



# スマートフォンスペック一覧




---

## 端末スペック

基本情報

機種名 (OSバージョン)	SC-02H (7.0)	版	1.2
シーズン	2016 夏モデル	更新日	2017/06/29
メーカー	サムスン電子		

## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

OSバージョン	7.0
ビルド番号	NRD90M.SC02HOMU1BQC4
カーネルバージョン	3.18.31
ベースバンドバージョン	SC02HOMU1BQC4

### ビルド情報

ビルドID	NRD90M
製造元	samsung
機種名	SC-02H
製品名	SC-02H

### CPU

SoC	MSM8996
ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
動作周波数	2.2+1.6 GHz

### GPU

GPU名	Adreno (TM) 530
------	-----------------

### メモリ

#### システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値	3415 MB
最大ヒープサイズ	256 MB
低RAMデバイス判定	NO

#### ストレージ

/dataの容量	24255 MB
----------	----------

内部ストレージパス	-
外部SDカードスロットの有無	✔ 有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	256 GB

## 設定メニュー構成

カスタマイズ内容	-
android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目	android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS android.settings.SHOW_REGULATORY_INFO

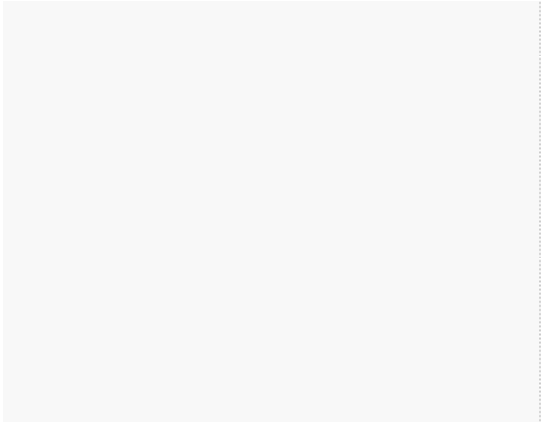
## 搭載フォント

デフォルトフォント名	標準
変更可能なその他のフォント名	ポップ UD明朝 UD丸ゴシック

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	android.hardware.audio.output android.hardware.bluetooth android.hardware.bluetooth_le android.hardware.camera android.hardware.camera.any android.hardware.camera.autofocus android.hardware.camera.capability.manual_post_processing android.hardware.camera.capability.manual_sensor android.hardware.camera.capability.raw android.hardware.camera.flash android.hardware.camera.front android.hardware.camera.level.full android.hardware.faketouch android.hardware.fingerprint android.hardware.location android.hardware.location.gps android.hardware.location.network android.hardware.microphone android.hardware.nfc android.hardware.nfc.hce android.hardware.nfc.hcef android.hardware.opengles.aep android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.sensor.accelerometer android.hardware.sensor.barometer android.hardware.sensor.compass android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.sensor.heartrate android.hardware.sensor.hifi_sensors android.hardware.sensor.light
-----------------	---

android.hardware.sensor.proximity  
android.hardware.sensor.stepcounter  
android.hardware.sensor.stepdetector  
android.hardware.telephony  
android.hardware.telephony.gsm  
android.hardware.touchscreen  
android.hardware.touchscreen.multitouch  
android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
android.hardware.usb.accessory  
android.hardware.usb.host  
android.hardware.vulkan.level  
android.hardware.vulkan.version  
android.hardware.wifi  
android.hardware.wifi.direct  
android.software.app\_widgets  
android.software.backup  
android.software.connectionservice  
android.software.device\_admin  
android.software.freeform\_window\_management  
android.software.home\_screen  
android.software.input\_methods  
android.software.live\_wallpaper  
android.software.managed\_users  
android.software.midi  
android.software.print  
android.software.sip  
android.software.sip.voip  
android.software.verified\_boot  
android.software.voice\_recognizers  
android.software.vr.mode  
android.software.webview  
com.samsung.android.api.version.2402  
com.samsung.android.authfw  
com.samsung.android.knox.knoxsdk  
com.samsung.android.sdk.camera.ipx  
com.samsung.android.sdk.camera.processor  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.dof  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.effect  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.gif  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.haze  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.hdr  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.lls  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.panorama  
com.samsung.feature.aodservice  
com.samsung.feature.device\_category\_phone\_high\_end  
com.samsung.feature.hdr\_capable  
com.samsung.feature.hmt  
com.samsung.feature.mirrorlink\_fw  
com.samsung.feature.radiobasedlocation  
com.samsung.feature.samsung\_experience\_mobile  
com.samsung.feature.virtualscreen  
com.sec.android.mdm  
com.sec.android.secimaging  
com.sec.android.smartface.smart\_stay  
com.sec.feature.barcode\_emulator  
com.sec.feature.cocktailpanel  
com.sec.feature.cover  
com.sec.feature.cover.clearcover  
com.sec.feature.cover.flip  
com.sec.feature.cover.nfc\_authentication  
com.sec.feature.cover.nfcledcover



com.sec.feature.cover.sview  
com.sec.feature.cover.sviewcover  
com.sec.feature.findo  
com.sec.feature.fingerprint\_manager\_service  
com.sec.feature.motionrecognition\_service  
com.sec.feature.nsflp  
com.sec.feature.overlaymagnifier  
com.sec.feature.people\_edge\_notification  
com.sec.feature.secretmode\_service  
com.sec.feature.sensorhub  
com.sec.feature.slocation  
com.sec.feature.spo2  
com.sec.feature.support\_mst

Telephony

IMEI	35681707XXXXXX#
プッシュ音長変更機能	－ 対応




UIMカード

UIMカード種別	ドコモnanoUIMカード
----------	---------------

その他

開発者向け情報	-
---------	---

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SC-02H Build/NRD90M) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/55.0.2883.91 Mobile Safari/537.36
-----------	---

### その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-




### その他ブラウザ2

ブラウザ名	Sブラウザ
UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SC-02H Build/NRD90M) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/5.0 Chrome/51.0.2704.106 Mobile Safari/537.36

### WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SC-02H Build/NRD90M; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/55.0.2883.91 Mobile Safari/537.36
-----------	---

## セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

指紋認証機能

 対応

### Android キーストアプロバイダー

対応

 有

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

### SSL

バージョン

SSLv3  
TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_RC4\_128\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_RC4\_128\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV
インストールされているルート証明書	EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O= Baltimore, C=IE CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS- 983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L= Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O= D-Trust GmbH, C=DE OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP CN=OISTE WISeKey Global Root GB CA, OU= OISTE Foundation Endorsed, O=WISeKey, C=CH CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A., C=PL CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C= US CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=COMODO Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A ., C=PL CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O= TAIWAN-CA, C=TW CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera

CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
 ECC Root CA - R4  
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 EMAILADDRESS=igca@sgdn.pm.gouv.fr, CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR  
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP  
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, EMAILADDRESS=pki@sk.ee  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
 ECC Root CA - R5  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE  
 CN=China Internet Network Information Center EV Certificates Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN  
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI  
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU  
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US  
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US  
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US  
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR  
 CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US  
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US




OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net  
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR  
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW  
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU  
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN  
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=OISTE WISeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISeKey, C=CH  
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs  
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root  
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK  
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu https://www.catcert.net/verarrel (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3

CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES  
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC  
 Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at  
 www.camerfirma.com/address), C=EU  
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii  
 Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR,  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve  
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK  
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008  
 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU  
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US  
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 O=Government Root Certification Authority, C=TW  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US  
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US  
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB  
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US


CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US  
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU  
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1  
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK  
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Sağlayıcı H6, O=TÜRKTRUST Bilgi İletişim ve Biliim Güvenli Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL  
 CN=Certification Authority of WoSign G2, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR  
 CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems

	Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=USERTrust ECC Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
RSA鍵長	- bit



## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応







### IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応	 対応 ※1
Wi-FiでのIPv6対応	 対応


### IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	 対応
----	--

### Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応

### Ethernet

対応	 対応
----	--

### テザリング

Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothテザリング	✔ 対応
----------------	------




パケットフィルタリング設定状況

対応	✔ 対応
----	------

Xi

対応	✔ 対応
----	------

## カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

#### カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none
サポートしているフォーカスモード	auto infinity fixed macro continuous-video continuous-picture manual object-tracking-video object-tracking-picture

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	496x280
	480x288
	256x154
	432x288
	376x376
	504x376
	352x288
	320x240
	176x144
	0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	4032x3024
	4032x2268
	3984x2988
	3264x2448
	3264x1836
	3024x3024
	2976x2976
	2880x2160
	2560x1920
	2560x1440
	2160x2160
	2048x1152
	1920x1080
	1280x960
	1280x720
	960x720
	640x480 px
垂直方向の画角	51.0 degree
サポートしているズームサイズ	100
	101
	103
	106
	108
	110
	113
	115
	117
	120
	122
	125
	128
	130
	133
	136
	139
	142
	145
	148
	151
	154
	157
	161
	164
	167
	171
	175
	178
	182
	186

190  
194  
198  
202  
206  
211  
215  
220  
224  
229  
234  
239  
244  
249  
254  
259  
265  
270  
276  
282  
288  
294  
300  
307  
313  
320  
326  
333  
340  
347  
355  
362  
370  
378  
386  
394  
402  
410  
419  
428  
437  
446  
455  
465  
475  
485  
495  
506  
516  
527  
538  
549  
561  
573  
585  
597  
610  
623  
636  
649  
663  
677

	691 706 720 736 751 767 783 800 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto sports AR hdr
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1440 1440x1080 1280x720 960x720 800x450 800x480 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade temperature manual
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[7.000,7.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 1440x1080 1088x1088 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	1

測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 対応
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	auto off macro continuous_video continuous_picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 320x240 432x288 480x288 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	hdr face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [20,20] [24,24] [30,30] [7,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	1.7
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	4.2
サポートしている光学式手振れ補正モード	off auto
フォーカス距離キャリブレーション	CALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.2698413
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアドバイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture constrained_high_speed_video raw
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM

サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars color_bars_fade_to_gray pn9
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([1047/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1056/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([1047/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1056/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([735/1024, -149/1024, -125/1024], [-624/1024, 1580/1024, 34/1024], [-134/1024, 296/1024, 442/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([1295/1024, -557/1024, -248/1024], [-609/1024, 1719/1024, -73/1024], [-64/1024, 199/1024, 611/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([665/1024, 107/1024, 216/1024], [264/1024, 702/1024, 58/1024], [16/1024, -328/1024, 1157/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([610/1024, 114/1024, 263/1024], [198/1024, 712/1024, 114/1024], [-3/1024, -522/1024, 1369/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[83200, 145600000]
最大フレーム接続時間	145641600
フルピクセル配列の物理サイズ	5.6447997x4.2336
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	4032x3024
感度の範囲	[58, 3743]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	467
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	🟢 有

サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 100]
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode

	android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	[30,120] [240,240] [30,240] [120,120]
サポートしているビデオ録画サイズ	1280x720

対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW_PRIVATE (6) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 4032x3024 (2) 4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2592x1944 2560x1920 2560x1440 2560x1080 2160x2160 2048x1536 2048x1152 1936x1936 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 176x144 (3) 4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2592x1944 2560x1920 2560x1440 2560x1080 2160x2160 2048x1536 2048x1152 1936x1936 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 176x144 (4)

	4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2592x1944 2560x1920 2560x1440 2560x1080 2160x2160 2048x1536 2048x1152 1936x1936 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 176x144 (5) 4032x3024 (6) 4032x3024
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

## 内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off
サポートしているカラーエフェクト	none
サポートしているフォーカスモード	fixed

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	496x280
	480x288
	256x154
	432x288
	376x376
	504x376
	352x288
	320x240
	176x144
	0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	2592x1944
	2592x1458
	2560x1440
	2560x1080
	2160x2160
	2048x1536
	2048x1152
	1936x1936
	1920x1080
	1440x1080
	1280x960
	1280x720
	960x720
	720x480
	640x480
	320x240 px
垂直方向の画角	62.0 degree
サポートしているズームサイズ	100
	101
	103
	106
	108
	110
	113
	115
	117
	120
	122
	125
	128
	130
	133
	136
	139
	142
	145
	148
	151
	154
	157
	161
	164
	167
	171
	175
	178
	182
	186
	190

194  
198  
202  
206  
211  
215  
220  
224  
229  
234  
239  
244  
249  
254  
259  
265  
270  
276  
282  
288  
294  
300  
307  
313  
320  
326  
333  
340  
347  
355  
362  
370  
378  
386  
394  
402  
410  
419  
428  
437  
446  
455  
465  
475  
485  
495  
506  
516  
527  
538  
549  
561  
573  
585  
597  
610  
623  
636  
649  
663  
677  
691

	706 720 736 751 767 783 800 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1440 1440x1080 1280x720 960x720 800x450 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade temperature manual
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[7.000,7.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 1088x1088 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有

ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 320x240 432x288 480x288 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	hdr face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [20,20] [24,24] [30,30] [7,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]

露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数（AEルーチン）	0
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン）	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	1.7
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	2.1
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.8634922
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars color_bars_fade_to_gray pn9
サポートしているブラックレベルのパターン	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([1030/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 982/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([1030/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 982/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([749/1024, -89/1024, -100/1024], [-476/1024, 1328/1024, 136/1024], [-116/1024, 267/1024, 557/1024])

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([1337/1024, -468/1024, -277/1024], [-471/1024, 1537/1024, 13/1024], [-48/1024, 227/1024, 639/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([777/1024, 89/1024, 121/1024], [280/1024, 847/1024, -103/1024], [19/1024, -285/1024, 1111/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([646/1024, 52/1024, 290/1024], [169/1024, 773/1024, 81/1024], [-44/1024, -654/1024, 1543/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 2608, 1960)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 2608, 1960)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[16222, 372976128]
最大フレーム接続時間	373038792
フルピクセル配列の物理サイズ	2.92096x2.1952
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	2608x1960
感度の範囲	[100, 1600]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	1600
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-

サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 100]
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode

	android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW_PRIVATE (6) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 2608x1960 (2) 2592x1944 2560x1920 2560x1440 2560x1080 2048x1536 2048x1152 1936x1936 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 176x144

	(3)
	2592x1944
	2560x1920
	2560x1440
	2560x1080
	2048x1536
	2048x1152
	1936x1936
	1920x1080
	1440x1080
	1280x960
	1280x720
	960x720
	720x480
	640x480
	320x240
	176x144
	(4)
	2592x1944
	2560x1920
	2560x1440
	2560x1080
	2048x1536
	2048x1152
	1936x1936
	1920x1080
	1440x1080
	1280x960
	1280x720
	960x720
	720x480
	640x480
	320x240
	176x144
	(5)
	2608x1960
	(6)
	2608x1960
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

## ディスプレイ

アイコンについて: ☒ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ	5.5 インチ
-------	---------

### 画面解像度

画面解像度	Quad HD (デフォルト)	<b>更新</b>
-------	-----------------	-----------

画面解像度の幅	1440 px
---------	---------

画面解像度の高さ	2560 px
----------	---------

ステータスバーの高さ	96 px
------------	-------

ナビゲーションバーの高さ	- px
--------------	------

#### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1440 px
------------------------	---------

アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	2464 px
-------------------------	---------

#### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	2560 px
------------------------	---------

アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1344 px
-------------------------	---------

### ピクセル密度

Generalized density	xxxhdpi
---------------------	---------

Actual density	640 dpi
----------------	---------

xdpi	537.882 dpi
------	-------------

ydpi	532.983 dpi
------	-------------

### リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

### マルチウィンドウ

フリーフォームモード対応

✔ 対応

## HDR

対応

✔ 対応

サポートしているHDRタイプ

-

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度

- cd/m2

最小輝度

- cd/m2

最大輝度

- cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 2560x1440 60Hz  
(2) 1920x1080 60Hz  
(3) 1280x720 60Hz

## VRモード

対応

✔ 対応

高品質対応

— 対応

パフォーマンス維持モード

— 対応

## 端末ディスプレイ

ディスプレイ名

内蔵スクリーン

セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート

✔ 対応

セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート

✔ 対応




ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)

4.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)

4.0

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 共通

Hi-Fiセンサー対応	 対応
ダイナミックセンサー対応	— 有

### 加速度センサー

対応	 有
最小遅延時間	2500 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	78.4532
消費電力	0.07 mA
センサー分解能	0.0005950928 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

### 重力センサー

対応	 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	78.4532
消費電力	0.89997864 mA
センサー分解能	0.0005950928 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	27941
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

### ジャイロセンサー

対応	 有
アンキャリプレートジャイロスコップ対応	 有
最小遅延時間	2500 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	34.906586
消費電力	0.83 mA
センサー分解能	0.00015258789 rad/sec

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 6DoFセンサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu s$
最大遅延時間	- $\mu s$
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $m/s^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 照度計

対応	✔ 有
最小遅延時間	50000 $\mu s$
最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	32767.0
消費電力	0.22 mA
センサー分解能	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 地磁気計

対応	✔ 有
アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	20000 $\mu s$
最大遅延時間	1000000 $\mu s$
値の範囲	4911.9995
消費電力	2.4 mA
センサー分解能	0.5996704 $\mu T$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

## 回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	3.2299805 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	35924
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## アンキャリブレート回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.89997864 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	35924
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 気圧計

対応	✔ 有
最小遅延時間	38461 $\mu$ s

最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	1100.0
消費電力	0.025 mA
センサー分解能	0.0018005371 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 近接センサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	8.000183
消費電力	4.721 mA
センサー分解能	8.000183 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	41912
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応

## 温度センサー

 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu s$
最大遅延時間	- $\mu s$
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 歩数計

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	2147483647 $\mu s$
値の範囲	1.0
消費電力	0.0 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	41912
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

## 歩行検出センサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.0 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	41912
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 動作検出センサー

● 非対応




対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 静止検出センサー



● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### GPS

対応	 有
SUPL	 対応


### GPS PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応




### NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応


### PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--


## 近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり









### NFC

対応  対応




#### P2Pモード

Android Beam機能  対応





#### Reader/Writerモード

ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応

#### カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応

### FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.3.1

### Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	4.2

Bluetooth Low Energyサポート有無	✔ 有
マルチアダプタイズをサポート有無	— 有
オフロードフィルターのサポート有無	— 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	— 有

### 対応プロファイル




SPP (マスタ)	✔ 対応
OPP (マスタ)	✔ 対応
FTP (マスタ)	— 対応
DUN (マスタ)	— 対応
HFP (マスタ)	✔ 対応
HSP (マスタ)	✔ 対応
HID (マスタ)	✔ 対応
A2DP (マスタ)	✔ 対応
AVRCP (マスタ)	✔ 対応
SAP (マスタ)	✔ 対応
PBAP (マスタ)	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	HOGP

### 赤外線通信










● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能	— 対応

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




### タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	 対応
タッチパネル押下強さ	 対応
スタイラス入力	 対応
ホバーイベント	 対応

### キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	-
音量大キーに対応するキーイベント	-
音量小キーに対応するキーイベント	-
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	-


出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
----------------	---

HDMI/MHL


対応インターフェース	-
バージョン	-

Miracast




Miracast	 対応
----------	--

プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

対応	 対応
----	--




録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル数	1
チャンネル	モノラル ステレオ
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937 bit

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	600 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	48000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	600 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	240 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 高速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps

オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	600 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	60 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	600 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	240 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps

## ビデオのコーデック

H.264

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## メディア

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


### DRM

#### メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応

 対応

#### PlayReady


PlayReady対応	 対応
PlayReady実装方式	ModularDRM+ARM(SansaSecurity) Plug-in
その他の場合の実装方式	-
Compressed Digital Video OPL	300
UnCompressed Digital Video OPL	300
Analog Video OPL	300
Compressed Digital Audio OPL	200
Uncompressed Digital Audio OPL	200

### オーディオコーデック

#### AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

#### HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

#### HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

**AMR-NB**

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

**AMR-WB**

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

**FLAC**

対応	— 対応
チャンネル数	-
サンプリングレート	- Hz

**MP3**

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

**MIDI**

対応	— 対応
----	------

Format・Version

-

**Vorbis**

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

**PCM/WAVE**

対応	— 対応
チャンネル数	-
サンプリングレート	- Hz

**その他**

(自由入力)

-

**イメージフォーマット****JPEG**

対応	— 対応
ベースライン方式	— 対応
プログレッシブ方式	— 対応

**GIF**

対応	— 対応
----	------

**PNG**

対応	— 対応
----	------

**BMP**

対応

— 対応

**WEBP**

対応

— 対応

**その他**

(自由入力)

-

**ビデオコーデック****H.263**

対応

— 対応

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

**H.264 AVC**

対応

— 対応

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

**HEVC**

対応

— 対応

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

**MPEG-2**

対応

— 対応

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

**MPEG-4 SP**

対応

— 対応

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

**VP8**

対応

— 対応

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

**VP9**

対応

— 対応

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

**その他**

(自由入力)

-

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)  
 (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)  
 (3) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)  
 (4) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)

プロファイル

(1)  
 AACObjectLC  
 AACObjectHE  
 AACObjectHE\_PS  
 AACObjectLD  
 AACObjectELD  
 (2)  
 AACObjectLC  
 AACObjectHE  
 AACObjectHE\_PS  
 AACObjectLD  
 AACObjectELD  
 (3) N/A  
 (4) N/A

MIME TYPE

audio/mp4a-latm

TunneledPlayback

(1) 非対応  
 (2) 非対応  
 (3) 非対応  
 (4) 非対応

オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 (4) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数	(1) 8 (2) 6 (3) 30 (4) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (4) 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileISV2 / H263Level10 H263ProfileISV2 / H263Level20 H263ProfileISV2 / H263Level30

	H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level50 H263ProfileISWV2 / H263Level60 H263ProfileISWV2 / H263Level70 H263ProfileISWV3 / H263Level10 H263ProfileISWV3 / H263Level20 H263ProfileISWV3 / H263Level30 H263ProfileISWV3 / H263Level40 H263ProfileISWV3 / H263Level45 H263ProfileISWV3 / H263Level50 H263ProfileISWV3 / H263Level60 H263ProfileISWV3 / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (5) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16
ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 4 - 720 (4) 4 - 352 (5) 176 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 4 - 576 (4) 4 - 288 (5) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 16384000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 128000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 1 - 60 (4) 1 - 30 (5) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

## OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
--------	---

カラーフォーマット	<p>(1)  COLOR_FormatSurface  COLOR_FormatYUV420Flexible  COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</p> <p>(2)  COLOR_FormatYUV420Flexible  COLOR_FormatYUV420SemiPlanar  COLOR_FormatYUV420Planar</p> <p>(3)  COLOR_FormatYUV420Flexible  COLOR_FormatYUV420Planar  COLOR_FormatYUV420Planar  COLOR_FormatYUV420Planar  COLOR_FormatYUV420Planar</p> <p>(4)  COLOR_FormatYUV420Flexible  COLOR_FormatYUV420Planar</p> <p>(5)  COLOR_FormatYUV420Flexible  COLOR_FormatYUV420Planar  COLOR_FormatYUV420SemiPlanar  COLOR_FormatSurface</p>
プロファイル/レベル	<p>(1)  AVCProfileBaseline / AVCLevel52  AVCProfileMain / AVCLevel52  AVCProfileHigh / AVCLevel52  N/A / AVCLevel52  N/A / AVCLevel52</p> <p>(2)  AVCProfileBaseline / AVCLevel52  AVCProfileMain / AVCLevel52  AVCProfileHigh / AVCLevel52  N/A / AVCLevel52  N/A / AVCLevel52</p> <p>(3)  AVCProfileBaseline / AVCLevel1  AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  AVCProfileBaseline / AVCLevel11  AVCProfileBaseline / AVCLevel12  AVCProfileBaseline / AVCLevel13  AVCProfileBaseline / AVCLevel2  AVCProfileBaseline / AVCLevel21  AVCProfileBaseline / AVCLevel22  AVCProfileBaseline / AVCLevel3  AVCProfileBaseline / AVCLevel31  AVCProfileBaseline / AVCLevel32  AVCProfileBaseline / AVCLevel4  AVCProfileMain / AVCLevel1  AVCProfileMain / AVCLevel1b  AVCProfileMain / AVCLevel11  AVCProfileMain / AVCLevel12  AVCProfileMain / AVCLevel13  AVCProfileMain / AVCLevel2  AVCProfileMain / AVCLevel21  AVCProfileMain / AVCLevel22  AVCProfileMain / AVCLevel3  AVCProfileMain / AVCLevel31  AVCProfileMain / AVCLevel32  AVCProfileMain / AVCLevel4  AVCProfileHigh / AVCLevel1  AVCProfileHigh / AVCLevel1b</p>

AVCProfileHigh / AVCLevel11  
 AVCProfileHigh / AVCLevel12  
 AVCProfileHigh / AVCLevel13  
 AVCProfileHigh / AVCLevel2  
 AVCProfileHigh / AVCLevel21  
 AVCProfileHigh / AVCLevel22  
 AVCProfileHigh / AVCLevel3  
 AVCProfileHigh / AVCLevel31  
 AVCProfileHigh / AVCLevel32  
 AVCProfileHigh / AVCLevel4  
 (4)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel41  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel42  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileMain / AVCLevel1  
 AVCProfileMain / AVCLevel1b  
 AVCProfileMain / AVCLevel11  
 AVCProfileMain / AVCLevel12  
 AVCProfileMain / AVCLevel13  
 AVCProfileMain / AVCLevel2  
 AVCProfileMain / AVCLevel21  
 AVCProfileMain / AVCLevel22  
 AVCProfileMain / AVCLevel3  
 AVCProfileMain / AVCLevel31  
 AVCProfileMain / AVCLevel32  
 AVCProfileMain / AVCLevel4  
 AVCProfileMain / AVCLevel41  
 AVCProfileMain / AVCLevel42  
 AVCProfileMain / AVCLevel5  
 AVCProfileMain / AVCLevel51  
 AVCProfileMain / AVCLevel52  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1b  
 AVCProfileHigh / AVCLevel11  
 AVCProfileHigh / AVCLevel12  
 AVCProfileHigh / AVCLevel13  
 AVCProfileHigh / AVCLevel2  
 AVCProfileHigh / AVCLevel21  
 AVCProfileHigh / AVCLevel22  
 AVCProfileHigh / AVCLevel3  
 AVCProfileHigh / AVCLevel31  
 AVCProfileHigh / AVCLevel32  
 AVCProfileHigh / AVCLevel4  
 AVCProfileHigh / AVCLevel41  
 AVCProfileHigh / AVCLevel42  
 AVCProfileHigh / AVCLevel5  
 AVCProfileHigh / AVCLevel51  
 AVCProfileHigh / AVCLevel52

	(5) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21 AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel41
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 64 - 2048 (4) 16 - 1920 (5) 16 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 64 - 2048 (4) 16 - 1088 (5) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 25000000 (4) 1 - 12000000 (5) 1 - 12000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (4) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ)
--------	---

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51 (4) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 162 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 10000000 (4) 1 - 100000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-

MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface

プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (5) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 896 (4) 2 - 352 (5) 16 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 896 (4) 2 - 288 (5) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60 (5) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

## OpenMAX IL : VP9

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level51 (2) VP9Profile0 / VP9Level5
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 3840 (2) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック名	-
カラーフォーマット	-

プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

## OpenMAX IL : その他

### コーデック名

- (1) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (3) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (4) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (5) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ)
- (7) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ)
- (8) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ)
- (9) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ)
- (10) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ)
- (11) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ)
- (12) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ)
- (13) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ)
- (14) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ)
- (15) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ)
- (16) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (17) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (18) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (19) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (20) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (21) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (22) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (23) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (24) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (25) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (26) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (27) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (28) OMX.SEC.h263sr.dec (デコーダ)

## カラーフォーマット

(1) N/A  
(2) N/A  
(3) N/A  
(4) N/A  
(5) N/A  
(6) N/A  
(7) N/A  
(8) N/A  
(9)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(10)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(11)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(12)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(13)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(14)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(15)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(16) N/A  
(17) N/A  
(18) N/A  
(19) N/A  
(20) N/A  
(21) N/A  
(22) N/A  
(23) N/A  
(24) N/A  
(25) N/A  
(26) N/A  
(27) N/A  
(28)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
MIME TYPE	(1) audio/3gpp (2) audio/amr-wb (3) audio/mpeg (4) audio/mpeg-L1 (5) audio/mpeg-L2 (6) audio/flac (7) audio/x-ms-wma (8) audio/x-ima (9) video/wvc1 (10) video/x-ms-wmv (11) video/wvc1 (12) video/x-ms-wmv (13) video/x-ms-wmv7 (14) video/x-ms-wmv8 (15) video/mp43 (16) audio/mpeg (17) audio/3gpp (18) audio/amr-wb (19) audio/g711-alaw (20) audio/g711-mlaw (21) audio/vorbis (22) audio/opus (23) audio/raw (24) audio/3gpp (25) audio/amr-wb (26) audio/flac (27) audio/gsm (28) video/sorenson
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応

SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応

イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 4750 - 12200 (2) 6600 - 23850 (3) 8000 - 320000 (4) 1 - 2147483647 (5) 1 - 2147483647 (6) 1 - 2147483647 (7) 1 - 2147483647 (8) 1 - 2147483647 (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) 8000 - 320000 (17) 4750 - 12200 (18) 6600 - 23850 (19) 64000 - 64000 (20) 64000 - 64000 (21) 32000 - 500000 (22) 6000 - 510000 (23) 1 - 10000000 (24) 4750 - 12200 (25) 6600 - 23850 (26) 1 - 21000000 (27) 13000 - 13000 (28) -

入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 2 (4) 1 (5) 1 (6) 30 (7) 1 (8) 1 (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) 2 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 8 (22) 8 (23) 8 (24) 1 (25) 1 (26) 2 (27) 1 (28) -
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 (2) 16000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) 8000 11025 12000 16000 22050 24000

	32000 44100 48000 (17) 8000 (18) 16000 (19) 8000 (20) 8000 (21) - (22) 48000 (23) - (24) 8000 (25) 16000 (26) - (27) 8000 (28) -
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 0 - 0 (25) 0 - 0 (26) 0 - 8 (27) - (28) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) -

	(11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 対応 (25) 対応 (26) 非対応 (27) - (28) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 対応 (27) - (28) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) -

	(16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) - (28) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) 2 (12) 2 (13) 2 (14) 2 (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 2
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) 2 (12) 2 (13) 2 (14) 2 (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -




	(21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 2
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) 2 - 32768 (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) 2 - 32768 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 2 - 32768
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) 2 - 32768 (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) 2 - 32768 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) -

	(26) -
	(27) -
	(28) 2 - 32768
ビデオビットレートの範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) 1 - 64000
	(10) 1 - 64000
	(11) 1 - 64000
	(12) 1 - 64000
	(13) 1 - 64000
	(14) 1 - 64000
	(15) 1 - 64000
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) 0 - 960
	(10) 0 - 960
	(11) 0 - 960
	(12) 0 - 960
	(13) 0 - 960
	(14) 0 - 960
	(15) 0 - 960
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) 0 - 960



同時サポート可能なコーデックインスタンスの  
最大数

(1) 16  
(2) 16  
(3) 16  
(4) 16  
(5) 16  
(6) 16  
(7) 16  
(8) 16  
(9) 16  
(10) 16  
(11) 16  
(12) 32  
(13) 32  
(14) 32  
(15) 32  
(16) 32  
(17) 32  
(18) 32  
(19) 32  
(20) 32  
(21) 32  
(22) 32  
(23) 32  
(24) 32  
(25) 32  
(26) 32  
(27) 32  
(28) 32  
(29) 32  
(30) 32

音声出力


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応

低レイテンシのAudio回路




 非対応

対応	 有
----	---

端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz




## config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	long
ピクセル密度	xxxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

## その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バイブレーション機能

対応

 対応

### アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER\_TYPE\_NONE

### Live Wallpaper

対応

 対応

### ウィジェット

対応

 有

### ホームスクリーンアプリ

対応

 有

### カスタム入力

対応

 有

### ワンセグ

対応

 対応

### デバイス管理者設定のサポート

対応

 対応

### LEDによる通知の可否

対応

 対応**電池残量の取得段階数**

取得可能な段階数

-

**アンテナレベルの取得段階数**

アンテナレベルの取得段階数

-

**アプリケーションバックアップ機能**

対応

 対応**印刷機能**

対応

 対応**Connection Service APIのサポート**

対応

 対応**GamePad** 非対応

対応

— 対応

**leanback UI** 非対応

対応

— 対応

**live TV** 非対応

対応

— 対応

**安全なユーザ削除機能** 非対応

対応

— 対応

**検証済みブート**

対応

✔ 対応

**wake lock level**

サポートしているwake lock level

PARTIAL\_WAKE\_LOCK,  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK**MIDI HW規格対応**

対応

✔ 対応

**USB**

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

**音声認識**

対応

✔ 対応

結果表示候補数

-

**ハンズフリー**

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

**ICU**

バージョン

56.1.0.0

**Java SE互換機能**

システムプロパティ値

java.io.tmpdir=/data/user/0/  
com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache  
http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 7.0; SC-02H Build/NRD90M)  
user.home=

## 文字エンコーディング

Adobe-Standard-Encoding

Big5

Big5-HKSCS

BOCU-1

CESU-8

cp1363

cp851

EUC-JP

EUC-KR

GB18030

GBK

hp-roman8

HZ-GB-2312

IBM-Thai

IBM00858

IBM01140

IBM01141

IBM01142

IBM01143

IBM01144

IBM01145

IBM01146

IBM01147

IBM01148

IBM01149

IBM037

IBM1026

IBM1047

IBM273

IBM277

IBM278

IBM280

IBM284

IBM285

IBM290

IBM297

IBM420

IBM424

IBM437

IBM500

IBM775

IBM850

IBM852

IBM855

IBM857

IBM860

IBM861

IBM862

IBM863

IBM864

IBM865

IBM866

IBM868

IBM869

IBM870

IBM871

IBM918

ISO-2022-CN

ISO-2022-CN-EXT

ISO-2022-JP

ISO-2022-JP-1

ISO-2022-JP-2

ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
macintosh  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2000  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390  
x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999

x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122  
x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737  
x-IBM856

	x-IBM867 x-IBM874 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	zh_CN_#Hans nus_SS hi so_ET ro_MD in sn_ZW sw_UG es_BO dyo ru_KZ en_JE zu en_JM pt_BR

en\_MS  
ar\_SD  
ksf\_CM  
en\_ZM  
es\_PA  
en\_GG  
ewo\_CM  
es\_SV  
en\_SE  
es  
rof  
fr\_SC  
fr\_GA  
en\_CM  
ta  
en\_SX  
mgh\_MZ  
fr\_MC  
fy  
mgo\_CM  
to  
fr\_RW  
en\_SD  
qu  
en\_KE  
jmc\_TZ  
rw\_RW  
gv\_IM  
chr\_US  
sv\_FI  
pa\_#Arab  
cgg  
pt\_GW  
fr\_CF  
sv\_SE  
dje  
ksh\_DE  
en\_SS  
ar\_DZ  
si  
luy\_KE  
es\_UY  
ar\_SA  
tr\_TR  
dua  
fr\_BL  
nb\_SJ  
sr\_ME\_#Latn  
fr\_CA  
luo\_KE  
ff  
es\_PE  
om  
en\_FK  
cs\_CZ  
zu\_ZA  
bs\_#Cyril  
sl\_SI  
uz\_#Arab  
es\_NI  
az\_#Latn  
en\_GY

fr\_ML  
ksb\_TZ  
vun\_TZ  
fr\_MF  
pl\_SP  
zh\_MO\_#Hans  
dav\_KE  
nmg  
fo\_DK  
en\_LR  
el\_CY  
nus  
mt  
zh\_#Hans  
en\_NU  
en\_UG  
ta\_MY  
pt\_ST  
ha\_NE  
mas\_KE  
ca\_FR  
ru  
ses\_ML  
es\_IC  
ar\_KW  
it\_IT  
en\_Gl  
ji  
hr  
ka\_GE  
pt\_PT  
nl  
en\_TV  
ru\_RU  
pa  
mgh  
es\_ES  
smn\_FI  
km  
ee\_TG  
ca\_AD  
twq  
ar\_YE  
eo  
ne  
pa\_#Guru  
as\_IN  
es\_GT  
vi\_VN  
de\_CH  
ig\_NG  
or\_IN  
en\_001  
mua  
pl\_PL  
lv  
fr\_DZ  
lb  
hr\_HR  
tzm\_MA  
haw  
sw\_KE

shi  
mn  
gsw\_FR  
om\_ET  
fr\_LU  
es\_419  
shi\_MA\_#Latn  
es\_PR  
lo\_LA  
es\_HN  
kl\_GL  
nnh\_CM  
bo\_IN  
teo\_UG  
et\_EE  
en\_ZA  
en\_ZG  
fr\_TG  
sr\_#Cyril  
br\_FR  
yo\_NG  
tr\_CY  
sr  
bem  
fr\_PF  
ti\_ET  
hu  
mk  
de\_LI  
so\_SO  
nb\_NO  
luo  
en\_ZW  
sk\_SK  
haw\_US  
ksh  
sk  
nyn  
fa  
zgh  
fr\_HT  
en\_CY  
uz  
rm  
wae\_CH  
kok\_IN  
en\_MH  
sn  
to\_TO  
te  
sq\_MK  
lag\_TZ  
ha\_GH  
ta\_IN  
en\_MW  
az\_AZ\_#Latn  
en\_US\_POSIX  
da  
en\_BS  
ms\_SG  
ps\_AF  
It\_LT

teo\_KE  
br  
it\_CH  
fr\_NE  
en\_LC  
bm\_ML  
kk\_KZ  
qu\_BO  
tr  
dua\_CM  
bs\_BA\_#Cyr  
nl\_SR  
ln  
sw  
luy  
en  
asa\_TZ  
fo  
en\_GD  
shi\_MA\_#Tfng  
asa  
lag  
fr\_GQ  
fr  
fr\_GN  
dz  
ar\_SO  
sr\_#Latn  
dz\_BT  
ca  
shi\_#Tfng  
es\_CL  
rn\_BI  
sq\_XK  
mas\_TZ  
en\_CC  
en\_SI  
ebu\_KE  
el\_GR  
yo\_BJ  
vi  
my  
de\_LU  
en\_150  
mk\_MK  
ak\_GH  
fr\_GF  
en\_PK  
my\_MM  
fr\_CG  
cy  
es\_PH  
vai\_LR\_#Vaii  
ji\_001  
en\_IN  
ksf  
en\_LS  
fy\_NL  
ce  
sr\_RS\_#Latn  
ff\_MR  
af\_ZA

fa\_IR  
bn\_BD  
vun  
ks  
bg  
sah\_RU  
sq\_AL  
zgh\_MA  
fr\_BF  
twq\_NE  
rw  
af\_NA  
zh\_SG\_#Hans  
bem\_ZM  
dsb  
bas\_CM  
qu\_PE  
en\_DM  
ar\_TN  
nd  
en\_UM  
en\_FM  
uz\_#Cyril  
en\_NR  
ro  
uk  
ar\_001  
se\_SE  
ln\_CF  
brx\_IN  
pt\_MZ  
am\_ET  
kl  
pt  
ta\_SG  
th  
se\_NO  
ff\_GN  
ky  
en\_NG  
ur\_PK  
af  
gsw\_LI  
en\_DE  
so  
sah  
fr\_SN  
ar\_EH  
vai  
gu\_IN  
en\_WS  
es\_EA  
ms  
fr\_MG  
th\_TH  
fr\_RE  
ru\_BY  
nl\_SX  
lv\_LV  
ki\_KE  
fr\_CI  
en\_BB

ja  
kde  
am  
nl\_BQ  
bo\_CN  
ga\_IE  
sl  
bn\_IN  
mer  
sr\_XK\_#Cyr  
rwk\_TZ  
en\_SZ  
fr\_CM  
dav  
ti\_ER  
da\_GL  
zh\_#Hant  
kw\_GB  
ga  
mfe  
it  
it\_SM  
fo\_FO  
en\_BW  
en\_SG  
tk  
en\_KN  
cs  
chr  
km\_KH  
en\_SC  
mr\_IN  
el  
en\_PN  
mg\_MG  
ru\_KG  
nmg\_CM  
dje\_NE  
en\_PW  
en\_SB  
fur  
en\_BZ  
ka  
bm  
de\_DE  
te\_IN  
ml\_IN  
hy  
sw\_TZ  
kw  
kn  
ru\_UA  
ln\_CD  
et  
fr\_CH  
en\_DG  
bn  
sbp\_TZ  
ps  
qu\_EC  
lt  
ii\_CN

en\_FJ  
eu  
en\_TC  
ksb  
pt\_CV  
rof\_TZ  
gl\_ES  
en\_VU  
en\_MP  
ee  
bs\_BA\_#Latn  
ar\_PS  
wae  
kam\_KE  
nl\_BE  
xog  
is  
fr\_PM  
saq  
iw\_IL  
om\_KE  
en\_FI  
az\_AZ\_#Cyril  
nn\_NO  
cgg\_UG  
sr\_BA\_#Latn  
pt\_MO  
mgo  
en\_US  
fr\_BE  
ar  
gd  
uz\_UZ\_#Latn  
kok  
de  
kln  
kam  
mt\_MT  
be  
ce\_RU  
jgo\_CM  
en\_BE  
fr\_SY  
es\_MX  
sv\_AX  
agq  
sq  
hr\_BA  
vai\_#Vaii  
tzm  
mer\_KE  
de\_AT  
os\_RU  
fil\_PH  
saq\_KE  
es\_DO  
lrc\_IQ  
en\_BI  
mg  
ar\_SY  
yav  
ks\_IN

ro\_RO  
lu\_CD  
en\_PG  
jgo  
is\_IS  
es\_CU  
ff\_CM  
en\_VG  
az  
bs\_#Latn  
en\_GU  
fr\_MR  
ug\_CN  
in\_ID  
en\_AU  
nl\_CW  
seh\_MZ  
ru\_MD  
naq  
gd\_GB  
en\_CK  
ml  
ja\_JP  
az\_#Cyril  
sw\_CD  
pa\_PK\_#Arab  
uk\_UA  
ta\_LK  
zh\_MO\_#Hant  
pl  
es\_VE  
da\_DK  
be\_BY  
fa\_AF  
pt\_AO  
fr\_MQ  
bs  
vai\_#Latn  
mas  
tg  
ar\_QA  
en\_IO  
en\_SH  
en\_NL  
es\_GQ  
lg  
hu\_HU  
fr\_BJ  
en\_MO  
brx  
mua\_CM  
uz\_AF\_#Arab  
fr\_WF  
dsb\_DE  
ar\_OM  
ca\_ES  
en\_GB  
ug  
ha  
en\_NA  
en\_NF  
sv

as  
ig  
sr\_XK\_#Latn  
en\_KI  
en\_CX  
en\_TO  
sbp  
bo  
ne\_NP  
bg\_BG  
jmc  
sr\_RS\_#Cyril  
en\_GM  
ar\_JO  
en\_HK  
ar\_IQ  
fr\_DJ  
fr\_GP  
lkt  
kn\_IN  
ha\_NG  
en\_IL  
en\_KY  
en\_TT  
fil  
fr\_BI  
sg  
hsb  
ca\_IT  
teo  
fr\_TN  
hsb\_DE  
lrc\_IR  
en\_AS  
lkt\_US  
kk  
guz  
fr\_VU  
mr  
es\_EC  
en\_TZ  
ko\_KR  
ar\_MA  
ar\_LB  
my\_ZG  
fr\_CD  
en\_DK  
es\_CO  
gsw\_CH  
fur\_IT  
uz\_#Latn  
ur\_IN  
rwk  
es\_PY  
ms\_MY  
cy\_GB  
en\_PH  
seh  
ar\_BH  
en\_TK  
en\_RW  
eu\_ES

ki  
fr\_TD  
smn  
ses  
so\_KE  
kab\_DZ  
es\_CR  
en\_MY  
en\_AI  
lo  
kln\_KE  
en\_MG  
en\_PR  
gsw  
en\_VI  
en\_BM  
se  
en\_IE  
en\_SL  
nyn\_UG  
khq  
en\_CH  
ee\_GH  
naq\_NA  
ko  
kea\_CV  
lb\_LU  
en\_AT  
nn  
ar\_ER  
lrc  
ar\_TD  
ar\_MR  
vai\_LR\_#Latn  
pa\_IN\_#Guru  
fr\_YT  
en\_GH  
en\_MU  
si\_LK  
zh\_HK\_#Hans  
gv  
ky\_KG  
bez\_TZ  
nl\_NL  
dyo\_SN  
xog\_UG  
rm\_CH  
kde\_TZ  
ar\_IL  
ti  
guz\_KE  
iw  
agq\_CM  
hy\_AM  
se\_FI  
pt\_TL  
en\_AG  
or  
zh\_HK\_#Hant  
shi\_#Latn  
bez  
ff\_SN

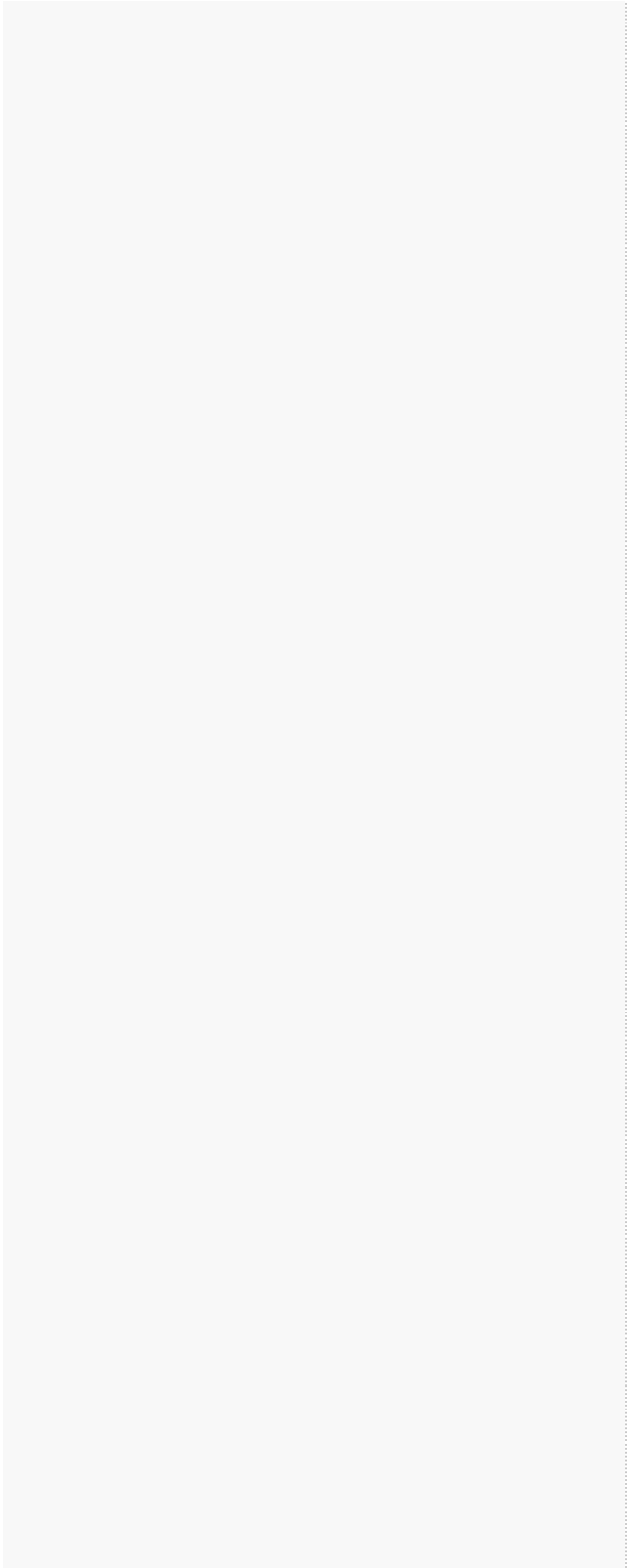
en\_IM  
fr\_MA  
en\_MT  
nd\_ZW  
fi\_FI  
en\_NZ  
de\_BE  
mzn\_IR  
fr\_KM  
bas  
ak  
nl\_AW  
ar\_AE  
sr\_BA\_#Cyril  
khq\_ML  
kab  
ar\_EG  
sr\_ME\_#Cyril  
zh\_TW\_#Hant  
ur  
es\_AR  
ar\_DJ  
ar\_KM  
mfe\_MU  
kkj  
fi  
lu  
fr\_FR  
ebu  
os  
ne\_IN  
ln\_AO  
gu  
zh  
os\_GE  
sg\_CF  
mn\_MN  
gl  
lg\_UG  
ko\_KP  
rn  
mzn  
es\_US  
hi\_IN  
ar\_LY  
ms\_BN  
fr\_NC  
uz\_UZ\_#Cyril  
so\_DJ  
ii  
en\_ER  
ar\_SS  
kea  
ln\_CG  
yav\_CM  
fr\_MU  
nb  
yo  
nnh  
en\_VC  
kkj\_CM  
ewo

	en_CA
通貨(ロケール)	BSD
	AZM
	BAN
	MXP
	ITL
	TTD
	CVE
	SDP
	CRC
	BAD
	GYD
	BRZ
	KZT
	TZS
	MMK
	UZS
	TOP
	GEL
	NLG
	CUC
	GNF
	THB
	BGM
	SDD
	BGO
	XUA
	MVR
	CDF
	TJS
	BBD
	MWK
	XEU
	FRF
	XBD
	ARM
	MZM
	XFO
	CHW
	ALK
	KHR
	CYP
	NPR
	TMT
	ZMW
	MOP
	AFA
	XAF
	HNL
	YUR
	ADP
	MAD
	KGS
	CZK
	LUC
	GRD
	BHD
	LAK
	XSU
	DJF
	LUL

ZAR  
CHE  
PTE  
XBC  
NIO  
TJR  
MGA  
LVL  
MCF  
SSP  
ZMK  
ESP  
ZWR  
IEP  
INR  
BRE  
SUR  
MDC  
USD  
PHP  
UYP  
XPF  
HRD  
DDM  
ILS  
ARP  
EGP  
MAF  
TPE  
UGS  
LRD  
AOR  
BOP  
JPY  
LVR  
VEF  
JMD  
ISJ  
YDD  
NIC  
TRY  
MTL  
BOB  
BRR  
ATS  
XRE  
GHS  
XXX  
IQD  
GEK  
ANG  
ZWL  
COP  
AOA  
XDR  
ARS  
BEL  
ROL  
PLZ  
JOD  
ERN  
ETB

RUR  
TMM  
GMD  
SZL  
LTT  
PAB  
RUB  
PES  
LBP  
BYB  
SVC  
PEI  
VUV  
KES  
GWE  
FIM  
LYD  
AED  
BGN  
CSD  
BRL  
SIT  
MZE  
EEK  
MKD  
AON  
YUM  
ECV  
BMD  
XFU  
SRG  
IRR  
BOL  
PGK  
BUK  
XBA  
RSD  
SYP  
CUP  
AMD  
VEB  
BWP  
SHP  
NAD  
MNT  
CHF  
AZN  
XPT  
USS  
MUR  
HKD  
NZD  
KPW  
BEF  
KWD  
COU  
SKK  
SDG  
YUN  
UGX  
ESA  
GIP

MKN  
XAU  
CLF  
BAM  
OMR  
HTG  
GWP  
TWD  
KRH  
MXV  
ZWD  
ESB  
BEC  
YUD  
CNY  
EUR  
XBB  
LUF  
BYR  
XPD  
QAR  
LSL  
ECS  
SOS  
BTN  
MDL  
MLF  
KMF  
MZN  
BGL  
MYR  
AWG  
LTL  
PYG  
KYD  
VND  
BZD  
GBP  
GTQ  
TND  
SRD  
DOP  
BDT  
ARL  
STD  
PKR  
UAH  
SEK  
NOK  
LKR  
UAK  
ILP  
SAR  
HUF  
SGD  
NGN  
TRL  
HRK  
ISK  
MRO  
ALL  
CNX



AUD  
DKK  
MGF  
XAG  
SCR  
VNN  
KRW  
CAD  
SLL  
CLP  
RWF  
BIF  
UYI  
XOF  
FKP  
KRO  
USN  
GHC  
AOK  
BND  
SBD  
ZRZ  
GQE  
XCD  
MXN  
AFN  
XTS  
FJD  
PEN  
RHD  
BOV  
PLN  
IDR  
BRB  
BRN  
WST  
RON  
GNS  
ZRN  
DEM  
CLE  
MTP  
ARA  
ZAL  
ILR  
YER  
DZD  
BRC  
UYU  
CSK

Vulkan

ハードウェアバージョン

1.0.3

ハードウェアレベル

0

## OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extentions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

## OpenGL ES 2.0


Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture

GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker

	GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

## OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer

	GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

## OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil

GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_blit\_framebuffer\_params  
 GL\_EXT\_clip\_cull\_distance  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers

ETC1 texture compressionのサポート

✔ 対応

Android Extension Pack(AEP)対応

✔ 対応

## OpenGL ES 3.2

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent

	GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

## EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_ANDROID_create_native_client_buffer EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_EXT_yuv_surface EGL_EXT_protected_content

configure

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=7  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=39  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT

```

EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
```

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=11  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
```

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

```

```

EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=34  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=35  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```

EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=4  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=2  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=4(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=61  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=64  
EGL\_CONFORMANT=

```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

## 読み上げ

利用音声データ

com.samsung.SMT

言語設定

jpn\_JPN\_f00

## 使用可能なロケール

en\_JE  
en\_JM  
en\_MS  
en\_ZM  
en\_GG  
en\_SE  
en\_CM  
en\_SX  
en\_SD  
en\_KE  
en\_SS  
en\_FK  
en\_GY  
en\_LR  
en\_NU  
en\_UG  
en\_GI  
en\_TV  
en\_001  
en\_ZA  
en\_ZG  
en\_ZW  
en\_CY  
en\_MH  
en\_MW  
en\_US\_POSIX  
en\_BS  
en\_LC  
en  
en\_GD  
en\_CC  
en\_SI  
en\_150  
en\_PK  
en\_IN  
en\_LS  
en\_DM  
en\_UM  
en\_FM  
en\_NR  
en\_NG  
en\_DE  
en\_WS  
en\_BB  
ja  
en\_SZ  
en\_BW  
en\_SG  
en\_KN  
en\_SC  
en\_PN  
en\_PW  
en\_SB  
en\_BZ  
en\_FJ  
en\_TC  
en\_VU  
en\_MP  
en\_FI  
en\_US  
en\_BE  
en\_BI

	en_PG en_VG en_GU en_AU en_CK ja_JP en_IO en_SH en_NL en_MO en_GB en_NA en_NF en_KI en_CX en_TO en_GM en_HK en_IL en_KY en_TT en_AS en_TZ en_DK en_PH en_TK en_RW en_MY en_AI en_MG en_PR en_VI en_BM en_IE en_SL en_CH en_AT en_GH en_MU en_AG en_IM en_MT en_NZ en_ER en_VC en_CA
Localeに対応した読み上げ機能サポート	zh_CN_#Hans : 非対応 nus_SS : 非対応 hi : 非対応 so_ET : 非対応 ro_MD : 非対応 in : 非対応 sn_ZW : 非対応 sw_UG : 非対応 es_BO : 非対応 djo : 非対応 ru_KZ : 非対応 en_JE : 非対応 zu : 非対応 en_JM : 非対応 pt_BR : 非対応

en\_MS : 非対応  
 ar\_SD : 非対応  
 ksf\_CM : 非対応  
 en\_ZM : 非対応  
 es\_PA : 非対応  
 en\_GG : 非対応  
 ewo\_CM : 非対応  
 es\_SV : 非対応  
 en\_SE : 非対応  
 es : 非対応  
 rof : 非対応  
 fr\_SC : 非対応  
 fr\_GA : 非対応  
 en\_CM : 非対応  
 ta : 非対応  
 en\_SX : 非対応  
 mgh\_MZ : 非対応  
 fr\_MC : 非対応  
 fy : 非対応  
 mgo\_CM : 非対応  
 to : 非対応  
 fr\_RW : 非対応  
 en\_SD : 非対応  
 qu : 非対応  
 en\_KE : 非対応  
 jmc\_TZ : 非対応  
 rw\_RW : 非対応  
 gv\_IM : 非対応  
 chr\_US : 非対応  
 sv\_FI : 非対応  
 pa\_#Arab : 非対応  
 cgg : 非対応  
 pt\_GW : 非対応  
 fr\_CF : 非対応  
 sv\_SE : 非対応  
 dje : 非対応  
 ksh\_DE : 非対応  
 en\_SS : 非対応  
 ar\_DZ : 非対応  
 si : 非対応  
 luy\_KE : 非対応  
 es\_UY : 非対応  
 ar\_SA : 非対応  
 tr\_TR : 非対応  
 dua : 非対応  
 fr\_BL : 非対応  
 nb\_SJ : 非対応  
 sr\_ME\_#Latn : 非対応  
 fr\_CA : 非対応  
 luo\_KE : 非対応  
 ff : 非対応  
 es\_PE : 非対応  
 om : 非対応  
 en\_FK : 非対応  
 cs\_CZ : 非対応  
 zu\_ZA : 非対応  
 bs\_#Cyril : 非対応  
 sl\_SI : 非対応  
 uz\_#Arab : 非対応  
 es\_NI : 非対応  
 az\_#Latn : 非対応  
 en\_GY : 非対応

fr\_ML : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
vun\_TZ : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
pl\_SP : 非対応  
zh\_MO\_#Hans : 非対応  
dav\_KE : 非対応  
nmg : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
en\_LR : 非対応  
el\_CY : 非対応  
nus : 非対応  
mt : 非対応  
zh\_#Hans : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_UG : 非対応  
ta\_MY : 非対応  
pt\_ST : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ru : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
es\_IC : 非対応  
ar\_KW : 非対応  
it\_IT : 非対応  
en\_GI : 非対応  
ji : 非対応  
hr : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
pt\_PT : 非対応  
nl : 非対応  
en\_TV : 非対応  
ru\_RU : 非対応  
pa : 非対応  
mgh : 非対応  
es\_ES : 非対応  
smn\_FI : 非対応  
km : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
ca\_AD : 非対応  
twq : 非対応  
ar\_YE : 非対応  
eo : 非対応  
ne : 非対応  
pa\_#Guru : 非対応  
as\_IN : 非対応  
es\_GT : 非対応  
vi\_VN : 非対応  
de\_CH : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
or\_IN : 非対応  
en\_001 : 非対応  
mua : 非対応  
pl\_PL : 非対応  
lv : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
lb : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
tzm\_MA : 非対応  
haw : 非対応  
sw\_KE : 非対応

shi : 非対応  
mn : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
om\_ET : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
es\_419 : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
es\_PR : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
es\_HN : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
teo\_UG : 非対応  
et\_EE : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZG : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
sr\_#Cyril : 非対応  
br\_FR : 非対応  
yo\_NG : 非対応  
tr\_CY : 非対応  
sr : 非対応  
bem : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
ti\_ET : 非対応  
hu : 非対応  
mk : 非対応  
de\_LI : 非対応  
so\_SO : 非対応  
nb\_NO : 非対応  
luo : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
sk\_SK : 非対応  
haw\_US : 非対応  
ksh : 非対応  
sk : 非対応  
nyn : 非対応  
fa : 非対応  
zgh : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
en\_CY : 非対応  
uz : 非対応  
rm : 非対応  
wae\_CH : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
en\_MH : 非対応  
sn : 非対応  
to\_TO : 非対応  
te : 非対応  
sq\_MK : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ta\_IN : 非対応  
en\_MW : 非対応  
az\_AZ\_#Latn : 非対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
da : 非対応  
en\_BS : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
lt\_LT : 非対応

teo\_KE : 非対応  
 br : 非対応  
 it\_CH : 非対応  
 fr\_NE : 非対応  
 en\_LC : 非対応  
 bm\_ML : 非対応  
 kk\_KZ : 非対応  
 qu\_BO : 非対応  
 tr : 非対応  
 dua\_CM : 非対応  
 bs\_BA\_#Cyril : 非対応  
 nl\_SR : 非対応  
 ln : 非対応  
 sw : 非対応  
 luy : 非対応  
 en : 非対応  
 asa\_TZ : 非対応  
 fo : 非対応  
 en\_GD : 非対応  
 shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
 asa : 非対応  
 lag : 非対応  
 fr\_GQ : 非対応  
 fr : 非対応  
 fr\_GN : 非対応  
 dz : 非対応  
 ar\_SO : 非対応  
 sr\_#Latn : 非対応  
 dz\_BT : 非対応  
 ca : 非対応  
 shi\_#Tfng : 非対応  
 es\_CL : 非対応  
 rn\_BI : 非対応  
 sq\_XK : 非対応  
 mas\_TZ : 非対応  
 en\_CC : 非対応  
 en\_SI : 非対応  
 ebu\_KE : 非対応  
 el\_GR : 非対応  
 yo\_BJ : 非対応  
 vi : 非対応  
 my : 非対応  
 de\_LU : 非対応  
 en\_150 : 非対応  
 mk\_MK : 非対応  
 ak\_GH : 非対応  
 fr\_GF : 非対応  
 en\_PK : 非対応  
 my\_MM : 非対応  
 fr\_CG : 非対応  
 cy : 非対応  
 es\_PH : 非対応  
 vai\_LR\_#Vaii : 非対応  
 ji\_001 : 非対応  
 en\_IN : 非対応  
 ksf : 非対応  
 en\_LS : 非対応  
 fy\_NL : 非対応  
 ce : 非対応  
 sr\_RS\_#Latn : 非対応  
 ff\_MR : 非対応  
 af\_ZA : 非対応

fa\_IR : 非対応  
bn\_BD : 非対応  
vun : 非対応  
ks : 非対応  
bg : 非対応  
sah\_RU : 非対応  
sq\_AL : 非対応  
zgh\_MA : 非対応  
fr\_BF : 非対応  
twq\_NE : 非対応  
rw : 非対応  
af\_NA : 非対応  
zh\_SG\_#Hans : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
dsb : 非対応  
bas\_CM : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
en\_DM : 非対応  
ar\_TN : 非対応  
nd : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_FM : 非対応  
uz\_#Cyr : 非対応  
en\_NR : 非対応  
ro : 非対応  
uk : 非対応  
ar\_001 : 非対応  
se\_SE : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
am\_ET : 非対応  
kl : 非対応  
pt : 非対応  
ta\_SG : 非対応  
th : 非対応  
se\_NO : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ky : 非対応  
en\_NG : 非対応  
ur\_PK : 非対応  
af : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
en\_DE : 非対応  
so : 非対応  
sah : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
ar\_EH : 非対応  
vai : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
en\_WS : 非対応  
es\_EA : 非対応  
ms : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
th\_TH : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
en\_BB : 非対応

ja : 非対応  
kde : 非対応  
am : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
sl : 非対応  
bn\_IN : 非対応  
mer : 非対応  
sr\_XK\_#Cyril : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
dav : 非対応  
ti\_ER : 非対応  
da\_GL : 非対応  
zh\_#Hant : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ga : 非対応  
mfe : 非対応  
it : 非対応  
it\_SM : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_SG : 非対応  
tk : 非対応  
en\_KN : 非対応  
cs : 非対応  
chr : 非対応  
km\_KH : 非対応  
en\_SC : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
el : 非対応  
en\_PN : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
fur : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
ka : 非対応  
bm : 非対応  
de\_DE : 非対応  
te\_IN : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
hy : 非対応  
sw\_TZ : 非対応  
kw : 非対応  
kn : 非対応  
ru\_UA : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
et : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
en\_DG : 非対応  
bn : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
ps : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
lt : 非対応  
ii\_CN : 非対応

en\_FJ : 非対応  
eu : 非対応  
en\_TC : 非対応  
ksb : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_MP : 非対応  
ee : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応  
ar\_PS : 非対応  
wae : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
xog : 非対応  
is : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
saq : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
om\_KE : 非対応  
en\_FI : 非対応  
az\_AZ\_#Cyril : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
sr\_BA\_#Latn : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
mgo : 非対応  
en\_US : 非対応  
fr\_BE : 非対応  
ar : 非対応  
gd : 非対応  
uz\_UZ\_#Latn : 非対応  
kok : 非対応  
de : 非対応  
kln : 非対応  
kam : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
be : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
en\_BE : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
es\_MX : 非対応  
sv\_AX : 非対応  
agq : 非対応  
sq : 非対応  
hr\_BA : 非対応  
vai\_#Vaii : 非対応  
tzm : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
de\_AT : 非対応  
os\_RU : 非対応  
fil\_PH : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
es\_DO : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
en\_BI : 非対応  
mg : 非対応  
ar\_SY : 非対応  
yav : 非対応  
ks\_IN : 非対応

ro\_RO : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
en\_PG : 非対応  
jgo : 非対応  
is\_IS : 非対応  
es\_CU : 非対応  
ff\_CM : 非対応  
en\_VG : 非対応  
az : 非対応  
bs\_\_#Latn : 非対応  
en\_GU : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
ug\_CN : 非対応  
in\_ID : 非対応  
en\_AU : 非対応  
nl\_CW : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
naq : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
en\_CK : 非対応  
ml : 非対応  
ja\_JP : 非対応  
az\_\_#Cyril : 非対応  
sw\_CD : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
uk\_UA : 非対応  
ta\_LK : 非対応  
zh\_MO\_#Hant : 非対応  
pl : 非対応  
es\_VE : 非対応  
da\_DK : 非対応  
be\_BY : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
pt\_AO : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
bs : 非対応  
vai\_\_#Latn : 非対応  
mas : 非対応  
tg : 非対応  
ar\_QA : 非対応  
en\_IO : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_NL : 非対応  
es\_GQ : 非対応  
lg : 非対応  
hu\_HU : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
en\_MO : 非対応  
brx : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
uz\_AF\_#Arab : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
ar\_OM : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
en\_GB : 非対応  
ug : 非対応  
ha : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
sv : 非対応

as : 非対応  
ig : 非対応  
sr\_XK\_#Latn : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_TO : 非対応  
sbp : 非対応  
bo : 非対応  
ne\_NP : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
jmc : 非対応  
sr\_RS\_#Cyril : 非対応  
en\_GM : 非対応  
ar\_JO : 非対応  
en\_HK : 非対応  
ar\_IQ : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
lkt : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_TT : 非対応  
fil : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
sg : 非対応  
hsb : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
teo : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
en\_AS : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
kk : 非対応  
guz : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
mr : 非対応  
es\_EC : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
ko\_KR : 非対応  
ar\_MA : 非対応  
ar\_LB : 非対応  
my\_ZG : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
en\_DK : 非対応  
es\_CO : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
uz\_#Latn : 非対応  
ur\_IN : 非対応  
rwk : 非対応  
es\_PY : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
cy\_GB : 非対応  
en\_PH : 非対応  
seh : 非対応  
ar\_BH : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_RW : 非対応  
eu\_ES : 非対応




ki : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
smn : 非対応  
ses : 非対応  
so\_KE : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
es\_CR : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_AI : 非対応  
lo : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_PR : 非対応  
gsw : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
se : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_SL : 非対応  
nyn\_UG : 非対応  
khq : 非対応  
en\_CH : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
naq\_NA : 非対応  
ko : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
en\_AT : 非対応  
nn : 非対応  
ar\_ER : 非対応  
lrc : 非対応  
ar\_TD : 非対応  
ar\_MR : 非対応  
vai\_LR\_#Latn : 非対応  
pa\_IN\_#Guru : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_MU : 非対応  
si\_LK : 非対応  
zh\_HK\_#Hans : 非対応  
gv : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
bez\_TZ : 非対応  
nl\_NL : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
xog\_UG : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
kde\_TZ : 非対応  
ar\_IL : 非対応  
ti : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
iw : 非対応  
agq\_CM : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
se\_FI : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
en\_AG : 非対応  
or : 非対応  
zh\_HK\_#Hant : 非対応  
shi\_#Latn : 非対応  
bez : 非対応  
ff\_SN : 非対応

en\_IM : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
en\_MT : 非対応  
nd\_ZW : 非対応  
fi\_FI : 非対応  
en\_NZ : 非対応  
de\_BE : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
bas : 非対応  
ak : 非対応  
nl\_AW : 非対応  
ar\_AE : 非対応  
sr\_BA\_#Cyril : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
kab : 非対応  
ar\_EG : 非対応  
sr\_ME\_#Cyril : 非対応  
zh\_TW\_#Hant : 非対応  
ur : 非対応  
es\_AR : 非対応  
ar\_DJ : 非対応  
ar\_KM : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
kkj : 非対応  
fi : 非対応  
lu : 非対応  
fr\_FR : 非対応  
ebu : 非対応  
os : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
gu : 非対応  
zh : 非対応  
os\_GE : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
gl : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
rn : 非対応  
mzn : 非対応  
es\_US : 非対応  
hi\_IN : 非対応  
ar\_LY : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
uz\_UZ\_#Cyril : 非対応  
so\_DJ : 非対応  
ii : 非対応  
en\_ER : 非対応  
ar\_SS : 非対応  
kea : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
yav\_CM : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
nb : 非対応  
yo : 非対応  
nnh : 非対応  
en\_VC : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
ewo : 非対応

	en_CA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-SMTf00
使用可能な音声セット	en-US-SMTf00 ja-JP-SMTf00

---




# プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

ネットワーク関連の特記事項・制限事項

※1 ドコモ網での動作保証対象外

その他の特記事項・制限事項

なし