



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック



### 基本情報

機種名 (OSバージョン)	SO-02J (7.0)	版	1.0
シーズン	2016 冬モデル	更新日	2017/02/20
メーカー	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社		


## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

OSバージョン	7.0
ビルド番号	34.2.B.0.213 
カーネルバージョン	3.10.84
ベースバンドバージョン	8976-8976.gen.prodQ-00011-05 

### ビルド情報

ビルドID	34.2.B.0.213 
製造元	Sony
機種名	SO-02J
製品名	SO-02J

### CPU

SoC	MSM8952
ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
動作周波数	1.8+1.4 GHz

### GPU

GPU名	Adreno (TM) 510
------	-----------------

### メモリ

#### システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値	2849 MB
最大ヒープサイズ	192 MB
低RAMデバイス判定	NO

#### ストレージ

/dataの容量	21991 MB
----------	----------

内部ストレージパス	/storage/emulated/0
外部SDカードスロットの有無	✔ 有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	256 GB

## 設定メニュー構成

カスタマイズ内容	-
android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目	android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS

## 搭載フォント

デフォルトフォント名	ソニーモバイルUDゴシック
変更可能なその他のフォント名	ベビポップ 万葉行書 ハミング UD角ゴコンデンス80

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	android.hardware.audio.low_latency android.hardware.audio.output android.hardware.audio.pro android.hardware.bluetooth android.hardware.bluetooth_le android.hardware.camera android.hardware.camera.any android.hardware.camera.autofocus android.hardware.camera.capability.manual_post_processing android.hardware.camera.capability.manual_sensor android.hardware.camera.flash android.hardware.camera.front android.hardware.camera.level.full android.hardware.faketouch android.hardware.fingerprint android.hardware.location android.hardware.location.gps android.hardware.location.network android.hardware.microphone android.hardware.nfc android.hardware.nfc.hce android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.sensor.accelerometer android.hardware.sensor.barometer android.hardware.sensor.compass android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.sensor.light android.hardware.sensor.proximity android.hardware.sensor.stepcounter
-----------------	--

android.hardware.sensor.stepdetector  
 android.hardware.telephony  
 android.hardware.telephony.gsm  
 android.hardware.touchscreen  
 android.hardware.touchscreen.multitouch  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
 android.hardware.usb.accessory  
 android.hardware.usb.host  
 android.hardware.vulkan.level  
 android.hardware.vulkan.version  
 android.hardware.wifi  
 android.hardware.wifi.direct  
 android.software.app\_widgets  
 android.software.backup  
 android.software.connectionservice  
 android.software.device\_admin  
 android.software.home\_screen  
 android.software.input\_methods  
 android.software.live\_wallpaper  
 android.software.managed\_users  
 android.software.midi  
 android.software.print  
 android.software.sip  
 android.software.sip.voip  
 android.software.verified\_boot  
 android.software.voice\_recognizers  
 android.software.vr.mode  
 android.software.webview

## Telephony

IMEI	35896907XXXXXX#
プッシュ音長変更機能	— 対応

## UIMカード

UIMカード種別	ドコモnanoUIMカード
----------	---------------


## その他

開発者向け情報	<a href="https://developer.sony.com/develop/smartphones-and-tablets/camera-add-on-small-apps-or-ir-remote-apis/">https://developer.sony.com/develop/smartphones-and-tablets/camera-add-on-small-apps-or-ir-remote-apis/</a>
---------	---

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SO-02J Build/34.2.B.0.213) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/55.0.2883.91 Mobile Safari/537.36 
-----------	--


### その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

### その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

### WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SO-02J Build/34.2.B.0.213; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/55.0.2883.91 Mobile Safari/537.36 
-----------	---

## セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

指紋認証機能

 対応

### Android キーストアプロバイダー

対応

 有

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

### SSL

バージョン

SSLv3  
TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_RC4\_128\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_RC4\_128\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV
インストールされているルート証明書	EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O= Baltimore, C=IE CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS- 983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L= Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O= D-Trust GmbH, C=DE OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP CN=OISTE WISKey Global Root GB CA, OU= OISTE Foundation Endorsed, O=WISKey, C=CH CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A., C=PL CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C= US CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=COMODO Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A ., C=PL CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O= TAIWAN-CA, C=TW CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera

CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
 ECC Root CA - R4  
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 EMAILADDRESS=igca@sgdn.pm.gouv.fr, CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR  
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP  
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, EMAILADDRESS=pki@sk.ee  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
 ECC Root CA - R5  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE  
 CN=China Internet Network Information Center EV Certificates Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN  
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI  
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU  
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US  
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US  
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US  
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR  
 CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US  
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US



OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net  
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR  
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW  
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU  
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN  
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=OISTE WISeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISeKey, C=CH  
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs  
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root  
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK  
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu https://www.catcert.net/verarrel (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3

CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES  
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC  
 Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at  
 www.camerfirma.com/address), C=EU  
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii  
 Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR,  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve  
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK  
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008  
 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU  
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US  
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 O=Government Root Certification Authority, C=TW  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US  
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US  
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB  
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US


CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US  
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU  
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1  
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK  
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Sağlayıcı H6, O=TÜRKTRUST Bilgi İletişim ve Biliim Güvenli Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL  
 CN=Certification Authority of WoSign G2, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR  
 CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems

	Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O= GeoTrust Inc., C=US CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O= GlobalSign nv-sa, C=BE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only , O=GeoTrust Inc., C=US CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=USERTrust ECC Certification Authority, O= The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http:// www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
RSA鍵長	512 1024 2048 4096 bit



## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応










### IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応	 対応 ※1
Wi-FiでのIPv6対応	 対応


### IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	 対応
----	--

### Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応

### Ethernet

対応	 対応
----	--

### テザリング

Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothテザリング	✔ 対応
----------------	------

パケットフィルタリング設定状況

● 非対応

対応	— 対応
----	------

Xi

対応	✔ 対応
----	------

## カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

#### カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch red-eye
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	infinity auto macro continuous-picture continuous-video

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	5504x4128 5888x3312 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
垂直方向の画角	57.686 degree
サポートしているズームサイズ	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305 312 319 326 333 340 347 354 361 368 375 382 389



	396
	404
	411
	418
	425
	432
	439
	446
	453
	460
	467
	474
	481
	488
	495
	503
	510
	517
	524
	531
	538
	545
	552
	559
	566
	573
	580
	587
	594
	602
	609
	616
	623
	630
	637
	644
	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 px
SmoothZoomのサポートの有無	✓ 有
Zoomのサポートの有無	✓ 有

サポートしているシーンモード	auto portrait landscape night night-portrait beach snow fireworks sports party barcode
サポートしている動画のサイズ	3840x2160 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,10.000] [10.000,10.000] [1.000,15.000] [15.000,15.000] [1.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 対応

手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	off auto macro continuous_picture continuous_video
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	portrait landscape night night_portrait beach snow fireworks sports party barcode face_priority
サポートしているホワイトバランス	off auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,10] [10,10] [1,15] [15,15] [1,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1

サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	2.0
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	4.23
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離	0.271813
レンズの最短焦点距離	8.333333
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	7
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源)	-

基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(56, 88 - 6040, 4248)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(56, 88 - 6040, 4248)
センサーのカラーフィルターの並び	RGGB
露光時間の範囲	[100000, 100000000]
最大フレーム接続時間	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	6.7737603x4.77568
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	6048x4264
感度の範囲	[50, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	320
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO USE_SCENE_MODE OFF OFF_KEEP_STATE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY

サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode

	android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1280x720

	720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (2) 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (3) 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 5504x4128 5888x3312 (2) 5504x4128 5888x3312 (3) 5504x4128 5888x3312
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

## 内側カメラ (camera)

搭載位置

FRONT



サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	2592x1944 2592x1458 1632x1224 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
垂直方向の画角	54.3619 degree
サポートしているズームサイズ	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305

312  
319  
326  
333  
340  
347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644  
651  
658  
665  
672  
679  
686  
693  
701  
708  
715  
722  
729  
736  
743

	750 757 764 771 778 785 792 799 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto portrait night night-portrait
サポートしている動画のサイズ	2592x1944 2592x1458 1632x1224 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,15.000] [15.000,15.000] [1.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1632x1224 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有

自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off auto 50Hz 60Hz
サポートしているフラッシュモード	on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	portrait night night_portrait face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,15] [15,15] [1,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	-

サポートしている減光フィルター	-
レンズの焦点距離	2.12
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.0
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数( 失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数( 失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数( RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第 1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第 2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ	Rect(8, 8 - 2600, 1952)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ(歪み補正前)	Rect(8, 8 - 2600, 1952)
センサーのカラーフィルターの並び	-
露光時間の範囲	[100000, 100000000]
最大フレーム接続時間	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	2.9209602x2.24
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全 てのピクセル配列のサイズ	2608x2000
感度の範囲	[50, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの 標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-

最大アナログ感度	-
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	-
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力 モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality

	android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.testPatternMode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-

対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 2592x1944 2592x1458 1632x1224 1920x1080 1280x720 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (2) 2592x1944 2592x1458 1632x1224 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 (3) 2592x1944 2592x1458 1632x1224 1920x1080 1600x1200 1440x1080 1280x720 960x720 864x480 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-



## ディスプレイ

アイコンについて: ☒ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ	4.6 インチ
-------	---------

### 画面解像度

画面解像度	HD
画面解像度の幅	720 px
画面解像度の高さ	1184 px
ステータスバーの高さ	48 px
ナビゲーションバーの高さ	96 px

#### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	720 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1136 px

#### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1184 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	672 px

### ピクセル密度

Generalized density	xhdpi
Actual density	320 dpi
xdpi	326.571 dpi
ydpi	325.119 dpi

### リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

### マルチウィンドウ

フリーフォームモード対応

— 対応

## HDR

対応

— 対応

サポートしているHDRタイプ

-

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度

- cd/m2

最小輝度

- cd/m2

最大輝度

- cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 1280x720 60Hz

## VRモード

対応

✔ 対応

高品質対応

— 対応

パフォーマンス維持モード

— 対応

## 端末ディスプレイ

ディスプレイ名

内蔵画面

セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート

✔ 対応

セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート

✔ 対応

ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)

2.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)

2.0

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 共通

Hi-Fiセンサー対応	— 対応
ダイナミックセンサー対応	— 有

### 加速度センサー

対応	 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	78.4532
消費電力	0.18 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

### 重力センサー

対応	 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	78.4532
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	13472
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

### ジャイロセンサー

対応	 有
アンキャリプレートジャイロスコップ対応	 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	34.906586
消費電力	0.9 mA
センサー分解能	0.0010681152 rad/sec

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 6DoFセンサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu s$
最大遅延時間	- $\mu s$
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $m/s^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 照度計

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	30000.0
消費電力	0.11 mA
センサー分解能	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	200
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 地磁気計

対応	✔ 有
アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 $\mu s$
最大遅延時間	1000000 $\mu s$
値の範囲	4911.9995
消費電力	0.9 mA
センサー分解能	0.14953613 $\mu T$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	1000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

## 回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.7999878 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	17321
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	17321
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 地磁気回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	9326
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 気圧計

対応	✔ 有
最小遅延時間	100000 $\mu$ s

最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	1100.0
消費電力	0.003 mA
センサー分解能	0.009994507 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	300
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 近接センサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	5.000305
消費電力	0.183 mA
センサー分解能	0.10070801 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	20208
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応

## 温度センサー

 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu s$
最大遅延時間	- $\mu s$
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 歩数計

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	2147483647 $\mu s$
値の範囲	1.0
消費電力	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	20208
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

## 歩行検出センサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	20208
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 動作検出センサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 静止検出センサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

## 位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### GPS

対応	 有
SUPL	 対応

### GPS PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

### NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

### PASSIVE PROVIDER


対応	 対応
----	--




## 近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり









### NFC

対応  対応




#### P2Pモード

Android Beam機能  対応





#### Reader/Writerモード

ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応

#### カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応

### FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.3.1

### Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	4.2

Bluetooth Low Energyサポート有無	✔ 有
マルチアダプタイズサポート有無	— 有
オフロードフィルターのサポート有無	— 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	— 有

### 対応プロファイル

SPP (マスタ)	✔ 対応
OPP (マスタ)	✔ 対応
FTP (マスタ)	— 対応
DUN (マスタ)	— 対応
HFP (マスタ)	✔ 対応
HSP (マスタ)	✔ 対応
HID (マスタ)	✔ 対応
A2DP (マスタ)	✔ 対応
AVRCP (マスタ)	✔ 対応
SAP (マスタ)	— 対応
PBAP (マスタ)	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	MAP HOGP

### 赤外線通信






● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能	— 対応

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




### タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	 対応
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	— 対応

### キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(長押し)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	カメラキー： KEYCODE_CAMERA KEYCODE_FOCUS(半押し)

## 出力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	ステレオ


### イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
----------------	---


### HDIMI/MHL

対応インターフェース	-
バージョン	-




### Miracast

Miracast	 対応
----------	--

### プロフェッショナルオーディオレベル

対応	 対応
----	--

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル数	1
チャンネル	モノラル ステレオ
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

## 解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有



オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

## 解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC



オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

## ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応


対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応  対応

#### PlayReady

PlayReady対応	 対応
PlayReady実装方式	ModularDRM+HSV Plug-in
その他の場合の実装方式	-
Compressed Digital Video OPL	-
UnCompressed Digital Video OPL	300
Analog Video OPL	-
Compressed Digital Audio OPL	300
Uncompressed Digital Audio OPL	200

### オーディオコーデック

#### AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	8
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	510000 bps
サンプリングレート	7350-48000 Hz

#### HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	8
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	510000 bps
サンプリングレート	7350-48000 Hz

#### HE-AACv2 (enhanced AAC+)



対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	510000 bps
サンプリングレート	7350-48000 Hz

**AMR-NB**

対応	✔ 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

**AMR-WB**

対応	✔ 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

**FLAC**

対応	✔ 対応
チャンネル数	6
サンプリングレート	8000-192000 Hz

**MP3**

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz

**MIDI**

対応	✔ 対応
----	------

Format・Version

MIDI(.mid、.xmf、.mxmf、.rtttl、.rtx、.ota、.imy)

**Vorbis**

対応	✔ 対応
チャンネル数	8
最小ビットレート	32000 bps
最大ビットレート	500000 bps
サンプリングレート	8000-96000 Hz

**PCM/WAVE**

対応	✔ 対応
チャンネル数	8
サンプリングレート	8000-96000 Hz

**その他**

(自由入力)	AAC-ELD WMA Opus ALAC DSD
--------	---------------------------------------

**イメージフォーマット****JPEG**

対応	✔ 対応
ベースライン方式	✔ 対応
プログレッシブ方式	✔ 対応

**GIF**

対応	✔ 対応
----	------

**PNG**

対応

✔ 対応

**BMP**

対応

✔ 対応

**WEBP**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

-

**ビデオコーデック****H.263**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

2000000 bps

最大解像度

720x480 px

**H.264 AVC**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

100000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

**HEVC**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

40000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

**MPEG-2**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

40000000 bps

最大解像度

1920x1080 px

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

8000000 bps

最大解像度

720x480 px

**VP8**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

100000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

**VP9**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

100000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

**その他**

(自由入力)

Xvid

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)  
(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル

(1)  
AACObjectLC  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLD  
AACObjectELD  
(2)  
AACObjectLC  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLD  
AACObjectELD

MIME TYPE

audio/mp4a-latm

TunneledPlayback

(1) 非対応  
(2) 非対応

オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャネルの最大数	(1) 8 (2) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32

## OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16

ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 30 (4) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

### OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 N/A / AVCLevel51 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51

(3)

AVCProfileBaseline / AVCLevel1  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel41  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel42  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileMain / AVCLevel1  
 AVCProfileMain / AVCLevel1b  
 AVCProfileMain / AVCLevel11  
 AVCProfileMain / AVCLevel12  
 AVCProfileMain / AVCLevel13  
 AVCProfileMain / AVCLevel2  
 AVCProfileMain / AVCLevel21  
 AVCProfileMain / AVCLevel22  
 AVCProfileMain / AVCLevel3  
 AVCProfileMain / AVCLevel31  
 AVCProfileMain / AVCLevel32  
 AVCProfileMain / AVCLevel4  
 AVCProfileMain / AVCLevel41  
 AVCProfileMain / AVCLevel42  
 AVCProfileMain / AVCLevel5  
 AVCProfileMain / AVCLevel51

(4)

AVCProfileBaseline / AVCLevel1  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel41  
 AVCProfileMain / AVCLevel1  
 AVCProfileMain / AVCLevel1b  
 AVCProfileMain / AVCLevel11  
 AVCProfileMain / AVCLevel12  
 AVCProfileMain / AVCLevel13  
 AVCProfileMain / AVCLevel2  
 AVCProfileMain / AVCLevel21  
 AVCProfileMain / AVCLevel22  
 AVCProfileMain / AVCLevel3  
 AVCProfileMain / AVCLevel31  
 AVCProfileMain / AVCLevel32  
 AVCProfileMain / AVCLevel4  
 AVCProfileMain / AVCLevel41



MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 16 - 1920 (4) 16 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 16 - 1088 (4) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 12000000

フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) -

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 176 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 10000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL
MIME TYPE	video/mpeg2
AdaptivePlayback	(1) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2

ビデオ高の整列値	(1) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (4) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 1920 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : VP9

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level51 (2) VP9Profile0 / VP9Level5
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9

AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 3840 (2) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-



ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

## OpenMAX IL：その他

コーデック名	(1) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (6) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (10) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (11) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (12) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.encoder.evrc (エンコーダ) (14) OMX.qcom.audio.encoder.qcelp13 (エンコーダ) (15) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (16) OMX.somc.alac.decoder (デコーダ) (17) OMX.qcom.audio.decoder.Qcelp13 (デコーダ) (18) OMX.qcom.audio.decoder.evrc (デコーダ) (19) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (20) OMX.somc.custom.dsd.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) N/A (16) N/A (17) N/A (18) N/A (19) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (20) N/A
MIME TYPE	(1) audio/mpeg (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/g711-alaw (5) audio/g711-mlaw (6) audio/vorbis

	(7) audio/opus (8) audio/raw (9) audio/3gpp (10) audio/amr-wb (11) audio/flac (12) audio/gsm (13) audio/evrc (14) audio/qcelp (15) audio/x-ms-wma (16) audio/alc (17) audio/qcelp (18) audio/evrc (19) video/mp4v-esdp (20) audio/dsd
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 対応 (20) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

	(8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 320000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 64000 - 64000 (5) 64000 - 64000 (6) 32000 - 500000 (7) 6000 - 510000 (8) 1 - 10000000 (9) 4750 - 12200 (10) 6600 - 23850 (11) 1 - 21000000 (12) 13000 - 13000 (13) 1 - 2147483647 (14) 1 - 2147483647 (15) 8000 - 768000 (16) 1 - 2147483647 (17) 1 - 2147483647 (18) 1 - 2147483647 (19) - (20) 1 - 2147483647
入力チャネルの最大数	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 8 (8) 8

	(9) 1
	(10) 1
	(11) 2
	(12) 1
	(13) 1
	(14) 1
	(15) 2
	(16) 8
	(17) 1
	(18) 1
	(19) -
	(20) 2
サンプリングレートの範囲	(1)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(2)
	8000
	(3)
	16000
	(4)
	8000
	(5)
	8000
	(6) -
	(7)
	48000
	(8) -
	(9)
	8000
	(10)
	16000
	(11) -
	(12)
	8000
	(13) -
	(14) -
	(15)
	8000
	11025
	16000
	22050
	32000
	44100
	48000
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20)
	2822400

エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 0 (10) 0 - 0 (11) 0 - 8 (12) - (13) 0 - 0 (14) 0 - 0 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 対応 (10) 対応 (11) 非対応 (12) - (13) 非対応 (14) 非対応 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 対応 (12) - (13) 非対応 (14) 非対応 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -




ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) - (13) 対応 (14) 対応 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 2 (20) -
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 2 (20) -

ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 2 - 352 (20) -
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 2 - 288 (20) -
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 1 - 384000 (20) -











フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 0 - 960 (20) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 16 (7) 16 (8) 16 (9) 16 (10) 16 (11) 16 (12) 16 (13) 16 (14) 16 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32



## 音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応




### 低レイテンシのAudio回路

低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

### 端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz

## config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

## その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バイブレーション機能

対応

 対応

### アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER\_TYPE\_NONE

### Live Wallpaper

対応

 対応

### ウィジェット

対応

 有

### ホームスクリーンアプリ

対応

 有

### カスタム入力

対応

 有

### ワンセグ

対応

 対応

### デバイス管理者設定のサポート

対応

 対応

### LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

**電池残量の取得段階数**

取得可能な段階数

8段階 (0%, 15%, 28%, 43%, 57%, 71%, 85%, 100% )

**アンテナレベルの取得段階数**

アンテナレベルの取得段階数

6段階(圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

**アプリケーションバックアップ機能**

対応

✔ 対応

**印刷機能**

対応

✔ 対応

**Connection Service APIのサポート**

対応

✔ 対応

**GamePad**

● 非対応

対応

— 対応

**leanback UI**

● 非対応

対応

— 対応

**live TV**

● 非対応

対応

— 対応

**安全なユーザ削除機能**

● 非対応

対応

— 対応

## 検証済みブート

対応

✔ 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応

対応

✔ 対応

## USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

## 音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

-

## ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

## ICU

バージョン

56.1.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値

java.io.tmpdir=/data/user/0/  
com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache  
http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 7.0; SO-  
02J Build/34.2.B.0.213)  
user.home= 更新

## 文字エンコーディング

Adobe-Standard-Encoding

Big5

Big5-HKSCS

BOCU-1

CESU-8

cp1363

cp851

EUC-JP

EUC-KR

GB18030

GBK

hp-roman8

HZ-GB-2312

IBM-Thai

IBM00858

IBM01140

IBM01141

IBM01142

IBM01143

IBM01144

IBM01145

IBM01146

IBM01147

IBM01148

IBM01149

IBM037

IBM1026

IBM1047

IBM273

IBM277

IBM278

IBM280

IBM284

IBM285

IBM290

IBM297

IBM420

IBM424

IBM437

IBM500

IBM775

IBM850

IBM852

IBM855

IBM857

IBM860

IBM861

IBM862

IBM863

IBM864

IBM865

IBM866

IBM868

IBM869

IBM870

IBM871

IBM918

ISO-2022-CN

ISO-2022-CN-EXT

ISO-2022-JP

ISO-2022-JP-1

ISO-2022-JP-2

ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
macintosh  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-compound-text  
x-docomo-shift\_jis-2012  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2000  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390  
x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390

x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122  
x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737



	x-IBM856 x-IBM867 x-IBM874 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-kddi-shift_jis-2012 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-softbank-shift_jis-2012 x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	zh_CN_#Hans nus_SS hi so_ET ro_MD in sn_ZW sw_UG es_BO dyo ru_KZ en_JE

zu  
en\_JM  
pt\_BR  
en\_MS  
ar\_SD  
ksf\_CM  
en\_ZM  
es\_PA  
en\_GG  
ewo\_CM  
es\_SV  
en\_SE  
es  
rof  
fr\_SC  
fr\_GA  
en\_CM  
ta  
en\_SX  
mgh\_MZ  
fr\_MC  
fy  
mgo\_CM  
to  
fr\_RW  
en\_SD  
qu  
en\_KE  
jmc\_TZ  
rw\_RW  
gv\_IM  
chr\_US  
sv\_FI  
pa\_#Arab  
cgg  
pt\_GW  
fr\_CF  
sv\_SE  
dje  
ksh\_DE  
en\_SS  
ar\_DZ  
si  
luy\_KE  
es\_UY  
ar\_SA  
tr\_TR  
dua  
fr\_BL  
nb\_SJ  
sr\_ME\_#Latn  
fr\_CA  
luo\_KE  
ff  
es\_PE  
om  
en\_FK  
cs\_CZ  
zu\_ZA  
bs\_#Cyril  
sl\_SI  
uz\_#Arab

es\_NI  
az\_#Latn  
en\_GY  
fr\_ML  
ksb\_TZ  
vun\_TZ  
fr\_MF  
zh\_MO\_#Hans  
dav\_KE  
nmg  
fo\_DK  
en\_LR  
el\_CY  
nus  
mt  
zh\_#Hans  
en\_NU  
en\_UG  
ta\_MY  
pt\_ST  
ha\_NE  
mas\_KE  
ca\_FR  
ru  
ses\_ML  
es\_IC  
ar\_KW  
it\_IT  
en\_Gl  
ji  
hr  
ka\_GE  
pt\_PT  
nl  
en\_TV  
ru\_RU  
pa  
mgh  
es\_ES  
smn\_FI  
km  
ee\_TG  
ca\_AD  
twq  
ar\_YE  
eo  
ne  
pa\_#Guru  
jv  
as\_IN  
es\_GT  
vi\_VN  
de\_CH  
ig\_NG  
or\_IN  
en\_001  
mua  
pl\_PL  
lv  
fr\_DZ  
lb  
hr\_HR

tzm\_MA  
haw  
sw\_KE  
shi  
mn  
gsw\_FR  
om\_ET  
fr\_LU  
es\_419  
shi\_MA\_#Latn  
es\_PR  
lo\_LA  
es\_HN  
kl\_GL  
nnh\_CM  
bo\_IN  
teo\_UG  
et\_EE  
en\_ZA  
fr\_TG  
sr\_#Cyr  
br\_FR  
yo\_NG  
tr\_CY  
sr  
bem  
fr\_PF  
ti\_ET  
hu  
mk  
de\_LI  
so\_SO  
nb\_NO  
luo  
en\_ZW  
sk\_SK  
haw\_US  
ksh  
sk  
nyn  
fa  
zgh  
fr\_HT  
en\_CY  
uz  
rm  
wae\_CH  
kok\_IN  
en\_MH  
sn  
to\_TO  
te  
sq\_MK  
lag\_TZ  
ha\_GH  
ta\_IN  
en\_MW  
az\_AZ\_#Latn  
en\_US\_POSIX  
da  
en\_BS  
ms\_SG

ps\_AF  
lt\_LT  
teo\_KE  
br  
it\_CH  
fr\_NE  
en\_LC  
bm\_ML  
kk\_KZ  
qu\_BO  
tr  
dua\_CM  
bs\_BA\_#Cyril  
nl\_SR  
ln  
sw  
luy  
en  
asa\_TZ  
fo  
en\_GD  
shi\_MA\_#Tfng  
asa  
lag  
fr\_GQ  
fr  
fr\_GN  
dz  
ar\_SO  
sr\_#Latn  
dz\_BT  
ca  
shi\_#Tfng  
es\_CL  
rn\_BI  
sq\_XK  
mas\_TZ  
en\_CC  
en\_SI  
ebu\_KE  
el\_GR  
yo\_BJ  
vi  
my  
de\_LU  
en\_150  
mk\_MK  
ak\_GH  
fr\_GF  
en\_PK  
my\_MM  
fr\_CG  
cy  
es\_PH  
vai\_LR\_#Vaii  
ji\_001  
en\_IN  
ksf  
en\_LS  
fy\_NL  
ce  
sr\_RS\_#Latn

ff\_MR  
af\_ZA  
fa\_IR  
bn\_BD  
vun  
ks  
bg  
sah\_RU  
sq\_AL  
zgh\_MA  
fr\_BF  
twq\_NE  
rw  
af\_NA  
zh\_SG\_#Hans  
bem\_ZM  
dsb  
bas\_CM  
qu\_PE  
en\_DM  
ar\_TN  
nd  
en\_UM  
en\_FM  
uz\_#Cyril  
en\_NR  
ro  
uk  
ar\_001  
se\_SE  
ln\_CF  
brx\_IN  
pt\_MZ  
am\_ET  
kl  
pt  
ta\_SG  
th  
se\_NO  
ff\_GN  
ky  
en\_NG  
ur\_PK  
af  
gsw\_LI  
en\_DE  
so  
sah  
fr\_SN  
ar\_EH  
vai  
gu\_IN  
en\_WS  
es\_EA  
ms  
fr\_MG  
th\_TH  
fr\_RE  
ru\_BY  
nl\_SX  
lv\_LV  
ki\_KE

fr\_CI  
en\_BB  
ja  
kde  
am  
nl\_BQ  
bo\_CN  
ga\_IE  
sl  
bn\_IN  
mer  
sr\_XK\_#Cyr  
rwk\_TZ  
en\_SZ  
fr\_CM  
dav  
ti\_ER  
da\_GL  
zh\_#Hant  
kw\_GB  
ga  
mfe  
it  
it\_SM  
fo\_FO  
en\_BW  
en\_SG  
en\_KN  
cs  
chr  
km\_KH  
en\_SC  
mr\_IN  
el  
en\_PN  
mg\_MG  
ru\_KG  
nmg\_CM  
dje\_NE  
en\_PW  
en\_SB  
fur  
en\_BZ  
ka  
bm  
de\_DE  
te\_IN  
ml\_IN  
hy  
sw\_TZ  
kw  
kn  
ru\_UA  
ln\_CD  
et  
fr\_CH  
en\_DG  
bn  
sbp\_TZ  
ps  
qu\_EC  
lt

ii\_CN  
en\_FJ  
eu  
en\_TC  
ksb  
pt\_CV  
rof\_TZ  
gl\_ES  
en\_VU  
en\_MP  
ee  
bs\_BA\_#Latn  
ar\_PS  
wae  
kam\_KE  
nl\_BE  
xog  
is  
fr\_PM  
saq  
iw\_IL  
om\_KE  
en\_FI  
az\_AZ\_#Cyril  
nn\_NO  
cgg\_UG  
sr\_BA\_#Latn  
pt\_MO  
mgo  
en\_US  
fr\_BE  
ar  
gd  
uz\_UZ\_#Latn  
kok  
de  
kln  
kam  
mt\_MT  
tt  
be  
ce\_RU  
jgo\_CM  
en\_BE  
fr\_SY  
es\_MX  
sv\_AX  
agq  
sq  
hr\_BA  
vai\_#Vaii  
tzm  
mer\_KE  
de\_AT  
os\_RU  
fil\_PH  
saq\_KE  
es\_DO  
lrc\_IQ  
en\_BI  
mg  
ar\_SY



yav  
ks\_IN  
ro\_RO  
lu\_CD  
en\_PG  
jgo  
is\_IS  
es\_CU  
ff\_CM  
en\_VG  
az  
bs\_#Latn  
en\_GU  
fr\_MR  
ug\_CN  
in\_ID  
en\_AU  
nl\_CW  
seh\_MZ  
ru\_MD  
naq  
gd\_GB  
en\_CK  
ml  
ja\_JP  
az\_#Cyril  
sw\_CD  
pa\_PK\_#Arab  
uk\_UA  
ta\_LK  
zh\_MO\_#Hant  
pl  
es\_VE  
da\_DK  
be\_BY  
fa\_AF  
pt\_AO  
fr\_MQ  
bs  
vai\_#Latn  
mas  
ar\_QA  
en\_IO  
en\_SH  
en\_NL  
es\_GQ  
lg  
hu\_HU  
fr\_BJ  
en\_MO  
brx  
mua\_CM  
uz\_AF\_#Arab  
fr\_WF  
dsb\_DE  
ar\_OM  
ca\_ES  
en\_GB  
ug  
ha  
en\_NA  
en\_NF

sv  
as  
ig  
sr\_XK\_#Latn  
en\_KI  
en\_CX  
en\_TO  
sbp  
bo  
ne\_NP  
bg\_BG  
jmc  
sr\_RS\_#Cyril  
en\_GM  
ar\_JO  
en\_HK  
ar\_IQ  
fr\_DJ  
fr\_GP  
lkt  
kn\_IN  
ha\_NG  
en\_IL  
en\_KY  
en\_TT  
fil  
fr\_BI  
sg  
hsb  
ca\_IT  
teo  
fr\_TN  
hsb\_DE  
lrc\_IR  
en\_AS  
lkt\_US  
kk  
guz  
fr\_VU  
mr  
es\_EC  
en\_TZ  
ko\_KR  
ar\_MA  
ar\_LB  
fr\_CD  
en\_DK  
es\_CO  
gsw\_CH  
fur\_IT  
uz\_#Latn  
ur\_IN  
rwk  
es\_PY  
ms\_MY  
cy\_GB  
en\_PH  
seh  
ar\_BH  
en\_TK  
en\_RW  
eu\_ES

ki  
fr\_TD  
smn  
ses  
so\_KE  
kab\_DZ  
es\_CR  
en\_MY  
en\_AI  
lo  
kln\_KE  
en\_MG  
en\_PR  
gsw  
en\_VI  
en\_BM  
jv\_ID  
se  
en\_IE  
en\_SL  
nyn\_UG  
khq  
en\_CH  
ee\_GH  
naq\_NA  
ko  
kea\_CV  
lb\_LU  
en\_AT  
nn  
ar\_ER  
lrc  
ar\_TD  
ar\_MR  
vai\_LR\_#Latn  
pa\_IN\_#Guru  
fr\_YT  
en\_GH  
en\_MU  
si\_LK  
zh\_HK\_#Hans  
gv  
ky\_KG  
bez\_TZ  
nl\_NL  
dyo\_SN  
xog\_UG  
rm\_CH  
kde\_TZ  
ar\_IL  
ti  
guz\_KE  
tt\_RU  
iw  
agq\_CM  
hy\_AM  
se\_FI  
pt\_TL  
en\_AG  
or  
zh\_HK\_#Hant  
shi\_#Latn

bez  
ff\_SN  
en\_IM  
fr\_MA  
en\_MT  
nd\_ZW  
fi\_FI  
en\_NZ  
de\_BE  
mzn\_IR  
fr\_KM  
bas  
ak  
nl\_AW  
ar\_AE  
sr\_BA\_#Cyril  
khq\_ML  
kab  
ar\_EG  
sr\_ME\_#Cyril  
zh\_TW\_#Hant  
ur  
es\_AR  
ar\_DJ  
ar\_KM  
mfe\_MU  
kkj  
fi  
lu  
fr\_FR  
ebu  
os  
ne\_IN  
ln\_AO  
gu  
zh  
os\_GE  
sg\_CF  
mn\_MN  
gl  
lg\_UG  
ko\_KP  
rn  
su  
mzn  
es\_US  
hi\_IN  
su\_ID  
ar\_LY  
ms\_BN  
fr\_NC  
uz\_UZ\_#Cyril  
so\_DJ  
ii  
en\_ER  
ar\_SS  
kea  
ln\_CG  
yav\_CM  
fr\_MU  
nb  
yo

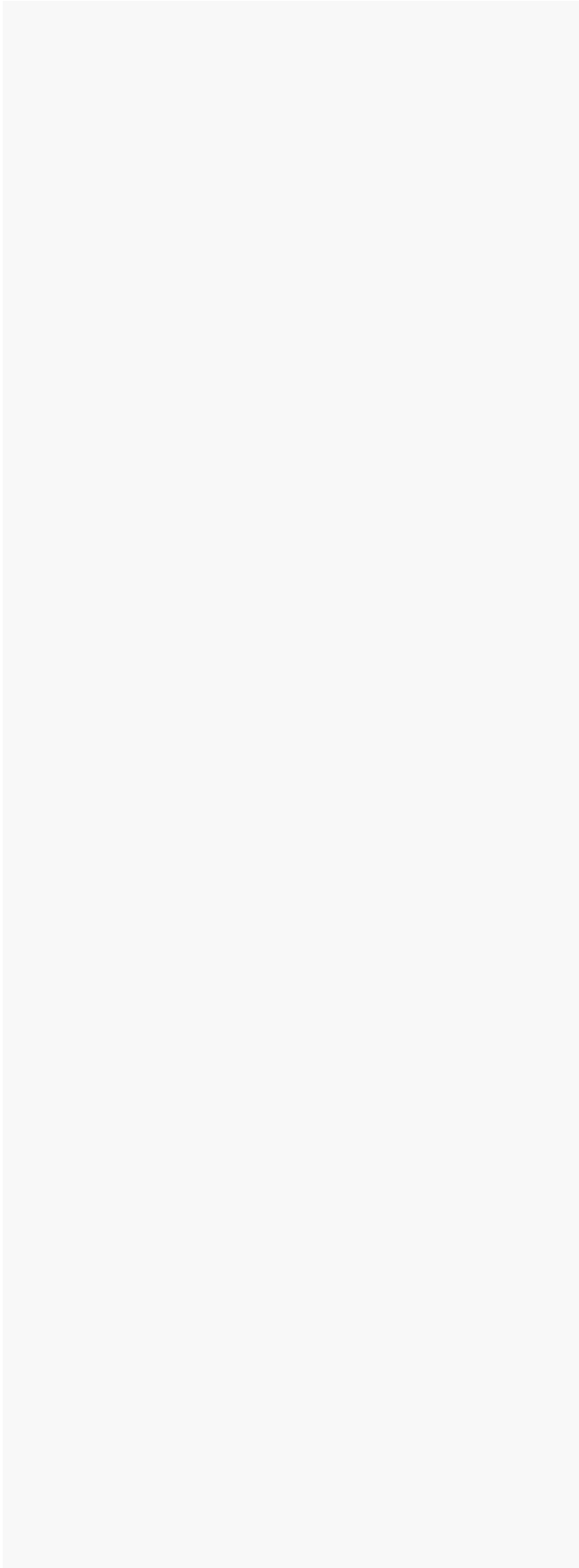
	nnh en_VC kkj_CM ewo en_CA
通貨(ロケール)	IEP ARL BWP ESB JMD UYU CHW SOS SDP XUA NLG BEC RSD XEU LVL NIO PEN KWD MTP MZN GBP ARS GNF WST BRL ILP ILS SDD LRD ZWR CUC ZWD ECS TMM CYP BRE BYB VUV VND XAU BUK LSL BRR PES CVE XFU PHP XAF CLP AED KGS RON THB BHD CNX ALK

STD  
BOP  
ITL  
BGO  
FRF  
BEF  
XBC  
MAD  
SUR  
SRD  
BGL  
MMK  
LAK  
EEK  
CRC  
CUP  
NAD  
ECV  
BZD  
ARM  
GHS  
FJD  
XBD  
PLN  
ZMW  
BIF  
BTN  
IRR  
TTD  
HRK  
SCR  
DKK  
YUM  
GRD  
RUR  
AUD  
HNL  
BRZ  
MXP  
SEK  
MNT  
AMD  
BAM  
ZAL  
ISK  
XAG  
MUR  
KYD  
CHF  
ROL  
IDR  
KRO  
INR  
BRB  
KES  
BEL  
CZK  
BRC  
DDM  
USS  
MKN  
ESA

LTT  
CAD  
ARA  
COU  
YUD  
LUF  
CLF  
RHD  
BOB  
SHP  
UZS  
ADP  
LTL  
YUR  
ETB  
CLE  
HUF  
SIT  
ISJ  
XCD  
XXX  
CSK  
NGN  
GEK  
AON  
XTS  
XDR  
SZL  
SDG  
PKR  
OMR  
CNY  
GQE  
HRD  
ESP  
COP  
BYR  
MZE  
QAR  
GTQ  
DZD  
XPF  
BOV  
XBB  
DJF  
TZS  
BBD  
MXN  
PYG  
CHE  
BGN  
ARP  
TJS  
MCF  
BDT  
EGP  
BMD  
SVC  
NZD  
GNS  
YUN  
RWF

ATS  
MXV  
AFN  
MKD  
PLZ  
VEF  
MDC  
PAB  
GYD  
KMF  
UGX  
ZWL  
KRW  
ANG  
GWP  
LYD  
SAR  
MYR  
ILR  
XBA  
TOP  
AZN  
AZM  
ZAR  
SYP  
TPE  
XPT  
PGK  
UAH  
XPD  
YDD  
PTE  
BOL  
ERN  
TRL  
LUC  
XRE  
TWD  
MZM  
MLF  
CDF  
LBP  
YER  
DEM  
USN  
MGF  
ZRZ  
MTL  
RUB  
GHC  
VNN  
HKD  
SGD  
SBD  
UYI  
GMD  
AFA  
MWK  
DOP  
JOD  
FIM  
KHR





ZMK  
JPY  
MGA  
LVR  
IQD  
LKR  
LUL  
MAF  
KPW  
SLL  
SRG  
BAD  
MVR  
AOK  
TJR  
MRO  
TND  
BAN  
NPR  
GIP  
MDL  
AOA  
BRN  
UGS  
XFO  
BND  
AOR  
SKK  
PEI  
GEL  
AWG  
MOP  
USD  
BGM  
FKP  
HTG  
TRY  
ZRN  
BSD  
UYP  
XOF  
GWE  
EUR  
CSD  
UAK  
SSP  
KRH  
KZT  
XSU  
VEB  
NIC  
TMT  
NOK  
ALL

更新

Vulkan

ハードウェアバージョン

1.0.3

ハードウェアレベル

0

## OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 510
Extentions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

## OpenGL ES 2.0


Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 510
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture

GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker

	GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

## OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 510
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer

	GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

## OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 510
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil

GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_blit\_framebuffer\_params  
 GL\_EXT\_clip\_cull\_distance  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers

ETC1 texture compressionのサポート

✔ 対応

Android Extension Pack(AEP)対応

— 対応

## OpenGL ES 3.2

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 510
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent

	GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	— 対応

## EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_ANDROID_create_native_client_buffer EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_EXT_yuv_surface EGL_EXT_protected_content



configure

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=7  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=39  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT

```

EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```



```

EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=12  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=10

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=11  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
```

EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=22  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=23  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1

```

EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=34  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=35  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

```



EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=4  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=2  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=15  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=25  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```



```
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,  
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,  
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,  
EGL_WINDOW_BIT  
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE  
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1  
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1  
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1  
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)  
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)  
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE  
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE  
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)  
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)  
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER  
EGL_CONFIG_ID=45  
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,  
EGL_OPENGL_ES2_BIT  
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)  
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)  
EGL_LEVEL=0  
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)  
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384  
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384  
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)  
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1  
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0  
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE  
EGL_RED_SIZE=4(bit)  
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,  
EGL_OPENGL_ES2_BIT  
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0  
EGL_SAMPLES=0(px)  
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)  
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,  
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,  
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,  
EGL_WINDOW_BIT  
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE  
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1  
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1  
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1  
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)  
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)  
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE  
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE  
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)  
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)  
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER  
EGL_CONFIG_ID=48  
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,  
EGL_OPENGL_ES2_BIT  
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)  
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)  
EGL_LEVEL=0  
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)  
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384  
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384  
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)  
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1  
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0  
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
```

```

EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=4(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=49  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=53  
EGL\_CONFORMANT=

```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```



```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

## 読み上げ

利用音声データ	com.google.android.tts
言語設定	ja_JP
使用可能なロケール	zh_CN_#Hans hi in sw_UG es_BO ru_KZ en_JE en_JM pt_BR en_MS

en\_ZM  
es\_PA  
en\_GG  
es\_SV  
en\_SE  
es  
fr\_SC  
fr\_GA  
en\_CM  
ta  
en\_SX  
fr\_MC  
fr\_RW  
en\_SD  
en\_KE  
sv\_FI  
pt\_GW  
fr\_CF  
sv\_SE  
en\_SS  
es\_UY  
tr\_TR  
fr\_BL  
nb\_SJ  
sr\_ME\_#Latn  
fr\_CA  
es\_PE  
en\_FK  
cs\_CZ  
bs\_#Cyril  
es\_NI  
en\_GY  
fr\_ML  
fr\_MF  
zh\_MO\_#Hans  
en\_LR  
zh\_#Hans  
en\_NU  
en\_UG  
ta\_MY  
pt\_ST  
ca\_FR  
ru  
it\_IT  
en\_GI  
hr  
pt\_PT  
nl  
en\_TV  
ru\_RU  
es\_ES  
ca\_AD  
es\_GT  
vi\_VN  
de\_CH  
en\_001  
pl\_PL  
fr\_DZ  
hr\_HR  
sw\_KE  
fr\_LU  
es\_419

es\_PR  
es\_HN  
en\_ZA  
fr\_TG  
sr\_#Cyril  
tr\_CY  
sr  
fr\_PF  
hu  
de\_LI  
nb\_NO  
en\_ZW  
sk\_SK  
sk  
fr\_HT  
en\_CY  
en\_MH  
sq\_MK  
ta\_IN  
en\_MW  
en\_US\_POSIX  
da  
en\_BS  
it\_CH  
fr\_NE  
en\_LC  
tr  
bs\_BA\_#Cyril  
nl\_SR  
sw  
en  
en\_GD  
fr\_GQ  
fr  
fr\_GN  
sr\_#Latn  
ca  
es\_CL  
en\_CC  
en\_SI  
vi  
de\_LU  
en\_150  
fr\_GF  
en\_PK  
fr\_CG  
cy  
es\_PH  
en\_IN  
en\_LS  
sr\_RS\_#Latn  
bn\_BD  
sq\_AL  
fr\_BF  
zh\_SG\_#Hans  
en\_DM  
en\_UM  
en\_FM  
en\_NR  
pt\_MZ  
pt  
ta\_SG

th  
en\_NG  
en\_DE  
fr\_SN  
en\_WS  
fr\_MG  
th\_TH  
fr\_RE  
ru\_BY  
nl\_SX  
fr\_CI  
en\_BB  
ja  
nl\_BQ  
bn\_IN  
en\_SZ  
fr\_CM  
da\_GL  
zh\_#Hant  
it  
it\_SM  
en\_BW  
en\_SG  
en\_KN  
cs  
en\_SC  
en\_PN  
ru\_KG  
en\_PW  
en\_SB  
en\_BZ  
de\_DE  
sw\_TZ  
ru\_UA  
fr\_CH  
bn  
en\_FJ  
en\_TC  
pt\_CV  
en\_VU  
en\_MP  
bs\_BA\_#Latn  
nl\_BE  
fr\_PM  
en\_FI  
sr\_BA\_#Latn  
pt\_MO  
en\_US  
fr\_BE  
de  
en\_BE  
fr\_SY  
es\_MX  
sv\_AX  
sq  
hr\_BA  
de\_AT  
es\_DO  
en\_BI  
en\_PG  
es\_CU  
en\_VG

bs\_#Latn  
en\_GU  
fr\_MR  
in\_ID  
en\_AU  
nl\_CW  
ru\_MD  
en\_CK  
ja\_JP  
sw\_CD  
ta\_LK  
zh\_MO\_#Hant  
pl  
es\_VE  
da\_DK  
pt\_AO  
fr\_MQ  
bs  
en\_IO  
en\_SH  
en\_NL  
es\_GQ  
hu\_HU  
fr\_BJ  
en\_MO  
fr\_WF  
ca\_ES  
en\_GB  
en\_NA  
en\_NF  
sv  
en\_KI  
en\_CX  
en\_TO  
sr\_RS\_#Cyril  
en\_GM  
en\_HK  
fr\_DJ  
fr\_GP  
en\_IL  
en\_KY  
en\_TT  
fr\_BI  
ca\_IT  
fr\_TN  
en\_AS  
fr\_VU  
es\_EC  
en\_TZ  
ko\_KR  
fr\_CD  
en\_DK  
es\_CO  
es\_PY  
cy\_GB  
en\_PH  
en\_TK  
en\_RW  
fr\_TD  
es\_CR  
en\_MY  
en\_AI

	en_MG en_PR en_VI en_BM en_IE en_SL en_CH ko en_AT fr_YT en_GH en_MU zh_HK_#Hans nl_NL pt_TL en_AG zh_HK_#Hant en_IM fr_MA en_MT fi_FI en_NZ de_BE fr_KM nl_AW sr_BA_#Cyril sr_ME_#Cyril zh_TW_#Hant es_AR fi fr_FR zh ko_KP es_US hi_IN fr_NC en_ER fr_MU nb en_VC en_CA
Localeに対応した読み上げ機能サポート	zh_CN_#Hans : 非対応 nus_SS : 非対応 hi : 非対応 so_ET : 非対応 ro_MD : 非対応 in : 非対応 sn_ZW : 非対応 sw_UG : 非対応 es_BO : 非対応 djo : 非対応 ru_KZ : 非対応 en_JE : 非対応 zu : 非対応 en_JM : 非対応 pt_BR : 対応 en_MS : 非対応 ar_SD : 非対応 ksf_CM : 非対応 en_ZM : 非対応 es_PA : 非対応

en\_GG : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
es\_SV : 非対応  
en\_SE : 非対応  
es : 非対応  
rof : 非対応  
fr\_SC : 非対応  
fr\_GA : 非対応  
en\_CM : 非対応  
ta : 対応  
en\_SX : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fy : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
to : 非対応  
fr\_RW : 非対応  
en\_SD : 非対応  
qu : 非対応  
en\_KE : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
rw\_RW : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
chr\_US : 非対応  
sv\_FI : 非対応  
pa\_#Arab : 非対応  
cgg : 非対応  
pt\_GW : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
sv\_SE : 対応  
dje : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
en\_SS : 非対応  
ar\_DZ : 非対応  
si : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
es\_UY : 非対応  
ar\_SA : 非対応  
tr\_TR : 対応  
dua : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
nb\_SJ : 非対応  
sr\_ME\_#Latn : 非対応  
fr\_CA : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
ff : 非対応  
es\_PE : 非対応  
om : 非対応  
en\_FK : 非対応  
cs\_CZ : 非対応  
zu\_ZA : 非対応  
bs\_#Cyril : 非対応  
sl\_SI : 非対応  
uz\_#Arab : 非対応  
es\_NI : 非対応  
az\_#Latn : 非対応  
en\_GY : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
vun\_TZ : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
zh\_MO\_#Hans : 非対応

dav\_KE : 非対応  
nmg : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
en\_LR : 非対応  
el\_CY : 非対応  
nus : 非対応  
mt : 非対応  
zh\_\_#Hans : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_UG : 非対応  
ta\_MY : 非対応  
pt\_ST : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ru : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
es\_IC : 非対応  
ar\_KW : 非対応  
it\_IT : 対応  
en\_GI : 非対応  
ji : 非対応  
hr : 対応  
ka\_GE : 非対応  
pt\_PT : 対応  
nl : 非対応  
en\_TV : 非対応  
ru\_RU : 対応  
pa : 非対応  
mgh : 非対応  
es\_ES : 対応  
smn\_FI : 非対応  
km : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
ca\_AD : 非対応  
twq : 非対応  
ar\_YE : 非対応  
eo : 非対応  
ne : 非対応  
pa\_\_#Guru : 非対応  
jv : 非対応  
as\_IN : 非対応  
es\_GT : 非対応  
vi\_VN : 対応  
de\_CH : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
or\_IN : 非対応  
en\_001 : 非対応  
mua : 非対応  
pl\_PL : 対応  
lv : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
lb : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
tzm\_MA : 非対応  
haw : 非対応  
sw\_KE : 非対応  
shi : 非対応  
mn : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
om\_ET : 非対応  
fr\_LU : 非対応



es\_419 : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
es\_PR : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
es\_HN : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
teo\_UG : 非対応  
et\_EE : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
sr\_#Cyril : 非対応  
br\_FR : 非対応  
yo\_NG : 非対応  
tr\_CY : 非対応  
sr : 対応  
bem : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
ti\_ET : 非対応  
hu : 非対応  
mk : 非対応  
de\_LI : 非対応  
so\_SO : 非対応  
nb\_NO : 対応  
luo : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
sk\_SK : 非対応  
haw\_US : 非対応  
ksh : 非対応  
sk : 対応  
nyn : 非対応  
fa : 非対応  
zgh : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
en\_CY : 非対応  
uz : 非対応  
rm : 非対応  
wae\_CH : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
en\_MH : 非対応  
sn : 非対応  
to\_TO : 非対応  
te : 非対応  
sq\_MK : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ta\_IN : 非対応  
en\_MW : 非対応  
az\_AZ\_#Latn : 非対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
da : 非対応  
en\_BS : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
teo\_KE : 非対応  
br : 非対応  
it\_CH : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
en\_LC : 非対応  
bm\_ML : 非対応

kk\_KZ : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
tr : 非対応  
dua\_CM : 非対応  
bs\_BA\_#Cyril : 非対応  
nl\_SR : 非対応  
ln : 非対応  
sw : 対応  
luy : 非対応  
en : 非対応  
asa\_TZ : 非対応  
fo : 非対応  
en\_GD : 非対応  
shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
asa : 非対応  
lag : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
dz : 非対応  
ar\_SO : 非対応  
sr\_#Latn : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ca : 対応  
shi\_#Tfng : 非対応  
es\_CL : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
sq\_XK : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_SI : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
el\_GR : 非対応  
yo\_BJ : 非対応  
vi : 非対応  
my : 非対応  
de\_LU : 非対応  
en\_150 : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ak\_GH : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
en\_PK : 非対応  
my\_MM : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
cy : 対応  
es\_PH : 非対応  
vai\_LR\_#Vaii : 非対応  
ji\_001 : 非対応  
en\_IN : 対応  
ksf : 非対応  
en\_LS : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ce : 非対応  
sr\_RS\_#Latn : 非対応  
ff\_MR : 非対応  
af\_ZA : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
bn\_BD : 対応  
vun : 非対応  
ks : 非対応  
bg : 非対応  
sah\_RU : 非対応

sq\_AL : 非対応  
zgh\_MA : 非対応  
fr\_BF : 非対応  
twq\_NE : 非対応  
rw : 非対応  
af\_NA : 非対応  
zh\_SG\_#Hans : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
dsb : 非対応  
bas\_CM : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
en\_DM : 非対応  
ar\_TN : 非対応  
nd : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_FM : 非対応  
uz\_#Cyril : 非対応  
en\_NR : 非対応  
ro : 非対応  
uk : 非対応  
ar\_001 : 非対応  
se\_SE : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
am\_ET : 非対応  
kl : 非対応  
pt : 非対応  
ta\_SG : 非対応  
th : 非対応  
se\_NO : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ky : 非対応  
en\_NG : 非対応  
ur\_PK : 非対応  
af : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
en\_DE : 非対応  
so : 非対応  
sah : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
ar\_EH : 非対応  
vai : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
en\_WS : 非対応  
es\_EA : 非対応  
ms : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
th\_TH : 対応  
fr\_RE : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
en\_BB : 非対応  
ja : 非対応  
kde : 非対応  
am : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
ga\_IE : 非対応

sl : 非対応  
bn\_IN : 非対応  
mer : 非対応  
sr\_XK\_#Cyril : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
dav : 非対応  
ti\_ER : 非対応  
da\_GL : 非対応  
zh\_#Hant : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ga : 非対応  
mfe : 非対応  
it : 非対応  
it\_SM : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_KN : 非対応  
cs : 対応  
chr : 非対応  
km\_KH : 非対応  
en\_SC : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
el : 非対応  
en\_PN : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
fur : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
ka : 非対応  
bm : 非対応  
de\_DE : 対応  
te\_IN : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
hy : 非対応  
sw\_TZ : 非対応  
kw : 非対応  
kn : 非対応  
ru\_UA : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
et : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
en\_DG : 非対応  
bn : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
ps : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
lt : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
eu : 非対応  
en\_TC : 非対応  
ksb : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
gl\_ES : 非対応

en\_VU : 非対応  
en\_MP : 非対応  
ee : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応  
ar\_PS : 非対応  
wae : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
xog : 非対応  
is : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
saq : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
om\_KE : 非対応  
en\_FI : 非対応  
az\_AZ\_#Cyril : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
sr\_BA\_#Latn : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
mgo : 非対応  
en\_US : 対応  
fr\_BE : 対応  
ar : 非対応  
gd : 非対応  
uz\_UZ\_#Latn : 非対応  
kok : 非対応  
de : 非対応  
kln : 非対応  
kam : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
tt : 非対応  
be : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
en\_BE : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
es\_MX : 非対応  
sv\_AX : 非対応  
agq : 非対応  
sq : 対応  
hr\_BA : 非対応  
vai\_#Vaii : 非対応  
tzm : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
de\_AT : 非対応  
os\_RU : 非対応  
fil\_PH : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
es\_DO : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
en\_BI : 非対応  
mg : 非対応  
ar\_SY : 非対応  
yav : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ro\_RO : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
en\_PG : 非対応  
jgo : 非対応  
is\_IS : 非対応  
es\_CU : 非対応

ff\_CM : 非対応  
en\_VG : 非対応  
az : 非対応  
bs\_\_#Latn : 非対応  
en\_GU : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
ug\_CN : 非対応  
in\_ID : 対応  
en\_AU : 対応  
nl\_CW : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
naq : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
en\_CK : 非対応  
ml : 非対応  
ja\_JP : 対応  
az\_\_#Cyril : 非対応  
sw\_CD : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
uk\_UA : 非対応  
ta\_LK : 非対応  
zh\_MO\_#Hant : 非対応  
pl : 非対応  
es\_VE : 非対応  
da\_DK : 対応  
be\_BY : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
pt\_AO : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
bs : 対応  
vai\_\_#Latn : 非対応  
mas : 非対応  
ar\_QA : 非対応  
en\_IO : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_NL : 非対応  
es\_GQ : 非対応  
lg : 非対応  
hu\_HU : 対応  
fr\_BJ : 非対応  
en\_MO : 非対応  
brx : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
uz\_AF\_#Arab : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
ar\_OM : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
en\_GB : 対応  
ug : 非対応  
ha : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
sv : 非対応  
as : 非対応  
ig : 非対応  
sr\_XK\_#Latn : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_TO : 非対応  
sbp : 非対応

bo : 非対応  
ne\_NP : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
jmc : 非対応  
sr\_RS\_#Cyril : 非対応  
en\_GM : 非対応  
ar\_JO : 非対応  
en\_HK : 非対応  
ar\_IQ : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
lkt : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_TT : 非対応  
fil : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
sg : 非対応  
hsb : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
teo : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
en\_AS : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
kk : 非対応  
guz : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
mr : 非対応  
es\_EC : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
ko\_KR : 対応  
ar\_MA : 非対応  
ar\_LB : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
en\_DK : 非対応  
es\_CO : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
uz\_#Latn : 非対応  
ur\_IN : 非対応  
rwk : 非対応  
es\_PY : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
cy\_GB : 非対応  
en\_PH : 非対応  
seh : 非対応  
ar\_BH : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_RW : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ki : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
smn : 非対応  
ses : 非対応  
so\_KE : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
es\_CR : 非対応  
en\_MY : 非対応

en\_AI : 非対応  
 lo : 非対応  
 kln\_KE : 非対応  
 en\_MG : 非対応  
 en\_PR : 非対応  
 gsw : 非対応  
 en\_VI : 非対応  
 en\_BM : 非対応  
 jv\_ID : 非対応  
 se : 非対応  
 en\_IE : 非対応  
 en\_SL : 非対応  
 nyn\_UG : 非対応  
 khq : 非対応  
 en\_CH : 非対応  
 ee\_GH : 非対応  
 naq\_NA : 非対応  
 ko : 非対応  
 kea\_CV : 非対応  
 lb\_LU : 非対応  
 en\_AT : 非対応  
 nn : 非対応  
 ar\_ER : 非対応  
 lrc : 非対応  
 ar\_TD : 非対応  
 ar\_MR : 非対応  
 vai\_LR\_#Latn : 非対応  
 pa\_IN\_#Guru : 非対応  
 fr\_YT : 非対応  
 en\_GH : 非対応  
 en\_MU : 非対応  
 si\_LK : 非対応  
 zh\_HK\_#Hans : 非対応  
 gv : 非対応  
 ky\_KG : 非対応  
 bez\_TZ : 非対応  
 nl\_NL : 対応  
 dyo\_SN : 非対応  
 xog\_UG : 非対応  
 rm\_CH : 非対応  
 kde\_TZ : 非対応  
 ar\_IL : 非対応  
 ti : 非対応  
 guz\_KE : 非対応  
 tt\_RU : 非対応  
 iw : 非対応  
 agq\_CM : 非対応  
 hy\_AM : 非対応  
 se\_FI : 非対応  
 pt\_TL : 非対応  
 en\_AG : 非対応  
 or : 非対応  
 zh\_HK\_#Hant : 非対応  
 shi\_#Latn : 非対応  
 bez : 非対応  
 ff\_SN : 非対応  
 en\_IM : 非対応  
 fr\_MA : 非対応  
 en\_MT : 非対応  
 nd\_ZW : 非対応  
 fi\_FI : 対応  
 en\_NZ : 非対応



de\_BE : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
bas : 非対応  
ak : 非対応  
nl\_AW : 非対応  
ar\_AE : 非対応  
sr\_BA\_#Cyril : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
kab : 非対応  
ar\_EG : 非対応  
sr\_ME\_#Cyril : 非対応  
zh\_TW\_#Hant : 非対応  
ur : 非対応  
es\_AR : 非対応  
ar\_DJ : 非対応  
ar\_KM : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
kkj : 非対応  
fi : 非対応  
lu : 非対応  
fr\_FR : 対応  
ebu : 非対応  
os : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
gu : 非対応  
zh : 非対応  
os\_GE : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
gl : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
rn : 非対応  
su : 非対応  
mzn : 非対応  
es\_US : 対応  
hi\_IN : 対応  
su\_ID : 非対応  
ar\_LY : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
uz\_UZ\_#Cyril : 非対応  
so\_DJ : 非対応  
ii : 非対応  
en\_ER : 非対応  
ar\_SS : 非対応  
kea : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
yav\_CM : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
nb : 非対応  
yo : 非対応  
nnh : 非対応  
en\_VC : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
ewo : 非対応  
en\_CA : 非対応

## 使用可能な音声セット




da-dk-x-kfm-local  
 es-es-x-ana#female\_3-local  
 th-th-x-mol#female\_3-local  
 cmn-cn-x-ssa-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_2-local  
 hu-HU-language  
 es-es-x-ana#male\_2-local  
 pt-br-x-afs#male\_1-local  
 it-it-x-kda#female\_1-local  
 cmn-tw-x-sxx-local  
 th-TH-language  
 en-us-x-sfg#male\_3-local  
 en-au-x-afh-network  
 en-gb-x-fis#female\_2-local  
 ko-kr-x-ism#female\_2-local  
 de-de-x-nfh-network  
 pl-pl-x-oda#male\_1-local  
 th-th-x-mol-network  
 hi-IN-language  
 ru-ru-x-dfc-local  
 ta  
 hi-in-x-cfn#female\_1-local  
 it-it-x-kda-local  
 it-IT-language  
 en-us-x-sfg-local  
 zh-CN-language  
 cmn-cn-x-ssa-network  
 pt-br-x-afs#female\_2-local  
 th-th-x-mol#female\_1-local  
 sv-SE-language  
 nl-nl-x-tfb-local  
 en-AU-language  
 sr  
 de-de-x-nfh#female\_2-local  
 zh-TW-language  
 pl-pl-x-oda-local  
 fr-BE  
 en-gb-x-rjs-network  
 th-th-x-mol#male\_3-local  
 it-it-x-kda#female\_3-local  
 da-dk-x-kfm-network  
 pl-PL-language  
 it-it-x-kda#male\_3-local  
 en-us-x-sfg#female\_2-local  
 nb-no-x-rfj-local  
 hi-in-x-cfn#female\_2-local  
 pl-pl-x-oda#male\_3-local  
 th-th-x-mol#female\_2-local  
 la  
 yue-hk-x-jar-network  
 hi-in-x-cfn#male\_2-local  
 en-gb-x-fis#male\_1-local  
 en-gb-x-rjs#female\_2-local  
 id-id-x-dfz#male\_1-local  
 ko-kr-x-ism#male\_1-local  
 en-us-x-sfg#male\_2-local  
 es-us-x-sfb#male\_1-local  
 sk  
 pt-br-x-afs#female\_3-local  
 ja-jp-x-htm#female\_1-local  
 it-it-x-kda#male\_2-local  
 id-id-x-dfz#male\_3-local

nl-NL-language  
 ja-jp-x-htm-network  
 pt-br-x-afs#male\_3-local  
 bn-BD-language  
 id-id-x-dfz-local  
 es-us-x-sfb-network  
 en-gb-x-rjs#male\_1-local  
 fr-fr-x-vlf-network  
 hi-in-x-cfn#male\_1-local  
 bs  
 de-de-x-nfh#female\_1-local  
 sv-se-x-lfs-local  
 en-gb-x-rjs#female\_3-local  
 yue-HK-language  
 id-id-x-dfz#female\_3-local  
 en-in-x-ahp-local  
 da-DK-language  
 fr-fr-x-vlf#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_2-local  
 pt-br-x-afs-network  
 sv-se-x-lfs-network  
 hr  
 tr-tr-x-mfm-local  
 ko-kr-x-ism#male\_3-local  
 ja-jp-x-htm#female\_3-local  
 id-ID-language  
 en-gb-x-rjs#female\_1-local  
 en-us-x-sfg-network  
 vi-vn-x-gft-network  
 en-gb-x-fis#male\_3-local  
 nb-NO-language  
 tr-TR-language  
 bn-bd-x-ban-local  
 pt-BR-language  
 en-gb-x-fis#female\_1-local  
 es-es-x-ana-local  
 th-th-x-mol#male\_1-local  
 hu-hu-x-kfl-network  
 fr-fr-x-vlf-local  
 de-de-x-nfh#male\_2-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_3-local  
 es-us-x-sfb-local  
 ko-kr-x-ism-network  
 hi-in-x-cfn-local  
 en-US-language  
 id-id-x-dfz#female\_1-local  
 bn-bd-x-ban-network  
 de-DE-language  
 es-ES-language  
 en-gb-x-fis#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_1-local  
 es-es-x-ana#male\_1-local  
 vi-VN-language  
 ja-JP-language  
 pl-pl-x-oda#female\_2-local  
 th-th-x-mol-local  
 de-de-x-nfh#female\_3-local  
 ja-jp-x-htm-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_3-local  
 ru-RU-language  
 es-es-x-ana-network  
 ru-ru-x-dfc#male\_3-local

ca  
id-id-x-dfz#female\_2-local  
en-GB-language  
en-au-x-afh-local  
ko-kr-x-ism#female\_1-local  
es-es-x-ana#male\_3-local  
es-US-language  
ru-ru-x-dfc#female\_1-local  
es-us-x-sfb#female\_1-local  
it-it-x-kda-network  
ja-jp-x-htm#male\_3-local  
fi-fi-x-afi-network  
en-in-x-cxx-network  
hi-in-x-cfn#female\_3-local  
es-es-x-ana#female\_2-local  
es-us-x-sfb#female\_2-local  
en-IN-language  
sq  
es-us-x-sfb#male\_3-local  
en-gb-x-rjs#male\_2-local  
ru-ru-x-dfc#male\_2-local  
fr-fr-x-vlf#male\_1-local  
es-us-x-sfb#male\_2-local  
it-it-x-kda#male\_1-local  
en-us-x-sfg#female\_1-local  
fi-FI-language  
ja-jp-x-htm#female\_2-local  
en-us-x-sfg#female\_3-local  
de-de-x-nfh#male\_3-local  
ko-kr-x-ism#female\_3-local  
en-in-x-cxx-local  
pt-br-x-afs-local  
de-de-x-nfh-local  
fr-fr-x-vlf#female\_2-local  
en-gb-x-fis#male\_2-local  
ja-jp-x-htm#male\_

## プリンアプリ

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




### プリンアプリ

---

なし

---

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

ネットワーク関連の特記事項・制限事項

※1 ドコモ網は非対応

その他の特記事項・制限事項

※ マルチユーザ機能対応