






スマートフォンスペック一覧

端末スペック




基本情報

機種名 (OSバージョン)	SO-02H (5.1.1)	版	1.0
シーズン	2015 冬モデル	更新日	2015/10/23
メーカー	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社		


端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	5.1.1
ビルド番号	32.0.B.0.411 
ベースバンドバージョン	8994-FAAANAZQ-00029-02 
カーネルバージョン	3.10.49
ファームバージョン	-
無線ファームウェアバージョン	8994-FAAANAZQ-00029-02 

ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
ビルドID	32.0.B.0.411 
製造元	Sony
機種名	SO-02H
製品名	SO-02H

CPU

CPU名	AArch64 Processor rev 2 (aarch64)
動作周波数	2.0 GHz

搭載メモリ

ROM	32768 MB
RAM	1807 MB
VRAM	- MB
最大ヒープサイズ	192 MB
低RAMデバイス判定	NO

内部ストレージ

/dataの容量	22458 MB
内部SDカード容量	- MB
内部SDカードパス	/storage/emulated/0

フォーマット形式

EXT4

外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）

microSD (2GB)
microSDHC (32GB)
microSDXC (200GB)

フォーマット形式

microSD : FAT16
microSDHC : FAT32
microSDXC : exFAT

外部SDカードパス

/storage/sdcard1

設定メニュー構成

カスタマイズ内容

-

android.provider.Settingsで定義されているACTION
のうち、非対応のメニュー項目

android.settings.APPLICATION_DETAILS_SETTINGS
android.settings.SHOW_REGULATORY_INFO

標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称

-

カスタマイズ内容

-

搭載フォント

デフォルト搭載フォント

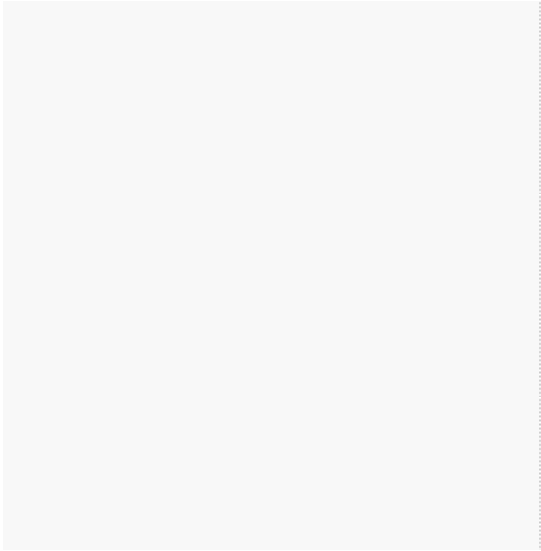
AndroidClock.ttf
AndroidClock_Highlight.ttf
AndroidClock_Solid.ttf
CarroisGothicSC-Regular.ttf
Clockopia.ttf
ComingSoon.ttf
CutiveMono.ttf
DancingScript-Bold.ttf
DancingScript-Regular.ttf
DroidSans-Bold.ttf
DroidSans.ttf
DroidSansFallback.ttf
DroidSansMono.ttf
HGAEJHR4_LINUX.TTF
MTLmr3m.ttf
NanumGothic.ttf
NotoColorEmoji.ttf
NotoNaskh-Bold.ttf
NotoNaskh-Regular.ttf
NotoNaskhUI-Bold.ttf
NotoNaskhUI-Regular.ttf
NotoSansArmenian-Bold.ttf
NotoSansArmenian-Regular.ttf
NotoSansBengali-Bold.ttf
NotoSansBengali-Regular.ttf
NotoSansBengaliUI-Bold.ttf

NotoSansBengaliUI-Regular.ttf
NotoSansDevanagari-Bold.ttf
NotoSansDevanagari-Regular.ttf
NotoSansDevanagariUI-Bold.ttf
NotoSansDevanagariUI-Regular.ttf
NotoSansEthiopic-Bold.ttf
NotoSansEthiopic-Regular.ttf
NotoSansGeorgian-Bold.ttf
NotoSansGeorgian-Regular.ttf
NotoSansGujarati-Bold.ttf
NotoSansGujarati-Regular.ttf
NotoSansGujaratiUI-Bold.ttf
NotoSansGujaratiUI-Regular.ttf
NotoSansGurmukhi-Bold.ttf
NotoSansGurmukhi-Regular.ttf
NotoSansGurmukhiUI-Bold.ttf
NotoSansGurmukhiUI-Regular.ttf
NotoSansHebrew-Bold.ttf
NotoSansHebrew-Regular.ttf
NotoSansKannada-Bold.ttf
NotoSansKannada-Regular.ttf
NotoSansKannadaUI-Bold.ttf
NotoSansKannadaUI-Regular.ttf
NotoSansKhmer-Bold.ttf
NotoSansKhmer-Regular.ttf
NotoSansKhmerUI-Bold.ttf
NotoSansKhmerUI-Regular.ttf
NotoSansLao-Bold.ttf
NotoSansLao-Regular.ttf
NotoSansLaoUI-Bold.ttf
NotoSansLaoUI-Regular.ttf
NotoSansMalayalam-Bold.ttf
NotoSansMalayalam-Regular.ttf
NotoSansMalayalamUI-Bold.ttf
NotoSansMalayalamUI-Regular.ttf
NotoSansMyanmar-Bold.ttf
NotoSansMyanmar-Regular.ttf
NotoSansMyanmarUI-Bold.ttf
NotoSansMyanmarUI-Regular.ttf
NotoSansSymbols-Regular-Subsetted.ttf
NotoSansTamil-Bold.ttf
NotoSansTamil-Regular.ttf
NotoSansTamilUI-Bold.ttf
NotoSansTamilUI-Regular.ttf
NotoSansTelugu-Bold.ttf
NotoSansTelugu-Regular.ttf
NotoSansTeluguUI-Bold.ttf
NotoSansTeluguUI-Regular.ttf
NotoSansThai-Bold.ttf
NotoSansThai-Regular.ttf
NotoSansThaiUI-Bold.ttf
NotoSansThaiUI-Regular.ttf
NotoSerif-Bold.ttf
NotoSerif-BoldItalic.ttf
NotoSerif-Italic.ttf
NotoSerif-Regular.ttf
Roboto-Black.ttf
Roboto-BlackItalic.ttf
Roboto-Bold.ttf
Roboto-BoldItalic.ttf
Roboto-Italic.ttf
Roboto-Light.ttf

	Roboto-LightItalic.ttf Roboto-Medium.ttf Roboto-MediumItalic.ttf Roboto-Regular.ttf Roboto-Thin.ttf Roboto-ThinItalic.ttf RobotoCondensed-Bold.ttf RobotoCondensed-BoldItalic.ttf RobotoCondensed-Italic.ttf RobotoCondensed-Light.ttf RobotoCondensed-LightItalic.ttf RobotoCondensed-Regular.ttf SST-UltraLight.ttf SoMC-HKSCS-Fallback.ttf SoMCSans-Regular.ttf SomcUDGothic-Light.ttf SomcUDGothic-Regular.ttf
その他搭載フォント	-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	android.hardware.audio.output android.hardware.bluetooth android.hardware.bluetooth_le android.hardware.camera android.hardware.camera.any android.hardware.camera.autofocus android.hardware.camera.capability.manual_post_processing android.hardware.camera.capability.manual_sensor android.hardware.camera.flash android.hardware.camera.front android.hardware.camera.level.full android.hardware.ethernet android.hardware.faketouch android.hardware.hdmi.cec android.hardware.location android.hardware.location.gps android.hardware.location.network android.hardware.microphone android.hardware.nfc android.hardware.nfc.hce android.hardware.opengles.aep android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.sensor.accelerometer android.hardware.sensor.barometer android.hardware.sensor.compass android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.sensor.light android.hardware.sensor.proximity android.hardware.sensor.stepcounter android.hardware.sensor.stepdetector android.hardware.telephony android.hardware.telephony.gsm android.hardware.touchscreen android.hardware.touchscreen.multitouch android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand android.hardware.usb.accessory
-----------------	--



android.hardware.usb.host
android.hardware.wifi
android.hardware.wifi.direct
android.software.app_widgets
android.software.backup
android.software.connectionservice
android.software.device_admin
android.software.home_screen
android.software.input_methods
android.software.live_wallpaper
android.software.managed_users
android.software.print
android.software.sip
android.software.sip.voip
android.software.verified_boot
android.software.voice_recognizers
android.software.webview

Telephony

IMEI 35980606XXXXXX#




UIMカード

UIMカード種別 ドコモnanoUIMカード

その他

開発者向け情報 <http://sonymobile.com/sonyaddonsdk>

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.1.1; SO-02H Build/32.0.B.0.411) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/44.0.2403.133 Mobile Safari/537.36 
-----------	---


その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-




その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.1.1; SO-02H Build/32.0.B.0.411; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/43.0.2357.121 Mobile Safari/537.36 
-----------	--

セキュリティ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_NULL_MD5 SSL_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_NULL_SHA SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

	SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_NULL_SHA TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DH_anon_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_PSK_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV
インストールされているルート証明書	OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc.", O=GTE Corporation, C=US CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Araştırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA

Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net, C=US
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES
 CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"
 CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera
 CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign ECC Root CA - R4
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672, CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=UTN - DATACorp SGC, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
 CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign ECC Root CA - R5
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP
 CN=America Online Root Certification Authority 1, O=America Online Inc., C=US
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitvanykiado, OU=Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, ST=Hungary, C=HU
 CN=TC TrustCenter Universal CA I, OU=TC TrustCenter Universal CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=

T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE
 CN=China Internet Network Information Center EV Certificates
 Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org
 , O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield
 Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells
 Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification Authority - G3,
 OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=
 VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=
 CN
 CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=The USERTRUST
 Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy
 Group, Inc.", C=US
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems
 CO.,LTD.", C=JP
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967,
 L=Milan, C=IT
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999
 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref.
 (limits liab.), O=Entrust.net
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=
 Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=
 GR
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #16177365727665722D6365727473407468617774652E636F6D, CN
 =Thawte Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte
 Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co.,
 Ltd.", C=TW
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd.,
 L=Budapest, C=HU
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=
 AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=TC TrustCenter Class 3 CA II, OU=TC TrustCenter Class 3 CA
 , O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust
 Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f.
 Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=
 TAIWAN-CA, C=TW
 CN=Equifax Secure Global eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc.,
 C=US
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification
 Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=OISTE WiSeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation
 Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WiSeKey, C=CH
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG

Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc
 .", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3
 CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A..
 (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 O=Government Root Certification Authority, C=TW
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=America Online Root Certification Authority 2, O=America Online Inc., C=US
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB

OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=TC TrustCenter Class 2 CA II, OU=TC TrustCenter Class 2 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=e-Guven Kok Elektronik Sertifika Hizmet Saglayicisi, O=Elektronik Bilgi Guvenligi A.S., C=TR
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=Equifax Secure eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=ANKARA, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=

T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A..
 (c) Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik
 Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=SCEI DNAS Root 05, O=Sony Computer Entertainment Inc., C=JP
 OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc
 CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=Buypass Class 3 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE
 CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority
 , O="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007
 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #16197072656D69756D2D736572766572407468617774652E636F6D
 , CN=Thawte Premium Server CA, OU=Certification Services
 Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape
 , C=ZA
 OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO
 CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust,
 C=US
 CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=USERTrust ECC Certification Authority, O=The USERTRUST
 Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US
 CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US

更新

RSA鍵長

512
 1024
 2048
 4096 bit

Android キーストアプロバイダー




RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応

APN

初期登録されているAPN一覧	<div> <div>_id=1</div> <div>name=spモード</div> <div>numeric=44010</div> <div>mcc=440</div> <div>mnc=10</div> <div>apn=spmode.ne.jp</div> <div>user=null</div> <div>server=null</div> <div>password=null</div> <div>proxy=null</div> <div>port=null</div> <div>mmsproxy=null</div> <div>mmsport=null</div> <div>mmsc=null</div> <div>authtype=-1</div> <div>type=null</div> <div>current=1</div> <div>protocol=IP</div> <div>profile_type=apn</div> <div>roaming_protocol=IP</div> <div>carrier_enabled=1</div> <div>bearer=0</div> </div>
購入時にデフォルトで接続先として選択されているAPN	<div> <div>_id=1</div> <div>name=spモード</div> <div>numeric=44010</div> <div>mcc=440</div> <div>mnc=10</div> <div>apn=spmode.ne.jp</div> <div>user=null</div> <div>server=null</div> <div>password=null</div> <div>proxy=null</div> <div>port=null</div> <div>mmsproxy=null</div> <div>mmsport=null</div> <div>mmsc=null</div> <div>authtype=-1</div> <div>type=null</div> <div>current=1</div> <div>protocol=IP</div> <div>profile_type=apn</div> <div>roaming_protocol=IP</div> <div>carrier_enabled=1</div> <div>bearer=0</div> </div>

IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応

✔ 対応

IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応

✔ 対応 ※1

Wi-FiでのIPv6対応

✔ 対応

IPv6/IPv4フォールバック対応

対応

✔ 対応

Wi-Fi

対応

✔ 対応

Wi-Fi Direct

✔ 対応

ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック

✔ 対応

5GHz帯の対応

✔ 対応

端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート

— 対応

高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート

— 対応

WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート

✔ 対応

オフロード接続スキンのサポート

✔ 対応

TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート

✔ 対応

テザリング

Wi-Fiテザリング

✔ 対応

USBテザリング

✔ 対応

Bluetoothテザリング

✔ 対応

パケットフィルタリング設定状況

● 非対応




対応

— 対応

Xi


対応	✓ 対応
----	------

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポート有無	 対応
手動操作センサー機能のサポート有無	 対応
RAW機能のサポート有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポート有無	 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch red-eye
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	infinity auto macro continuous-picture continuous-video

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0
	160x90
	160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	3840x2160
	2048x1536
	1920x1080
	1280x720
	720x480
	640x480
	352x288
	320x240
	176x144 px
垂直方向の画角	48.4809 degree
サポートしているズームサイズ	100
	107
	114
	121
	128
	135
	142
	149
	156
	163
	170
	177
	184
	191
	198
	206
	213
	220
	227
	234
	241
	248
	255
	262
	269
	276
	283
	290
	297
	305
	312
	319
	326
	333
	340
	347
	354
	361
	368
	375
	382
	389
	396
	404
	411
	418

	425
	432
	439
	446
	453
	460
	467
	474
	481
	488
	495
	503
	510
	517
	524
	531
	538
	545
	552
	559
	566
	573
	580
	587
	594
	602
	609
	616
	623
	630
	637
	644
	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有

サポートしているシーンモード	auto portrait landscape night night-portrait beach snow fireworks sports party barcode
サポートしている動画のサイズ	3840x2160 2048x1536 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] (fps)	[1.000,15.000] [15.000,15.000] [1.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
------	-------

サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	portrait night night_portrait face_priority
サポートしているホワイトバランス	off auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,15] [15,15] [1,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3 EV
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off auto incandescent
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	2.4
サポートしている減光フィルター	0.0 EV
レンズの焦点距離	2.12 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED

レンズの過焦点距離	0.0
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	0.0
サポートしているアダプタイズ機能	off fast high_quality
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	0
パイプラインの最大深度	1
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第 1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第 2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ	Rect(8, 8 - 2600, 1952)
センサーのカラーフィルターの並び	RGGB
露光時間の範囲	[100000, 100000000] ns
最大フレーム接続時間	1000000000 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	2.9209602x2.24 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全 てのピクセル配列のサイズ	2608x2000 px
感度の範囲	[50, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの 標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	320
端末の角度	270 degree
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false


同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock

	android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 2592x1944 2592x1458 1920x1080 1280x720 720x480 640x480

	352x288
	320x240
	176x144
	(2)
	2592x1944
	2592x1458
	1920x1080
	1280x720
	720x480
	640x480
	352x288
	320x240
	176x144

内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	2592x1944 2592x1458 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
垂直方向の画角	54.3619 degree
サポートしているズームサイズ	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170

	177
	184
	191
	198
	206
	213
	220
	227
	234
	241
	248
	255
	262
	269
	276
	283
	290
	297
	305
	312
	319
	326
	333
	340
	347
	354
	361
	368
	375
	382
	389
	396
	404
	411
	418
	425
	432
	439
	446
	453
	460
	467
	474
	481
	488
	495
	503
	510
	517
	524
	531
	538
	545
	552
	559
	566
	573
	580
	587
	594 px
SmoothZoomのサポートの有無	 有

Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto portrait night night-portrait
サポートしている動画のサイズ	2592x1944 2592x1458 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[1.000,15.000] [15.000,15.000] [1.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

内側カメラ (camera2)

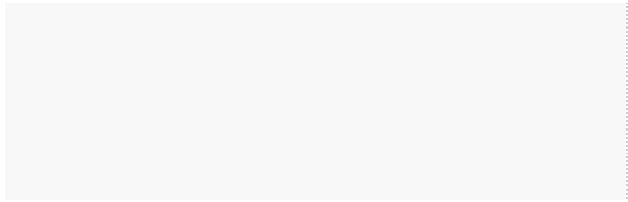
搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	off auto 50Hz 60Hz

サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	portrait night night_portrait face_priority
サポートしているホワイトバランス	off auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,15] [15,15] [1,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3 EV
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off auto incandescent
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	2.4
サポートしている減光フィルター	0.0 EV
レンズの焦点距離	2.12 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.0
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアドバイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(8, 8 - 2600, 1952)
センサーのカラーフィルターの並び	RGGB
露光時間の範囲	[100000, 100000000] ns
最大フレーム接続時間	1000000000 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	2.9209602x2.24 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	2608x2000 px
感度の範囲	[50, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	320
端末の角度	270 degree
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512




CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afState

	android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 2592x1944 2592x1458 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (2) 2592x1944 2592x1458 1920x1080



1280x720
720x480
640x480
352x288
320x240
176x144



ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	4.6 インチ
-------	---------

画面の向き

横向き画面のサポート	 対応
縦向き画面のサポート	 対応

画面解像度

画面解像度	横 720 px × 縦 1184 px
-------	----------------------

ステータスバー解像度

ステータスバー解像度	横 720 px × 縦 50 px
------------	--------------------

ピクセル密度

ピクセル密度	320 dpi
x方向	326.571 dpi
y方向	325.119 dpi



アスペクト比

アスペクト比(横:縦)	1.6517888
-------------	-----------

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

端末ディスプレイ




ディスプレイ名	内蔵画面
セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート	 対応
セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート	 対応
ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)	2.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)	2.0
----------------------	-----

アプリ表示領域

アプリが表示可能な画面サイズ(縦向き)	横 720 px × 縦 1134 px
アプリが表示可能な画面サイズ(横向き)	横 1196 px × 縦 670 px

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

加速度センサー

最小遅延時間	4444 μs
最大遅延時間	65535000 μs
値の範囲	39.22661
消費電力	0.3 mA
センサーの解像度	0.07846069 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

重力センサー

最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	39.22661
消費電力	1.7999878 mA
センサーの解像度	0.07846069 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

ジャイロセンサー

アンキャリプレートジャイロスコップ対応	 有
最小遅延時間	4444 μs
最大遅延時間	65535000 μs
値の範囲	34.906555
消費電力	1.5 mA
センサーの解像度	0.0010681152 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2300
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

照度計

最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	65535000 μs

値の範囲	30000.0
消費電力	0.119 mA
センサーの解像度	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	150
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気計

アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	9090 μ s
最大遅延時間	65535000 μ s
値の範囲	9830.0
消費電力	10.0 mA
センサーの解像度	0.14953613 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2300
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	11.5 mA
センサーの解像度	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	4444 μ s
最大遅延時間	65535000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.8 mA
センサーの解像度	0.000015258789 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2300
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

地磁気回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	9090 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	10.372925 mA
センサーの解像度	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	1000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

気圧計

最小遅延時間	11111 μ s
最大遅延時間	65535000 μ s
値の範囲	1100.0
消費電力	1.5 mA
センサーの解像度	0.013122559 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	900
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

近接センサー

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	5.0
消費電力	0.1 mA
センサーの解像度	5.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応

温度センサー

● 非対応

最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- °C

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応




歩数計

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	65535000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応



歩行検出センサー

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2300
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
海外対応	 対応


GPS ROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応




NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

PASSIVE PROVIDER











対応	 対応
----	--

非接触ICカード



アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

NFC

Reader/Writer, P2Pモード

対応	 対応
ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応
Android Beam機能	 対応

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能	 対応

Mifare

 非対応

Mifare Standard(Classic)	 対応
Mifare Ultralight	 対応




FeliCa

FeliCa OS Version	3.0
おサイフケータイUIMバインド機能対応有無	 対応
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
FALP通信	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.1.0
MFCに対応するモバイルFeliCa クライアントユーティリティライブラリ for Android のバージョン	-





MFCに対応するモバイルFeliCaクライアント for
Android SDKのバージョン

-

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

マルチタッチ	 対応
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
3箇所以上のタッチ操作	 対応
3箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	対応
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	— 対応

ハードウェアキー

ハードウェアキーのキー名	電源キー ボリュームアップキー ボリュームダウンキー カメラキー
ハードウェアキー押下時に発生するキーイベント	電源キー： 短押しの場合アプリはイベントを受け取れません 長押しの場合はKEYCODE_POWER ボリュームアップキー： KEYCODE_VOLUME_UP ボリュームダウンキー： KEYCODE_VOLUME_DOWN カメラキー： KEYCODE_CAMERA 半押しの場合はKEYCODE_FOCUS

トラックボール

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

十字キー

 非対応

デバイスの有無	— 有
---------	-----

バイブレーション機能

— 対応

キーボード

デバイスの有無

✔ 有

バイブレーション機能

— 対応

マウス

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

タッチパッド

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

マイク

デバイスの有無

✔ 有

バイブレーション機能

— 対応

ジョイスティック

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

ゲームパッド

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

HDMIバス

● 非対応




デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	ステレオ

イヤホン



ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有

HDMI


 非対応

対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応




MHL

対応	 対応
バージョン	3.0
HDCP対応	 対応

Miracast

Miracast	 対応
----------	--




録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	44100
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル	モノラル ステレオ
オーディオフォーマット	16 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	● 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディアフォーマット

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	1071 bps
最大ビットレート	384000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	16000 bps
最大ビットレート	384000 bps
サンプリングレート	16000-48000 Hz

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	64000 bps
サンプリングレート	16000-48000 Hz

AMR-NB

対応	 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

AMR-WB

対応	 対応
チャンネル数	1

最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	192000 Hz

MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

MIDI

対応	✔ 対応
Format・Version	Midi Type 0 and 1, DLS version 1 and 2 (.mid, .xmf, .mxmf) RTTTL/RTX (.rtttl, .rtx) OTA (.ota) iMelody (.imy)

Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	64000 bps
サンプリングレート	44100 Hz

PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	192000 Hz

その他

その他の対応フォーマット

WMA
Opus
ALAC
DSD

イメージフォーマット

JPEG

対応	✔ 対応
ベースライン方式	✔ 対応
プログレッシブ方式	✔ 対応

GIF

対応	✔ 対応
----	------

PNG

対応	✔ 対応
----	------

BMP

対応	✔ 対応
----	------

WEBP

対応	✔ 対応
----	------

その他

その他の対応フォーマット	-
--------------	---

ビデオコーデック

H.263

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	2000000 bps

画角

864x480 px

H.264 AVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

100000000 bps

画角

3840x2160 px

HEVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

50000000 bps

画角

4096x2160 px

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

60000000 bps

画角

1920x1080 px

VP8

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

20000000 bps

画角

3840x2160 px

その他

その他の対応フォーマット

VP9

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
 (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
 (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)

プロファイル	(1) N/A (2) N/A (3) N/A
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 bps
入力チャンネルの最大数	(1) 8 (2) 6 (3) 30
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 Hz
複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -

ビットレートモード(VBR)の対応

- (1) -
- (2) 対応
- (3) -

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	<ul style="list-style-type: none"> (1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	<ul style="list-style-type: none"> (1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	<ul style="list-style-type: none"> (1) <ul style="list-style-type: none"> AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 (2) <ul style="list-style-type: none"> AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (3) <ul style="list-style-type: none"> AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel42 AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileBaseline / AVCLevel51 (4) <ul style="list-style-type: none"> AVCProfileBaseline / AVCLevel2
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	<ul style="list-style-type: none"> (1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	<ul style="list-style-type: none"> (1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 2 - 2048 (4) 16 - 896 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 16 - 896 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 25000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 2000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
--------	--

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISV2 / H263Level10 H263ProfileISV2 / H263Level20 H263ProfileISV2 / H263Level30 H263ProfileISV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応

ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 2 - 352 (4) 176 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 2 - 288 (4) 144 - 144 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000 bps
フレームレートの範囲	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 30 (4) 1 - 30 fps

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (4) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es

AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 576 (2) 64 - 576 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 64000 bps
フレームレートの範囲	(1) 12 - 30 (2) 12 - 30 (3) 12 - 30 (4) 12 - 15 fps

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 px

ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 20000000 (2) 1 - 20000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 176 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 60000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 10000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 fps

OpenMAX IL : その他

コーデック名	(1) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (6) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (10) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (11) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (12) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.encoder.evrc (エンコーダ) (14) OMX.qcom.audio.encoder.qcelp13 (エンコーダ) (15) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (16) OMX.somc.alac.decoder (デコーダ) (17) OMX.somc.dsd.decoder (デコーダ) (18) OMX.qcom.audio.decoder.Qcelp13 (デコーダ)
--------	---

	(19) OMX.qcom.audio.decoder.evrc (デコーダ) (20) OMX.sony.flac.decoder (デコーダ) (21) OMX.qcom.video.decoder.divx (デコーダ) (22) OMX.qcom.video.decoder.divx311 (デコーダ) (23) OMX.qcom.video.decoder.divx4 (デコーダ) (24) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) N/A (16) N/A (17) N/A (18) N/A (19) N/A (20) N/A (21) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (22) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (23) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (24) COLOR_FormatYUV420Planar
MIME TYPE	(1) audio/mpeg (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/g711-alaw (5) audio/g711-mlaw (6) audio/vorbis (7) audio/opus (8) audio/raw (9) audio/3gpp (10) audio/amr-wb (11) audio/flac (12) audio/gsm (13) audio/evrc (14) audio/qcelp (15) audio/x-ms-wma (16) audio/alc (17) audio/dsd (18) audio/qcelp (19) audio/evrc (20) audio/flac (21) video/divx (22) video/divx311 (23) video/divx4 (24) video/x-vnd.on2.vp9

AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応

	(14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 32000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 64000 - 64000 (5) 64000 - 64000 (6) 32000 - 500000 (7) 6000 - 510000 (8) 1 - 10000000 (9) 4750 - 12200 (10) 6600 - 23850 (11) 1 - 21000000 (12) 13000 - 13000 (13) 1 - 2147483647 (14) 1 - 2147483647 (15) 1 - 2147483647 (16) 1 - 2147483647 (17) 1 - 2147483647 (18) 1 - 2147483647 (19) 1 - 2147483647 (20) 1 - 2147483647 (21) - (22) - (23) - (24) - bps
入力チャネルの最大数	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 8 (8) 8 (9) 1 (10) 1 (11) 2 (12) 1 (13) 1 (14) 1 (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 30 (21) - (22) - (23) - (24) -

サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 (3) 16000 (4) 8000 (5) 8000 (6) - (7) 48000 (8) - (9) 8000 (10) 16000 (11) - (12) 8000 (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - Hz
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 0 (10) 0 - 0 (11) 0 - 8 (12) - (13) 0 - 0 (14) 0 - 0 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -




	(21) - (22) - (23) - (24) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 対応 (10) 対応 (11) 非対応 (12) - (13) 非対応 (14) 非対応 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 対応 (12) - (13) 非対応 (14) 非対応 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応

	(10) 非対応
	(11) 非対応
	(12) -
	(13) 対応
	(14) 対応
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
ビデオ幅の整列値	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) 2
	(22) 2
	(23) 2
	(24) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) 2
	(22) 2




	(23) 2 (24) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) 64 - 1920 (22) 64 - 720 (23) 64 - 1920 (24) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) 64 - 1088 (22) 64 - 480 (23) 64 - 1088 (24) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) -

	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) 1 - 10000000
	(22) 1 - 2000000
	(23) 1 - 10000000
	(24) 1 - 40000000 bps
フレームレートの範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) 0 - 960
	(22) 0 - 960
	(23) 0 - 960
	(24) 0 - 960 fps

音声出力


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応

低レイテンシのAudio回路




 非対応


低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

端末最適値




バッファサイズ	960 byte
サンプリングレート	48000 Hz

Flash

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Flash		 非対応
対応	-	有
バージョン	-	-




config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

エミュレータ設定

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

add-on




 非対応

add-onの有無	— 有
add-onの配布方法	-

エミュレータ設定項目

SD Card support	YES
DPad support	NO
Abstract LCD density	320
Accelerometer	YES
Maximum horizontal camera pixels	5984
Cache partition size	340
Track-ball support	NO
Audio playback support	YES
Maximum vertical camera pixels	4160
Battery support	YES
Camera support	YES
Proximity support	YES
Audio recording support	YES
Touch-screen support	YES
GPS support	YES
Cache partition support	YES
Keyboard lid support	NO
Keyboard support	NO
Max VM application heap size	192
GSM modem support	YES
Device ram size	2048

その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_HARDWARE

採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno (TM) 430

Live Wallpaper

対応

 対応

ウィジェット

対応

 対応

ホームスクリーンアプリ

対応

 対応

カスタム入力

対応

 対応

ワンセグ

対応

 対応

赤外線通信

 非対応

対応

 対応

IR プラスター機能

— 対応

デバイス管理者設定のサポート

対応

✔ 対応

LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

8段階 (0%, 15%, 28%, 43%, 57%, 71%, 85%, 100%)

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6段階(圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

-

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

読み上げ

利用音声データ

com.google.android.tts

言語設定

en_US

使用可能なロケール

bs
bs_#Cyril
bs_BA_#Cyril
bs_#Latn
bs_BA_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
en
en_AG
en_AI
en_AS
en_AU
en_BB
en_BE
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CK
en_CM
en_CX
en_DM
en_ER
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI

en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_NA
en_NF
en_NG
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SG
en_SH
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM
en_ZW
es
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EC

es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
fi
fi_FI
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU

fr_WF
fr_YT
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
in
in_ID
it
it_CH
it_IT
it_SM
ja
ja_JP
ko
ko_KP
ko_KR
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
pl
pl_PL
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CV
pt_GW
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
sk
sk_SK
sq
sq_AL
sq_MK
sr
sr_#CyrI
sr_BA_#CyrI
sr_ME_#CyrI
sr_RS_#CyrI
sr_#Latn
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI

	sv_SE sw sw_KE sw_TZ sw_UG ta ta_IN ta_LK ta_MY ta_SG tr tr_CY tr_TR zh zh_#Hans zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_MO_#Hans zh_SG_#Hans zh_#Hant zh_HK_#Hant zh_MO_#Hant zh_TW_#Hant
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_YE : 非対応

as : 非対応
 as_IN : 非対応
 asa : 非対応
 asa_TZ : 非対応
 az : 非対応
 az__#Cyr1 : 非対応
 az_AZ_#Cyr1 : 非対応
 az__#Latn : 非対応
 az_AZ_#Latn : 非対応
 bas : 非対応
 bas_CM : 非対応
 be : 非対応
 be_BY : 非対応
 bem : 非対応
 bem_ZM : 非対応
 bez : 非対応
 bez_TZ : 非対応
 bg : 非対応
 bg_BG : 非対応
 bm : 非対応
 bm_ML : 非対応
 bn : 非対応
 bn_BD : 非対応
 bn_IN : 非対応
 bo : 非対応
 bo_CN : 非対応
 bo_IN : 非対応
 br : 非対応
 br_FR : 非対応
 brx : 非対応
 brx_IN : 非対応
 bs : 対応
 bs__#Cyr1 : 非対応
 bs_BA_#Cyr1 : 非対応
 bs__#Latn : 非対応
 bs_BA_#Latn : 非対応
 ca : 対応
 ca_AD : 非対応
 ca_ES : 非対応
 ca_FR : 非対応
 ca_IT : 非対応
 cgg : 非対応
 cgg_UG : 非対応
 chr : 非対応
 chr_US : 非対応
 cs : 対応
 cs_CZ : 非対応
 cy : 対応
 cy_GB : 非対応
 da : 対応
 da_DK : 非対応
 da_GL : 非対応
 dav : 非対応
 dav_KE : 非対応
 de : 非対応
 de_AT : 非対応
 de_BE : 非対応
 de_CH : 非対応
 de_DE : 対応
 de_LI : 非対応
 de_LU : 非対応
 dje : 非対応

dje_NE : 非対応
dua : 非対応
dua_CM : 非対応
dyo : 非対応
dyo_SN : 非対応
dz : 非対応
dz_BT : 非対応
ebu : 非対応
ebu_KE : 非対応
ee : 非対応
ee_GH : 非対応
ee_TG : 非対応
el : 非対応
el_CY : 非対応
el_GR : 非対応
en : 非対応
en_001 : 非対応
en_150 : 非対応
en_AG : 非対応
en_AI : 非対応
en_AS : 非対応
en_AU : 非対応
en_BB : 非対応
en_BE : 非対応
en_BM : 非対応
en_BS : 非対応
en_BW : 非対応
en_BZ : 非対応
en_CA : 非対応
en_CC : 非対応
en_CK : 非対応
en_CM : 非対応
en_CX : 非対応
en_DG : 非対応
en_DM : 非対応
en_ER : 非対応
en_FJ : 非対応
en_FK : 非対応
en_FM : 非対応
en_GB : 対応
en_GD : 非対応
en_GG : 非対応
en_GH : 非対応
en_GI : 非対応
en_GM : 非対応
en_GU : 非対応
en_GY : 非対応
en_HK : 非対応
en_IE : 非対応
en_IM : 非対応
en_IN : 対応
en_IO : 非対応
en_JE : 非対応
en_JM : 非対応
en_KE : 非対応
en_KI : 非対応
en_KN : 非対応
en_KY : 非対応
en_LC : 非対応
en_LR : 非対応
en_LS : 非対応
en_MG : 非対応

en_MH : 非対応
en_MO : 非対応
en_MP : 非対応
en_MS : 非対応
en_MT : 非対応
en_MU : 非対応
en_MW : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
en_NG : 非対応
en_NR : 非対応
en_NU : 非対応
en_NZ : 非対応
en_PG : 非対応
en_PH : 非対応
en_PK : 非対応
en_PN : 非対応
en_PR : 非対応
en_PW : 非対応
en_RW : 非対応
en_SB : 非対応
en_SC : 非対応
en_SD : 非対応
en_SG : 非対応
en_SH : 非対応
en_SL : 非対応
en_SS : 非対応
en_SX : 非対応
en_SZ : 非対応
en_TC : 非対応
en_TK : 非対応
en_TO : 非対応
en_TT : 非対応
en_TV : 非対応
en_TZ : 非対応
en_UG : 非対応
en_UM : 非対応
en_US : 非対応
en_US_POSIX : 非対応
en_VC : 非対応
en_VG : 非対応
en_VI : 非対応
en_VU : 非対応
en_WS : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZM : 非対応
en_ZW : 非対応
eo : 非対応
es : 非対応
es_419 : 非対応
es_AR : 非対応
es_BO : 非対応
es_CL : 非対応
es_CO : 非対応
es_CR : 非対応
es_CU : 非対応
es_DO : 非対応
es_EA : 非対応
es_EC : 非対応
es_ES : 対応
es_GQ : 非対応
es_GT : 非対応

es_HN : 非対応
es_IC : 非対応
es_MX : 対応
es_NI : 非対応
es_PA : 非対応
es_PE : 非対応
es_PH : 非対応
es_PR : 非対応
es_PY : 非対応
es_SV : 非対応
es_US : 対応
es_UY : 非対応
es_VE : 非対応
et : 非対応
et_EE : 非対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
ewo : 非対応
ewo_CM : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
ff : 非対応
ff_SN : 非対応
fi : 対応
fi_FI : 非対応
fil : 非対応
fil_PH : 非対応
fo : 非対応
fo_FO : 非対応
fr : 非対応
fr_BE : 対応
fr_BF : 非対応
fr_BI : 非対応
fr_BJ : 非対応
fr_BL : 非対応
fr_CA : 非対応
fr_CD : 非対応
fr_CF : 非対応
fr_CG : 非対応
fr_CH : 非対応
fr_CI : 非対応
fr_CM : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_DZ : 非対応
fr_FR : 対応
fr_GA : 非対応
fr_GF : 非対応
fr_GN : 非対応
fr_GP : 非対応
fr_GQ : 非対応
fr_HT : 非対応
fr_KM : 非対応
fr_LU : 非対応
fr_MA : 非対応
fr_MC : 非対応
fr_MF : 非対応
fr_MG : 非対応
fr_ML : 非対応
fr_MQ : 非対応
fr_MR : 非対応
fr_MU : 非対応

fr_NC : 非対応
fr_NE : 非対応
fr_PF : 非対応
fr_PM : 非対応
fr_RE : 非対応
fr_RW : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_SN : 非対応
fr_SY : 非対応
fr_TD : 非対応
fr_TG : 非対応
fr_TN : 非対応
fr_VU : 非対応
fr_WF : 非対応
fr_YT : 非対応
ga : 非対応
ga_IE : 非対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
gsw : 非対応
gsw_CH : 非対応
gsw_LI : 非対応
gu : 非対応
gu_IN : 非対応
guz : 非対応
guz_KE : 非対応
gv : 非対応
gv_IM : 非対応
ha : 非対応
ha__#Latn : 非対応
ha_GH_#Latn : 非対応
ha_NE_#Latn : 非対応
ha_NG_#Latn : 非対応
haw : 非対応
haw_US : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
hi : 非対応
hi_IN : 対応
hr : 対応
hr_BA : 非対応
hr_HR : 非対応
hu : 非対応
hu_HU : 非対応
hy : 非対応
hy_AM : 非対応
in : 非対応
in_ID : 対応
ig : 非対応
ig_NG : 非対応
ii : 非対応
ii_CN : 非対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 非対応
it_CH : 非対応
it_IT : 対応
it_SM : 非対応
ja : 非対応
ja_JP : 対応
jgo : 非対応
jgo_CM : 非対応

jmc : 非対応
jmc_TZ : 非対応
jv : 非対応
jv_ID : 非対応
ka : 非対応
ka_GE : 非対応
kab : 非対応
kab_DZ : 非対応
kam : 非対応
kam_KE : 非対応
kde : 非対応
kde_TZ : 非対応
kea : 非対応
kea_CV : 非対応
khq : 非対応
khq_ML : 非対応
ki : 非対応
ki_KE : 非対応
kk : 非対応
kk__#Cyril : 非対応
kk_KZ_#Cyril : 非対応
kkj : 非対応
kkj_CM : 非対応
kl : 非対応
kl_GL : 非対応
kln : 非対応
kln_KE : 非対応
km : 非対応
km_KH : 非対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応
ko : 非対応
ko_KP : 非対応
ko_KR : 対応
kok : 非対応
kok_IN : 非対応
ks : 非対応
ks__#Arab : 非対応
ks_IN_#Arab : 非対応
ksb : 非対応
ksb_TZ : 非対応
ksf : 非対応
ksf_CM : 非対応
kw : 非対応
kw_GB : 非対応
ky : 非対応
ky__#Cyril : 非対応
ky_KG_#Cyril : 非対応
lag : 非対応
lag_TZ : 非対応
lg : 非対応
lg_UG : 非対応
lkt : 非対応
lkt_US : 非対応
ln : 非対応
ln_AO : 非対応
ln_CD : 非対応
ln_CF : 非対応
ln_CG : 非対応
lo : 非対応
lo_LA : 非対応
lt : 非対応

lt_LT : 非対応
 lu : 非対応
 lu_CD : 非対応
 luo : 非対応
 luo_KE : 非対応
 luy : 非対応
 luy_KE : 非対応
 lv : 非対応
 lv_LV : 非対応
 mas : 非対応
 mas_KE : 非対応
 mas_TZ : 非対応
 mer : 非対応
 mer_KE : 非対応
 mfe : 非対応
 mfe_MU : 非対応
 mg : 非対応
 mg_MG : 非対応
 mgh : 非対応
 mgh_MZ : 非対応
 mgo : 非対応
 mgo_CM : 非対応
 mk : 非対応
 mk_MK : 非対応
 ml : 非対応
 ml_IN : 非対応
 mn : 非対応
 mn_#Cyril : 非対応
 mn_MN_#Cyril : 非対応
 mr : 非対応
 mr_IN : 非対応
 ms : 非対応
 ms_#Latn : 非対応
 ms_BN_#Latn : 非対応
 ms_MY_#Latn : 非対応
 ms_SG_#Latn : 非対応
 mt : 非対応
 mt_MT : 非対応
 mua : 非対応
 mua_CM : 非対応
 my : 非対応
 my_MM : 非対応
 naq : 非対応
 naq_NA : 非対応
 nb : 非対応
 nb_NO : 非対応
 nb_SJ : 非対応
 nd : 非対応
 nd_ZW : 非対応
 ne : 非対応
 ne_IN : 非対応
 ne_NP : 非対応
 nl : 非対応
 nl_AW : 非対応
 nl_BE : 非対応
 nl_BQ : 非対応
 nl_CW : 非対応
 nl_NL : 対応
 nl_SR : 非対応
 nl_SX : 非対応
 nmg : 非対応
 nmg_CM : 非対応

nn : 非対応
nn_NO : 非対応
nnh : 非対応
nnh_CM : 非対応
nus : 非対応
nus_SD : 非対応
nyn : 非対応
nyn_UG : 非対応
om : 非対応
om_ET : 非対応
om_KE : 非対応
or : 非対応
or_IN : 非対応
pa : 非対応
pa__#Arab : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
pa__#Guru : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
pl : 非対応
pl_PL : 対応
ps : 非対応
ps_AF : 非対応
pt : 非対応
pt_AO : 非対応
pt_BR : 対応
pt_CV : 非対応
pt_GW : 非対応
pt_MO : 非対応
pt_MZ : 非対応
pt_PT : 対応
pt_ST : 非対応
pt_TL : 非対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
rn : 非対応
rn_BI : 非対応
ro : 非対応
ro_MD : 非対応
ro_RO : 非対応
rof : 非対応
rof_TZ : 非対応
ru : 非対応
ru_BY : 非対応
ru_KG : 非対応
ru_KZ : 非対応
ru_MD : 非対応
ru_RU : 対応
ru_UA : 非対応
rw : 非対応
rw_RW : 非対応
rwk : 非対応
rwk_TZ : 非対応
saq : 非対応
saq_KE : 非対応
sbp : 非対応
sbp_TZ : 非対応
seh : 非対応
seh_MZ : 非対応
ses : 非対応
ses_ML : 非対応
sg : 非対応
sg_CF : 非対応

shi : 非対応
shi__#Latn : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
shi__#Tfng : 非対応
shi_MA_#Tfng : 非対応
si : 非対応
si_LK : 非対応
sk : 対応
sk_SK : 非対応
sl : 非対応
sl_SI : 非対応
sn : 非対応
sn_ZW : 非対応
so : 非対応
so_DJ : 非対応
so_ET : 非対応
so_KE : 非対応
so_SO : 非対応
sq : 対応
sq_AL : 非対応
sq_MK : 非対応
sq_XK : 非対応
sr : 対応
sr__#Cyril : 非対応
sr_BA_#Cyril : 非対応
sr_ME_#Cyril : 非対応
sr_RS_#Cyril : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応
sr__#Latn : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
su : 非対応
su_ID : 非対応
sv : 対応
sv_AX : 非対応
sv_FI : 非対応
sv_SE : 非対応
sw : 対応
sw_KE : 非対応
sw_TZ : 非対応
sw_UG : 非対応
swc : 非対応
swc_CD : 非対応
ta : 対応
ta_IN : 非対応
ta_LK : 非対応
ta_MY : 非対応
ta_SG : 非対応
te : 非対応
te_IN : 非対応
teo : 非対応
teo_KE : 非対応
teo_UG : 非対応
th : 非対応
th_TH : 非対応
ti : 非対応
ti_ER : 非対応
ti_ET : 非対応
to : 非対応
to_TO : 非対応

	tr : 対応
	tr_CY : 非対応
	tr_TR : 非対応
	tt : 非対応
	twq : 非対応
	twq_NE : 非対応
	tzm : 非対応
	tzm__#Latn : 非対応
	tzm_MA_#Latn : 非対応
	ug : 非対応
	ug__#Arab : 非対応
	ug_CN_#Arab : 非対応
	uk : 非対応
	uk_UA : 非対応
	ur : 非対応
	ur_IN : 非対応
	ur_PK : 非対応
	uz : 非対応
	uz__#Arab : 非対応
	uz_AF_#Arab : 非対応
	uz__#Cyril : 非対応
	uz_UZ_#Cyril : 非対応
	uz__#Latn : 非対応
	uz_UZ_#Latn : 非対応
	vai : 非対応
	vai__#Latn : 非対応
	vai_LR_#Latn : 非対応
	vai__#Vaii : 非対応
	vai_LR_#Vaii : 非対応
	vi : 非対応
	vi_VN : 非対応
	vun : 非対応
	vun_TZ : 非対応
	xog : 非対応
	xog_UG : 非対応
	yav : 非対応
	yav_CM : 非対応
	yo : 非対応
	yo_BJ : 非対応
	yo_NG : 非対応
	zgh : 非対応
	zgh_MA : 非対応
	zh : 非対応
	zh__#Hans : 非対応
	zh_CN_#Hans : 非対応
	zh_HK_#Hans : 非対応
	zh_MO_#Hans : 非対応
	zh_SG_#Hans : 非対応
	zh__#Hant : 非対応
	zh_HK_#Hant : 非対応
	zh_MO_#Hant : 非対応
	zh_TW_#Hant : 非対応
	zu : 非対応
	zu_ZA : 非対応
音声セット設定	en_US-locale
使用可能な音声セット	sw es-us-x-sfb-phone-hmm en_GB-locale pt-br-x-afs-phone-hmm ku-locale sk-locale

en-us-x-sfg-phone-hmm
ja_JP
nl_NL-locale
id-id-x-dfz-phone-hmm
la
cy-locale
cs
pl_PL-locale
pt_PT
en_US-locale
no
de_DE
ja-jp-x-htm-phone-hmm
en-gb-x-fis-phone-hmm
yue
fr_FR-locale
zh_TW
hr-locale
ta-locale
ko_KR
sv
sv-locale
es_ES
sk
en_GB
nl_NL
bs
pt_BR
ko-kr-x-ism-phone-hmm
la-locale
cs-locale
pt_BR-locale
ca-locale
en-in-x-ahp-phone-hmm
de-de-x-nfh-phone-hmm
zh_CN-locale
zh_HK
it_IT-locale
no-locale
bs-locale
pl-pl-x-oda-phone-hmm
da-locale
fr_FR
fr-fr-x-vlf-phone-hmm
ca
ru_RU
da
ru-ru-x-dfc-phone-hmm
hi-in-x-cfn-phone-hmm
hi_IN-locale
pt_PT-locale
sr
es_US
en_IN
sr-locale
tr-locale
fi
in_ID
es_ES-locale
it_IT
ru_RU-locale
hi_IN

	es-es-x-ana-phone-hmm
	zh_TW-locale
	fr_BE
	fr_BE-locale
	sq-locale
	es_US-locale
	ko_KR-locale
	tr
	zh_CN
	es_MX-locale
	ta
	sq
	sw-locale
	de_DE-locale
	ja_JP-locale
	nl-nl-x-tfb-phone-hmm
	en_US
	zh_HK-locale
	yue-locale
	fi-locale
	ku
	hr
	es_MX
	en_IN-locale
	it-it-x-kda-phone-hmm
	cy
	in_ID-locale
	pl_PL

Java SE互換機能

文字エンコーディング	Adobe-Standard-Encoding
	Big5
	Big5-HKSCS
	BOCU-1
	CESU-8
	cp1363
	cp851
	cp864
	EUC-JP
	EUC-KR
	GB18030
	GBK
	hp-roman8
	HZ-GB-2312
	IBM-Thai
	IBM00858
	IBM01140
	IBM01141
	IBM01142
	IBM01143
	IBM01144
	IBM01145
	IBM01146
	IBM01147
	IBM01148
	IBM01149
	IBM037
	IBM1026
	IBM1047

IBM273
IBM277
IBM278
IBM280
IBM284
IBM285
IBM290
IBM297
IBM420
IBM424
IBM437
IBM500
IBM775
IBM850
IBM852
IBM855
IBM857
IBM860
IBM861
IBM862
IBM863
IBM865
IBM866
IBM866
IBM868
IBM869
IBM870
IBM871
IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8

windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-compound-text
x-docomo-shift_jis-2012
x-ebcdic-xml-us
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998

x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737
x-IBM856
x-IBM867
x-IBM875
x-IBM922
x-IBM930
x-IBM933
x-IBM935
x-IBM937
x-IBM939
x-IBM942
x-IBM943
x-IBM949
x-IBM949C
x-IBM950
x-IBM954
x-IBM964
x-IBM970
x-IBM971
x-IMAP-mailbox-name
x-iscii-be
x-iscii-gu
x-iscii-ka
x-iscii-ma
x-iscii-or
x-iscii-pa
x-iscii-ta
x-iscii-te
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-iso-8859-11

	x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-kddi-shift_jis-2012 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-softbank-shift_jis-2012 x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA agq agq_CM ak ak_GH am am_ET ar ar_001 ar_AE ar_BH ar_DJ ar_DZ ar_EG ar_EH ar_ER ar_IL ar_IQ ar_JO ar_KM ar_KW ar_LB ar_LY ar_MA ar_MR ar_OM ar_PS ar_QA ar_SA ar_SD ar_SO ar_SS ar_SY ar_TD ar_TN ar_YE as as_IN asa asa_TZ az

az_#Cyr
az_AZ_#Cyr
az_#Latn
az_AZ_#Latn
bas
bas_CM
be
be_BY
bem
bem_ZM
bez
bez_TZ
bg
bg_BG
bm
bm_ML
bn
bn_BD
bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx
brx_IN
bs
bs_#Cyr
bs_BA_#Cyr
bs_#Latn
bs_BA_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN

dz
dz_BT
ebu
ebu_KE
ee
ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AU
en_BB
en_BE
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CK
en_CM
en_CX
en_DG
en_DM
en_ER
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT

en_MU
en_MW
en_NA
en_NF
en_NG
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SG
en_SH
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA

es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM
fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE

fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
ga
ga_IE
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha__#Latn
ha_GH_#Latn
ha_NE_#Latn
ha_NG_#Latn
haw
haw_US
iw
iw_IL
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hu
hu_HU
hy
hy_AM
in
in_ID
ig
ig_NG
ii
ii_CN
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
jmc
jmc_TZ
jv
jv_ID
ka

ka_GE
kab
kab_DZ
kam
kam_KE
kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk_#Cyril
kk_KZ_#Cyril
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN
ks
ks_#Arab
ks_IN_#Arab
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM
kw
kw_GB
ky
ky_#Cyril
ky_KG_#Cyril
lag
lag_TZ
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD
ln_CF
ln_CG
lo
lo_LA
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE

luy
luy_KE
lv
lv_LV
mas
mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mn
mn_#Cyr
mn_MN_#Cyr
mr
mr_IN
ms
ms_#Latn
ms_BN_#Latn
ms_MY_#Latn
ms_SG_#Latn
mt
mt_MT
mua
mua_CM
my
my_MM
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM
nus

nus_SD
nyn
nyn_UG
om
om_ET
om_KE
or
or_IN
pa
pa_#Arab
pa_PK_#Arab
pa_#Guru
pa_IN_#Guru
pl
pl_PL
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CV
pt_GW
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
rm
rm_CH
rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi_#Latn
shi_MA_#Latn
shi_#Tfng
shi_MA_#Tfng

si
si_LK
sk
sk_SK
sl
sl_SI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET
so_KE
so_SO
sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr_#Cyr
sr_BA_#Cyr
sr_ME_#Cyr
sr_RS_#Cyr
sr_XK_#Cyr
sr_#Latn
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Latn
su
su_ID
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
swc
swc_CD
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo
teo_KE
teo_UG
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
tt
twq

	twq_NE
	tzm
	tzm__#Latn
	tzm_MA_#Latn
	ug
	ug__#Arab
	ug_CN_#Arab
	uk
	uk_UA
	ur
	ur_IN
	ur_PK
	uz
	uz__#Arab
	uz_AF_#Arab
	uz__#Cyril
	uz_UZ_#Cyril
	uz__#Latn
	uz_UZ_#Latn
	vai
	vai__#Latn
	vai_LR_#Latn
	vai__#Vaii
	vai_LR_#Vaii
	vi
	vi_VN
	vun
	vun_TZ
	xog
	xog_UG
	yav
	yav_CM
	yo
	yo_BJ
	yo_NG
	zgh
	zgh_MA
	zh
	zh__#Hans
	zh_CN_#Hans
	zh_HK_#Hans
	zh_MO_#Hans
	zh_SG_#Hans
	zh__#Hant
	zh_HK_#Hant
	zh_MO_#Hant
	zh_TW_#Hant
	zu
	zu_ZA
通貨(ロケール)	AED
	AFN
	ALL
	AMD
	ANG
	AOA
	ARS
	AUD
	AWG
	AZN
	BAM
	BBD

BDT
BGN
BHD
BIF
BMD
BND
BOB
BRL
BSD
BTN
BWP
BYR
BZD
CAD
CDF
CHF
CLP
CNY
COP
CRC
CUC
CUP
CVE
CZK
DJF
DKK
DOP
DZD
EGP
ERN
ETB
EUR
FJD
FKP
GBP
GEL
GHS
GIP
GMD
GNF
GTQ
GWP
GYD
HKD
HNL
HRK
HTG
HUF
IDR
ILS
INR
IQD
IRR
ISK
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW

KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD
LSL
LTL
LVL
LYD
MAD
MDL
MGA
MKD
MMK
MNT
MOP
MRO
MUR
MVR
MWK
MXN
MYR
MZE
MZN
NAD
NGN
NIO
NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEN
PGK
PHP
PKR
PLN
PYG
QAR
RON
RSD
RUB
RWF
SAR
SBD
SCR
SDG
SEK
SGD
SHP
SKK
SLL
SOS
SRD
SSP
STD
SVC
SYP
SZL

	THB TJS TMT TND TOP TRY TTD TWD TZS UAH UGX USD UYU UZS VEF VND VUV WST XAF XCD XOF XPF YER ZAR ZMW
システムプロパティ値	http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 5.1.1; SO-02H Build/32.0.B.0.411) java.io.tmpdir=/data/data/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector/cache user.home= 更新

アプリケーションバックアップ機能

対応 ✔ 対応

印刷機能

対応 ✔ 対応

webkit対応

対応 ✔ 対応

オーディオ出力

対応 ✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応

— 対応

leanback UI

● 非対応

対応

— 対応

live TV

● 非対応

対応

— 対応

セカンダリユーザの生成及びプロフィール管理のサポート

対応

✔ 対応

安全なユーザ削除機能

● 非対応

対応

— 対応

検証済みブート

対応

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

Bluetooth

Bluetooth Low Energyサポート有無

✔ 有

バージョン

4.1

マルチアダプタイズのサポート有無

— 有

オフロードフィルターのサポート有無

— 有

オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無

— 有

対応プロファイル

対応プロファイル	SPP (マスタ)	✓ 対応
	OPP (マスタ)	✓ 対応
	FTP (マスタ)	— 対応
	DUN (マスタ)	— 対応
	HFP (マスタ)	✓ 対応
	HSP (マスタ)	✓ 対応
	HID (マスタ)	✓ 対応
	A2DP (マスタ)	✓ 対応
	AVRCP (マスタ)	✓ 対応
	SAP (マスタ)	— 対応
	PBAP (マスタ)	✓ 対応

上記以外の対応プロファイル

PAN
MAP
HOGP

DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応	✓ 対応
その他プレイヤー	-

PlayReady

PlayReady対応	✓ 対応
PlayReady実装方式	ModularDRM+HSV Plug-in — その他 (-)

OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL	300
UnCompressed Digital Video OPL	300
Analog Video OPL	300
Compressed Digital Audio OPL	200

Uncompressed Digital Audio OPL	200
--------------------------------	-----

その他DRM

その他DRM	OMA DRM v1 Marlin DRM Widevine Level 1	更新
--------	--	----

OpenGL 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 430
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 430

Extensions

GL_EXT_debug_marker
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_vertex_half_float
 GL_OES_framebuffer_object
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_AMD_compressed_ATC_texture
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_OES_texture_npot
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_OES_texture_3D
 GL_EXT_color_buffer_float
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_QCOM_alpha_test
 GL_OES_depth24
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_EXT_sRGB
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_OES_element_index_uint
 GL_EXT_copy_image
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_sample_variables
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_get_program_binary
 GL_EXT_debug_label
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_QCOM_tiled_rendering
 GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_KHR_debug
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_discard_framebuffer

ETC1 texture compressionのサポート

✔ 対応

OpenGL 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 430
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box

	GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 430
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array

	GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable
configure	EGL_ALPHA_SIZE=4(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE EGL_BLUE_SIZE=4(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=45 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=4(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px) EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE EGL_RED_SIZE=4(bit) EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

```

```

EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10

```

EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)

```

EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)

```

```

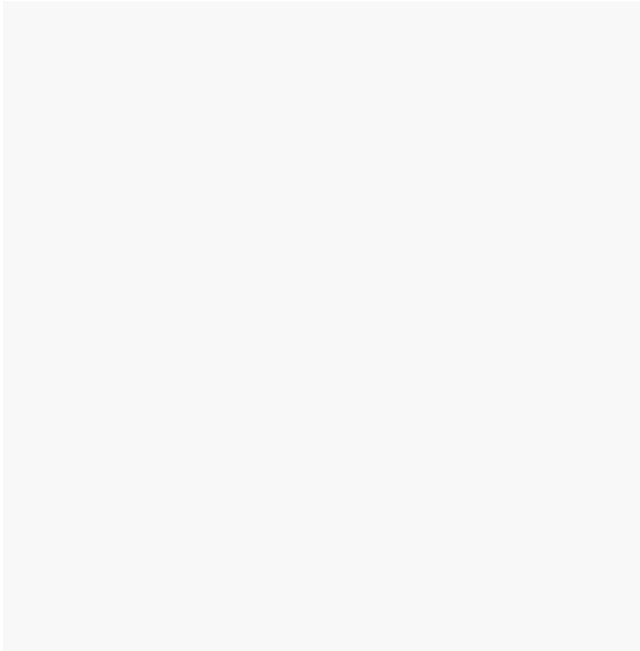
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096

```

```



EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0

```



EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

ネットワーク関連の特記事項・制限事項

※1 ドコモ網は非対応

その他の特記事項・制限事項

※ マルチユーザ機能対応 