



スマートフォンスペック一覧

端末スペック


基本情報

機種名 (OSバージョン)	DM-01K (7.1.2)	版	1.0
シーズン	2017 冬モデル	更新日	2018/01/22
メーカー	LGエレクトロニクス		

端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	7.1.2
ビルド番号	N2G47H
ベースバンドバージョン	MPSS.TA.2.3.c4-00032-8940_GEN_PACK-2 

ビルド情報

ビルドID	N2G47H
製造元	LGE
機種名	DM-01K
製品名	l6_dcm_jp

CPU

SoC	MSM8940
ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
動作周波数	1.4+1.1 GHz

GPU

GPU名	Adreno (TM) 505
------	-----------------

メモリ

システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値	2834 MB
最大ヒープサイズ	128 MB
低RAMデバイス判定	NO

ストレージ

/dataの容量	22590 MB
----------	----------

内部ストレージパス	/storage/emulated/0
外部SDカードスロットの有無	🟢 有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	256 GB

設定メニュー構成

android.provider.Settingsで
定義されているACTION
のうち、非対応のメニュー
項目

android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS
android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS

搭載フォント

デフォルトフォント名	Roboto
変更可能なその他のフォント名	Disney Basic Disney Casual

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.audio.output
android.hardware.bluetooth
android.hardware.bluetooth_le
android.hardware.camera
android.hardware.camera.any
android.hardware.camera.autofocus
android.hardware.camera.capability.manual_post_processing
android.hardware.camera.capability.manual_sensor
android.hardware.camera.capability.raw
android.hardware.camera.flash
android.hardware.camera.front
android.hardware.camera.level.full
android.hardware.faketouch
android.hardware.location
android.hardware.location.gps
android.hardware.location.network
android.hardware.microphone
android.hardware.nfc
android.hardware.nfc.hce
android.hardware.opengles.aep
android.hardware.screen.landscape
android.hardware.screen.portrait
android.hardware.sensor.accelerometer
android.hardware.sensor.compass
android.hardware.sensor.gyroscope
android.hardware.sensor.light
android.hardware.sensor.proximity
android.hardware.sensor.stepcounter
android.hardware.sensor.stepdetector
android.hardware.telephony
android.hardware.telephony.gsm
android.hardware.touchscreen
android.hardware.touchscreen.multitouch

android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.usb.accessory
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.vulkan.level
 android.hardware.vulkan.version
 android.hardware.wifi
 android.hardware.wifi.direct
 android.software.app_widgets
 android.software.backup
 android.software.connectionservice
 android.software.device_admin
 android.software.home_screen
 android.software.input_methods
 android.software.live_wallpaper
 android.software.managed_users
 android.software.midi
 android.software.print
 android.software.verified_boot
 android.software.voice_recognizers
 android.software.webview
 com.lge.hifirecorder.trim
 com.lge.ims.imsphone
 com.lge.ims.volte
 com.lge.ims.vt
 com.lge.server.ims
 com.lge.software.cliptray
 com.lge.software.drm
 com.lge.software.gallery_memories
 com.lge.software.integrity
 com.lge.software.leccp
 com.lge.software.led
 com.lge.software.sdencryption
 com.lge.software.talkbackquickaccess
 com.lge.software.volte
 com.lge.software.volumevibrator
 com.lge.software.wfdService
 com.lge.wfds.asp
 com.lge.wifi.lgp2p

Telephony

IMEI

35231009XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別




ドコモnanoUIMカード

その他


開発者向け情報

-

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.1.2; DM-01K Build/N2G47H) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/62.0.3202.84 Mobile Safari/537.36
	 更新


その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.1.2; DM-01K Build/N2G47H; vv) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/62.0.3202.84 Mobile Safari/537.36
	 更新

セキュリティ




アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証

Android標準APIでの対応	 対応
ジェスチャー検出	 対応

Android キーストアプロバイダー

対応	 有
RSA暗号のサポート	 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号)	 有

SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV
インストールされているルート証明書	EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O= Baltimore, C=IE CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS- 983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L= Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O= D-Trust GmbH, C=DE OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP CN=OISTE WISKey Global Root GB CA, OU= OISTE Foundation Endorsed, O=WISKey, C=CH CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A., C=PL CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C= US CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=COMODO Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A ., C=PL CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES

CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat
 der Nederlanden, C=NL
 CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O=
 TAIWAN-CA, C=TW
 CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera
 CN=Certplus Root CA G2, O=Certplus, C=FR
 CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-
 983163327, C=NO
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign
 ECC Root CA - R4
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate
 Services, O=Swisscom, C=ch
 EMAILADDRESS=igca@sgdn.pm.gouv.fr, CN=IGC/
 A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C
 =FR
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP
 Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=VeriSign Trust Network,
 O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE,
 EMAILADDRESS=pki@sk.ee
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=VeriSign Trust Network,
 O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign
 ECC Root CA - R5
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec
 Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority
 , OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use
 only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign,
 Inc.", C=US
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com
 , O=DigiCert Inc, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification
 Services, Inc.", C=JP
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems
 Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services
 GmbH, C=DE
 CN=China Internet Network Information Center
 EV Certificates Root, O=China Internet Network
 Information Center, C=CN
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=
 BM
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://
 www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF
 A82743287, C=EU
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="
 Starfield Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority,
 OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo
 WellsSecure, C=US
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=
 US
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR

CN=Hellenic Academic and Research Institutions
 RootCA 2015, O=Hellenic Academic and Research
 Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=GR
 CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=
 The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New
 Jersey, C=US
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign
 CA Limited, C=CN
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=Certplus Root CA G1, O=Certplus, C=FR
 CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=OISTE WISeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISeKey, C=CH
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US
 CN=OpenTrust Root CA G2, O=OpenTrust, C=FR
 CN=OpenTrust Root CA G1, O=OpenTrust, C=FR
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=

US

CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK

CN=ISRG Root X1, O=Internet Security Research Group, C=US

CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu [https://www.catcert.net/verarrel\(c\)03](https://www.catcert.net/verarrel(c)03), OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES

CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3

CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES

CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=GR

CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU

O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs

CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK

CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US

CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US

CN=OpenTrust Root CA G3, O=OpenTrust, C=FR
CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadó (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU

CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US

CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB

O=Government Root Certification Authority, C=TW
CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US

CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US

CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO

CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=

Budapest, C=HU
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA
 Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA
 Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited,
 C=BM
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com
 , O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=
 www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation,
 C=US
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=
 IdenTrust, C=US
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=
 www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International
 Service Association, O=VISA, C=US
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=
 StartCom Ltd., C=IL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=
 See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.",
 C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC
 Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=
 Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C
 =US
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=
 US
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra
 Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim
 Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=
 Certinomis, C=FR
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate
 Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign
 Root CA - R2
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU=
 "(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU
 =See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc."
 , C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,
 OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only
 , O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C
 =SK
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=
 www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure
 Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com
 , O=DigiCert Inc, C=US

	<p> CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Sağlayıcı H6, O=TÜRKTRUST Bilgi İletişim ve Bilim Güvenlik Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=Certification Authority of WoSign G2, O=WoSign CA Limited, C=CN CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited, C=CN CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU="(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only", O=GeoTrust Inc., C=US CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=USERTrust ECC Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US </p>
RSA鍵長	<p> 1024 2048 3072 4096 bit </p>

更新


ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり






SIP

SIP API	— 対応
VOIP	— 対応


IPv6

対応	 対応
----	--

Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	— 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	— 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	— 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応

Wi-Fi Aware

対応	 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長	-
サービス名の最大文字長	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長	-

Ethernet

 非対応

対応	— 対応
----	------

テザリング

Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothデザリング

✔ 対応

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch red-eye
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua

サポートしているフォーカスモード	infinity auto macro continuous-video continuous-picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 240x144 256x144 240x160 256x154 240x240 320x240 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	4640x3480 4640x2610 4640x2320 4160x3120 4160x2340 4160x2080 3264x2448 3264x1836 2880x2160 2560x1920 2560x1440 2560x1280 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1600x900 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 960x720 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 px
垂直方向の画角	50.3605 degree
サポートしているズームサイズ	100 103 106 109 112 115 118 121 124 127 130 133 136 139 142

145
148
151
154
157
160
163
166
169
172
175
178
181
184
187
190
193
196
199
203
206
209
212
215
218
221
224
227
230
233
236
239
242
245
248
251
254
257
260
263
266
269
272
275
278
281
284
287
290
293
296
299
303
306
309
312
315
318
321
324
327
330

	333
	336
	339
	342
	345
	348
	351
	354
	357
	360
	363
	366
	369
	372
	375
	378
	381
	384
	387
	390
	393
	396
	399 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night-portrait theatre action
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1600x900 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 960x720 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 px

サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[6.000,15.000] [15.000,15.000] [6.000,20.000] [20.000,20.000] [6.000,24.000] [24.000,24.000] [6.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1600x1200 1600x900 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 960x720 880x720 720x480 640x480 480x640 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	✔ 対応
シャッター音の無音化	— 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash on_auto_flash_redeye

サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	auto off macro continuous_video continuous_picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 240x144 256x144 240x160 256x154 240x240 320x240 px
サポートしているシーンモード	landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night_portrait theatre action face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[6,15] [15,15] [6,20] [20,20] [6,24] [24,24] [6,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off on

サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数（AEルーチン）	1
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン）	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル	LEVEL_3
サポートしているレンズ口径	2.2
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	3.701
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	CALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.32122883
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture private_reprocessing yuv_reprocessing raw
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([127/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 127/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([127/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([88/128, -10/128, -15/128], [-47/128, 165/128, 7/128], [-12/128, 47/128, 52/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([163/128, -73/128, -19/128], [-59/128, 185/128, 19/128], [-4/128, 23/128, 78/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([89/128, 2/128, 32/128], [27/128, 102/128, -1/128], [-3/128, -68/128, 176/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([76/128, 21/128, 26/128], [21/128, 108/128, -1/128], [-7/128, -77/128, 189/128])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 4640, 3480)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 4640, 3480)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[9144, 599113361]
最大フレーム接続時間	599186505
フルピクセル配列の物理サイズ	4.64x3.48
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	4640x3480
感度の範囲	[50, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	800
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	FALSE 更新
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	64
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	4

同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	1
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode

CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW_PRIVATE (6) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 4640x3480 (2) 4640x2610 4640x2320 4160x3120 4160x2340 4160x2080 3264x2448

3264x1836
2880x2160
2560x1920
2560x1440
2560x1280
2048x1536
1920x1080
1600x1200
1600x900
1280x960
1280x720
1280x688
1024x768
960x720
880x720
720x480
640x480
480x640
352x288
320x240
240x320
176x144
144x176
(3)
4640x2610
4640x2320
4160x3120
4160x2340
4160x2080
3264x2448
3264x1836
2880x2160
2560x1920
2560x1440
2560x1280
2048x1536
1920x1080
1600x1200
1600x900
1280x960
1280x720
1280x688
1024x768
960x720
880x720
720x480
640x480
480x640
352x288
320x240
240x320
176x144
144x176
(4)
4640x2610
4640x2320
4160x3120
4160x2340
4160x2080
3264x2448
3264x1836
2880x2160

	2560x1920 2560x1440 2560x1280 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1600x900 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 960x720 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 (5) 4640x3480 (6) 4640x3480
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 4640x3480 (3) 4640x3480 (4) 4640x3480 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット	(1) PRIVATE (2) YUV
対応する入力サイズ	(1) 4640x3480 (2) 4640x3480
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV

内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto

サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 240x144 256x144 240x160 256x154 240x240 320x240 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	2560x1920 2560x1440 2560x1280 2048x1536 1920x1080 1600x1200 1600x900 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 960x720 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 px
垂直方向の画角	67.8022 degree
サポートしているズームサイズ	100 103 106 109 112 115 118 121 124 127 130 133 136 139 142 145 148

151
154
157
160
163
166
169
172
175
178
181
184
187
190
193
196
199
203
206
209
212
215
218
221
224
227
230
233
236
239
242
245
248
251
254
257
260
263
266
269
272
275
278
281
284
287
290
293
296
299
303
306
309
312
315
318
321
324
327
330
333
336

	339
	342
	345
	348
	351
	354
	357
	360
	363
	366
	369
	372
	375
	378
	381
	384
	387
	390
	393
	396
	399 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night-portrait theatre action
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1600x900 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 960x720 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight

	twilight shade
サポートしているプレビューのフォーマット	YV12 NV21
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15.000,15.000] [20.000,20.000] [24.000,24.000] [2.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1600x1200 1600x900 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 960x720 880x720 720x480 640x480 480x640 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 240x144 256x144 240x160 256x154 240x240 320x240 px
サポートしているシーンモード	landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night_portrait theatre action face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [20,20] [24,24] [2,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数（AEルーチン）	0
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン）	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	2.2

サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	1.6
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	1.9249998
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture private_reprocessing yuv_reprocessing raw
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([85/128, -2/128, -10/128], [-87/128, 183/128, 25/128], [-13/128, 29/128, 62/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([117/128, -8/128, -35/128], [-83/128, 211/128, 21/128], [-1/128, 19/128, 92/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([109/128, 1/128, 13/128], [52/128, 94/128, -18/128], [-1/128, -32/128, 139/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([98/128, -11/128, 36/128], [38/128, 85/128, 5/128], [-17/128, -46/128, 169/128])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 2560, 1920)

アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 2560, 1920)
センサーのカラーフィルターの並び	GBRG
露光時間の範囲	[37495, 524337534]
最大フレーム接続時間	524433546
フルピクセル配列の物理サイズ	2.8672x2.1504
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	2560x1920
感度の範囲	[50, 6400]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	800
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	FALSE 更新
同期最大遅延時間	-
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	64
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	4
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	1
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 3199]
オプティカルブラック画素領域	-

CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state

	android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW_PRIVATE (6) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 2560x1920 (2) 2560x1920 2560x1440 2560x1280 2048x1536 1920x1080 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 (3) 2560x1920 2560x1440 2560x1280

	2048x1536 1920x1080 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 (4) 2560x1920 2560x1440 2560x1280 2048x1536 1920x1080 1280x960 1280x720 1280x688 1024x768 880x720 720x480 640x480 480x640 352x288 320x240 240x320 176x144 144x176 (5) 2560x1920 (6) 2560x1920
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット	(1) PRIVATE (2) YUV
対応する入力サイズ	(1) 2560x1920 (2) 2560x1920

更新

再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV
-------------------------	--

ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	5.2 インチ
-------	---------

画面解像度

画面解像度の通称	FHD+
画面の幅 (Display.getRealSize)	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize)	2160 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels)	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels)	2034 px
ステータスバーの高さ	72 px
ナビゲーションバーの高さ	126 px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1962 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	2034 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1008 px


ピクセル密度

Generalized density	xxhdpi
Actual density	480 dpi
xdpi	442.451 dpi
ydpi	442.451 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

HDR

 非対応

対応	— 対応
サポートしているHDRタイプ	-

ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度	- cd/m2
最小輝度	- cd/m2
最大輝度	- cd/m2

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード	(1) 2160x1080 60Hz
---------------	--------------------

広色域コンテンツの表示

● 非対応

対応	— 対応
----	------

VRモード

● 非対応

対応	— 対応
高品質対応	— 対応
ヘッドトラッキング対応	— 対応

センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


共通

Hi-Fiセンサー対応	— 対応
ダイナミックセンサー対応	— 対応

加速度センサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	— 可
最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	1000000 μs
値の範囲	39.22661
消費電力	0.18 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

重力センサー

値の取得可否	 可
最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	39.22661
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	5469
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

ジャイロセンサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可

最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	34.906586
消費電力	0.9 mA
センサー分解能	0.0010681152 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	2000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

照度計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	65535000 μ s
値の範囲	32768.0
消費電力	0.09 mA
センサー分解能	0.009994507 lux 更新
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	200
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

地磁気計

値の取得可否	✔ 可
--------	-----

未補正值の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	20000 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	4911.9995
消費電力	1.1 mA
センサー分解能	0.14953613 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	600
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.9999847 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	7032
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.0799866 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	7032
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	20000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.2890625 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	3786
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

気圧計

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

近接センサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	65535000 μ s
値の範囲	5.0
消費電力	34.524 mA
センサー分解能	0.10070801 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	8204
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

温度センサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $^{\circ}C$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

ステップカウンター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	2147483647 μs
値の範囲	1.0
消費電力	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	8204
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

ステップディテクター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	0 μs
値の範囲	1.0
消費電力	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	8204
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

動作検出センサー

 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- μs




最大遅延時間	- μ S
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

静止検出センサー

 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- μ S
最大遅延時間	- μ S
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-


位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


GPS

対応	 有
SUPL	 対応


GPS PROVIDER

対応	 対応
----	--

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
----	--


PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--



近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり






NFC

対応	 対応
----	--

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応 
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応











FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0 
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.4.0

Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	4.2

Bluetooth Low Energy

対応	 有
マルチアダプタイズをサポート有無	 有 
オフロードフィルターのサポート有無	 有 
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	 有 
変更可能なプレフィックス文字数	31
2M PHY対応	 対応
Coded PHY対応	 対応
拡張アダプタイズ対応	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長	-

周期的アダプタイズ対応

— 対応

対応プロファイル

SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	— 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	✔ 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

赤外線通信

● 非対応




対応

— 対応

IRブラスター機能

— 対応


入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
スタイラス入力	 対応

キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(26)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP(24)
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN(25)
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	- 


出力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

ステレオ/モノラル	-
-----------	---


イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
----------------	---

HDMI/MHL

対応インターフェース	- 対応
バージョン	-

Miracast

Miracast	 対応
----------	--

プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

対応	- 対応
----	------

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	352 px
ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	640000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	352 px

ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	5120000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	10 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	352 px
ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	640000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	352 px

ビデオのフレーム高	288 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	96000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	6000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応


対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

PlayReady


PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -  更新


その他の場合の実装方式 -  更新

オーディオコーデック


MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

AMR-NB

対応  対応

AMR-WB

対応

 対応**FLAC**

対応

 対応**MP3**

対応

 対応**MIDI**

対応

 対応**Vorbis**

対応

 対応**PCM/WAVE**

対応

 対応**Opus**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

-

イメージフォーマット**JPEG**

対応

 対応**GIF**

対応

✔ 対応

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WebP

対応

✔ 対応

Raw

対応

— 対応

その他

(自由入力)

-

ビデオコーデック**H.263**

対応

✔ 対応

H.264 AVC

対応

✔ 対応

H.265 HEVC

対応

✔ 対応

MPEG-2

対応

— 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

XviD
Motion-JPEG
Theora

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル	(1) AACObjectLC AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLD AACObjectELD (2) AACObjectLC AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLD AACObjectELD
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャネルの最大数	(1) 8 (2) 6

サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ) (2) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface

プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16

ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 32 - 720 (2) 16 - 720 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 32 - 480 (2) 16 - 480 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 30 (4) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51

N/A / AVCLevel51

N/A / AVCLevel51

(3)

AVCProfileBaseline / AVCLevel1

AVCProfileBaseline / AVCLevel1b

AVCProfileBaseline / AVCLevel11

AVCProfileBaseline / AVCLevel12

AVCProfileBaseline / AVCLevel13

AVCProfileBaseline / AVCLevel2

AVCProfileBaseline / AVCLevel21

AVCProfileBaseline / AVCLevel22

AVCProfileBaseline / AVCLevel3

AVCProfileBaseline / AVCLevel31

AVCProfileBaseline / AVCLevel32

AVCProfileBaseline / AVCLevel4

AVCProfileBaseline / AVCLevel41

AVCProfileBaseline / AVCLevel42

AVCProfileBaseline / AVCLevel5

AVCProfileBaseline / AVCLevel51

AVCProfileBaseline / AVCLevel52

AVCProfileMain / AVCLevel1

AVCProfileMain / AVCLevel1b

AVCProfileMain / AVCLevel11

AVCProfileMain / AVCLevel12

AVCProfileMain / AVCLevel13

AVCProfileMain / AVCLevel2

AVCProfileMain / AVCLevel21

AVCProfileMain / AVCLevel22

AVCProfileMain / AVCLevel3

AVCProfileMain / AVCLevel31

AVCProfileMain / AVCLevel32

AVCProfileMain / AVCLevel4

AVCProfileMain / AVCLevel41

AVCProfileMain / AVCLevel42

AVCProfileMain / AVCLevel5

AVCProfileMain / AVCLevel51

(4)

AVCProfileBaseline / AVCLevel1

AVCProfileBaseline / AVCLevel1b

AVCProfileBaseline / AVCLevel11

AVCProfileBaseline / AVCLevel12

AVCProfileBaseline / AVCLevel13

AVCProfileBaseline / AVCLevel2

AVCProfileBaseline / AVCLevel21

AVCProfileBaseline / AVCLevel22

AVCProfileBaseline / AVCLevel3

AVCProfileBaseline / AVCLevel31

AVCProfileBaseline / AVCLevel32

AVCProfileBaseline / AVCLevel4

AVCProfileBaseline / AVCLevel41

AVCProfileMain / AVCLevel1

AVCProfileMain / AVCLevel1b

AVCProfileMain / AVCLevel11

AVCProfileMain / AVCLevel12

AVCProfileMain / AVCLevel13

AVCProfileMain / AVCLevel2

AVCProfileMain / AVCLevel21

AVCProfileMain / AVCLevel22

AVCProfileMain / AVCLevel3

AVCProfileMain / AVCLevel31

AVCProfileMain / AVCLevel32

AVCProfileMain / AVCLevel4

	AVCProfileMain / AVCLevel41
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 1920 (2) 64 - 1920 (3) 16 - 1920 (4) 16 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 96 - 1920 (2) 64 - 1920 (3) 16 - 1088 (4) 16 - 1088

ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 20000000 (2) 1 - 20000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 12000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 8 (2) 8 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (2) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) -

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 1920 (2) 2 - 1280
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088 (2) 2 - 720
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 20000000 (2) 1 - 10000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 8 (2) 32

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
PartialFrame対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ) (2) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (4) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 32 - 864 (2) 16 - 896 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 32 - 480 (2) 16 - 896 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 6000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : VP8

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
--------	--

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) N/A (2) N/A (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 1920 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048

ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 200000000 (2) 1 - 400000000 (3) 1 - 400000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 8 (2) 32 (3) 32

OpenMAX IL : VP9

コーデック名	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level5
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback	(1) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 400000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-

AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
PartialFrame対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

OpenMAX IL：その他

コーデック名	(1) OMX.lge.alac.decoder (デコーダ) (2) OMX.lge.flac.decoder (デコーダ) (3) OMX.lge.adpcm.decoder (デコーダ) (4) OMX.lge.g726.decoder (デコーダ) (5) OMX.LG.decoder.aac (デコーダ) (6) OMX.lge.wmsVoice.decoder (デコーダ) (7) OMX.lge.wms.decoder (デコーダ) (8) OMX.lge.mjpg.decoder (デコーダ) (9) OMX.lge.theora.decoder (デコーダ) (10) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (11) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (13) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (14) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (15) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (16) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (17) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (19) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (20) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (21) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (22) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ) (23) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

	(9) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) N/A (16) N/A (17) N/A (18) N/A (19) N/A (20) N/A (21) N/A (22) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (23) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
MIME TYPE	(1) audio/x-ig-alac (2) audio/x-ig-flac (3) audio/adpcm (4) audio/g726 (5) audio/aac_ig (6) audio/ig-wma-voice (7) audio/x-ig-ms-wma (8) video/mjpg (9) video/theora (10) audio/mpeg (11) audio/3gpp (12) audio/amr-wb (13) audio/g711-alaw (14) audio/g711-mlaw (15) audio/vorbis (16) audio/opus (17) audio/raw (18) audio/3gpp (19) audio/amr-wb (20) audio/flac (21) audio/gsm (22) video/mp4v-esdp (23) video/mp4v-esdp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応

	(18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応

	(10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 1 - 2147483647 (2) 1 - 2147483647 (3) 1 - 2147483647 (4) 1 - 2147483647 (5) 1 - 2147483647 (6) 1 - 2147483647 (7) 1 - 2147483647 (8) - (9) - (10) 8000 - 320000 (11) 4750 - 12200 (12) 6600 - 23850 (13) 64000 - 64000 (14) 64000 - 64000 (15) 32000 - 500000 (16) 6000 - 510000 (17) 1 - 10000000 (18) 4750 - 12200 (19) 6600 - 23850 (20) 1 - 21000000 (21) 13000 - 13000 (22) - (23) -

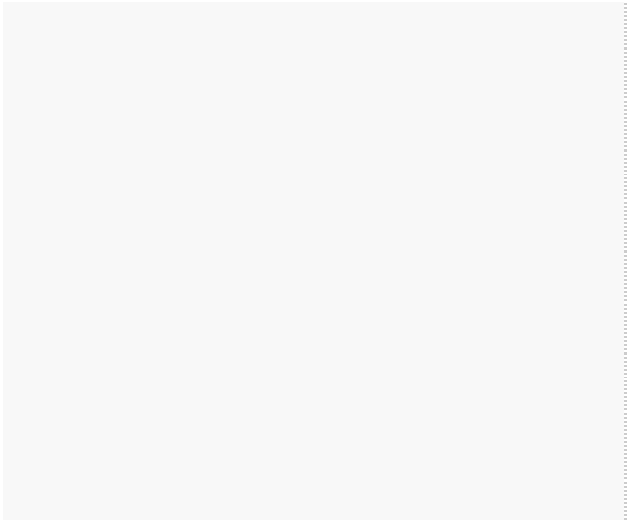
入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) - (9) - (10) 2 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) 1 (15) 8 (16) 8 (17) 8 (18) 1 (19) 1 (20) 2 (21) 1 (22) - (23) -
サンプリングレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (11) 8000 (12) 16000 (13) 8000 (14) 8000 (15) - (16) 48000 (17) - (18) 8000 (19) 16000 (20) - (21) 8000

	(22) - (23) -
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 0 - 0 (19) 0 - 0 (20) 0 - 8 (21) - (22) - (23) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 対応 (19) 対応 (20) 非対応 (21) - (22) - (23) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) -

	(14) - (15) - (16) - (17) - (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 対応 (21) - (22) - (23) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) - (22) - (23) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 (9) 2 (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) 2 (23) 2

ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 (9) 2 (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) 2 (23) 2
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 - 1280 (9) 2 - 1280 (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) 16 - 1920 (23) 2 - 352
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 - 720 (9) 2 - 720 (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) -

	(16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) 16 - 1088 (23) 2 - 288
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 1 - 64000 (9) 1 - 64000 (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) 1 - 6000000 (23) 1 - 384000
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 0 - 960 (9) 0 - 960 (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) 0 - 960 (23) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32




(8) 32
(9) 32
(10) 32
(11) 32
(12) 32
(13) 32
(14) 32
(15) 32
(16) 32
(17) 32
(18) 32
(19) 32
(20) 32
(21) 32
(22) 16
(23) 32

更新

音声出力


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応

低レイテンシのAudio回路




 非対応

対応	 有
----	---

端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz

config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	long
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	nonav


その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


バイブレーション機能

対応	 対応
振幅制御対応	 対応


Live Wallpaper

対応	 対応
----	--


ウィジェット

対応	 有
----	---


ホームスクリーンアプリ

対応	 有
----	---


カスタム入力

対応	 有
----	---

デバイス管理者設定のサポート

対応	 対応
----	--

LEDの操作

対応	 対応
----	--

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	100
----------	-----

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

-

アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

印刷機能

対応

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

GamePad

⊖ 非対応

対応

— 対応

leanback UI

⊖ 非対応

対応

— 対応

live TV

⊖ 非対応

対応

— 対応

検証済みブート

対応

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

MIDI HW規格対応

対応

✔ 対応

パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応

— 対応

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

● 非対応

対応

— 対応

コンパニオンデバイス

● 非対応

ペアリング時のダイアログカスタマイズ

— 可

オートフィル

● 非対応

対応

— 対応

ICU

バージョン

56.1.0.0

Java SE互換機能

システムプロパティ値	java.io.tmpdir=/data/user/0/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 7.1.2; DM-01K Build/N2G47H) user.home=
文字エンコーディング	Adobe-Standard-Encoding Big5 Big5-HKSCS BOCU-1 CESU-8 cp1363 cp851 EUC-JP EUC-KR GB18030 GBK hp-roman8 HZ-GB-2312 IBM-Thai IBM00858 IBM01140 IBM01141 IBM01142 IBM01143 IBM01144 IBM01145 IBM01146 IBM01147 IBM01148 IBM01149 IBM037 IBM1026 IBM1047 IBM273 IBM277 IBM278 IBM280 IBM284 IBM285 IBM290 IBM297 IBM420 IBM424 IBM437 IBM500 IBM775 IBM850 IBM852 IBM855 IBM857 IBM860 IBM861 IBM862 IBM863 IBM864 IBM865 IBM866 IBM868 IBM869 IBM870 IBM871

IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390

x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388

	x-IBM1390 x-IBM1399 x-IBM33722 x-IBM720 x-IBM737 x-IBM856 x-IBM867 x-IBM874 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	zh_CN_#Hans nus_SS hi so_ET ro_MD in sn_ZW sw_UG es_BO

dyo
ru_KZ
en_JE
zu
en_JM
pt_BR
en_MS
ar_SD
ksf_CM
en_ZM
es_PA
en_GG
ewo_CM
es_SV
en_SE
es
rof
fr_SC
fr_GA
en_CM
ta
en_SX
mgh_MZ
fr_MC
fy
mgo_CM
to
fr_RW
en_SD
qu
en_KE
jmc_TZ
rw_RW
gv_IM
chr_US
sv_FI
pa_#Arab
cgg
pt_GW
fr_CF
sv_SE
dje
ksh_DE
en_SS
ar_DZ
si
luy_KE
es_UY
ar_SA
tr_TR
dua
fr_BL
nb_SJ
sr_ME_#Latn
fr_CA
luo_KE
ff
es_PE
om
en_FK
cs_CZ
zu_ZA

bs_#Cyril
sl_SI
uz_#Arab
es_NI
az_#Latn
en_GY
fr_ML
ksb_TZ
vun_TZ
fr_MF
zh_MO_#Hans
dav_KE
nmg
fo_DK
en_LR
el_CY
nus
mt
zh_#Hans
en_NU
en_UG
ta_MY
pt_ST
ha_NE
mas_KE
ca_FR
ru
ses_ML
es_IC
ar_KW
it_IT
en_GI
ji
hr
ka_GE
pt_PT
nl
en_TV
ru_RU
pa
mgh
es_ES
smn_FI
km
ee_TG
ca_AD
twq
ar_YE
eo
ne
pa_#Guru
as_IN
es_GT
vi_VN
de_CH
ig_NG
or_IN
en_001
mua
pl_PL
lv
fr_DZ

lb
hr_HR
tzm_MA
haw
sw_KE
shi
mn
gsw_FR
om_ET
fr_LU
es_419
shi_MA_#Latn
es_PR
lo_LA
es_HN
kl_GL
nnh_CM
bo_IN
teo_UG
et_EE
en_ZA
fr_TG
sr_#Cyril
br_FR
yo_NG
tr_CY
sr
bem
fr_PF
ti_ET
hu
mk
de_LI
so_SO
nb_NO
luo
en_ZW
sk_SK
haw_US
ksh
sk
nyn
fa
zgh
fr_HT
en_CY
uz
rm
wae_CH
kok_IN
en_MH
sn
to_TO
te
sq_MK
lag_TZ
ha_GH
ta_IN
en_MW
az_AZ_#Latn
en_US_POSIX
da

en_BS
ms_SG
ps_AF
lt_LT
teo_KE
br
it_CH
fr_NE
en_LC
bm_ML
kk_KZ
qu_BO
tr
dua_CM
bs_BA_#Cyril
nl_SR
ln
sw
luy
en
asa_TZ
fo
en_GD
shi_MA_#Tfng
asa
lag
fr_GQ
fr
fr_GN
dz
ar_SO
sr_#Latn
dz_BT
ca
shi_#Tfng
es_CL
rn_BI
sq_XK
mas_TZ
en_CC
en_SI
ebu_KE
el_GR
yo_BJ
vi
my
de_LU
en_150
mk_MK
ak_GH
fr_GF
en_PK
my_MM
fr_CG
cy
es_PH
vai_LR_#Vaii
ji_001
en_IN
ksf
en_LS
fy_NL

ce
sr_RS_#Latn
ff_MR
af_ZA
fa_IR
bn_BD
vun
ks
bg
sah_RU
sq_AL
zgh_MA
fr_BF
twq_NE
rw
af_NA
zh_SG_#Hans
bem_ZM
dsb
bas_CM
qu_PE
en_DM
ar_TN
nd
en_UM
en_FM
uz_#Cyril
en_NR
ro
uk
ar_001
se_SE
ln_CF
brx_IN
pt_MZ
am_ET
kl
pt
ta_SG
th
se_NO
ff_GN
ky
en_NG
ur_PK
af
gsw_LI
en_DE
so
sah
fr_SN
ar_EH
vai
gu_IN
en_WS
es_EA
ms
fr_MG
th_TH
fr_RE
ru_BY
nl_SX

lv_LV
ki_KE
fr_CI
en_BB
ja
kde
am
nl_BQ
bo_CN
ga_IE
sl
bn_IN
mer
sr_XK_#Cyr
rwk_TZ
en_SZ
fr_CM
dav
ti_ER
da_GL
zh_#Hant
kw_GB
ga
mfe
it
it_SM
fo_FO
en_BW
en_SG
en_KN
cs
chr
km_KH
en_SC
mr_IN
el
en_PN
mg_MG
ru_KG
nmg_CM
dje_NE
en_PW
en_SB
fur
en_BZ
ka
bm
de_DE
te_IN
ml_IN
hy
sw_TZ
kw
kn
ru_UA
ln_CD
et
fr_CH
en_DG
bn
sbp_TZ
ps

qu_EC
lt
ii_CN
en_FJ
eu
en_TC
ksb
pt_CV
rof_TZ
gl_ES
en_VU
en_MP
ee
bs_BA_#Latn
ar_PS
wae
kam_KE
nl_BE
xog
is
fr_PM
saq
iw_IL
om_KE
en_FI
az_AZ_#Cyril
nn_NO
cgg_UG
sr_BA_#Latn
pt_MO
mgo
en_US
fr_BE
ar
gd
uz_UZ_#Latn
kok
de
kln
kam
mt_MT
be
ce_RU
jgo_CM
en_BE
fr_SY
es_MX
sv_AX
agq
sq
hr_BA
vai_#Vaii
tzm
mer_KE
de_AT
os_RU
fil_PH
saq_KE
es_DO
lrc_IQ
en_BI
mg

ar_SY
yav
ks_IN
ro_RO
lu_CD
en_PG
jgo
is_IS
es_CU
ff_CM
en_VG
az
bs_#Latn
en_GU
fr_MR
ug_CN
in_ID
en_AU
nl_CW
seh_MZ
ru_MD
naq
gd_GB
en_CK
ml
ja_JP
az_#Cyril
sw_CD
pa_PK_#Arab
uk_UA
ta_LK
zh_MO_#Hant
pl
es_VE
da_DK
be_BY
fa_AF
pt_AO
fr_MQ
bs
vai_#Latn
mas
ar_QA
en_IO
en_SH
en_NL
es_GQ
lg
hu_HU
fr_BJ
en_MO
brx
mua_CM
uz_AF_#Arab
fr_WF
dsb_DE
ar_OM
ca_ES
en_GB
ug
ha
en_NA

en_NF
sv
as
ig
sr_XK_#Latn
en_KI
en_CX
en_TO
sbp
bo
ne_NP
bg_BG
jmc
sr_RS_#Cyril
en_GM
ar_JO
en_HK
ar_IQ
fr_DJ
fr_GP
lkt
kn_IN
ha_NG
en_IL
en_KY
en_TT
fil
fr_BI
sg
hsb
ca_IT
teo
fr_TN
hsb_DE
lrc_IR
en_AS
lkt_US
kk
guz
fr_VU
mr
es_EC
en_TZ
ko_KR
ar_MA
ar_LB
fr_CD
en_DK
es_CO
gsw_CH
fur_IT
uz_#Latn
ur_IN
rwk
es_PY
ms_MY
cy_GB
en_PH
seh
ar_BH
en_TK
en_RW

eu_ES
ki
fr_TD
smn
ses
so_KE
kab_DZ
es_CR
en_MY
en_AI
lo
kln_KE
en_MG
en_PR
gsw
en_VI
en_BM
se
en_IE
en_SL
nyn_UG
khq
en_CH
ee_GH
naq_NA
ko
kea_CV
lb_LU
en_AT
nn
ar_ER
lrc
ar_TD
ar_MR
vai_LR_#Latn
pa_IN_#Guru
fr_YT
en_GH
en_MU
si_LK
zh_HK_#Hans
gv
ky_KG
bez_TZ
nl_NL
dyo_SN
xog_UG
rm_CH
kde_TZ
ar_IL
ti
guz_KE
iw
agq_CM
hy_AM
se_FI
pt_TL
en_AG
or
zh_HK_#Hant
shi_#Latn
bez

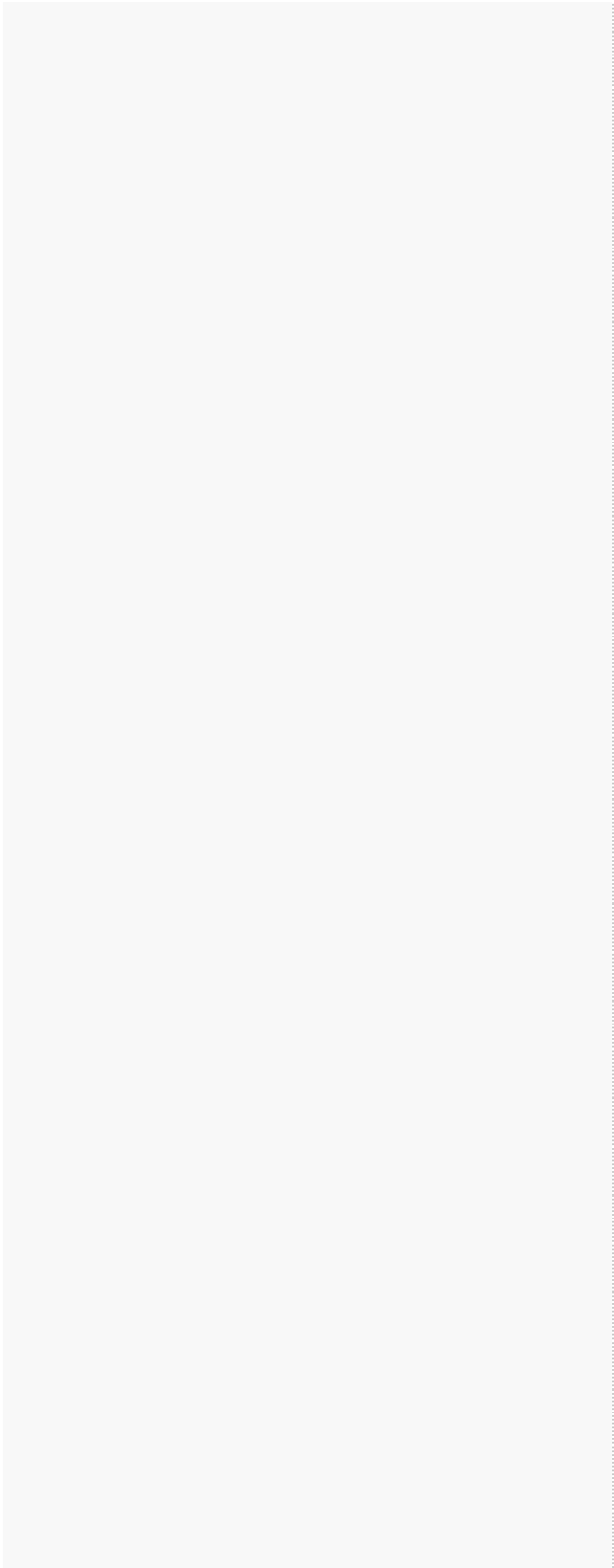
ff_SN
en_IM
fr_MA
en_MT
nd_ZW
fi_FI
en_NZ
de_BE
mzn_IR
fr_KM
bas
ak
nl_AW
ar_AE
sr_BA_#Cyril
khq_ML
kab
ar_EG
sr_ME_#Cyril
zh_TW_#Hant
ur
es_AR
ar_DJ
ar_KM
mfe_MU
kkj
fi
lu
fr_FR
ebu
os
ne_IN
ln_AO
gu
zh
os_GE
sg_CF
mn_MN
gl
lg_UG
ko_KP
rn
mzn
es_US
hi_IN
ar_LY
ms_BN
fr_NC
uz_UZ_#Cyril
so_DJ
ii
en_ER
ar_SS
kea
ln_CG
yav_CM
fr_MU
nb
yo
nnh
en_VC
kkj_CM

	ewo
	en_CA
通貨(ロケール)	FJD
	CUC
	PLN
	CSK
	ZRN
	CLE
	BRL
	CUP
	YUM
	BRN
	EUR
	BAD
	BRR
	USN
	SBD
	VUV
	TRY
	COP
	ITL
	MRO
	MXN
	BOP
	ROL
	BOL
	ILR
	ANG
	SCR
	KRW
	ZWL
	PGK
	NIC
	NPR
	YDD
	GYD
	MMK
	BTN
	AMD
	RHD
	UYP
	MLF
	DJF
	BRB
	LBP
	ATS
	OMR
	FKP
	TMM
	PEI
	MOP
	ARL
	FIM
	WST
	MDL
	CDF
	STD
	TJS
	AOK
	MUR
	TOP

BSD
BMD
GRD
GNS
INR
BUK
AZN
XFU
UYI
ARP
LUL
ARM
BAM
RUR
NOK
ZAL
XAF
PEN
MKD
ARA
AOR
GQE
GWP
VND
XXX
UZS
DOP
CVE
YUD
XPT
CZK
LSL
BEC
SYP
TWD
MXV
XTS
SAR
XPF
JMD
AFN
MAF
BDT
KYD
MYR
CHF
UGX
ARS
MGA
AED
BRC
GTQ
ADP
ALK
ZWR
HTG
MCF
KHR
KMF
CNX
MWK
CAD

ZAR
PES
BOV
NLG
UAK
VEB
HRD
XSU
AOA
CLF
TPE
MZM
ISK
BGO
SRG
PAB
RUB
CHE
YER
FRF
YUR
NZD
NAD
RWF
BGL
MNT
COU
XBC
RSD
GNF
XCD
SDG
GEL
MVR
MZE
XAU
SRD
AWG
TND
KWD
ESA
USS
THB
XPD
BZD
BYB
CLP
GBP
MXP
ZRZ
SSP
BHD
GWE
VNN
ILS
NGN
JPY
SDP
ERN
PTE
CRC
YUN

KRH
AUD
CHW
DDM
ILP
KES
HUF
MTL
DKK
SOS
TRL
XUA
LRD
SHP
USD
BWP
LUC
HKD
SEK
XEU
PKR
MDC
BND
NIO
XBB
AFA
ZMK
XRE
CSD
ZMW
CYP
VEF
TTD
ZWD
ESP
ALL
BRE
XBD
TZS
PLZ
TMT
UAH
UYU
TJR
MTP
ISJ
LYD
LTT
KZT
ETB
BOB
BYR
SGD
HRK
KRO
XBA
DZD
BEF
IEP
BBD
GEK
MKN



KGS
CNY
ECS
BGM
XOF
PHP
HNL
LVR
ECV
EEK
SUR
SIT
RON
DEM
KPW
LTL
JOD
SKK
SLL
GHS
AON
IQD
SZL
ESB
BAN
XAG
MZN
SDD
QAR
IRR
UGS
GHC
XDR
BGN
BRZ
EGP
MGF
GIP
LVL
BEL
MAD
AZM
XFO
PYG
LUF
BIF
LKR
SVC
LAK
IDR
GMD

更新

Vulkan

ハードウェアバージョン	1.0.3
ハードウェアレベル	0

コンピュータレベル

-

OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 505
Extentions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

OpenGL ES 2.0


Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 505
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture

GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_npot
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_OES_texture_3D
 GL_EXT_color_buffer_float
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_QCOM_alpha_test
 GL_OES_depth24
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_EXT_sRGB
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_OES_element_index_uint
 GL_EXT_copy_image
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_sample_variables
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_get_program_binary
 GL_EXT_debug_label
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_QCOM_tiled_rendering
 GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_KHR_debug
 GL_EXT_YUV_target
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_KHR_no_error
 GL_EXT_debug_marker

	GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 505
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch

	GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 505
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map

	GL_EXT_sRGB
	GL_OES_texture_float
	GL_OES_texture_float_linear
	GL_OES_texture_half_float
	GL_OES_texture_half_float_linear
	GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
	GL_EXT_texture_sRGB_decode
	GL_OES_element_index_uint
	GL_EXT_copy_image
	GL_EXT_geometry_shader
	GL_EXT_tessellation_shader
	GL_OES_texture_stencil8
	GL_EXT_shader_io_blocks
	GL_OES_shader_image_atomic
	GL_OES_sample_variables
	GL_EXT_texture_border_clamp
	GL_EXT_multisampled_render_to_texture
	GL_OES_shader_multisample_interpolation
	GL_EXT_texture_cube_map_array
	GL_EXT_draw_buffers_indexed
	GL_EXT_gpu_shader5
	GL_EXT_robustness
	GL_EXT_texture_buffer
	GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
	GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
	GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
	GL_OES_sample_shading
	GL_OES_get_program_binary
	GL_EXT_debug_label
	GL_KHR_blend_equation_advanced
	GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
	GL_QCOM_tiled_rendering
	GL_ANDROID_extension_pack_es31a
	GL_EXT_primitive_bounding_box
	GL_OES_standard_derivatives
	GL_OES_vertex_array_object
	GL_EXT_disjoint_timer_query
	GL_KHR_debug
	GL_EXT_YUV_target
	GL_EXT_sRGB_write_control
	GL_EXT_texture_norm16
	GL_EXT_discard_framebuffer
	GL_OES_surfaceless_context
	GL_OVR_multiview
	GL_OVR_multiview2
	GL_EXT_texture_sRGB_R8
	GL_KHR_no_error
	GL_EXT_debug_marker
	GL_OES_EGL_image_external_essl3
	GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
	GL_EXT_buffer_storage
	GL_EXT_blit_framebuffer_params
	GL_EXT_clip_cull_distance
	GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 505
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query

	GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_ANDROID_create_native_client_buffer EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_EXT_yuv_surface
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=5 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```


EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)


```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

```

EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)

```



```

EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```


EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=52

```

```

EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```



```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

読み上げ

利用音声データ	com.google.android.tts
言語設定	ja_JP
使用可能なロケール	zh_CN_#Hans hi in sw_UG es_BO ru_KZ en_JE en_JM pt_BR en_MS en_ZM es_PA en_GG

es_SV
en_SE
es
fr_SC
fr_GA
en_CM
ta
en_SX
fr_MC
fr_RW
en_SD
en_KE
sv_FI
pt_GW
fr_CF
sv_SE
en_SS
es_UY
tr_TR
fr_BL
nb_SJ
sr_ME_#Latn
fr_CA
es_PE
en_FK
cs_CZ
bs_#Cyril
es_NI
en_GY
fr_ML
fr_MF
zh_MO_#Hans
en_LR
zh_#Hans
en_NU
en_UG
ta_MY
pt_ST
ca_FR
ru
it_IT
en_GI
hr
pt_PT
nl
en_TV
ru_RU
es_ES
ca_AD
es_GT
vi_VN
de_CH
en_001
pl_PL
fr_DZ
hr_HR
sw_KE
fr_LU
es_419
es_PR
es_HN
en_ZA

fr_TG
sr_#Cyr
tr_CY
sr
fr_PF
hu
de_LI
nb_NO
en_ZW
sk_SK
sk
fr_HT
en_CY
en_MH
sq_MK
ta_IN
en_MW
en_US_POSIX
da
en_BS
it_CH
fr_NE
en_LC
tr
bs_BA_#Cyr
nl_SR
sw
en
en_GD
fr_GQ
fr
fr_GN
sr_#Latn
ca
es_CL
en_CC
en_SI
vi
de_LU
en_150
fr_GF
en_PK
fr_CG
cy
es_PH
en_IN
en_LS
sr_RS_#Latn
bn_BD
sq_AL
fr_BF
zh_SG_#Hans
en_DM
en_UM
en_FM
en_NR
pt_MZ
pt
ta_SG
th
en_NG
en_DE

fr_SN
en_WS
fr_MG
th_TH
fr_RE
ru_BY
nl_SX
fr_CI
en_BB
ja
nl_BQ
bn_IN
en_SZ
fr_CM
da_GL
zh_#Hant
it
it_SM
en_BW
en_SG
en_KN
cs
en_SC
en_PN
ru_KG
en_PW
en_SB
en_BZ
de_DE
sw_TZ
ru_UA
fr_CH
bn
en_FJ
en_TC
pt_CV
en_VU
en_MP
bs_BA_#Latn
nl_BE
fr_PM
en_FI
sr_BA_#Latn
pt_MO
en_US
fr_BE
de
en_BE
fr_SY
es_MX
sv_AX
sq
hr_BA
de_AT
es_DO
en_BI
en_PG
es_CU
en_VG
bs_#Latn
en_GU
fr_MR

in_ID
en_AU
nl_CW
ru_MD
en_CK
ja_JP
sw_CD
ta_LK
zh_MO_#Hant
pl
es_VE
da_DK
pt_AO
fr_MQ
bs
en_IO
en_SH
en_NL
es_GQ
hu_HU
fr_BJ
en_MO
fr_WF
ca_ES
en_GB
en_NA
en_NF
sv
en_KI
en_CX
en_TO
sr_RS_#Cyril
en_GM
en_HK
fr_DJ
fr_GP
en_IL
en_KY
en_TT
fr_BI
ca_IT
fr_TN
en_AS
fr_VU
es_EC
en_TZ
ko_KR
fr_CD
en_DK
es_CO
es_PY
cy_GB
en_PH
en_TK
en_RW
fr_TD
es_CR
en_MY
en_AI
en_MG
en_PR
en_VI

	en_BM en_IE en_SL en_CH ko en_AT fr_YT en_GH en_MU zh_HK_#Hans nl_NL pt_TL en_AG zh_HK_#Hant en_IM fr_MA en_MT fi_FI en_NZ de_BE fr_KM nl_AW sr_BA_#Cyril sr_ME_#Cyril zh_TW_#Hant es_AR fi fr_FR zh ko_KP es_US hi_IN fr_NC en_ER fr_MU nb en_VC en_CA
Localeに対応した読み上げ機能サポート	<div>更新</div> zh_CN_#Hans : 非対応 nus_SS : 非対応 hi : 非対応 so_ET : 非対応 ro_MD : 非対応 in : 非対応 sn_ZW : 非対応 sw_UG : 非対応 es_BO : 非対応 dyo : 非対応 ru_KZ : 非対応 en_JE : 非対応 zu : 非対応 en_JM : 非対応 pt_BR : 対応 en_MS : 非対応 ar_SD : 非対応 ksf_CM : 非対応 en_ZM : 非対応 es_PA : 非対応 en_GG : 非対応 ewo_CM : 非対応 es_SV : 非対応

en_SE : 非対応
es : 非対応
rof : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_GA : 非対応
en_CM : 非対応
ta : 対応
en_SX : 非対応
mgh_MZ : 非対応
fr_MC : 非対応
fy : 非対応
mgo_CM : 非対応
to : 非対応
fr_RW : 非対応
en_SD : 非対応
qu : 非対応
en_KE : 非対応
jmc_TZ : 非対応
rw_RW : 非対応
gv_IM : 非対応
chr_US : 非対応
sv_FI : 非対応
pa__#Arab : 非対応
cgg : 非対応
pt_GW : 非対応
fr_CF : 非対応
sv_SE : 対応
dje : 非対応
ksh_DE : 非対応
en_SS : 非対応
ar_DZ : 非対応
si : 非対応
luy_KE : 非対応
es_UY : 非対応
ar_SA : 非対応
tr_TR : 対応
dua : 非対応
fr_BL : 非対応
nb_SJ : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
fr_CA : 非対応
luo_KE : 非対応
ff : 非対応
es_PE : 非対応
om : 非対応
en_FK : 非対応
cs_CZ : 対応
zu_ZA : 非対応
bs__#Cyril : 非対応
sl_SI : 非対応
uz__#Arab : 非対応
es_NI : 非対応
az__#Latn : 非対応
en_GY : 非対応
fr_ML : 非対応
ksb_TZ : 非対応
vun_TZ : 非対応
fr_MF : 非対応
zh_MO_#Hans : 非対応
dav_KE : 非対応
nmg : 非対応
fo_DK : 非対応

en_LR : 非対応
el_CY : 非対応
nus : 非対応
mt : 非対応
zh_#Hans : 非対応
en_NU : 非対応
en_UG : 非対応
ta_MY : 非対応
pt_ST : 非対応
ha_NE : 非対応
mas_KE : 非対応
ca_FR : 非対応
ru : 非対応
ses_ML : 非対応
es_IC : 非対応
ar_KW : 非対応
it_IT : 対応
en_GI : 非対応
ji : 非対応
hr : 対応
ka_GE : 非対応
pt_PT : 対応
nl : 非対応
en_TV : 非対応
ru_RU : 対応
pa : 非対応
mgh : 非対応
es_ES : 対応
smn_FI : 非対応
km : 非対応
ee_TG : 非対応
ca_AD : 非対応
twq : 非対応
ar_YE : 非対応
eo : 非対応
ne : 非対応
pa_#Guru : 非対応
as_IN : 非対応
es_GT : 非対応
vi_VN : 対応
de_CH : 非対応
ig_NG : 非対応
or_IN : 非対応
en_001 : 非対応
mua : 非対応
pl_PL : 対応
lv : 非対応
fr_DZ : 非対応
lb : 非対応
hr_HR : 非対応
tzm_MA : 非対応
haw : 非対応
sw_KE : 非対応
shi : 非対応
mn : 非対応
gsw_FR : 非対応
om_ET : 非対応
fr_LU : 非対応
es_419 : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
es_PR : 非対応
lo_LA : 非対応

es_HN : 非対応
kl_GL : 非対応
nnh_CM : 非対応
bo_IN : 非対応
teo_UG : 非対応
et_EE : 非対応
en_ZA : 非対応
fr_TG : 非対応
sr_#Cyr : 非対応
br_FR : 非対応
yo_NG : 非対応
tr_CY : 非対応
sr : 対応
bem : 非対応
fr_PF : 非対応
ti_ET : 非対応
hu : 非対応
mk : 非対応
de_LI : 非対応
so_SO : 非対応
nb_NO : 対応
luo : 非対応
en_ZW : 非対応
sk_SK : 非対応
haw_US : 非対応
ksh : 非対応
sk : 対応
nyn : 非対応
fa : 非対応
zgh : 非対応
fr_HT : 非対応
en_CY : 非対応
uz : 非対応
rm : 非対応
wae_CH : 非対応
kok_IN : 非対応
en_MH : 非対応
sn : 非対応
to_TO : 非対応
te : 非対応
sq_MK : 非対応
lag_TZ : 非対応
ha_GH : 非対応
ta_IN : 非対応
en_MW : 非対応
az_AZ_#Latn : 非対応
en_US_POSIX : 非対応
da : 非対応
en_BS : 非対応
ms_SG : 非対応
ps_AF : 非対応
lt_LT : 非対応
teo_KE : 非対応
br : 非対応
it_CH : 非対応
fr_NE : 非対応
en_LC : 非対応
bm_ML : 非対応
kk_KZ : 非対応
qu_BO : 非対応
tr : 非対応
dua_CM : 非対応

bs_BA_#Cyr1 : 非対応
 nl_SR : 非対応
 ln : 非対応
 sw : 対応
 luy : 非対応
 en : 非対応
 asa_TZ : 非対応
 fo : 非対応
 en_GD : 非対応
 shi_MA_#Tfng : 非対応
 asa : 非対応
 lag : 非対応
 fr_GQ : 非対応
 fr : 非対応
 fr_GN : 非対応
 dz : 非対応
 ar_SO : 非対応
 sr_#Latn : 非対応
 dz_BT : 非対応
 ca : 対応
 shi_#Tfng : 非対応
 es_CL : 非対応
 rn_BI : 非対応
 sq_XK : 非対応
 mas_TZ : 非対応
 en_CC : 非対応
 en_SI : 非対応
 ebu_KE : 非対応
 el_GR : 対応
 yo_BJ : 非対応
 vi : 非対応
 my : 非対応
 de_LU : 非対応
 en_150 : 非対応
 mk_MK : 非対応
 ak_GH : 非対応
 fr_GF : 非対応
 en_PK : 非対応
 my_MM : 非対応
 fr_CG : 非対応
 cy : 対応
 es_PH : 非対応
 vai_LR_#Vaii : 非対応
 ji_001 : 非対応
 en_IN : 対応
 ksf : 非対応
 en_LS : 非対応
 fy_NL : 非対応
 ce : 非対応
 sr_RS_#Latn : 非対応
 ff_MR : 非対応
 af_ZA : 非対応
 fa_IR : 非対応
 bn_BD : 対応
 vun : 非対応
 ks : 非対応
 bg : 非対応
 sah_RU : 非対応
 sq_AL : 非対応
 zgh_MA : 非対応
 fr_BF : 非対応
 twq_NE : 非対応

rw : 非対応
af_NA : 非対応
zh_SG_#Hans : 非対応
bem_ZM : 非対応
dsb : 非対応
bas_CM : 非対応
qu_PE : 非対応
en_DM : 非対応
ar_TN : 非対応
nd : 非対応
en_UM : 非対応
en_FM : 非対応
uz_#Cyril : 非対応
en_NR : 非対応
ro : 非対応
uk : 非対応
ar_001 : 非対応
se_SE : 非対応
ln_CF : 非対応
brx_IN : 非対応
pt_MZ : 非対応
am_ET : 非対応
kl : 非対応
pt : 非対応
ta_SG : 非対応
th : 非対応
se_NO : 非対応
ff_GN : 非対応
ky : 非対応
en_NG : 非対応
ur_PK : 非対応
af : 非対応
gsw_LI : 非対応
en_DE : 非対応
so : 非対応
sah : 非対応
fr_SN : 非対応
ar_EH : 非対応
vai : 非対応
gu_IN : 非対応
en_WS : 非対応
es_EA : 非対応
ms : 非対応
fr_MG : 非対応
th_TH : 対応
fr_RE : 非対応
ru_BY : 非対応
nl_SX : 非対応
lv_LV : 非対応
ki_KE : 非対応
fr_CI : 非対応
en_BB : 非対応
ja : 非対応
kde : 非対応
am : 非対応
nl_BQ : 非対応
bo_CN : 非対応
ga_IE : 非対応
sl : 非対応
bn_IN : 対応
mer : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応

rwk_TZ : 非対応
en_SZ : 非対応
fr_CM : 非対応
dav : 非対応
ti_ER : 非対応
da_GL : 非対応
zh_#Hant : 非対応
kw_GB : 非対応
ga : 非対応
mfe : 非対応
it : 非対応
it_SM : 非対応
fo_FO : 非対応
en_BW : 非対応
en_SG : 非対応
en_KN : 非対応
cs : 非対応
chr : 非対応
km_KH : 対応
en_SC : 非対応
mr_IN : 非対応
el : 非対応
en_PN : 非対応
mg_MG : 非対応
ru_KG : 非対応
nmg_CM : 非対応
dje_NE : 非対応
en_PW : 非対応
en_SB : 非対応
fur : 非対応
en_BZ : 非対応
ka : 非対応
bm : 非対応
de_DE : 対応
te_IN : 非対応
ml_IN : 非対応
hy : 非対応
sw_TZ : 非対応
kw : 非対応
kn : 非対応
ru_UA : 非対応
ln_CD : 非対応
et : 非対応
fr_CH : 非対応
en_DG : 非対応
bn : 非対応
sbp_TZ : 非対応
ps : 非対応
qu_EC : 非対応
lt : 非対応
ii_CN : 非対応
en_FJ : 非対応
eu : 非対応
en_TC : 非対応
ksb : 非対応
pt_CV : 非対応
rof_TZ : 非対応
gl_ES : 非対応
en_VU : 非対応
en_MP : 非対応
ee : 非対応
bs_BA_#Latn : 非対応

ar_PS : 非対応
wae : 非対応
kam_KE : 非対応
nl_BE : 非対応
xog : 非対応
is : 非対応
fr_PM : 非対応
saq : 非対応
iw_IL : 非対応
om_KE : 非対応
en_FI : 非対応
az_AZ_#Cyr1 : 非対応
nn_NO : 非対応
cgg_UG : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
pt_MO : 非対応
mgo : 非対応
en_US : 対応
fr_BE : 対応
ar : 非対応
gd : 非対応
uz_UZ_#Latn : 非対応
kok : 非対応
de : 非対応
kln : 非対応
kam : 非対応
mt_MT : 非対応
be : 非対応
ce_RU : 非対応
jgo_CM : 非対応
en_BE : 非対応
fr_SY : 非対応
es_MX : 非対応
sv_AX : 非対応
agq : 非対応
sq : 対応
hr_BA : 非対応
vai_#Vaii : 非対応
tzm : 非対応
mer_KE : 非対応
de_AT : 非対応
os_RU : 非対応
fil_PH : 対応
saq_KE : 非対応
es_DO : 非対応
lrc_IQ : 非対応
en_BI : 非対応
mg : 非対応
ar_SY : 非対応
yav : 非対応
ks_IN : 非対応
ro_RO : 非対応
lu_CD : 非対応
en_PG : 非対応
jgo : 非対応
is_IS : 非対応
es_CU : 非対応
ff_CM : 非対応
en_VG : 非対応
az : 非対応
bs_#Latn : 非対応
en_GU : 非対応

fr_MR : 非対応
ug_CN : 非対応
in_ID : 対応
en_AU : 対応
nl_CW : 非対応
seh_MZ : 非対応
ru_MD : 非対応
naq : 非対応
gd_GB : 非対応
en_CK : 非対応
ml : 非対応
ja_JP : 対応
az_#Cyril : 非対応
sw_CD : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
uk_UA : 対応
ta_LK : 非対応
zh_MO_#Hant : 非対応
pl : 非対応
es_VE : 非対応
da_DK : 対応
be_BY : 非対応
fa_AF : 非対応
pt_AO : 非対応
fr_MQ : 非対応
bs : 対応
vai_#Latn : 非対応
mas : 非対応
ar_QA : 非対応
en_IO : 非対応
en_SH : 非対応
en_NL : 非対応
es_GQ : 非対応
lg : 非対応
hu_HU : 対応
fr_BJ : 非対応
en_MO : 非対応
brx : 非対応
mua_CM : 非対応
uz_AF_#Arab : 非対応
fr_WF : 非対応
dsb_DE : 非対応
ar_OM : 非対応
ca_ES : 非対応
en_GB : 対応
ug : 非対応
ha : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
sv : 非対応
as : 非対応
ig : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
en_KI : 非対応
en_CX : 非対応
en_TO : 非対応
sbp : 非対応
bo : 非対応
ne_NP : 対応
bg_BG : 非対応
jmc : 非対応
sr_RS_#Cyril : 非対応

en_GM : 非対応
ar_JO : 非対応
en_HK : 非対応
ar_IQ : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_GP : 非対応
lkt : 非対応
kn_IN : 非対応
ha_NG : 非対応
en_IL : 非対応
en_KY : 非対応
en_TT : 非対応
fil : 非対応
fr_BI : 非対応
sg : 非対応
hsb : 非対応
ca_IT : 非対応
teo : 非対応
fr_TN : 非対応
hsb_DE : 非対応
lrc_IR : 非対応
en_AS : 非対応
lkt_US : 非対応
kk : 非対応
guz : 非対応
fr_VU : 非対応
mr : 非対応
es_EC : 非対応
en_TZ : 非対応
ko_KR : 対応
ar_MA : 非対応
ar_LB : 非対応
fr_CD : 非対応
en_DK : 非対応
es_CO : 非対応
gsw_CH : 非対応
fur_IT : 非対応
uz_#Latn : 非対応
ur_IN : 非対応
rwk : 非対応
es_PY : 非対応
ms_MY : 非対応
cy_GB : 非対応
en_PH : 非対応
seh : 非対応
ar_BH : 非対応
en_TK : 非対応
en_RW : 非対応
eu_ES : 非対応
ki : 非対応
fr_TD : 非対応
smn : 非対応
ses : 非対応
so_KE : 非対応
kab_DZ : 非対応
es_CR : 非対応
en_MY : 非対応
en_AI : 非対応
lo : 非対応
kln_KE : 非対応
en_MG : 非対応
en_PR : 非対応

gsw : 非対応
en_VI : 非対応
en_BM : 非対応
se : 非対応
en_IE : 非対応
en_SL : 非対応
nyn_UG : 非対応
khq : 非対応
en_CH : 非対応
ee_GH : 非対応
naq_NA : 非対応
ko : 非対応
kea_CV : 非対応
lb_LU : 非対応
en_AT : 非対応
nn : 非対応
ar_ER : 非対応
lrc : 非対応
ar_TD : 非対応
ar_MR : 非対応
vai_LR_#Latn : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
fr_YT : 非対応
en_GH : 非対応
en_MU : 非対応
si_LK : 対応
zh_HK_#Hans : 非対応
gv : 非対応
ky_KG : 非対応
bez_TZ : 非対応
nl_NL : 対応
dyo_SN : 非対応
xog_UG : 非対応
rm_CH : 非対応
kde_TZ : 非対応
ar_IL : 非対応
ti : 非対応
guz_KE : 非対応
iw : 非対応
agq_CM : 非対応
hy_AM : 非対応
se_FI : 非対応
pt_TL : 非対応
en_AG : 非対応
or : 非対応
zh_HK_#Hant : 非対応
shi_#Latn : 非対応
bez : 非対応
ff_SN : 非対応
en_IM : 非対応
fr_MA : 非対応
en_MT : 非対応
nd_ZW : 非対応
fi_FI : 対応
en_NZ : 非対応
de_BE : 非対応
mzn_IR : 非対応
fr_KM : 非対応
bas : 非対応
ak : 非対応
nl_AW : 非対応
ar_AE : 非対応

	sr_BA_#Cyril : 非対応 khq_ML : 非対応 kab : 非対応 ar_EG : 非対応 sr_ME_#Cyril : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 ur : 非対応 es_AR : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_KM : 非対応 mfe_MU : 非対応 kkj : 非対応 fi : 非対応 lu : 非対応 fr_FR : 対応 ebu : 非対応 os : 非対応 ne_IN : 非対応 ln_AO : 非対応 gu : 非対応 zh : 非対応 os_GE : 非対応 sg_CF : 非対応 mn_MN : 非対応 gl : 非対応 lg_UG : 非対応 ko_KP : 非対応 rn : 非対応 mzn : 非対応 es_US : 対応 hi_IN : 対応 ar_LY : 非対応 ms_BN : 非対応 fr_NC : 非対応 uz_UZ_#Cyril : 非対応 so_DJ : 非対応 ii : 非対応 en_ER : 非対応 ar_SS : 非対応 kea : 非対応 ln_CG : 非対応 yav_CM : 非対応 fr_MU : 非対応 nb : 非対応 yo : 非対応 nnh : 非対応 en_VC : 非対応 kkj_CM : 非対応 ewo : 非対応 en_CA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-language
使用可能な音声セット	es-es-x-ana#female_3-local da-dk-x-kfm-local fr-BE th-th-x-mol#female_3-local cmn-cn-x-ssa-local bn-in-x-bin-local fr-fr-x-vlf#male_2-local es-es-x-ana#male_2-local pt-br-x-afs#male_1-local cmn-tw-x-sxx-local

更新

it-it-x-kda#female_1-local
 en-IN-language
 en-us-x-sfg#male_3-local
 vi-VN-language
 en-au-x-afh-network
 uk-ua-x-hfd-local
 da-DK-language
 sw
 bn-BD-language
 en-gb-x-fis#female_2-local
 pt-PT
 cy
 ko-kr-x-ism#female_2-local
 bn-IN-language
 es-ES-language
 si-lk-x-sin-network
 de-de-x-nfh-network
 pl-pl-x-oda#male_1-local
 th-th-x-mol-network
 ru-ru-x-dfc-local
 hi-in-x-cfn#female_1-local
 it-it-x-kda-local
 en-us-x-sfg-local
 hr
 cmn-cn-x-ssa-network
 pt-br-x-afs#female_2-local
 th-th-x-mol#female_1-local
 nl-nl-x-tfb-local
 sq
 de-de-x-nfh#female_2-local
 pl-pl-x-oda-local
 en-gb-x-rjs-network
 th-th-x-mol#male_3-local
 it-it-x-kda#female_3-local
 da-dk-x-kfm-network
 uk-UA-language
 de-DE-language
 sv-SE-language
 en-us-x-sfg#female_2-local
 it-it-x-kda#male_3-local
 nb-no-x-rfj-local
 hi-in-x-cfn#female_2-local
 pl-pl-x-oda#male_3-local
 th-th-x-mol#female_2-local
 yue-hk-x-jar-network
 el-GR-language
 hi-in-x-cfn#male_2-local
 en-gb-x-fis#male_1-local
 uk-ua-x-hfd-network
 en-gb-x-rjs#female_2-local
 id-id-x-dfz#male_1-local
 en-us-x-sfg#male_2-local
 ko-kr-x-ism#male_1-local
 es-us-x-sfb#male_1-local
 pt-br-x-afs#female_3-local
 fr-FR-language
 ja-jp-x-htm#male_2-local
 it-it-x-kda#male_2-local
 id-id-x-dfz#male_3-local
 ca
 pt-br-x-afs#male_3-local
 fil-PH-language




id-id-x-dfz-local
 es-us-x-sfb-network
 en-gb-x-rjs#male_1-local
 fr-fr-x-vlf-network
 hi-in-x-cfn#male_1-local
 de-de-x-nfh#female_1-local
 sv-se-x-lfs-local
 en-gb-x-rjs#female_3-local
 id-id-x-dfz#female_3-local
 en-in-x-ahp-local
 es-US-language
 fr-fr-x-vlf#female_3-local
 ru-ru-x-dfc#female_2-local
 pt-br-x-afs-network
 sv-se-x-lfs-network
 hu-HU-language
 ja-jp-x-htm#female_1-local
 tr-tr-x-mfm-local
 ko-kr-x-ism#male_3-local
 pt-BR-language
 en-gb-x-rjs#female_1-local
 bn-in-x-bin-network
 nl-NL-language
 en-us-x-sfg-network
 it-IT-language
 vi-vn-x-gft-network
 en-gb-x-fis#male_3-local
 bn-bd-x-ban-local
 en-gb-x-fis#female_1-local
 el-gr-x-vfz-local
 es-es-x-ana-local
 th-th-x-mol#male_1-local
 hu-hu-x-kfl-network
 hi-IN-language
 fr-fr-x-vlf-local
 fr-fr-x-vlf#male_3-local
 de-de-x-nfh#male_2-local
 es-us-x-sfb-local
 bs
 ko-kr-x-ism-network
 hi-in-x-cfn-local
 ja-jp-x-htm#male_1-local
 id-id-x-dfz#female_1-local
 bn-bd-x-ban-network
 zh-TW-language
 en-gb-x-fis#female_3-local
 es-es-x-ana#male_1-local
 ru-ru-x-dfc#male_1-local
 sr
 ne-np-x-nep-network
 en-AU-language
 th-TH-language
 ku
 pl-pl-x-oda#female_2-local
 fil-ph-x-cfc-local
 th-th-x-mol-local
 de-de-x-nfh#female_3-local
 ja-JP-language
 pl-PL-language
 ru-ru-x-dfc#female_3-local
 es-es-x-ana-network
 ru-ru-x-dfc#male_3-local

id-id-x-dfz#female_2-local
 en-au-x-afh-local
 es-es-x-ana#male_3-local
 ko-kr-x-ism#female_1-local
 ru-ru-x-dfc#female_1-local
 es-us-x-sfb#female_1-local
 it-it-x-kda-network
 fi-fi-x-afi-network
 en-in-x-cxx-network
 hi-in-x-cfn#female_3-local
 es-es-x-ana#female_2-local
 es-us-x-sfb#female_2-local
 ja-jp-x-htm-local
 ru-RU-language
 cs-cz-x-jfs-local
 es-us-x-sfb#male_3-local
 km-kh-x-khm-network
 en-gb-x-rjs#male_2-local
 fi-FI-language
 ru-ru-x-dfc#male_2-local
 ne-np-x-nep-local
 fr-fr-x-vlf#male_1-local
 es-us-x-sfb#male_2-local
 en-us-x-sfg#female_1-local
 it-it-x-kda#male_1-local
 sk
 en-us-x-sfg#female_3-local
 ko-KR-language
 de-de-x-nfh#male_3-local
 cs-CZ-language
 ko-kr-x-ism#female_3-local
 en-in-x-cxx-local
 pt-br-x-afs-local
 fr-fr-x-vlf#female_2-local
 de-de-x-nfh-local
 en-gb-x-fis#male_2-local
 nb-NO-language
 si-LK-language
 pt-br-x-afs#male_2-local
 ko-kr-x-ism-local
 de-de-x-nfh#male_1-local
 es-es-x-ana#female_1-local
 ta
 yue-hk-x-jar-local
 ja-jp-x-htm#female_2-local
 pt-br-x-afs#female_1-local
 ja-jp-x-htm#male_3-local
 pl-pl-x-oda#female_1-local
 la
 fil-ph-x-cfc-network
 it-it-x-kda#female_2-local
 fi-fi-x-afi-local
 ru-ru-x-dfc-network
 en-US-language
 yue-HK-language
 fr-fr-x-vlf#female_1-local
 cmn-tw-x-sxx-network
 es-us-x-sfb#female_3-local
 zh-CN-language
 pl-pl-x-oda-network
 tr-TR-language
 ko-kr-x-ism#male_2-local

pl-pl-x-oda#female_3-local
nl-nl-x-tfb-network
el-gr-x-vfz-network
en-us-x-sfg#male_1-local
en-gb-x-fis-network
hi-in-x-cfn#male_3-local
nb-no-x-rfj-network
en-gb-x-rjs#male_3-local
hi-in-x-cfn-network
tr-tr-x-mfm-network
pl-pl-x-oda#male_2-local
km-KH-language
en-gb-x-fis-local
vi-vn-x-gft-local
en-in-x-ahp-network
id-ID-language
en-gb-x-rjs-local
id-id-x-dfz#male_2-local
ne-NP-language
ja-jp-x-htm-network
si-lk-x-sin-local
cs-cz-x-jfs-network
id-id-x-dfz-network
km-kh-x-khm-local
en-GB-language
ja-jp-x-htm#female_3-local
hu-hu-x-kfl-local
th-th-x-mol#male_2-local

更新




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし