



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック



### 基本情報

|               |            |     |            |
|---------------|------------|-----|------------|
| 機種名 (OSバージョン) | SC-02J (9) | 版   | 1.0        |
| シーズン          | 2017 夏モデル  | 更新日 | 2019/04/05 |
| メーカー          | サムスン電子     |     |            |

## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

|               |   |
|---------------|---|
| OSバージョン ※     | 9   |
| ビルド番号 ※       | PPR1.180610.011.SC02JOMU1CSD2  |
| ベースバンドバージョン ※ | SC02JOMU1CSD2                  |

### ビルド情報

|         |                 |
|---------|-----------------|
| ビルドID ※ | PPR1.180610.011 |
| 製造元 ※   | samsung         |
| 機種名 ※   | SC-02J          |
| 製品名 ※   | SC-02J          |

### CPU

|                    |              |
|--------------------|--------------|
| SoC ※              | MSM8998      |
| ネイティブコードの命令セット ※   | arm64-v8a    |
| ネイティブコードの第2命令セット ※ | armeabi-v7a  |
| 動作周波数              | 2.35+1.9 GHz |

### GPU

|        |                 |
|--------|-----------------|
| GPU名 ※ | Adreno (TM) 540 |
|--------|-----------------|

### メモリ

#### システムメモリ

|              |         |
|--------------|---------|
| ROM          | 64 GB   |
| totalMemの値 ※ | 3346 MB |
| 最大ヒープサイズ ※   | 256 MB  |
| 低RAMデバイス判定 ※ | NO      |

#### ストレージ

|            |             |
|------------|-------------|
| /dataの容量 ※ | 55136 MB    |
| 内部ストレージパス  | /mnt/sdcard |

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| 外部SDカードスロットの有無    | 有               |
| 外部SDカードパス         | /storage/[UUID] |
| 認識可能な外部SDカードの最大容量 | 512 GB          |

## 設定メニュー構成

android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目 ※

android.settings.IGNORE\_BACKGROUND\_DATA\_RESTRICTIONS\_SETTINGS  
 android.settings.QUICK\_LAUNCH\_SETTINGS  
 android.settings.REQUEST\_SET\_AUTOFILL\_SERVICE  
 android.settings.SHOW\_REGULATORY\_INFO

## 搭載フォント

|                |    |
|----------------|----|
| デフォルトフォント名     | 標準 |
| 変更可能なその他のフォント名 | -  |

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧 ※

android.hardware.audio.low\_latency  
 android.hardware.audio.output  
 android.hardware.audio.pro  
 android.hardware.bluetooth  
 android.hardware.bluetooth\_le  
 android.hardware.camera  
 android.hardware.camera.any  
 android.hardware.camera.autofocus  
 android.hardware.camera.capability.manual\_post\_processing  
 android.hardware.camera.capability.manual\_sensor  
 android.hardware.camera.capability.raw  
 android.hardware.camera.flash  
 android.hardware.camera.front  
 android.hardware.camera.level.full  
 android.hardware.faketouch  
 android.hardware.fingerprint  
 android.hardware.location  
 android.hardware.location.gps  
 android.hardware.location.network  
 android.hardware.microphone  
 android.hardware.nfc  
 android.hardware.nfc.any  
 android.hardware.nfc.hce  
 android.hardware.nfc.hcef  
 android.hardware.opengles.aep  
 android.hardware.ram.normal  
 android.hardware.screen.landscape  
 android.hardware.screen.portrait  
 android.hardware.sensor.accelerometer  
 android.hardware.sensor.barometer  
 android.hardware.sensor.compass  
 android.hardware.sensor.gyroscope  
 android.hardware.sensor.heartrate  
 android.hardware.sensor.hifi\_sensors  
 android.hardware.sensor.light  
 android.hardware.sensor.proximity

android.hardware.sensor.stepcounter  
android.hardware.sensor.stepdetector  
android.hardware.telephony  
android.hardware.telephony.gsm  
android.hardware.touchscreen  
android.hardware.touchscreen.multitouch  
android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
android.hardware.usb.accessory  
android.hardware.usb.host  
android.hardware.vr.high\_performance  
android.hardware.vulkan.compute  
android.hardware.vulkan.level  
android.hardware.vulkan.version  
android.hardware.wifi  
android.hardware.wifi.direct  
android.software.activities\_on\_secondary\_displays  
android.software.app\_widgets  
android.software.autofill  
android.software.backup  
android.software.cant\_save\_state  
android.software.companion\_device\_setup  
android.software.connectionservice  
android.software.cts  
android.software.device\_admin  
android.software.freeform\_window\_management  
android.software.home\_screen  
android.software.input\_methods  
android.software.live\_wallpaper  
android.software.managed\_users  
android.software.midi  
android.software.picture\_in\_picture  
android.software.print  
android.software.sip  
android.software.sip.voip  
android.software.verified\_boot  
android.software.voice\_recognizers  
android.software.vr.mode  
android.software.webview  
com.google.android.feature.TURBO\_PRELOAD  
com.samsung.android.api.version.2402  
com.samsung.android.api.version.2403  
com.samsung.android.api.version.2501  
com.samsung.android.api.version.2502  
com.samsung.android.api.version.2601  
com.samsung.android.api.version.2701  
com.samsung.android.api.version.2801  
com.samsung.android.authfw  
com.samsung.android.bio.face  
com.samsung.android.camera.iris  
com.samsung.android.knox.knoxsdk  
com.samsung.android.sdk.camera.processor  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.dof  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.effect  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.gif  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.haze  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.hdr  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.ils  
com.samsung.feature.aodservice\_v06  
com.samsung.feature.device\_category\_phone  
com.samsung.feature.device\_category\_phone\_high\_end  
com.samsung.feature.galaxyfinder\_v7

com.samsung.feature.hmt  
 com.samsung.feature.ipsgeofence  
 com.samsung.feature.mirrorlink\_fw  
 com.samsung.feature.samsung\_experience\_mobile  
 com.samsung.feature.samsungpositioning  
 com.sec.android.mdm  
 com.sec.android.secimaging  
 com.sec.android.secimaging.faceAR  
 com.sec.android.smartface.smart\_stay  
 com.sec.feature.barcode\_emulator  
 com.sec.feature.cocktailpanel  
 com.sec.feature.cover  
 com.sec.feature.cover.clearcover  
 com.sec.feature.cover.flip  
 com.sec.feature.cover.nfcledcover  
 com.sec.feature.cover.sview  
 com.sec.feature.edge\_v03  
 com.sec.feature.findo  
 com.sec.feature.fingerprint\_manager\_service  
 com.sec.feature.motionrecognition\_service  
 com.sec.feature.nfc\_authentication  
 com.sec.feature.nfc\_authentication\_cover  
 com.sec.feature.nsflp  
 com.sec.feature.overlaymagnifier  
 com.sec.feature.people\_edge\_notification  
 com.sec.feature.saccessorymanager  
 com.sec.feature.sensorhub  
 com.sec.feature.slocation  
 com.sec.feature.spo2  
 com.sec.feature.support\_mst  
 com.sec.feature.usb\_authentication

## Telephony

IMEI ※

35635508XXXXXX#

## UIMカード

UIMカード種別

ドコモnanoUIMカード

## eUICC-SIM

● 非対応

対応 ※

— 対応

OSバージョン ※

-

ハードウェア識別ID ※

-

## Multimedia Broadcast/Multicast Service

● 非対応

対応 ※

— 対応

ダウンロード宛先の最大許容パス長 ※

50000

|                     |       |
|---------------------|-------|
| ダウンロード完了の最大許容Uri長 ※ | 50000 |
|---------------------|-------|

ARCore

● 非対応

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

その他


|           |      |
|-----------|------|
| 開発者向け情報   | -    |
| マルチユーザー対応 | — 対応 |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


### Chromeブラウザ

|           |  |
|-----------|--|
| UserAgent | Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; SC-02J) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/71.0.3578.99 Mobile Safari/537.36  |
|-----------|--|


### その他ブラウザ1

|           |   |
|-----------|---|
| ブラウザ名     | - |
| UserAgent | - |

### その他ブラウザ2

|           |   |
|-----------|---|
| ブラウザ名     | Sブラウザ   |
| UserAgent | Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; SC-02J Build/PPR1.180610.011) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/9.0 Chrome/67.0.3396.87 Mobile Safari/537.36  |

### WebView

|             |  |
|-------------|--|
| UserAgent ※ | Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; SC-02J Build/PPR1.180610.011; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/71.0.3578.99 Mobile Safari/537.36  |
|-------------|--|

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## セキュリティ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

#### 指紋認証

Android標準APIでの対応 ※

 対応

ジェスチャー検出

 対応

 更新

### Android キーストアプロバイダー

対応 ※

 有

RSA暗号のサポート ※

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号) ※

 有

### SSL

プロトコルバージョン ※

TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite ※

SSL\_RSA\_WITH\_3DES\_EDE\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_EMPTY\_RENEGOTIATION\_INFO\_SCSV  
TLS\_FALLBACK\_SCSV  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA



|                     |  |
|---------------------|--|
|                     | TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256<br>TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384   |
| インストールされているルート証明書 ※ | <p>CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited<br/>,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB<br/>C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1<br/>CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A.<br/>/03358520967,L=Milan,C=IT<br/>CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust<br/>External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE<br/>CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US<br/>CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US<br/>CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US<br/>CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US<br/>CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US<br/>CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US<br/>CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US<br/>CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US<br/>C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011<br/>CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional<br/>CIF A62634068,C=ES<br/>CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O=<br/>Baltimore,C=IE<br/>CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS-<br/>983163327,C=NO<br/>CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS-<br/>983163327,C=NO<br/>CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C=<br/>SK<br/>CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C=<br/>SK<br/>CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial<br/>Certification Authority,C=CN<br/>CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO<br/>CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=<br/>GB<br/>CN=COMODO ECC Certification Authority,O=<br/>COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater<br/>Manchester,C=GB<br/>CN=COMODO RSA Certification Authority,O=<br/>COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater<br/>Manchester,C=GB<br/>CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR<br/>CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O=<br/>Certinomis,C=FR<br/>CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR<br/>CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR<br/>CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum<br/>Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,<br/>C=PL<br/>CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum<br/>Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,<br/>C=PL<br/>CN=Chambers of Commerce Root,OU=http://<br/>www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF<br/>A82743287,C=EU<br/>CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC<br/>Camerfirma S.A.,2.5.4.5=<br/>#1309413832373433323837,L=Madrid (see<br/>current address at www.camerfirma.com/address),C<br/>=EU<br/>CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR</p> |

CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust  
 GmbH,C=DE  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=  
 D-Trust GmbH,C=DE  
 CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec  
 Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra  
 Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim  
 Teknolojileri ve Hizmetleri A..,L=Ankara,C=TR  
 CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio  
 Catalanes,OU=Vegeu <https://www.catcert.net/>  
 verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=  
 Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),  
 C=ES  
 1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN  
 =EE Certification Centre Root CA,O=AS  
 Sertifitseerimiskeskus,C=EE  
 CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)  
 2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is  
 incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(  
 c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c  
 ) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(  
 c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/  
 CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=  
 Entrust.net  
 CN=GDCA TrustAUTH R5 ROOT,O=GUANG  
 DONG CERTIFICATE AUTHORITY CO.,LTD.,C=  
 CN  
 CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=  
 GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,  
 OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,  
 OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=Global Chambersign Root,OU=http://www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF A82743287,C=EU  
 CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837,L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),C=EU  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R4  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC Root CA - R5  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R2  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root CA - R3  
 CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign nv-sa,C=BE  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,C=GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR  
 CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=HK  
 CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research Group,C=US  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,C=US  
 CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES  
 CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU  
 1.2.840.113549.1.9.1=#1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU  
 CN=Network Solutions Certificate Authority,O=Network Solutions L.L.C.,C=US  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM

CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority RSA R2,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority RSA,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL  
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP  
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI  
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH  
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE  
 CN=TUBITAK Kamu SM SSL Kok Sertifikasi - Surum 1,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi - Kamu SM,O=Turkiye Bilimsel ve Teknolojik Arastirma Kurumu - TUBITAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR  
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera  
 CN=TrustCor ECA-1,OU=TrustCor Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.,L=Panama City,ST=Panama,C=PA

CN=TrustCor RootCert CA-1,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TrustCor RootCert CA-2,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve  
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR  
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=  
 The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The  
 USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,  
 OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use  
 only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,  
 C=US  
 CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International  
 Service Association,O=VISA,C=US  
 CN=XRamp Global Certification Authority,O=  
 XRamp Security Services Inc,OU=  
 www.xrampsecurity.com,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\,  
 Inc. - For authorized use only,OU=Certification  
 Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\,  
 Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=  
 Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=  
 US  
 OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO  
 O=Government Root Certification Authority,C=TW  
 OU=ePKI Root Certification Authority,O=  
 Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW  
 OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB  
 OU=Security Communication EV RootCA1,O=  
 SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP  
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=  
 Starfield Technologies\, Inc.,C=US  
 OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM  
 Trust.net,C=JP  
 OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES  
 OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM  
 Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=  
 The Go Daddy Group\, Inc.,C=US

|       |                  |
|-------|------------------|
| RSA鍵長 | 2048<br>4096 bit |
|-------|------------------|

|                    |       |
|--------------------|-------|
| キーストアのハードウェアバックアップ | ● 非対応 |
|--------------------|-------|

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| Device ID attestation | ● 非対応 |
|-----------------------|-------|

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

|                    |       |
|--------------------|-------|
| ConfirmationPrompt | ● 非対応 |
|--------------------|-------|


|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### SIP

|           |  |
|-----------|--|
| SIP API ※ |  対応 |
| VOIP ※    |  対応 |

### IPv6


|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### Wi-Fi

|   |  |
|---|--|
| 対応 ※                                      |  対応   |
| Wi-Fi Direct ※                            |  対応   |
| ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック                       |  対応  更新 |
| 5GHz帯の対応 ※                                |  対応   |
| 端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート ※            |  対応   |
| 高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート ※                  |  対応   |
| WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート ※     |  対応   |
| オフロード接続スキャンのサポート ※                        |  対応   |
| TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート ※ |  対応   |
| Wi-Fi Passpoint ※                         |  対応   |

### Wi-Fi Aware

 非対応

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| 対応 ※                            |  対応 |
| マッチフィルターのバイト配列最大長 ※             | -  |
| サービス名の最大文字長 ※                   | -  |
| 認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長 ※ | -  |

### Wi-Fi Rtt

 非対応

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| 対応 ※                        |  対応 |
| RangingRequestで指定できる最大ピア数 ※ | -  |

### Ethernet

 非対応

対応 ※

— 対応

テザリング

|                |      |
|----------------|------|
| Wi-Fiテザリング     | ✔ 対応 |
| USBテザリング       | ✔ 対応 |
| Bluetoothテザリング | ✔ 対応 |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載



## カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

|            |  |
|------------|--|
| カメラ搭載台数 ※  | 2  |
| オートフォーカス ※ |  対応 |
| フラッシュ ※    |  対応 |

#### カメラ構成 (camera2)

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| カメラ搭載台数 ※                     | 2  |
| 手動による撮影後処理のサポートの有無 ※          |  対応   |
| 手動操作センサー機能のサポートの有無 ※          |  対応   |
| RAW機能のサポートの有無 ※               |  対応   |
| FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 ※ |  対応 |
| 外部カメラ接続対応 ※                   |  対応 |
| モーショントラッキング対応 ※               |  対応 |

### 個別情報

#### 外側カメラ1 (camera)

|                     |  |
|---------------------|--|
| カメラID ※             | 0  |
| 搭載位置 ※              | BACK   |
| サポートしているアンチバンディング ※ | 50Hz<br>60Hz<br>auto<br>off  |
| サポートしているフラッシュモード ※  | auto<br>off<br>on<br>torch   |
| サポートしているカラーエフェクト ※  | none   |
| サポートしているフォーカスモード ※  | auto<br>continuous-picture<br>continuous-video<br>fixed<br>infinity<br>macro<br>manual |

|                         |   |
|-------------------------|---|
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>176x144<br>256x154<br>320x240<br>352x288<br>376x376<br>432x288<br>480x288<br>496x240<br>496x280<br>504x376 px  |
| サポートしている画像フォーマット ※      | JPEG  |
| サポートしている画像サイズ ※         | 640x480<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x1080<br>1920x1080<br>2048x1152<br>2160x2160<br>2560x1440<br>2560x1920<br>2880x2160<br>2976x2976<br>3024x3024<br>3264x1836<br>3264x2448<br>3984x2988<br>4032x1960<br>4032x2268<br>4032x3024 px |
| 垂直方向の画角 ※               | 51.0 degree   |
| サポートしているズーム率 ※          | 100<br>101<br>103<br>106<br>108<br>110<br>113<br>115<br>117<br>120<br>122<br>125<br>128<br>130<br>133<br>136<br>139<br>142<br>145<br>148<br>151<br>154<br>157<br>161<br>164<br>167<br>171<br>175<br>178                               |

182  
186  
190  
194  
198  
202  
206  
211  
215  
220  
224  
229  
234  
239  
244  
249  
254  
259  
265  
270  
276  
282  
288  
294  
300  
307  
313  
320  
326  
333  
340  
347  
355  
362  
370  
378  
386  
394  
402  
410  
419  
428  
437  
446  
455  
465  
475  
485  
495  
506  
516  
527  
538  
549  
561  
573  
585  
597  
610  
623  
636  
649

|                               |  |
|-------------------------------|--|
|                               | 663<br>677<br>691<br>706<br>720<br>736<br>751<br>767<br>783<br>800 %   |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | ✔ 有  |
| Zoomのサポートの有無 ※                | ✔ 有  |
| サポートしているシーンモード ※              | AR<br>auto<br>hdr<br>sports  |
| サポートしている動画のサイズ ※              | 176x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x480<br>1280x720<br>1440x1440<br>1920x1080 px   |
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy-daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>manual<br>shade<br>temperature<br>twilight<br>warm-fluorescent |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | NV21<br>YV12   |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [7.000,30.000]<br>[10.000,30.000]<br>[15.000,15.000]<br>[15.000,30.000]<br>[24.000,24.000]<br>[30.000,30.000] fps                    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | 176x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x480<br>720x720<br>960x720<br>1088x1088<br>1280x720<br>1440x1080<br>1920x1080 px      |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10   |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | 1  |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 0  |
| AEロックサポートの有無 ※                | ✔ 有  |

|                         |      |
|-------------------------|------|
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※ | ✔ 有  |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※   | ✔ 有  |
| 手振れ補正機能 ※               | — 対応 |
| シャッター音の無音化 ※            | ✔ 対応 |

### 外側カメラ2 (camera)

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| カメラID ※                       | -        |
| 搭載位置 ※                        | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応     |

### 外側カメラ3 (camera)

|                     |   |
|---------------------|---|
| カメラID ※             | - |
| 搭載位置 ※              | - |
| サポートしているアンチバンディング ※ | - |
| サポートしているフラッシュモード ※  | - |
| サポートしているカラーエフェクト ※  | - |

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応     |

#### 外側カメラ4 (camera)

|                         |          |
|-------------------------|----------|
| カメラID ※                 | -        |
| 搭載位置 ※                  | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※     | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※      | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※      | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※      | -        |
| サポートしている画像サイズ ※         | - px     |
| 垂直方向の画角 ※               | - degree |
| サポートしているズーム率 ※          | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※    | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※        | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※        | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※      | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※  | -        |

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有   |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有   |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有   |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応  |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応  |

## 外側カメラ1 (camera2)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | 0   |
| 搭載位置 ※                  | BACK  |
| カメラ位置の参照情報 ※            | -   |
| 製造元バージョン情報 ※            | -   |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | -   |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto<br>off   |
| サポートしているフラッシュモード ※      | off<br>on<br>on_always_flash<br>on_auto_flash   |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | aqua<br>blackboard<br>mono<br>negative<br>off<br>posterize<br>sepia<br>solarize<br>whiteboard |
| サポートしているフォーカスモード ※      | auto<br>continuous_picture<br>continuous_video<br>macro<br>off                                |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>176x144<br>240x144<br>240x160<br>240x240<br>256x144<br>256x154<br>320x240 px           |
| サポートしているシーンモード ※        | face_priority<br>hdr  |

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy_daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>off<br>shade<br>twilight<br>warm_fluorescent  |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [7,30]<br>[15,15]<br>[20,20]<br>[24,24]<br>[30,30] fps  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10  |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 1   |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | off   |
| サポートしている色収差補正モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |
| 露出補正の範囲 ※                     | [-12, 12]   |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | 1/6   |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※       | 1   |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※      | 0   |
| サポートしているエッジ強調モード ※            | fast<br>high_quality<br>off<br>zero_shutter_lag   |
| フラッシュ対応 ※                     | ✔ 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※        | fast<br>high_quality  |
| カメラ機能のサポートレベル ※               | FULL  |
| サポートしているレンズ口径 ※               | 1.7   |
| サポートしている減光フィルター ※             | 0.0   |
| レンズの焦点距離 ※                    | 4.25  |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※         | off   |
| フォーカス距離キャリブレーション ※            | CALIBRATED  |
| レンズの過焦点距離 ※                   | 0.26352942  |
| レンズの最短焦点距離 ※                  | 10.0  |
| サポートしているノイズ低減モード ※            | fast<br>high_quality<br>off<br>zero_shutter_lag   |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※            | backward_compatible<br>burst_capture<br>constrained_high_speed_video<br>manual_post_processing<br>manual_sensor<br>private_reprocessing<br>raw<br>read_sensor_setting<br>yuv_reprocessing |



|   |  |
|---|--|
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | 3  |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | 1  |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | 1  |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | 2  |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | 8  |
| 最大デジタルズーム ※                                       | 8.0  |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | FREEFORM   |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | color_bars<br>color_bars_fade_to_gray<br>off<br>pn9<br>solid_color   |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | [[0,0],[0,0]]  |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | ColorSpaceTransform([1037/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1019/1024])               |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | ColorSpaceTransform([1037/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1019/1024])               |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | ColorSpaceTransform([778/1024, -182/1024, -117/1024], [-579/1024, 1468/1024, 97/1024], [-171/1024, 341/1024, 456/1024])  |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | ColorSpaceTransform([1400/1024, -659/1024, -182/1024], [-496/1024, 1506/1024, 179/1024], [-80/1024, 234/1024, 646/1024]) |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | ColorSpaceTransform([664/1024, 152/1024, 171/1024], [261/1024, 796/1024, -32/1024], [38/1024, -405/1024, 1213/1024])     |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | ColorSpaceTransform([599/1024, 176/1024, 213/1024], [175/1024, 863/1024, -14/1024], [23/1024, -681/1024, 1503/1024])     |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | Rect(0, 0 - 4032, 3024)  |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | Rect(0, 0 - 4032, 3024)  |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | GRBG   |
| 露光時間の範囲 ※   | [83222, 165200000]   |
| 最大フレーム接続時間 ※                                      | 165213216  |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                  | 5.6447997x4.2336   |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※             | 4032x3024  |
| 感度の範囲 ※   | [56, 7237]   |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                        | UNKNOWN  |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                   | 1023   |
| 最大アナログ感度 ※  | 452  |
| 端末の角度 ※   | 90   |

|   |  |
|---|--|
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                       | D65  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                       | STANDARD_A   |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                     | false  |
| 同期最大遅延時間 ※                                    | PER_FRAME_CONTROL  |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                         | contrast_curve<br>fast<br>high_quality   |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                  | 512  |
| AEロックサポートの有無 ※                                | ✔ 有  |
| サポートしている3A制御モード ※                             | AUTO<br>OFF<br>USE_SCENE_MODE  |
| AWBロックのサポート有無 ※                               | ✔ 有  |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                             | — 対応   |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                       | - px   |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                           | -  |
| カメラの光学中心位置 ※                                  | - meter  |
| 放射歪曲収差 ※                                      | -  |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※ | 2  |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                       | 1  |
| レンズシェーディング補正適応 ※                              | -  |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                      | FAST<br>HIGH_QUALITY<br>OFF  |
| サポートしている顔検出モード ※                              | OFF<br>SIMPLE  |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                             | [100, 3200]  |
| オプティカルブラック画素領域 ※                              | -  |
| サポートしている歪み補正モード ※                             | -  |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                     | -  |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                         | -  |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                     | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeLock<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode |

|   |  |
|---|--|
|   | android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.postRawSensitivityBoost<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.sensitivity<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | -  |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -  |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afState<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode<br>android.control.postRawSensitivityBoost<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange<br>android.lens.opticalStabilizationMode  |

|                          |   |
|--------------------------|---|
|                          | android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.greenSplit<br>android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.noiseProfile<br>android.sensor.sensitivity<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.faces<br>android.statistics.oisSamples<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※ | [30,120]<br>[30,240]<br>[120,120]<br>[240,240]  |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※       | 1280x720  |
| 対応する出力フォーマット ※           | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) RAW10<br>(4) RAW_PRIVATE<br>(5) RAW_SENSOR<br>(6) YUV_420_888  |
| 対応する出力サイズ ※              | (1)<br>4032x3024<br>(2)<br>176x144<br>320x240<br>640x480<br>720x480<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x1080<br>1920x1080<br>2048x1152<br>2160x2160<br>2448x2448<br>2560x1080<br>2560x1440<br>2560x1920<br>2880x2160<br>2976x2976<br>3024x3024<br>3264x1836<br>3264x2448<br>3984x2988<br>4032x2268<br>4032x3024<br>(3)<br>176x144<br>320x240<br>640x480<br>720x480<br>1280x720<br>1280x960  |

|                       |   |
|-----------------------|---|
|                       | 1440x1080<br>1920x1080<br>2048x1152<br>2160x2160<br>2448x2448<br>2560x1080<br>2560x1440<br>2560x1920<br>2880x2160<br>2976x2976<br>3024x3024<br>3264x1836<br>3264x2448<br>3984x2988<br>4032x2268<br>4032x3024<br>(4)<br>176x144<br>320x240<br>640x480<br>720x480<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x1080<br>1920x1080<br>2048x1152<br>2160x2160<br>2448x2448<br>2560x1080<br>2560x1440<br>2560x1920<br>2880x2160<br>2976x2976<br>3024x3024<br>3264x1836<br>3264x2448<br>3984x2988<br>4032x2268<br>4032x3024<br>(5)<br>4032x3024<br>(6)<br>4032x3024 |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※ | (1)<br>非対応<br>(2)<br>非対応<br>(3)<br>非対応<br>(4)<br>非対応<br>(5)<br>非対応<br>(6)<br>非対応  |
| 対応する入力フォーマット ※        | (1) PRIVATE<br>(2) YUV  |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| 対応する入力サイズ ※               | (1)<br>4032x3024<br>(2)<br>4032x3024     |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | (1)<br>JPEG<br>YUV<br>(2)<br>JPEG<br>YUV |

## 外側カメラ2 (camera2)

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| カメラID ※                       | -     |
| 搭載位置 ※                        | -     |
| カメラ位置の参照情報 ※                  | -     |
| 製造元バージョン情報 ※                  | -     |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※       | -     |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -     |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px  |
| サポートしているシーンモード ※              | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※            | -     |
| 露出補正の範囲 ※                     | -     |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※      | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※     | -     |
| サポートしているエッジ強調モード ※            | -     |
| フラッシュ対応 ※                     | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※        | -     |
| カメラ機能のサポートレベル ※               | -     |
| サポートしているレンズ口径 ※               | -     |
| サポートしている減光フィルター ※             | -     |
| レンズの焦点距離 ※                    | -     |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※         | -     |
| フォーカス距離キャリブレーション ※            | -     |
| レンズの過焦点距離 ※                   | -     |
| レンズの最短焦点距離 ※                  | -     |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているノイズ低減モード ※                                | - |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                                | - |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | - |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | - |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | - |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | - |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | - |
| 最大デジタルズーム ※                                       | - |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | - |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | - |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | - |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | - |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | - |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | - |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | - |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | - |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | - |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | - |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | - |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | - |
| 露光時間の範囲 ※   | - |
| 最大フレーム接続時間 ※                                      | - |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                  | - |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※             | - |
| 感度の範囲 ※   | - |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                        | - |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                   | - |
| 最大アナログ感度 ※  | - |
| 端末の角度 ※   | - |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                           | - |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                           | - |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                         | - |

|   |         |
|---|---------|
| 同期最大遅延時間 ※  | -       |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                               | -       |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                        | -       |
| AEロックサポートの有無 ※                                      | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※                                   | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※                                     | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                   | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                             | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                 | -       |
| カメラの光学中心位置 ※  | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※       | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                             | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※                                    | -       |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                            | -       |
| サポートしている顔検出モード ※                                    | -       |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | -       |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | -       |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | -       |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | -       |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | -       |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | -       |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | -       |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -       |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | -       |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                            | -       |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                                  | -       |
| 対応する出力フォーマット ※                                      | -       |
| 対応する出力サイズ ※   | -       |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※                               | -       |
| 対応する入力フォーマット ※                                      | -       |
| 対応する入力サイズ ※   | -       |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※                           | -       |

### 外側カメラ3 (camera2)

|              |   |
|--------------|---|
| カメラID ※      | - |
| 搭載位置 ※       | - |
| カメラ位置の参照情報 ※ | - |



|   |       |
|---|-------|
| 製造元バージョン情報 ※                              | -     |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※                   | -     |
| サポートしているアンチバンディング ※                       | -     |
| サポートしているフラッシュモード ※                        | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※                        | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※                        | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※                   | - px  |
| サポートしているシーンモード ※                          | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※                        | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※             | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                               | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※                           | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※                        | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※                        | -     |
| 露出補正の範囲 ※                                 | -     |
| 露出補正の最小ステップ ※                             | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※                   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※                  | -     |
| サポートしているエッジ強調モード ※                        | -     |
| フラッシュ対応 ※                                 | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                    | -     |
| カメラ機能のサポートレベル ※                           | -     |
| サポートしているレンズ口径 ※                           | -     |
| サポートしている減光フィルター ※                         | -     |
| レンズの焦点距離 ※                                | -     |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                     | -     |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                        | -     |
| レンズの過焦点距離 ※                               | -     |
| レンズの最短焦点距離 ※                              | -     |
| サポートしているノイズ低減モード ※                        | -     |
| サポートしているアダプタサイズ機能 ※                       | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※ | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※ | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※        | -     |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                       | -     |
| パイプラインの最大深度 ※                             | -     |
| 最大デジタルズーム ※                               | -     |
| サポートしているクロップ機能 ※                          | -     |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                 | -     |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                    | -     |

|   |         |
|---|---------|
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | -       |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | -       |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | -       |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | -       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | -       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | -       |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | -       |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | -       |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | -       |
| 露光時間の範囲 ※   | -       |
| 最大フレーム接続時間 ※                                      | -       |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                  | -       |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※             | -       |
| 感度の範囲 ※   | -       |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                        | -       |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                   | -       |
| 最大アナログ感度 ※  | -       |
| 端末の角度 ※   | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                           | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                           | -       |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                         | -       |
| 同期最大遅延時間 ※  | -       |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                             | -       |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                      | -       |
| AEロックサポートの有無 ※                                    | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※                                 | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※                                   | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                 | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                           | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                               | -       |
| カメラの光学中心位置 ※                                      | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※     | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                           | -       |

|   |   |
|---|---|
| レンズシェーディング補正適応 ※                                    | - |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                            | - |
| サポートしている顔検出モード ※                                    | - |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | - |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | - |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | - |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | - |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | - |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | - |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | - |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | - |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | - |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                            | - |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                                  | - |
| 対応する出力フォーマット ※                                      | - |
| 対応する出力サイズ ※   | - |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※                               | - |
| 対応する入力フォーマット ※                                      | - |
| 対応する入力サイズ ※   | - |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※                           | - |

## 外側カメラ4 (camera2)

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| カメラID ※                       | -     |
| 搭載位置 ※                        | -     |
| カメラ位置の参照情報 ※                  | -     |
| 製造元バージョン情報 ※                  | -     |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※       | -     |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -     |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px  |
| サポートしているシーンモード ※              | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※            | -     |

|   |      |
|---|------|
| 露出補正の範囲 ※   | -    |
| 露出補正の最小ステップ ※                                     | -    |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※                           | -    |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※                          | -    |
| サポートしているエッジ強調モード ※                                | -    |
| フラッシュ対応 ※   | — 対応 |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                            | -    |
| カメラ機能のサポートレベル ※                                   | -    |
| サポートしているレンズ口径 ※                                   | -    |
| サポートしている減光フィルター ※                                 | -    |
| レンズの焦点距離 ※  | -    |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                             | -    |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                                | -    |
| レンズの過焦点距離 ※                                       | -    |
| レンズの最短焦点距離 ※                                      | -    |
| サポートしているノイズ低減モード ※                                | -    |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                                | -    |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | -    |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | -    |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | -    |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | -    |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | -    |
| 最大デジタルズーム ※                                       | -    |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | -    |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | -    |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | -    |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | -    |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | -    |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | -    |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | -    |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | -    |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | -    |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | -    |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | -    |

|   |         |
|---|---------|
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                  | -       |
| 露光時間の範囲 ※   | -       |
| 最大フレーム接続時間 ※  | -       |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                    | -       |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※               | -       |
| 感度の範囲 ※   | -       |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                          | -       |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                     | -       |
| 最大アナログ感度 ※  | -       |
| 端末の角度 ※   | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                             | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                             | -       |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                           | -       |
| 同期最大遅延時間 ※  | -       |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                               | -       |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                        | -       |
| AEロックサポートの有無 ※                                      | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※                                   | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※                                     | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                   | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                             | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                 | -       |
| カメラの光学中心位置 ※  | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※       | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                             | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※                                    | -       |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                            | -       |
| サポートしている顔検出モード ※                                    | -       |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | -       |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | -       |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | -       |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | -       |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | -       |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | -       |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | -       |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -       |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | -       |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※  | - |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※        | - |
| 対応する出力フォーマット ※            | - |
| 対応する出力サイズ ※               | - |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | - |
| 対応する入力フォーマット ※            | - |
| 対応する入力サイズ ※               | - |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | - |

### 内側カメラ1 (camera)

|                         |  |
|-------------------------|--|
| カメラID ※                 | 1  |
| 搭載位置 ※                  | FRONT  |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto<br>off  |
| サポートしているフラッシュモード ※      | off  |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | none   |
| サポートしているフォーカスモード ※      | auto<br>continuous-picture<br>continuous-video<br>fixed<br>infinity<br>macro<br>manual   |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>176x144<br>256x154<br>320x240<br>352x288<br>376x376<br>432x288<br>480x288<br>496x240<br>496x280<br>504x376 px                     |
| サポートしている画像フォーマット ※      | JPEG   |
| サポートしている画像サイズ ※         | 320x240<br>640x480<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x1080<br>1920x1080<br>2448x2448<br>2560x1080<br>3264x1592<br>3264x1836<br>3264x2448 px |
| 垂直方向の画角 ※               | 53.0 degree  |

|                |     |
|----------------|-----|
| サポートしているズーム率 ※ | 100 |
|                | 101 |
|                | 103 |
|                | 106 |
|                | 108 |
|                | 110 |
|                | 113 |
|                | 115 |
|                | 117 |
|                | 120 |
|                | 122 |
|                | 125 |
|                | 128 |
|                | 130 |
|                | 133 |
|                | 136 |
|                | 139 |
|                | 142 |
|                | 145 |
|                | 148 |
|                | 151 |
|                | 154 |
|                | 157 |
|                | 161 |
|                | 164 |
|                | 167 |
|                | 171 |
|                | 175 |
|                | 178 |
|                | 182 |
|                | 186 |
|                | 190 |
|                | 194 |
|                | 198 |
|                | 202 |
|                | 206 |
|                | 211 |
|                | 215 |
|                | 220 |
|                | 224 |
|                | 229 |
|                | 234 |
|                | 239 |
|                | 244 |
|                | 249 |
|                | 254 |
|                | 259 |
|                | 265 |
|                | 270 |
|                | 276 |
|                | 282 |
|                | 288 |
|                | 294 |
|                | 300 |
|                | 307 |
|                | 313 |
|                | 320 |
|                | 326 |
|                | 333 |
|                | 340 |
|                | 347 |
|                | 355 |

|                      |  |
|----------------------|--|
|                      | 362  |
|                      | 370  |
|                      | 378  |
|                      | 386  |
|                      | 394  |
|                      | 402  |
|                      | 410  |
|                      | 419  |
|                      | 428  |
|                      | 437  |
|                      | 446  |
|                      | 455  |
|                      | 465  |
|                      | 475  |
|                      | 485  |
|                      | 495  |
|                      | 506  |
|                      | 516  |
|                      | 527  |
|                      | 538  |
|                      | 549  |
|                      | 561  |
|                      | 573  |
|                      | 585  |
|                      | 597  |
|                      | 610  |
|                      | 623  |
|                      | 636  |
|                      | 649  |
|                      | 663  |
|                      | 677  |
|                      | 691  |
|                      | 706  |
|                      | 720  |
|                      | 736  |
|                      | 751  |
|                      | 767  |
|                      | 783  |
|                      | 800 %  |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※ | ✔ 有  |
| Zoomのサポートの有無 ※       | ✔ 有  |
| サポートしているシーンモード ※     | auto   |
| サポートしている動画のサイズ ※     | 176x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x480<br>1280x720<br>1440x1080<br>1440x1440<br>1920x1080 px        |
| サポートしているホワイトバランス ※   | auto<br>cloudy-daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>manual<br>shade<br>temperature<br>twilight |



|                               |   |
|-------------------------------|---|
|                               | warm-fluorescent  |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | NV21<br>YV12  |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [7.000,30.000]<br>[10.000,30.000]<br>[15.000,15.000]<br>[15.000,30.000]<br>[24.000,24.000]<br>[30.000,30.000] fps               |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | 176x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x480<br>720x720<br>960x720<br>1088x1088<br>1280x720<br>1440x1080<br>1920x1080 px |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10  |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | 1   |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 0   |
| AEロックサポートの有無 ※                | ✔ 有   |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | ✔ 有   |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | ✔ 有   |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応  |
| シャッター音の無音化 ※                  | ✔ 対応  |

## 内側カメラ2 (camera)

|                         |          |
|-------------------------|----------|
| カメラID ※                 | -        |
| 搭載位置 ※                  | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※     | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※      | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※      | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※      | -        |
| サポートしている画像サイズ ※         | - px     |
| 垂直方向の画角 ※               | - degree |
| サポートしているズーム率 ※          | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※    | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※        | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※        | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※      | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※  | -        |

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有   |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有   |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有   |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応  |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応  |

### 内側カメラ3 (camera)

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| カメラID ※                       | -        |
| 搭載位置 ※                        | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |

シャッター音の無音化 ※

— 対応

## 内側カメラ4 (camera)

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| カメラID ※                       | -        |
| 搭載位置 ※                        | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応     |

## 内側カメラ1 (camera2)

|                         |                             |
|-------------------------|-----------------------------|
| カメラID ※                 | 1                           |
| 搭載位置 ※                  | FRONT                       |
| カメラ位置の参照情報 ※            | -                           |
| 製造元バージョン情報 ※            | -                           |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | -                           |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto<br>off |

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| サポートしているフラッシュモード ※            | off<br>on  |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | aqua<br>blackboard<br>mono<br>negative<br>off<br>posterize<br>sepia<br>solarize<br>whiteboard                      |
| サポートしているフォーカスモード ※            | auto<br>continuous_picture<br>continuous_video<br>macro<br>off   |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | 0x0<br>176x144<br>240x144<br>240x160<br>240x240<br>256x144<br>256x154<br>320x240 px                                |
| サポートしているシーンモード ※              | face_priority<br>hdr   |
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy_daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>off<br>shade<br>twilight<br>warm_fluorescent |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [7,30]<br>[15,15]<br>[20,20]<br>[24,24]<br>[30,30] fps   |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10   |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 1  |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | off  |
| サポートしている色収差補正モード ※            | fast<br>high_quality<br>off  |
| 露出補正の範囲 ※                     | [-12, 12]  |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | 1/6  |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※       | 1  |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※      | 0  |
| サポートしているエッジ強調モード ※            | fast<br>high_quality<br>off<br>zero_shutter_lag  |
| フラッシュ対応 ※                     | — 対応   |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                            | fast<br>high_quality  |
| カメラ機能のサポートレベル ※                                   | LIMITED   |
| サポートしているレンズ口径 ※                                   | 1.7   |
| サポートしている減光フィルター ※                                 | 0.0   |
| レンズの焦点距離 ※  | 2.95  |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                             | off   |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                                | CALIBRATED  |
| レンズの過焦点距離 ※                                       | 0.47664467  |
| レンズの最短焦点距離 ※                                      | 10.0  |
| サポートしているノイズ低減モード ※                                | fast<br>high_quality<br>off<br>zero_shutter_lag   |
| サポートしているアダプティブ機能 ※                                | backward_compatible<br>constrained_high_speed_video<br>manual_post_processing<br>manual_sensor<br>private_reprocessing<br>read_sensor_setting<br>yuv_reprocessing |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | 3   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | 1   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | 1   |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | 2   |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | 8   |
| 最大デジタルズーム ※                                       | 8.0   |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | FREEFORM  |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | color_bars<br>color_bars_fade_to_gray<br>off<br>pn9<br>solid_color  |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | [[0,0],[0,0]]   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | ColorSpaceTransform([1049/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 978/1024])   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | ColorSpaceTransform([1049/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 978/1024])   |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | ColorSpaceTransform([519/1024, 27/1024, -58/1024], [-613/1024, 1395/1024, 195/1024], [-204/1024, 379/1024, 536/1024])   |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | ColorSpaceTransform([859/1024, -281/1024, 382/1024], [-871/1024, 1962/1024, 52/1024], [-105/1024, 305/1024, 582/1024])  |

|  |  |
|--|--|
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）※            | ColorSpaceTransform([937/1024, -66/1024, 116/1024], [403/1024, 787/1024, -166/1024], [50/1024, -437/1024, 1232/1024])    |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）※            | ColorSpaceTransform([944/1024, 178/1024, -135/1024], [424/1024, 703/1024, -103/1024], [-132/1024, -770/1024, 1747/1024]) |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ※                | Rect(0, 0 - 3264, 2448)  |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)※         | Rect(0, 0 - 3264, 2448)  |
| センサーのカラーフィルターの並び※                            | GRBG   |
| 露光時間の範囲※                                     | [69499, 178486000]   |
| 最大フレーム接続時間※                                  | 178536996  |
| フルピクセル配列の物理サイズ※                              | 3.98208x2.98656  |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ※         | 3264x2448  |
| 感度の範囲※                                       | [37, 2401]   |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間※                    | UNKNOWN  |
| ホワイトレベルの最大出力値※                               | 1023   |
| 最大アナログ感度※                                    | 300  |
| 端末の角度※                                       | 270  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）※                       | D65  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）※                       | STANDARD_A   |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード※                     | false  |
| 同期最大遅延時間※                                    | UNKNOWN  |
| サポートしているトーンマッピングモード※                         | contrast_curve<br>fast<br>high_quality   |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数※                  | 512  |
| AEロックサポートの有無※                                | ✔ 有  |
| サポートしている3A制御モード※                             | AUTO<br>OFF<br>USE_SCENE_MODE  |
| AWBロックのサポート有無※                               | ✔ 有  |
| 色情報と深度情報の同時出力対応※                             | — 対応   |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ※                       | - px   |
| センサー座標系に対するカメラの向き※                           | -  |
| カメラの光学中心位置※                                  | - meter  |
| 放射歪曲収差※                                      | -  |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数※ | 2  |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数※                       | 1  |
| レンズシェーディング補正適応※                              | -  |
| サポートしているレンズシェーディングのモード※                      | FAST<br>HIGH_QUALITY<br>OFF  |

|   |  |
|---|--|
| サポートしている顔検出モード ※                                    | OFF<br>SIMPLE  |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | [100, 3200]  |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | -  |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | -  |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | -  |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | -  |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeLock<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode<br>android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.postRawSensitivityBoost<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.sensitivity<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | -  |

|   |  |
|---|--|
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequest<br>キー一覧 ※ | -  |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afState<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode<br>android.control.postRawSensitivityBoost<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.sensitivity<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.faces<br>android.statistics.oisSamples<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                | [30,120]<br>[120,120]  |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                      | 1280x720   |
| 対応する出力フォーマット ※                          | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) RAW10<br>(4) RAW_PRIVATE<br>(5) RAW_SENSOR<br>(6) YUV_420_888   |
| 対応する出力サイズ ※                             | (1)<br>3264x2448<br>(2)<br>176x144<br>320x240<br>640x480<br>720x480  |



|                       |                                      |
|-----------------------|--------------------------------------|
|                       | 1280x720                             |
|                       | 1280x960                             |
|                       | 1440x1080                            |
|                       | 1920x1080                            |
|                       | 2048x1152                            |
|                       | 2160x2160                            |
|                       | 2448x2448                            |
|                       | 2560x1080                            |
|                       | 2560x1440                            |
|                       | 2560x1920                            |
|                       | 2880x2160                            |
|                       | 3264x1836                            |
|                       | 3264x2448                            |
|                       | (3)                                  |
|                       | 176x144                              |
|                       | 320x240                              |
|                       | 640x480                              |
|                       | 720x480                              |
|                       | 1280x720                             |
|                       | 1280x960                             |
|                       | 1440x1080                            |
|                       | 1920x1080                            |
|                       | 2048x1152                            |
|                       | 2160x2160                            |
|                       | 2448x2448                            |
|                       | 2560x1080                            |
|                       | 2560x1440                            |
|                       | 2560x1920                            |
|                       | 2880x2160                            |
|                       | 3264x1836                            |
|                       | 3264x2448                            |
|                       | (4)                                  |
|                       | 176x144                              |
|                       | 320x240                              |
|                       | 640x480                              |
|                       | 720x480                              |
|                       | 1280x720                             |
|                       | 1280x960                             |
|                       | 1440x1080                            |
|                       | 1920x1080                            |
|                       | 2048x1152                            |
|                       | 2160x2160                            |
|                       | 2448x2448                            |
|                       | 2560x1080                            |
|                       | 2560x1440                            |
|                       | 2560x1920                            |
|                       | 2880x2160                            |
|                       | 3264x1836                            |
|                       | 3264x2448                            |
|                       | (5)                                  |
|                       | 3264x2448                            |
|                       | (6)                                  |
|                       | 3264x2448                            |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※ | -                                    |
| 対応する入力フォーマット ※        | (1) PRIVATE<br>(2) YUV               |
| 対応する入力サイズ ※           | (1)<br>3264x2448<br>(2)<br>3264x2448 |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | (1)<br>JPEG<br>YUV<br>(2)<br>JPEG<br>YUV |
|---------------------------|--|

## 内側カメラ2 (camera2)

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| カメラID ※                       | -     |
| 搭載位置 ※                        | -     |
| カメラ位置の参照情報 ※                  | -     |
| 製造元バージョン情報 ※                  | -     |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※       | -     |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -     |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px  |
| サポートしているシーンモード ※              | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※            | -     |
| 露出補正の範囲 ※                     | -     |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※      | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※     | -     |
| サポートしているエッジ強調モード ※            | -     |
| フラッシュ対応 ※                     | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※        | -     |
| カメラ機能のサポートレベル ※               | -     |
| サポートしているレンズ口径 ※               | -     |
| サポートしている減光フィルター ※             | -     |
| レンズの焦点距離 ※                    | -     |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※         | -     |
| フォーカス距離キャリブレーション ※            | -     |
| レンズの過焦点距離 ※                   | -     |
| レンズの最短焦点距離 ※                  | -     |
| サポートしているノイズ低減モード ※            | -     |
| サポートしているアダプティブ機能 ※            | -     |

|   |   |
|---|---|
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | - |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | - |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | - |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | - |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | - |
| 最大デジタルズーム ※                                       | - |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | - |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | - |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | - |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | - |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | - |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | - |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | - |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | - |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | - |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | - |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | - |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | - |
| 露光時間の範囲 ※   | - |
| 最大フレーム接続時間 ※                                      | - |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                  | - |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※             | - |
| 感度の範囲 ※   | - |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                        | - |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                   | - |
| 最大アナログ感度 ※  | - |
| 端末の角度 ※   | - |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                           | - |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                           | - |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                         | - |
| 同期最大遅延時間 ※  | - |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                             | - |

|   |         |
|---|---------|
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                        | -       |
| AEロックサポートの有無 ※                                      | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※                                   | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※                                     | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                   | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                             | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                 | -       |
| カメラの光学中心位置 ※  | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※       | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                             | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※                                    | -       |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                            | -       |
| サポートしている顔検出モード ※                                    | -       |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | -       |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | -       |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | -       |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | -       |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | -       |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | -       |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | -       |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -       |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | -       |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                            | -       |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                                  | -       |
| 対応する出力フォーマット ※                                      | -       |
| 対応する出力サイズ ※   | -       |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※                               | -       |
| 対応する入力フォーマット ※                                      | -       |
| 対応する入力サイズ ※   | -       |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※                           | -       |

### 内側カメラ3 (camera2)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | - |
| 搭載位置 ※                  | - |
| カメラ位置の参照情報 ※            | - |
| 製造元バージョン情報 ※            | - |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | - |

|   |       |
|---|-------|
| サポートしているアンチバンディング ※                       | -     |
| サポートしているフラッシュモード ※                        | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※                        | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※                        | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※                   | - px  |
| サポートしているシーンモード ※                          | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※                        | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※             | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                               | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※                           | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※                        | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※                        | -     |
| 露出補正の範囲 ※                                 | -     |
| 露出補正の最小ステップ ※                             | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※                   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※                  | -     |
| サポートしているエッジ強調モード ※                        | -     |
| フラッシュ対応 ※                                 | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                    | -     |
| カメラ機能のサポートレベル ※                           | -     |
| サポートしているレンズ口径 ※                           | -     |
| サポートしている減光フィルター ※                         | -     |
| レンズの焦点距離 ※                                | -     |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                     | -     |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                        | -     |
| レンズの過焦点距離 ※                               | -     |
| レンズの最短焦点距離 ※                              | -     |
| サポートしているノイズ低減モード ※                        | -     |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                        | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※ | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※ | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※        | -     |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                       | -     |
| パイプラインの最大深度 ※                             | -     |
| 最大デジタルズーム ※                               | -     |
| サポートしているクロップ機能 ※                          | -     |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                 | -     |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                    | -     |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※     | -     |

|  |         |
|--|---------|
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)<br>※ | -       |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第<br>1光源）※                        | -       |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第<br>2光源）※                        | -       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換<br>マトリクス（第1光源）※                    | -       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換<br>マトリクス（第2光源）※                    | -       |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ ※                       | -       |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ(歪み補正前) ※                | -       |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                       | -       |
| 露光時間の範囲 ※  | -       |
| 最大フレーム接続時間 ※   | -       |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※   | -       |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全<br>てのピクセル配列のサイズ ※                | -       |
| 感度の範囲 ※  | -       |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの<br>標準時間 ※                           | -       |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※  | -       |
| 最大アナログ感度 ※   | -       |
| 端末の角度 ※  | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）※                                   | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）※                                   | -       |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード<br>※                             | -       |
| 同期最大遅延時間 ※   | -       |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                                    | -       |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの<br>最大数 ※                         | -       |
| AEロックサポートの有無 ※   | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※  | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※  | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※  | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                                  | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                      | -       |
| カメラの光学中心位置 ※   | - meter |
| 放射歪曲収差 ※   | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生する<br>パイプラインストールの最大フレーム数 ※        | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                                  | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※   | -       |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                            | - |
| サポートしている顔検出モード ※                                    | - |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | - |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | - |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | - |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | - |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | - |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | - |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | - |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | - |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | - |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                            | - |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                                  | - |
| 対応する出力フォーマット ※                                      | - |
| 対応する出力サイズ ※   | - |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※                               | - |
| 対応する入力フォーマット ※                                      | - |
| 対応する入力サイズ ※   | - |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※                           | - |

## 内側カメラ4 (camera2)

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| カメラID ※                       | -     |
| 搭載位置 ※                        | -     |
| カメラ位置の参照情報 ※                  | -     |
| 製造元バージョン情報 ※                  | -     |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※       | -     |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -     |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px  |
| サポートしているシーンモード ※              | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※            | -     |
| 露出補正の範囲 ※                     | -     |

|   |      |
|---|------|
| 露出補正の最小ステップ ※                                     | -    |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※                           | -    |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※                          | -    |
| サポートしているエッジ強調モード ※                                | -    |
| フラッシュ対応 ※   | — 対応 |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                            | -    |
| カメラ機能のサポートレベル ※                                   | -    |
| サポートしているレンズ口径 ※                                   | -    |
| サポートしている減光フィルター ※                                 | -    |
| レンズの焦点距離 ※  | -    |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                             | -    |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                                | -    |
| レンズの過焦点距離 ※                                       | -    |
| レンズの最短焦点距離 ※                                      | -    |
| サポートしているノイズ低減モード ※                                | -    |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                                | -    |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | -    |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | -    |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | -    |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | -    |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | -    |
| 最大デジタルズーム ※                                       | -    |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | -    |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | -    |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | -    |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | -    |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | -    |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | -    |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | -    |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | -    |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | -    |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | -    |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | -    |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | -    |



|   |         |
|---|---------|
| 露光時間の範囲 ※   | -       |
| 最大フレーム接続時間 ※  | -       |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                    | -       |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※               | -       |
| 感度の範囲 ※   | -       |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                          | -       |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                     | -       |
| 最大アナログ感度 ※  | -       |
| 端末の角度 ※   | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                             | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                             | -       |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                           | -       |
| 同期最大遅延時間 ※  | -       |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                               | -       |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                        | -       |
| AEロックサポートの有無 ※                                      | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※                                   | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※                                     | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                   | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                             | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                 | -       |
| カメラの光学中心位置 ※  | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※       | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                             | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※                                    | -       |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                            | -       |
| サポートしている顔検出モード ※                                    | -       |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | -       |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | -       |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | -       |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | -       |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | -       |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | -       |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | -       |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -       |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | -       |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                            | -       |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| サポートしているビデオ録画サイズ ※        | - |
| 対応する出力フォーマット ※            | - |
| 対応する出力サイズ ※               | - |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | - |
| 対応する入力フォーマット ※            | - |
| 対応する入力サイズ ※               | - |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | - |

---

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

|         |          |
|---------|----------|
| 画面サイズ ※ | 5.8 inch |
|---------|----------|

### 画面解像度

|                                       |              |
|---------------------------------------|--------------|
| 画面解像度の通称                              | FHD+ (デフォルト) |
| 画面の幅 (Display.getRealSize) ※          | 1080 px      |
| 画面の高さ (Display.getRealSize) ※         | 2220 px      |
| 画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※   | 1080 px      |
| 画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※ | 2076 px      |
| ステータスバーの高さ ※                          | 72 px        |
| ナビゲーションバーの高さ ※                        | 144 px       |

#### 画面解像度 (portrait)

|                           |         |
|---------------------------|---------|
| アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※  | 1080 px |
| アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※ | 2004 px |

#### 画面解像度 (landscape)

|                           |         |
|---------------------------|---------|
| アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※  | 2076 px |
| アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※ | 1008 px |

### ピクセル密度

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Generalized density ※ | xxhdpi        |
| Actual density ※      | 480 dpi       |
| xdpi ※                | 422.0302 dpi  |
| ydpi ※                | 423.96976 dpi |

### リフレッシュレート

|             |         |
|-------------|---------|
| リフレッシュレート ※ | 60.0 Hz |
|-------------|---------|

### HDR

|                  |                |
|------------------|----------------|
| 対応 ※             | ✔ 対応           |
| サポートしているHDRタイプ ※ | HDR_TYPE_HDR10 |

### ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

|              |             |
|--------------|-------------|
| 最大フレーム平均輝度 ※ | 200.0 cd/m2 |
| 最小輝度 ※       | 0.2 cd/m2   |
| 最大輝度 ※       | 540.0 cd/m2 |

### ディスプレイモード

|                 |   |
|-----------------|---|
| 対応するディスプレイモード ※ | (1) 1480x720 60Hz<br>(2) 2220x1080 60Hz<br>(3) 2960x1440 60Hz |
|-----------------|---|

### 広色域コンテンツの表示

● 非対応

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

### VRモード

|                                       |      |
|---------------------------------------|------|
| FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※ | ✔ 対応 |
| ヘッドトラッキング対応 ※                         | — 対応 |

### DisplayCutout

● 非対応



|                     |      |
|---------------------|------|
| 対応 ※                | — 対応 |
| 非機能領域 ※             | -    |
| Cutoutを回避する下からの領域 ※ | - px |
| Cutoutを回避する左からの領域 ※ | - px |
| Cutoutを回避する右からの領域 ※ | - px |
| Cutoutを回避する上からの領域 ※ | - px |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 共通

|                |  |
|----------------|--|
| Hi-Fiセンサー対応 ※  |  対応 |
| ダイナミックセンサー対応 ※ |  対応 |



### 加速度センサー

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| 値の取得可否 ※                    |  可    |
| 未補正值の取得可否 ※                 |  可    |
| 最小遅延時間 ※                    | 2500 $\mu\text{sec}$   |
| 最大遅延時間 ※                    | 1000000 $\mu\text{sec}$  |
| 値の範囲 ※                      | 78.4532  |
| 消費電力 ※                      | 0.15 mA  |
| センサー分解能 ※                   | 0.0023956299 $\text{m/s}^2$  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 40960  |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS  |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             |  対応 |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -  |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -  |

### 重力センサー

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| 値の取得可否 ※                    |  可  |
| 最小遅延時間 ※                    | 5000 $\mu\text{sec}$   |
| 最大遅延時間 ※                    | 200000 $\mu\text{sec}$   |
| 値の範囲 ※                      | 78.4532  |
| 消費電力 ※                      | 0.59999084 mA  |
| センサー分解能 ※                   | 0.0023956299 $\text{m/s}^2$  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 28615  |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS  |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             |  対応 |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -  |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -  |

### ジャイロセンサー

|             |   |
|-------------|---|
| 値の取得可否 ※    |  可 |
| 未補正值の取得可否 ※ |  可 |

|                             |                           |
|-----------------------------|---------------------------|
| 最小遅延時間 ※                    | 2500 $\mu\text{sec}$      |
| 最大遅延時間 ※                    | 1000000 $\mu\text{sec}$   |
| 値の範囲 ※                      | 17.453293                 |
| 消費電力 ※                      | 0.45 mA                   |
| センサー分解能 ※                   | 0.0012207031 rad/sec      |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 40960                     |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                      |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                         |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                         |

## 6DoFセンサー

● 非対応

|                             |                    |
|-----------------------------|--------------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可                |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$  |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$  |
| 値の範囲 ※                      | -                  |
| 消費電力 ※                      | - mA               |
| センサー分解能 ※                   | - m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                  |
| レポートモード ※                   | -                  |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応               |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                  |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                  |

## 照度計

|                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                      |
| 最小遅延時間 ※                    | 50000 $\mu\text{sec}$    |
| 最大遅延時間 ※                    | 65535000 $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | 1.0                      |
| 消費電力 ※                      | 0.1 mA                   |
| センサー分解能 ※                   | 1.0 lux                  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 40960                    |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                     |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                        |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                        |

## 地磁気計

|          |     |
|----------|-----|
| 値の取得可否 ※ | ✔ 可 |
|----------|-----|

|                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 未補正值の取得可否 ※              | ✔ 可                       |
| 最小遅延時間 ※                 | 20000 $\mu\text{sec}$     |
| 最大遅延時間 ※                 | 1000000 $\mu\text{sec}$   |
| 値の範囲 ※                   | 4911.9995                 |
| 消費電力 ※                   | 1.1 mA                    |
| センサー分解能 ※                | 0.14953613 $\mu\text{T}$  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 40960                     |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | — 対応                      |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | -                         |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | -                         |

### 回転ベクトルセンサー

|                          |                                  |
|--------------------------|----------------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | ✔ 可                              |
| 最小遅延時間 ※                 | 5000 $\mu\text{sec}$             |
| 最大遅延時間 ※                 | 200000 $\mu\text{sec}$           |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                              |
| 消費電力 ※                   | 1.5499878 mA                     |
| センサー分解能 ※                | 0.000000059604645 $\text{m/s}^2$ |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 36790                            |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS        |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | — 対応                             |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | -                                |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | -                                |

### ゲーム用回転ベクトルセンサー

|                          |                                  |
|--------------------------|----------------------------------|
| 値の取得可否 ※                 | ✔ 可                              |
| 最小遅延時間 ※                 | 5000 $\mu\text{sec}$             |
| 最大遅延時間 ※                 | 200000 $\mu\text{sec}$           |
| 値の範囲 ※                   | 1.0                              |
| 消費電力 ※                   | 0.59999084 mA                    |
| センサー分解能 ※                | 0.000000059604645 $\text{m/s}^2$ |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※    | 36790                            |
| レポートモード ※                | REPORTING_MODE_CONTINUOUS        |
| ウェイクアップセンサー対応 ※          | — 対応                             |
| 対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※ | -                                |
| 対応するダイレクトチャンネル ※         | -                                |

### 地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可               |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | -                 |
| 消費電力 ※                      | - mA              |
| センサー分解能 ※                   | - $\text{m/s}^2$  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                 |
| レポートモード ※                   | -                 |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応              |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                 |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                 |

## 気圧計

|                             |                           |
|-----------------------------|---------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                       |
| 最小遅延時間 ※                    | 33333 $\mu\text{sec}$     |
| 最大遅延時間 ※                    | 65535000 $\mu\text{sec}$  |
| 値の範囲 ※                      | 1260.0                    |
| 消費電力 ※                      | 0.275 mA                  |
| センサー分解能 ※                   | 0.00019836426 hPa         |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 40960                     |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                      |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                         |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                         |

## 近接センサー

|                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                      |
| 最小遅延時間 ※                    | 0 $\mu\text{sec}$        |
| 最大遅延時間 ※                    | 65535000 $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | 8.000183                 |
| 消費電力 ※                      | 0.1 mA                   |
| センサー分解能 ※                   | 100.0 cm                 |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 42922                    |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | ✔ 対応                     |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                        |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                        |

## 温度センサー

● 非対応



|                             |                      |
|-----------------------------|----------------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可                  |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$    |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$    |
| 値の範囲 ※                      | -                    |
| 消費電力 ※                      | - mA                 |
| センサー分解能 ※                   | - $^{\circ}\text{C}$ |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                    |
| レポートモード ※                   | -                    |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                 |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                    |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                    |

### ステップカウンター

|                             |                            |
|-----------------------------|----------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                        |
| 最小遅延時間 ※                    | 0 $\mu\text{sec}$          |
| 最大遅延時間 ※                    | 2147483647 $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | 1.0                        |
| 消費電力 ※                      | 0.001 mA                   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 42922                      |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_ON_CHANGE   |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                       |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                          |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                          |

### ステップディテクター

|                             |                                |
|-----------------------------|--------------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                            |
| 最小遅延時間 ※                    | 0 $\mu\text{sec}$              |
| 最大遅延時間 ※                    | 0 $\mu\text{sec}$              |
| 値の範囲 ※                      | 1.0                            |
| 消費電力 ※                      | 0.001 mA                       |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 42922                          |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                           |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                              |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                              |

### 動作検出センサー

 非対応

|          |                   |
|----------|-------------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可               |
| 最小遅延時間 ※ | - $\mu\text{sec}$ |

|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | -                 |
| 消費電力 ※                      | - mA              |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                 |
| レポートモード ※                   | -                 |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応              |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                 |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                 |

## 静止検出センサー

 非対応








|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可               |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | -                 |
| 消費電力 ※                      | - mA              |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                 |
| レポートモード ※                   | -                 |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応              |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                 |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                 |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 位置情報取得

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### GNSS

|                         |   |
|-------------------------|---|
| サポートしている測位システム          | GPS<br>GLONASS<br>BEIDOU<br>GALILEO<br>QZSS   |
| Automatic Gain Control  | — 対応    |
| Navigation messages     | — 対応    |
| Accumulated delta range | — 対応    |
| Hardware clock          |  対応  |
| モデル名及びバージョン ※           | -   |
| ビルドのモデル年 ※              | 2015    |


### GPS

|        |   |
|--------|---|
| 対応 ※   |  有 |
| SUPL ※ | — 対応  |

### GPS PROVIDER

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### NETWORK PROVIDER

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### PASSIVE PROVIDER

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### 省電力時の位置機能動作


|               |           |
|---------------|-----------|
| 省電力時の位置機能動作 ※ | NO_CHANGE |
|---------------|-----------|

※：Android標準APIで取得した値を掲載



## 近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





### NFC

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|



#### カードエミュレーションモード

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)  |  対応 |
| ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B) ※ |  対応 |
| ホストカードエミュレーション機能(NFC-F) ※   |  対応 |








### FeliCa

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| FeliCa対応                        |  対応   |
| FeliCa OS Version               | 3.0  |
| Push受信                          |  対応  |
| Push送信                          |  対応 |
| R/Wモード                          |  対応 |
| MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン | 5.0.2  |

### Bluetooth

|           |  |
|-----------|--|
| デバイスの有無 ※ |  有    |
| バージョン     | 5.0  |

#### Bluetooth Low Energy

|                         |  |
|-------------------------|--|
| 対応 ※                    |  有  |
| マルチアダプタイズをサポート有無 ※      |  有  |
| オフロードフィルターのサポート有無 ※     |  有  |
| オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無 ※ |  有  |
| 変更可能なプレフィックス文字数 ※       | 10   |
| 2M PHY対応 ※              |  対応 |
| Coded PHY対応 ※           |  対応 |
| 拡張アダプタイズ対応 ※            |  対応 |
| 対応する拡張アダプタイズの最大データ長 ※   | 31   |

周期的アダプタイズ対応 ※

— 対応

## 対応プロファイル

|               |      |
|---------------|------|
| SPP           | ✔ 対応 |
| OPP           | ✔ 対応 |
| FTP           | — 対応 |
| DUN           | — 対応 |
| HFP           | ✔ 対応 |
| HSP           | ✔ 対応 |
| HID           | ✔ 対応 |
| A2DP          | ✔ 対応 |
| AVRCP         | ✔ 対応 |
| SAP           | ✔ 対応 |
| PBAP          | ✔ 対応 |
| BIP           | — 対応 |
| HDP           | — 対応 |
| MAP           | ✔ 対応 |
| PAN           | ✔ 対応 |
| HOGP          | ✔ 対応 |
| 上記以外の対応プロファイル | DI   |

## 赤外線通信

● 非対応

対応

— 対応

更新

IRブラスター機能 ※

— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### タッチパネル

|                  |  |
|------------------|--|
| デバイスの有無 ※        |  有  |
| マルチタッチ ※         |  対応 |
| マルチタッチ（同時取得可能点数） | 10   |
| スタイラス入力 ※        |  対応 |

### キーイベント

|  |  |
|--|--|
| 電源キーに対応するキーイベント                              | KeyEvent.KEYCODE_POWER<br>Doublepress : Camera |
| 音量大キーに対応するキーイベント                             | KeyEvent.KEYCODE_VOLUME_UP                     |
| 音量小キーに対応するキーイベント                             | KeyEvent.KEYCODE_VOLUME_DOWN                   |
| その他のハードウェアキーがある場合、<br>ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント | Bixby key                                      |

### マイク

|      |   |
|------|---|
| 個数 ※ | 4 |
|------|---|

#### マイクストリームのボリューム範囲

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| VOICE_CALLのボリューム範囲 ※    | 0 - 5  |
| SYSTEMのボリューム範囲 ※        | 0 - 15 |
| RINGのボリューム範囲 ※          | 0 - 15 |
| MUSICのボリューム範囲 ※         | 0 - 15 |
| ALARMのボリューム範囲 ※         | 1 - 15 |
| NOTIFICATIONのボリューム範囲 ※  | 0 - 15 |
| DTMFのボリューム範囲 ※          | 0 - 15 |
| ACCESSIBILITYのボリューム範囲 ※ | 1 - 15 |

### マイク別情報1

|            |               |
|------------|---------------|
| デバイスID ※   | 10            |
| アドレス ※     | bottom        |
| チャンネルマップ ※ | -             |
| デバイスの識別子 ※ | builtin_mic_1 |
| マイクの方向性 ※  | OMNI          |

## 周波数とレスポンス ※

|                      |
|----------------------|
| [100.0 Hz, -0.78 dB] |
| [106.0 Hz, -0.71 dB] |
| [112.0 Hz, -0.64 dB] |
| [118.0 Hz, -0.6 dB]  |
| [125.0 Hz, -0.55 dB] |
| [132.0 Hz, -0.5 dB]  |
| [140.0 Hz, -0.47 dB] |
| [150.0 Hz, -0.42 dB] |
| [160.0 Hz, -0.39 dB] |
| [170.0 Hz, -0.36 dB] |
| [180.0 Hz, -0.34 dB] |
| [190.0 Hz, -0.33 dB] |
| [200.0 Hz, -0.32 dB] |
| [212.0 Hz, -0.29 dB] |
| [224.0 Hz, -0.28 dB] |
| [236.0 Hz, -0.28 dB] |
| [250.0 Hz, -0.27 dB] |
| [265.0 Hz, -0.25 dB] |
| [280.0 Hz, -0.25 dB] |
| [300.0 Hz, -0.24 dB] |
| [315.0 Hz, -0.23 dB] |
| [335.0 Hz, -0.23 dB] |
| [355.0 Hz, -0.22 dB] |
| [375.0 Hz, -0.22 dB] |
| [400.0 Hz, -0.19 dB] |
| [425.0 Hz, -0.17 dB] |
| [450.0 Hz, -0.15 dB] |
| [475.0 Hz, -0.15 dB] |
| [500.0 Hz, -0.14 dB] |
| [530.0 Hz, -0.14 dB] |
| [560.0 Hz, -0.12 dB] |
| [600.0 Hz, -0.11 dB] |
| [630.0 Hz, -0.1 dB]  |
| [670.0 Hz, -0.1 dB]  |
| [710.0 Hz, -0.08 dB] |
| [750.0 Hz, -0.07 dB] |
| [800.0 Hz, -0.07 dB] |
| [850.0 Hz, -0.04 dB] |
| [900.0 Hz, -0.03 dB] |
| [950.0 Hz, -0.01 dB] |
| [1000.0 Hz, 0.0 dB]  |
| [1060.0 Hz, 0.04 dB] |
| [1120.0 Hz, 0.06 dB] |
| [1180.0 Hz, 0.07 dB] |
| [1250.0 Hz, 0.08 dB] |
| [1320.0 Hz, 0.13 dB] |
| [1400.0 Hz, 0.09 dB] |
| [1500.0 Hz, 0.14 dB] |
| [1600.0 Hz, 0.19 dB] |
| [1700.0 Hz, 0.23 dB] |
| [1800.0 Hz, 0.28 dB] |
| [1900.0 Hz, 0.29 dB] |
| [2000.0 Hz, 0.31 dB] |
| [2120.0 Hz, 0.37 dB] |
| [2240.0 Hz, 0.88 dB] |
| [2360.0 Hz, 0.86 dB] |
| [2500.0 Hz, 0.77 dB] |
| [2650.0 Hz, 0.78 dB] |
| [2800.0 Hz, 0.84 dB] |
| [3000.0 Hz, 0.86 dB] |
| [3150.0 Hz, 1.05 dB] |
| [3350.0 Hz, 1.12 dB] |

|                          |                        |
|--------------------------|------------------------|
|                          | [3550.0 Hz, 1.18 dB]   |
|                          | [3750.0 Hz, 1.25 dB]   |
|                          | [4000.0 Hz, 1.43 dB]   |
|                          | [4250.0 Hz, 1.66 dB]   |
|                          | [4500.0 Hz, 1.83 dB]   |
|                          | [4750.0 Hz, 2.02 dB]   |
|                          | [5000.0 Hz, 2.23 dB]   |
|                          | [5300.0 Hz, 2.59 dB]   |
|                          | [5600.0 Hz, 2.84 dB]   |
|                          | [6000.0 Hz, 3.35 dB]   |
|                          | [6300.0 Hz, 4.01 dB]   |
|                          | [6700.0 Hz, 6.82 dB]   |
|                          | [7100.0 Hz, 6.62 dB]   |
|                          | [7500.0 Hz, 6.42 dB]   |
|                          | [8000.0 Hz, 7.3 dB]    |
|                          | [8500.0 Hz, 8.23 dB]   |
|                          | [9000.0 Hz, 7.54 dB]   |
|                          | [9500.0 Hz, 12.68 dB]  |
|                          | [10000.0 Hz, 13.76 dB] |
|                          | [10600.0 Hz, 18.69 dB] |
|                          | [11200.0 Hz, 19.68 dB] |
|                          | [11800.0 Hz, 20.9 dB]  |
|                          | [12500.0 Hz, 23.7 dB]  |
|                          | [13200.0 Hz, 25.1 dB]  |
|                          | [14000.0 Hz, 21.65 dB] |
|                          | [15000.0 Hz, 16.18 dB] |
|                          | [16000.0 Hz, 18.84 dB] |
|                          | [17000.0 Hz, 25.44 dB] |
|                          | [18000.0 Hz, 23.48 dB] |
|                          | [19000.0 Hz, 23.22 dB] |
|                          | [20000.0 Hz, 24.89 dB] |
| グループID ※                 | 0                      |
| グループ内インデックス ※            | 0                      |
| マイク位置 ※                  | MAINBODY               |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | 28.5 dB                |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | 132.5 dB               |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | 0.0, 0.0, 1.0          |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | 0.0269, 0.0058, 0.0079 |
| マイクの感度 ※                 | -37.0                  |
| デバイスタイプ識別子 ※             | BUILTIN_MIC            |

## マイク別情報2

|             |  |
|-------------|--|
| デバイスID ※    | 11   |
| アドレス ※      | back   |
| チャンネルマップ ※  | -  |
| デバイスの識別子 ※  | builtin_mic_2  |
| マイクの方向性 ※   | OMNI   |
| 周波数とレスポンス ※ | [106.0 Hz, -0.75 dB]<br>[112.0 Hz, -0.74 dB]<br>[118.0 Hz, -0.69 dB]<br>[125.0 Hz, -0.65 dB]<br>[132.0 Hz, -0.62 dB]<br>[140.0 Hz, -0.61 dB] |



[150.0 Hz, -0.56 dB]  
[160.0 Hz, -0.53 dB]  
[170.0 Hz, -0.5 dB]  
[180.0 Hz, -0.47 dB]  
[190.0 Hz, -0.43 dB]  
[200.0 Hz, -0.4 dB]  
[212.0 Hz, -0.37 dB]  
[224.0 Hz, -0.36 dB]  
[236.0 Hz, -0.33 dB]  
[250.0 Hz, -0.3 dB]  
[265.0 Hz, -0.28 dB]  
[280.0 Hz, -0.25 dB]  
[300.0 Hz, -0.24 dB]  
[315.0 Hz, -0.24 dB]  
[335.0 Hz, -0.24 dB]  
[355.0 Hz, -0.25 dB]  
[375.0 Hz, -0.24 dB]  
[400.0 Hz, -0.12 dB]  
[425.0 Hz, -0.1 dB]  
[450.0 Hz, -0.08 dB]  
[475.0 Hz, -0.09 dB]  
[500.0 Hz, -0.07 dB]  
[530.0 Hz, -0.07 dB]  
[560.0 Hz, -0.06 dB]  
[600.0 Hz, -0.06 dB]  
[630.0 Hz, -0.06 dB]  
[670.0 Hz, -0.05 dB]  
[710.0 Hz, -0.04 dB]  
[750.0 Hz, -0.05 dB]  
[800.0 Hz, -0.04 dB]  
[850.0 Hz, -0.01 dB]  
[900.0 Hz, 0.02 dB]  
[950.0 Hz, 0.02 dB]  
[1000.0 Hz, 0.0 dB]  
[1060.0 Hz, 0.02 dB]  
[1120.0 Hz, 0.03 dB]  
[1180.0 Hz, 0.07 dB]  
[1250.0 Hz, 0.1 dB]  
[1320.0 Hz, 0.1 dB]  
[1400.0 Hz, 0.13 dB]  
[1500.0 Hz, 0.01 dB]  
[1600.0 Hz, 0.01 dB]  
[1700.0 Hz, 0.1 dB]  
[1800.0 Hz, 0.11 dB]  
[1900.0 Hz, 0.19 dB]  
[2000.0 Hz, 0.24 dB]  
[2120.0 Hz, 0.38 dB]  
[2240.0 Hz, 0.46 dB]  
[2360.0 Hz, 0.26 dB]  
[2500.0 Hz, 0.27 dB]  
[2650.0 Hz, 0.43 dB]  
[2800.0 Hz, 0.76 dB]  
[3000.0 Hz, 0.75 dB]  
[3150.0 Hz, 1.09 dB]  
[3350.0 Hz, 1.09 dB]  
[3550.0 Hz, 0.94 dB]  
[3750.0 Hz, 1.06 dB]  
[4000.0 Hz, 1.21 dB]  
[4250.0 Hz, 1.47 dB]  
[4500.0 Hz, 1.45 dB]  
[4750.0 Hz, 1.36 dB]  
[5000.0 Hz, 2.07 dB]

|                          |   |
|--------------------------|---|
|                          | [5300.0 Hz, 2.85 dB]<br>[5600.0 Hz, 2.9 dB]<br>[6000.0 Hz, 3.85 dB]<br>[6300.0 Hz, 4.65 dB]<br>[6700.0 Hz, 5.84 dB]<br>[7100.0 Hz, 5.46 dB]<br>[7500.0 Hz, 6.15 dB]<br>[8000.0 Hz, 7.5 dB]<br>[8500.0 Hz, 8.3 dB]<br>[9000.0 Hz, 10.62 dB]<br>[9500.0 Hz, 12.7 dB]<br>[10000.0 Hz, 16.65 dB]<br>[10600.0 Hz, 20.95 dB]<br>[11200.0 Hz, 25.41 dB]<br>[11800.0 Hz, 26.32 dB]<br>[12500.0 Hz, 20.2 dB]<br>[13200.0 Hz, 16.6 dB]<br>[14000.0 Hz, 11.24 dB]<br>[15000.0 Hz, 7.85 dB]<br>[16000.0 Hz, 7.62 dB]<br>[17000.0 Hz, 20.19 dB]<br>[18000.0 Hz, 7.32 dB]<br>[19000.0 Hz, 2.87 dB]<br>[20000.0 Hz, 5.18 dB] |
| グループID ※                 | 0   |
| グループ内インデックス ※            | 1   |
| マイク位置 ※                  | MAINBODY  |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | 28.5 dB   |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | 132.5 dB  |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | 0.0, 1.0, 0.0   |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | 0.0546, 0.1456, 0.00415   |
| マイクの感度 ※                 | -37.0   |
| デバイスタイプ識別子 ※             | BUILTIN_MIC   |

### マイク別情報3

|             |  |
|-------------|--|
| デバイスID ※    | 10   |
| アドレス ※      | bottom   |
| チャンネルマップ ※  | -  |
| デバイスの識別子 ※  | builtin_mic_3  |
| マイクの方向性 ※   | OMNI   |
| 周波数とレスポンス ※ | [100.0 Hz, -9.24 dB]<br>[106.0 Hz, -9.31 dB]<br>[112.0 Hz, -9.39 dB]<br>[118.0 Hz, -9.45 dB]<br>[125.0 Hz, -9.46 dB]<br>[132.0 Hz, -9.47 dB]<br>[140.0 Hz, -9.5 dB]<br>[150.0 Hz, -9.52 dB]<br>[160.0 Hz, -9.51 dB]<br>[170.0 Hz, -9.52 dB]<br>[180.0 Hz, -9.51 dB]<br>[190.0 Hz, -9.5 dB]<br>[200.0 Hz, -9.49 dB] |

[212.0 Hz, -9.47 dB]  
[224.0 Hz, -9.48 dB]  
[236.0 Hz, -9.49 dB]  
[250.0 Hz, -9.48 dB]  
[265.0 Hz, -9.5 dB]  
[280.0 Hz, -9.51 dB]  
[300.0 Hz, -9.53 dB]  
[315.0 Hz, -9.55 dB]  
[335.0 Hz, -9.59 dB]  
[355.0 Hz, -9.63 dB]  
[375.0 Hz, -9.67 dB]  
[400.0 Hz, -9.58 dB]  
[425.0 Hz, -9.57 dB]  
[450.0 Hz, -9.65 dB]  
[475.0 Hz, -9.68 dB]  
[500.0 Hz, -9.71 dB]  
[530.0 Hz, -9.75 dB]  
[560.0 Hz, -9.79 dB]  
[600.0 Hz, -9.84 dB]  
[630.0 Hz, -9.87 dB]  
[670.0 Hz, -9.87 dB]  
[710.0 Hz, -9.9 dB]  
[750.0 Hz, -9.9 dB]  
[800.0 Hz, -9.91 dB]  
[850.0 Hz, -9.97 dB]  
[900.0 Hz, -10.01 dB]  
[950.0 Hz, -10.05 dB]  
[1000.0 Hz, -9.85 dB]  
[1060.0 Hz, -9.93 dB]  
[1120.0 Hz, -9.94 dB]  
[1180.0 Hz, -9.98 dB]  
[1250.0 Hz, -10.04 dB]  
[1320.0 Hz, -10.12 dB]  
[1400.0 Hz, -10.28 dB]  
[1500.0 Hz, -10.25 dB]  
[1600.0 Hz, -10.01 dB]  
[1700.0 Hz, -9.86 dB]  
[1800.0 Hz, -9.81 dB]  
[1900.0 Hz, -9.82 dB]  
[2000.0 Hz, -9.61 dB]  
[2120.0 Hz, -9.46 dB]  
[2240.0 Hz, -8.27 dB]  
[2360.0 Hz, -8.42 dB]  
[2500.0 Hz, -8.98 dB]  
[2650.0 Hz, -8.99 dB]  
[2800.0 Hz, -8.82 dB]  
[3000.0 Hz, -9.21 dB]  
[3150.0 Hz, -8.92 dB]  
[3350.0 Hz, -8.97 dB]  
[3550.0 Hz, -9.3 dB]  
[3750.0 Hz, -9.44 dB]  
[4000.0 Hz, -9.52 dB]  
[4250.0 Hz, -9.28 dB]  
[4500.0 Hz, -9.09 dB]  
[4750.0 Hz, -8.81 dB]  
[5000.0 Hz, -7.02 dB]  
[5300.0 Hz, -5.72 dB]  
[5600.0 Hz, -5.3 dB]  
[6000.0 Hz, -7.26 dB]  
[6300.0 Hz, -8.39 dB]  
[6700.0 Hz, -12.28 dB]  
[7100.0 Hz, -8.23 dB]

|                          |   |
|--------------------------|---|
|                          | [7500.0 Hz, -6.99 dB]<br>[8000.0 Hz, -5.52 dB]<br>[8500.0 Hz, -4.87 dB]<br>[9000.0 Hz, -3.82 dB]<br>[9500.0 Hz, -6.09 dB]<br>[10000.0 Hz, 0.0 dB]<br>[10600.0 Hz, -2.15 dB]<br>[11200.0 Hz, -0.26 dB]<br>[11800.0 Hz, 1.48 dB]<br>[12500.0 Hz, 5.22 dB]<br>[13200.0 Hz, 10.92 dB]<br>[14000.0 Hz, 6.41 dB]<br>[15000.0 Hz, 9.55 dB]<br>[16000.0 Hz, 12.96 dB]<br>[17000.0 Hz, 3.35 dB]<br>[18000.0 Hz, 22.0 dB]<br>[19000.0 Hz, 19.75 dB] |
| グループID ※                 | 0   |
| グループ内インデックス ※            | 2   |
| マイク位置 ※                  | MAINBODY  |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | 28.5 dB   |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | 132.5 dB  |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | 0.0, 0.0, 1.0   |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | 0.0274, 0.14065, 0.0079   |
| マイクの感度 ※                 | -37.0   |
| デバイスタイプ識別子 ※             | BUILTIN_MIC   |

#### マイク別情報4

|             |   |
|-------------|---|
| デバイスID ※    | 11  |
| アドレス ※      | back  |
| チャンネルマップ ※  | -   |
| デバイスの識別子 ※  | builtin_mic_4   |
| マイクの方向性 ※   | OMNI  |
| 周波数とレスポンス ※ | [106.0 Hz, -0.75 dB]<br>[112.0 Hz, -0.74 dB]<br>[118.0 Hz, -0.69 dB]<br>[125.0 Hz, -0.65 dB]<br>[132.0 Hz, -0.62 dB]<br>[140.0 Hz, -0.61 dB]<br>[150.0 Hz, -0.56 dB]<br>[160.0 Hz, -0.53 dB]<br>[170.0 Hz, -0.5 dB]<br>[180.0 Hz, -0.47 dB]<br>[190.0 Hz, -0.43 dB]<br>[200.0 Hz, -0.4 dB]<br>[212.0 Hz, -0.37 dB]<br>[224.0 Hz, -0.36 dB]<br>[236.0 Hz, -0.33 dB]<br>[250.0 Hz, -0.3 dB]<br>[265.0 Hz, -0.28 dB]<br>[280.0 Hz, -0.25 dB]<br>[300.0 Hz, -0.24 dB]<br>[315.0 Hz, -0.24 dB] |

[335.0 Hz, -0.24 dB]  
[355.0 Hz, -0.25 dB]  
[375.0 Hz, -0.24 dB]  
[400.0 Hz, -0.12 dB]  
[425.0 Hz, -0.1 dB]  
[450.0 Hz, -0.08 dB]  
[475.0 Hz, -0.09 dB]  
[500.0 Hz, -0.07 dB]  
[530.0 Hz, -0.07 dB]  
[560.0 Hz, -0.06 dB]  
[600.0 Hz, -0.06 dB]  
[630.0 Hz, -0.06 dB]  
[670.0 Hz, -0.05 dB]  
[710.0 Hz, -0.04 dB]  
[750.0 Hz, -0.05 dB]  
[800.0 Hz, -0.04 dB]  
[850.0 Hz, -0.01 dB]  
[900.0 Hz, 0.02 dB]  
[950.0 Hz, 0.02 dB]  
[1000.0 Hz, 0.0 dB]  
[1060.0 Hz, 0.02 dB]  
[1120.0 Hz, 0.03 dB]  
[1180.0 Hz, 0.07 dB]  
[1250.0 Hz, 0.1 dB]  
[1320.0 Hz, 0.1 dB]  
[1400.0 Hz, 0.13 dB]  
[1500.0 Hz, 0.01 dB]  
[1600.0 Hz, 0.01 dB]  
[1700.0 Hz, 0.1 dB]  
[1800.0 Hz, 0.11 dB]  
[1900.0 Hz, 0.19 dB]  
[2000.0 Hz, 0.24 dB]  
[2120.0 Hz, 0.38 dB]  
[2240.0 Hz, 0.46 dB]  
[2360.0 Hz, 0.26 dB]  
[2500.0 Hz, 0.27 dB]  
[2650.0 Hz, 0.43 dB]  
[2800.0 Hz, 0.76 dB]  
[3000.0 Hz, 0.75 dB]  
[3150.0 Hz, 1.09 dB]  
[3350.0 Hz, 1.09 dB]  
[3550.0 Hz, 0.94 dB]  
[3750.0 Hz, 1.06 dB]  
[4000.0 Hz, 1.21 dB]  
[4250.0 Hz, 1.47 dB]  
[4500.0 Hz, 1.45 dB]  
[4750.0 Hz, 1.36 dB]  
[5000.0 Hz, 2.07 dB]  
[5300.0 Hz, 2.85 dB]  
[5600.0 Hz, 2.9 dB]  
[6000.0 Hz, 3.85 dB]  
[6300.0 Hz, 4.65 dB]  
[6700.0 Hz, 5.84 dB]  
[7100.0 Hz, 5.46 dB]  
[7500.0 Hz, 6.15 dB]  
[8000.0 Hz, 7.5 dB]  
[8500.0 Hz, 8.3 dB]  
[9000.0 Hz, 10.62 dB]  
[9500.0 Hz, 12.7 dB]  
[10000.0 Hz, 16.65 dB]  
[10600.0 Hz, 20.95 dB]  
[11200.0 Hz, 25.41 dB]

|                          |   |
|--------------------------|---|
|                          | [11800.0 Hz, 26.32 dB]<br>[12500.0 Hz, 20.2 dB]<br>[13200.0 Hz, 16.6 dB]<br>[14000.0 Hz, 11.24 dB]<br>[15000.0 Hz, 7.85 dB]<br>[16000.0 Hz, 7.62 dB]<br>[17000.0 Hz, 20.19 dB]<br>[18000.0 Hz, 7.32 dB]<br>[19000.0 Hz, 2.87 dB]<br>[20000.0 Hz, 5.18 dB] |
| グループID ※                 | 0   |
| グループ内インデックス ※            | 3   |
| マイク位置 ※                  | MAINBODY  |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | 28.5 dB   |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | 132.5 dB  |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | 0.0, 1.0, 0.0   |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | 0.0546, 0.1456, 0.00415   |
| マイクの感度 ※                 | -37.0   |
| デバイスタイプ識別子 ※             | BUILTIN_MIC   |

## マイク別情報5

● 非対応

|                          |      |
|--------------------------|------|
| デバイスID ※                 | -    |
| アドレス ※                   | -    |
| チャンネルマップ ※               | -    |
| デバイスの識別子 ※               | -    |
| マイクの方向性 ※                | -    |
| 周波数とレスポンス ※              | -    |
| グループID ※                 | -    |
| グループ内インデックス ※            | -    |
| マイク位置 ※                  | -    |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | - dB |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | - dB |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | -    |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | -    |
| マイクの感度 ※                 | -    |
| デバイスタイプ識別子 ※             | -    |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

ステレオ/モノラル

モノラル

### イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無

 有

### HDMI/MHL

対応インターフェース

— 対応

 更新

バージョン

2.0

### プロフェッショナルオーディオレベル

対応 ※

 対応

※：Android標準APIで取得した値を掲載

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

|               |                   |
|---------------|-------------------|
| サンプリングレート ※   | 48000             |
|               | 32000             |
|               | 22050             |
|               | 16000             |
|               | 11025             |
|               | 8000 Hz           |
|               |                   |
| チャンネル ※       | ステレオ              |
|               | モノラル              |
| オーディオフォーマット ※ | PCM_FLOAT         |
|               | PCM_16BIT         |
|               | PCM_8BIT          |
|               | ENCODING_IEC61937 |

※：Android標準APIで取得した値を掲載



## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | 3GPP  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px  |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px  |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 最大解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px   |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 17000000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 解像度(QCIF)

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | 3GPP  |

|               |            |
|---------------|------------|
| ビデオのフレーム幅 ※   | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※   | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※ | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※  | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※   | H.264      |

### 解像度(QVGA)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 128000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 767000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

### 解像度(CIF)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

### 解像度(480P)

|                    |            |
|--------------------|------------|
| 対応 ※               | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※   | 256000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※ | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※  | AAC        |

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 720 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 3449000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(1080P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 17000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

### 微速度撮影：最小解像度

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

### 微速度撮影：最大解像度

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 17000000 bps |

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 128000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 767000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |

|               |       |
|---------------|-------|
| ビデオのフレーム高 ※   | - px  |
| ビデオのフレームレート ※ | - fps |
| ビデオのビットレート ※  | - bps |
| ビデオのコーデック ※   | -     |

#### 微速度撮影：解像度(480P)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 720 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 3449000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

#### 微速度撮影：解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |

|                    |              |
|--------------------|--------------|
| 1セッションにおける録画可能時間 ※ | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※     | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※        | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※        | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※      | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※       | 17000000 bps |
| ビデオのコーデック ※        | H.264        |

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

|                  |       |
|------------------|-------|
| 対応 ※             | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート ※ | - bps |

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |



ビデオのコーデック ※

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | 3GPP  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px  |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px  |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 最大解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px   |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 17000000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 解像度(QCIF)

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | 3GPP  |

|               |            |
|---------------|------------|
| ビデオのフレーム幅 ※   | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※   | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※ | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※  | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※   | H.264      |

### 解像度(QVGA)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 128000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 767000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

### 解像度(CIF)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

### 解像度(480P)

|                    |            |
|--------------------|------------|
| 対応 ※               | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※   | 256000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※ | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※  | AAC        |

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 720 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 3449000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(1080P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 17000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

### 微速度撮影：最小解像度

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

### 微速度撮影：最大解像度

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 17000000 bps |

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 128000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 767000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |

|               |       |
|---------------|-------|
| ビデオのフレーム高 ※   | - px  |
| ビデオのフレームレート ※ | - fps |
| ビデオのビットレート ※  | - bps |
| ビデオのコーデック ※   | -     |

### 微速度撮影：解像度(480P)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 720 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 3449000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 微速度撮影：解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 微速度撮影：解像度(1080P)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 256000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |

|                    |              |
|--------------------|--------------|
| 1セッションにおける録画可能時間 ※ | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※     | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※        | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※        | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※      | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※       | 17000000 bps |
| ビデオのコーデック ※        | H.264        |

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

|                  |       |
|------------------|-------|
| 対応 ※             | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート ※ | - bps |



|                       |        |
|-----------------------|--------|
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |

ビデオのコーデック ※

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |


※：Android標準APIで取得した値を掲載

## メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

#### PlayReady


PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -


その他の場合の実装方式 -

### オーディオコーデック


#### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

#### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

#### AMR-NB

対応  対応

#### AMR-WB

対応

✔ 対応

**FLAC**

対応

✔ 対応

**MP3**

対応

✔ 対応

**MIDI**

対応

✔ 対応

**Vorbis**

対応

✔ 対応

**PCM/WAVE**

対応

✔ 対応

**Opus**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

WMA  
APE  
DSD  
AC3  
E-AC3  
AC4**イメージフォーマット****JPEG**

対応

 対応**GIF**

対応

 対応**PNG**

対応

 対応**BMP**

対応

 対応**WebP**

対応

 対応**Raw**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

-

**ビデオコーデック****H.263**

対応

 対応**H.264 AVC**

対応

 対応**H.265 HEVC**

対応

✔ 対応

**MPEG-2**

対応

✔ 対応

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

**VP8**

対応

✔ 対応

**VP9**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

-

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック ※

(1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)  
 (2) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)  
 (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)  
 (4) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※

(1)  
 AACObjectELD  
 AACObjectHE  
 AACObjectHE\_PS  
 AACObjectLC  
 AACObjectLD  
 (2)  
 AACObjectELD  
 AACObjectHE  
 AACObjectHE\_PS  
 AACObjectLC  
 AACObjectLD  
 (3)  
 AACObjectELD  
 AACObjectERScalable  
 AACObjectHE

|                    |  |
|--------------------|--|
|                    | AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(4)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD   |
| MIME TYPE ※        | audio/mp4a-latm  |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| オーディオビットレートの範囲 ※   | (1) 8000 - 510000<br>(2) 8000 - 510000<br>(3) 8000 - 510000<br>(4) 8000 - 510000   |
| 入力チャンネルの最大数 ※      | (1) 30<br>(2) 6<br>(3) 8<br>(4) 6  |
| サンプリングレートの範囲 ※     | (1)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>64000<br>88200<br>96000<br>(2)<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(3)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(4)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000 |

|                            |   |
|----------------------------|---|
|                            | 22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※        | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応      |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※         | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応      |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※        | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応        |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32      |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0  |

## OpenMAX IL : H.263

|             |  |
|-------------|--|
| コーデック ※     | (1) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)<br>(3) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ)<br>(5) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar |



|                    |  |
|--------------------|--|
| プロファイル/レベル ※       | (1)<br>H263ProfileBaseline / H263Level10<br>H263ProfileBaseline / H263Level20<br>H263ProfileBaseline / H263Level30<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileBaseline / H263Level50<br>H263ProfileBaseline / H263Level60<br>H263ProfileBaseline / H263Level70<br>H263ProfileISWV2 / H263Level10<br>H263ProfileISWV2 / H263Level20<br>H263ProfileISWV2 / H263Level30<br>H263ProfileISWV2 / H263Level40<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level50<br>H263ProfileISWV2 / H263Level60<br>H263ProfileISWV2 / H263Level70<br>H263ProfileISWV3 / H263Level10<br>H263ProfileISWV3 / H263Level20<br>H263ProfileISWV3 / H263Level30<br>H263ProfileISWV3 / H263Level40<br>H263ProfileISWV3 / H263Level45<br>H263ProfileISWV3 / H263Level50<br>H263ProfileISWV3 / H263Level60<br>H263ProfileISWV3 / H263Level70<br>(2)<br>H263ProfileBaseline / H263Level30<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level30<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(3)<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>(4)<br>H263ProfileBaseline / H263Level70<br>(5)<br>H263ProfileBaseline / H263Level70 |
| MIME TYPE ※        | video/3gpp   |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応  |
| SecurePlayback ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |

|                     |  |
|---------------------|--|
| PartialFrame対応 ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) -<br>(5) 対応  |
| ビデオ幅の整列値 ※          | (1) 4<br>(2) 4<br>(3) 16<br>(4) 4<br>(5) 4   |
| ビデオ高の整列値 ※          | (1) 4<br>(2) 4<br>(3) 16<br>(4) 4<br>(5) 4   |
| ビデオ幅の範囲 ※           | (1) 4 - 720<br>(2) 4 - 352<br>(3) 176 - 176<br>(4) 64 - 720<br>(5) 96 - 720                |
| ビデオ高の範囲 ※           | (1) 4 - 576<br>(2) 4 - 288<br>(3) 144 - 144<br>(4) 64 - 480<br>(5) 64 - 480                |
| ビデオビットレートの範囲 ※      | (1) 1 - 16384000<br>(2) 1 - 384000<br>(3) 1 - 128000<br>(4) 1 - 2000000<br>(5) 1 - 2000000 |
| フレームレートの範囲 ※        | (1) 1 - 60<br>(2) 1 - 30<br>(3) 1 - 15<br>(4) 1 - 240<br>(5) 1 - 240                       |

|                            |   |
|----------------------------|---|
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 16<br>(5) 16    |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0 |

## OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

|              |  |
|--------------|--|
| コーデック ※      | (1) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)<br>(3) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ)<br>(5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)  |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>- / AVCLevel1<br>- / AVCLevel1<br>- / AVCLevel11<br>- / AVCLevel11<br>- / AVCLevel12<br>- / AVCLevel12<br>- / AVCLevel13<br>- / AVCLevel13<br>- / AVCLevel1b<br>- / AVCLevel1b<br>- / AVCLevel2<br>- / AVCLevel2<br>- / AVCLevel21<br>- / AVCLevel21<br>- / AVCLevel22<br>- / AVCLevel22<br>- / AVCLevel3<br>- / AVCLevel3<br>- / AVCLevel31  |

- / AVCLevel31  
 - / AVCLevel32  
 - / AVCLevel32  
 - / AVCLevel4  
 - / AVCLevel4  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1  
 AVCProfileHigh / AVCLevel11  
 AVCProfileHigh / AVCLevel12  
 AVCProfileHigh / AVCLevel13  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1b  
 AVCProfileHigh / AVCLevel2  
 AVCProfileHigh / AVCLevel21  
 AVCProfileHigh / AVCLevel22  
 AVCProfileHigh / AVCLevel3  
 AVCProfileHigh / AVCLevel31  
 AVCProfileHigh / AVCLevel32  
 AVCProfileHigh / AVCLevel4  
 AVCProfileMain / AVCLevel1  
 AVCProfileMain / AVCLevel11  
 AVCProfileMain / AVCLevel12  
 AVCProfileMain / AVCLevel13  
 AVCProfileMain / AVCLevel1b  
 AVCProfileMain / AVCLevel2  
 AVCProfileMain / AVCLevel21  
 AVCProfileMain / AVCLevel22  
 AVCProfileMain / AVCLevel3  
 AVCProfileMain / AVCLevel31  
 AVCProfileMain / AVCLevel32  
 AVCProfileMain / AVCLevel4  
 (2)  
 - / AVCLevel52  
 - / AVCLevel52  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileMain / AVCLevel52  
 (3)  
 - / AVCLevel41  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel41  
 AVCProfileMain / AVCLevel41  
 (4)  
 - / AVCLevel52  
 - / AVCLevel52  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileMain / AVCLevel52  
 (5)  
 - / AVCLevel52  
 - / AVCLevel52  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileHigh / AVCLevel52

|                     |   |
|---------------------|---|
|                     | AVCProfileMain / AVCLevel52                         |
| MIME TYPE ※         | video/avc   |
| AdaptivePlayback ※  | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応    |
| SecurePlayback ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| TunneledPlayback ※  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応       |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応       |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) -<br>(5) 対応         |
| ビデオ幅の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2           |
| ビデオ高の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2           |

|                            |   |
|----------------------------|---|
| ビデオ幅の範囲 ※                  | (1) 64 - 2048<br>(2) 2 - 4080<br>(3) 16 - 2048<br>(4) 64 - 4096<br>(5) 96 - 4096                        |
| ビデオ高の範囲 ※                  | (1) 64 - 2048<br>(2) 2 - 4080<br>(3) 16 - 2048<br>(4) 64 - 4096<br>(5) 96 - 4096                        |
| ビデオビットレートの範囲 ※             | (1) 1 - 250000000<br>(2) 1 - 480000000<br>(3) 1 - 120000000<br>(4) 1 - 1000000000<br>(5) 1 - 1000000000 |
| フレームレートの範囲 ※               | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960<br>(4) 1 - 240<br>(5) 1 - 240                                 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 16<br>(5) 16  |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0   |

## OpenMAX IL : HEVC

|             |  |
|-------------|--|
| コーデック ※     | (1) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ)<br>(2) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)  |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar |

|                     |  |
|---------------------|--|
| プロファイル/レベル ※        | (1)<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4<br>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel1<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel3<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel31<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel41<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel5<br>(2)<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCMMainTierLevel51<br>(3)<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel51<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMMainTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10 /<br>HEVCMMainTierLevel51<br>(4)<br>HEVCProfileMain / HEVCMMainTierLevel51 |
| MIME TYPE ※         | video/hevc   |
| AdaptivePlayback ※  | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応  |
| SecurePlayback ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| TunneledPlayback ※  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応 ※      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| PartialFrame対応 ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 0   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 対応  |

|                            |   |
|----------------------------|---|
| ビデオ幅の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2  |
| ビデオ高の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2  |
| ビデオ幅の範囲 ※                  | (1) 64 - 2048<br>(2) 2 - 4096<br>(3) 64 - 4096<br>(4) 162 - 4096              |
| ビデオ高の範囲 ※                  | (1) 64 - 2048<br>(2) 2 - 4096<br>(3) 64 - 2160<br>(4) 64 - 2160               |
| ビデオビットレートの範囲 ※             | (1) 1 - 100000000<br>(2) 1 - 10000000<br>(3) 1 - 40000000<br>(4) 1 - 40000000 |
| フレームレートの範囲 ※               | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 1 - 240<br>(4) 1 - 240                      |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16<br>(4) 16  |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 0  |

## OpenMAX IL : MPEG2

|                     |   |
|---------------------|---|
| コーデック ※             | (1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)   |
| カラーフォーマット ※         | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※        | (1)<br>MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL<br>MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL                   |
| MIME TYPE ※         | video/mpeg2   |
| AdaptivePlayback ※  | (1) 対応  |
| SecurePlayback ※    | (1) 非対応   |
| TunneledPlayback ※  | (1) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応 ※      | (1) 非対応   |
| PartialFrame対応 ※    | (1) 非対応   |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -   |



|                            |                  |
|----------------------------|------------------|
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※        | (1) -            |
| ビデオ幅の整列値 ※                 | (1) 2            |
| ビデオ高の整列値 ※                 | (1) 2            |
| ビデオ幅の範囲 ※                  | (1) 96 - 1920    |
| ビデオ高の範囲 ※                  | (1) 96 - 1088    |
| ビデオビットレートの範囲 ※             | (1) 1 - 40000000 |
| フレームレートの範囲 ※               | (1) 12 - 30      |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 16           |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -            |

## OpenMAX IL : MPEG4

|              |   |
|--------------|---|
| コーデック ※      | (1) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ)<br>(2) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)<br>(3) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ)<br>(5) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar  |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 |

|                     |  |
|---------------------|--|
|                     | (2)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3<br>(3)<br>MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2<br>(4)<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5<br>(5)<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 |
| MIME TYPE ※         | video/mp4v-es  |
| AdaptivePlayback ※  | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応  |
| SecurePlayback ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| TunneledPlayback ※  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応 ※      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) -<br>(5) 対応  |

|                            |  |
|----------------------------|--|
| ビデオ幅の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 16<br>(4) 2<br>(5) 2   |
| ビデオ高の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 16<br>(4) 2<br>(5) 2   |
| ビデオ幅の範囲 ※                  | (1) 2 - 896<br>(2) 2 - 352<br>(3) 16 - 176<br>(4) 64 - 896<br>(5) 96 - 896               |
| ビデオ高の範囲 ※                  | (1) 2 - 896<br>(2) 2 - 288<br>(3) 16 - 144<br>(4) 64 - 896<br>(5) 64 - 896               |
| ビデオビットレートの範囲 ※             | (1) 1 - 8000000<br>(2) 1 - 384000<br>(3) 1 - 64000<br>(4) 1 - 8000000<br>(5) 1 - 8000000 |
| フレームレートの範囲 ※               | (1) 12 - 60<br>(2) 12 - 60<br>(3) 12 - 60<br>(4) 12 - 60<br>(5) 12 - 60                  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 16<br>(5) 16   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0  |

## OpenMAX IL : VP8

|             |  |
|-------------|--|
| コーデック ※     | (1) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)<br>(3) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ)<br>(5) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface                             |

|                    |  |
|--------------------|--|
|                    | COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※       | (1) -<br>(2) -<br>(3)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version1<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version2<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version3<br>(4) -<br>(5)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version1  |
| MIME TYPE ※        | video/x-vnd.on2.vp8  |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応   |
| SecurePlayback ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※     | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0  |

|                            |   |
|----------------------------|---|
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※        | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) -<br>(5) 非対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※         | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※        | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) -<br>(5) 対応   |
| ビデオ幅の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2   |
| ビデオ高の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2   |
| ビデオ幅の範囲 ※                  | (1) 64 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 64 - 3840<br>(5) 96 - 3840                     |
| ビデオ高の範囲 ※                  | (1) 64 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 64 - 2160<br>(5) 64 - 2160                     |
| ビデオビットレートの範囲 ※             | (1) 1 - 100000000<br>(2) 1 - 40000000<br>(3) 1 - 40000000<br>(4) 1 - 100000000<br>(5) 1 - 100000000 |
| フレームレートの範囲 ※               | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960<br>(4) 1 - 240<br>(5) 1 - 240                             |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 16<br>(5) 16  |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0   |

## OpenMAX IL : VP9

|                     |  |
|---------------------|--|
| コーデック ※             | (1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)   |
| カラーフォーマット ※         | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※        | (1)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>(2)<br>VP9Profile0 / VP9Level41<br>(3)<br>VP9Profile0 / VP9Level51  |
| MIME TYPE ※         | video/x-vnd.on2.vp9  |
| AdaptivePlayback ※  | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応  |
| SecurePlayback ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| TunneledPlayback ※  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応 ※      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -   |

|                            |   |
|----------------------------|---|
| ビデオ幅の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2                                   |
| ビデオ高の整列値 ※                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2                                   |
| ビデオ幅の範囲 ※                  | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 64 - 3840             |
| ビデオ高の範囲 ※                  | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 64 - 2160             |
| ビデオビットレートの範囲 ※             | (1) 1 - 40000000<br>(2) 1 - 30000000<br>(3) 1 - 100000000 |
| フレームレートの範囲 ※               | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 1 - 240                 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16                                |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -                               |

## OpenMAX IL : DolbyVision

|                            |   |
|----------------------------|---|
| コーデック ※                    | - |
| カラーフォーマット ※                | - |
| プロファイル/レベル ※               | - |
| MIME TYPE ※                | - |
| AdaptivePlayback ※         | - |
| SecurePlayback ※           | - |
| TunneledPlayback ※         | - |
| イントラリフレッシュ対応 ※             | - |
| PartialFrame対応 ※           | - |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※             | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※        | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※         | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※        | - |
| ビデオ幅の整列値 ※                 | - |
| ビデオ高の整列値 ※                 | - |
| ビデオ幅の範囲 ※                  | - |
| ビデオ高の範囲 ※                  | - |
| ビデオビットレートの範囲 ※             | - |
| フレームレートの範囲 ※               | - |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | - |

エンコーダの品質値の範囲 ※

-

## OpenMAX IL : その他

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ)
- (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (3) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (4) OMX.SEC.evrc.dec (デコーダ)
- (5) OMX.SEC.evrc.enc (エンコーダ)
- (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ)
- (7) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (8) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (9) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (10) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ)
- (11) OMX.SEC.qcelp.dec (デコーダ)
- (12) OMX.SEC.qcelp.enc (エンコーダ)
- (13) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ)
- (14) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ)
- (15) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ)
- (16) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ)
- (17) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ)
- (18) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (19) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (20) OMX.dolby.eac3\_joc.decoder (デコーダ)
- (21) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (22) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (23) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (24) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (25) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (26) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (27) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (28) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (29) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (30) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (31) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (32) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (33) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (34) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ)

カラーフォーマット ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10)
- COLOR\_FormatYUV420Flexible
- COLOR\_FormatYUV420Planar
- (11) -
- (12) -
- (13)
- COLOR\_FormatYUV420Flexible
- COLOR\_FormatYUV420Planar
- (14) -
- (15)
- COLOR\_FormatYUV420Flexible
- COLOR\_FormatYUV420Planar



|             |  |
|-------------|--|
|             | (16)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar   |
| MIME TYPE ※ | (1) audio/x-ima<br>(2) audio/3gpp<br>(3) audio/amr-wb<br>(4) audio/evrc<br>(5) audio/evrc<br>(6) audio/flac<br>(7) audio/mpeg<br>(8) audio/mpeg-L1<br>(9) audio/mpeg-L2<br>(10) video/mp43<br>(11) audio/qcelp<br>(12) audio/qcelp<br>(13) video/wvc1<br>(14) audio/x-ms-wma<br>(15) video/x-ms-wmv7<br>(16) video/x-ms-wmv8<br>(17) audio/ac3<br>(18) audio/ac4<br>(19) audio/eac3<br>(20) audio/eac3-joc<br>(21) audio/3gpp<br>(22) audio/3gpp<br>(23) audio/amr-wb<br>(24) audio/amr-wb<br>(25) audio/flac<br>(26) audio/flac<br>(27) audio/g711-alaw<br>(28) audio/g711-mlaw<br>(29) audio/gsm<br>(30) audio/mpeg<br>(31) audio/opus<br>(32) audio/raw<br>(33) audio/vorbis<br>(34) video/wvc1 |

|                    |   |
|--------------------|---|
| AdaptivePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応 |
| SecurePlayback ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応   |

|                    |   |
|--------------------|---|
|                    | (28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応  |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応   |

|                  |   |
|------------------|---|
|                  | (21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応 |
| オーディオビットレートの範囲 ※ | (1) 1 - 2147483647<br>(2) 4750 - 12200<br>(3) 6600 - 23850<br>(4) 1 - 2147483647<br>(5) 1 - 2147483647<br>(6) 1 - 2147483647<br>(7) 8000 - 320000<br>(8) 1 - 2147483647<br>(9) 1 - 2147483647<br>(10) -<br>(11) 1 - 2147483647<br>(12) 1 - 2147483647<br>(13) -   |

|                |  |
|----------------|--|
|                | (14) 1 - 2147483647<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) 32000 - 640000<br>(18) 16000 - 2688000<br>(19) 32000 - 6144000<br>(20) 32000 - 6144000<br>(21) 4750 - 12200<br>(22) 4750 - 12200<br>(23) 6600 - 23850<br>(24) 6600 - 23850<br>(25) 1 - 21000000<br>(26) 1 - 21000000<br>(27) 64000 - 64000<br>(28) 64000 - 64000<br>(29) 13000 - 13000<br>(30) 8000 - 320000<br>(31) 6000 - 510000<br>(32) 1 - 10000000<br>(33) 32000 - 500000<br>(34) - |
| 入力チャネルの最大数 ※   | (1) 1<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1<br>(6) 30<br>(7) 2<br>(8) 2<br>(9) 2<br>(10) -<br>(11) 1<br>(12) 1<br>(13) -<br>(14) 1<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) 6<br>(18) 2<br>(19) 8<br>(20) 8<br>(21) 1<br>(22) 1<br>(23) 1<br>(24) 1<br>(25) 8<br>(26) 2<br>(27) 1<br>(28) 1<br>(29) 1<br>(30) 2<br>(31) 8<br>(32) 8<br>(33) 8<br>(34) -   |
| サンプリングレートの範囲 ※ | (1) -<br>(2) 8000<br>(3) 16000<br>(4) -  |

(5) -  
(6) -  
(7)  
8000  
11025  
12000  
16000  
22050  
24000  
32000  
44100  
48000  
(8) -  
(9) -  
(10) -  
(11) -  
(12) -  
(13) -  
(14) -  
(15) -  
(16) -  
(17)  
32000  
44100  
48000  
(18)  
48000  
(19)  
32000  
44100  
48000  
(20)  
48000  
(21)  
8000  
(22)  
8000  
(23)  
16000  
(24)  
16000  
(25) -  
(26) -  
(27)  
8000  
(28)  
8000  
(29)  
8000  
(30)  
8000  
11025  
12000  
16000  
22050  
24000  
32000  
44100  
48000  
(31)  
48000  
(32) -

|                     |            |
|---------------------|------------|
|                     | (33) -     |
|                     | (34) -     |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -      |
|                     | (2) -      |
|                     | (3) -      |
|                     | (4) -      |
|                     | (5) 0 - 0  |
|                     | (6) -      |
|                     | (7) -      |
|                     | (8) -      |
|                     | (9) -      |
|                     | (10) -     |
|                     | (11) -     |
|                     | (12) 0 - 0 |
|                     | (13) -     |
|                     | (14) -     |
|                     | (15) -     |
|                     | (16) -     |
|                     | (17) -     |
|                     | (18) -     |
|                     | (19) -     |
|                     | (20) -     |
|                     | (21) -     |
|                     | (22) 0 - 0 |
|                     | (23) -     |
|                     | (24) 0 - 0 |
|                     | (25) -     |
|                     | (26) 0 - 8 |
|                     | (27) -     |
|                     | (28) -     |
|                     | (29) -     |
|                     | (30) -     |
|                     | (31) -     |
|                     | (32) -     |
|                     | (33) -     |
|                     | (34) -     |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -      |
|                     | (2) -      |
|                     | (3) -      |
|                     | (4) -      |
|                     | (5) 非対応    |
|                     | (6) -      |
|                     | (7) -      |
|                     | (8) -      |
|                     | (9) -      |
|                     | (10) -     |
|                     | (11) -     |
|                     | (12) 非対応   |
|                     | (13) -     |
|                     | (14) -     |
|                     | (15) -     |
|                     | (16) -     |
|                     | (17) -     |
|                     | (18) -     |
|                     | (19) -     |
|                     | (20) -     |
|                     | (21) -     |
|                     | (22) 対応    |
|                     | (23) -     |
|                     | (24) 対応    |
|                     | (25) -     |

|                     |  |
|---------------------|--|
|                     | (26) 非対応<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) 非対応<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) 非対応<br>(23) -<br>(24) 非対応<br>(25) -<br>(26) 対応<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) 対応<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) 対応<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -<br>(18) -  |



|            |   |
|------------|---|
|            | (19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) 非対応<br>(23) -<br>(24) 非対応<br>(25) -<br>(26) 非対応<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -  |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 2<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) 2<br>(14) -<br>(15) 2<br>(16) 2<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) 2 |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 2<br>(11) -   |

|           |                |
|-----------|----------------|
|           | (12) -         |
|           | (13) 2         |
|           | (14) -         |
|           | (15) 2         |
|           | (16) 2         |
|           | (17) -         |
|           | (18) -         |
|           | (19) -         |
|           | (20) -         |
|           | (21) -         |
|           | (22) -         |
|           | (23) -         |
|           | (24) -         |
|           | (25) -         |
|           | (26) -         |
|           | (27) -         |
|           | (28) -         |
|           | (29) -         |
|           | (30) -         |
|           | (31) -         |
|           | (32) -         |
|           | (33) -         |
|           | (34) 2         |
| ビデオ幅の範囲 ※ | (1) -          |
|           | (2) -          |
|           | (3) -          |
|           | (4) -          |
|           | (5) -          |
|           | (6) -          |
|           | (7) -          |
|           | (8) -          |
|           | (9) -          |
|           | (10) 2 - 32768 |
|           | (11) -         |
|           | (12) -         |
|           | (13) 2 - 32768 |
|           | (14) -         |
|           | (15) 2 - 32768 |
|           | (16) 2 - 32768 |
|           | (17) -         |
|           | (18) -         |
|           | (19) -         |
|           | (20) -         |
|           | (21) -         |
|           | (22) -         |
|           | (23) -         |
|           | (24) -         |
|           | (25) -         |
|           | (26) -         |
|           | (27) -         |
|           | (28) -         |
|           | (29) -         |
|           | (30) -         |
|           | (31) -         |
|           | (32) -         |
|           | (33) -         |
|           | (34) 2 - 32768 |

|                |   |
|----------------|---|
| ビデオ高の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 2 - 32768<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) 2 - 32768<br>(14) -<br>(15) 2 - 32768<br>(16) 2 - 32768<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) 2 - 32768 |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 1 - 64000<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) 1 - 64000<br>(14) -<br>(15) 1 - 64000<br>(16) 1 - 64000<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -   |

|                            |   |
|----------------------------|---|
|                            | (28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) 1 - 64000  |
| フレームレートの範囲 ※               | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) 0 - 960<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) 0 - 960<br>(14) -<br>(15) 0 - 960<br>(16) 0 - 960<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) 0 - 960 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 32<br>(8) 32<br>(9) 32<br>(10) 32<br>(11) 32<br>(12) 32<br>(13) 32<br>(14) 32<br>(15) 32<br>(16) 32<br>(17) 32<br>(18) 32<br>(19) 32<br>(20) 32   |

|                |            |
|----------------|------------|
|                | (21) 32    |
|                | (22) 32    |
|                | (23) 32    |
|                | (24) 32    |
|                | (25) 32    |
|                | (26) 32    |
|                | (27) 32    |
|                | (28) 32    |
|                | (29) 32    |
|                | (30) 32    |
|                | (31) 32    |
|                | (32) 32    |
|                | (33) 32    |
|                | (34) 32    |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) -      |
|                | (2) -      |
|                | (3) -      |
|                | (4) -      |
|                | (5) 0 - 0  |
|                | (6) -      |
|                | (7) -      |
|                | (8) -      |
|                | (9) -      |
|                | (10) -     |
|                | (11) -     |
|                | (12) 0 - 0 |
|                | (13) -     |
|                | (14) -     |
|                | (15) -     |
|                | (16) -     |
|                | (17) -     |
|                | (18) -     |
|                | (19) -     |
|                | (20) -     |
|                | (21) -     |
|                | (22) 0 - 0 |
|                | (23) -     |
|                | (24) 0 - 0 |
|                | (25) -     |
|                | (26) 0 - 0 |
|                | (27) -     |
|                | (28) -     |
|                | (29) -     |
|                | (30) -     |
|                | (31) -     |
|                | (32) -     |
|                | (33) -     |
|                | (34) -     |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## 音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

|                         |  |
|-------------------------|--|
| BassBoost ※             |  対応 |
| EnvironmentalReverb ※   |  対応 |
| Equalizer ※             |  対応 |
| PresetReverb ※          |  対応 |
| Virtualizer ※           |  対応 |
| Visualizer ※            |  対応 |
| AcousticEchoCanceller ※ |  対応 |
| AutomaticGainControl ※  |  対応 |
| NoiseSuppressor ※       |  対応 |
| LoudnessEnhancer ※      |  対応 |
| DynamicsProcessing ※    |  対応 |

### 低レイテンシのAudio回路

|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|

### 端末最適値

|             |          |
|-------------|----------|
| バッファサイズ ※   | 192 byte |
| サンプリングレート ※ | 48000 Hz |

※：Android標準APIで取得した値を掲載

# config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## 識別子

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| スクリーンサイズ ※            | normal |
| アスペクト比 ※              | long   |
| ピクセル密度 ※              | xxhdpi |
| タッチスクリーンタイプ ※         | finger |
| 現在のテキスト入力メソッド ※       | nokeys |
| 現在のノンタッチナビゲーションメソッド ※ | onav   |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### バイブレーション機能

|          |  |
|----------|--|
| 対応 ※     |  対応 |
| 振幅制御対応 ※ |  対応 |


### Live Wallpaper

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|


### ウィジェット

|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|


### ホームスクリーンアプリ

|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|


### カスタム入力

|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|

### デバイス管理者設定のサポート

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### LEDの操作

|    |  |
|----|--|
| 対応 |  対応 |
|----|--|

### 電池残量の取得段階数

|          |     |
|----------|-----|
| 取得可能な段階数 | 100 |
|----------|-----|

### アンテナレベルの取得段階数



アンテナレベルの取得段階数

4

## アプリケーションバックアップ機能

対応 ※

✔ 対応

## 印刷機能

対応 ※

✔ 対応

## Connection Service APIのサポート

対応 ※

✔ 対応

## GamePad

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## leanback UI

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## live TV

⦿ 非対応

対応 ※

— 対応

## 検証済みブート

対応 ※

✔ 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level ※

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応

対応 ※

✔ 対応

## パフォーマンス維持モード

対応 ※

✔ 対応

## USB

ホスト機能 ※

✔ 対応

アクセサリ機能 ※

✔ 対応

## 音声認識

対応 ※

✔ 対応

## ハンズフリー

ハンズフリー対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行) ※

✔ 対応

## Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応 ※

✔ 対応

## コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ ※

✔ 可

## オートフィル

対応 ※

✔ 対応

## フィールド分類用ユーザデータ

カテゴリIDの最大数 ※

20

フィールドIDの最大数 ※

10

追加できる値の最大数 ※

50

Builderに渡す値の最小長 ※

3

Builderに渡す値の最大長 ※

100

## ICU

バージョン ※

60.2.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値 ※

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 9; SC-02J Build/PPR1.180610.011)  
 java.io.tmpdir=/data/user/0/  
 com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache  
 user.home=

文字エンコーディング ※

Adobe-Standard-Encoding  
 BOCU-1  
 Big5  
 Big5-HKSCS  
 CESU-8  
 EUC-JP  
 EUC-KR  
 GB18030  
 GBK  
 HZ-GB-2312  
 IBM-Thai  
 IBM00858  
 IBM01140  
 IBM01141  
 IBM01142  
 IBM01143  
 IBM01144  
 IBM01145  
 IBM01146  
 IBM01147  
 IBM01148  
 IBM01149  
 IBM037  
 IBM1026  
 IBM1047  
 IBM273  
 IBM277  
 IBM278  
 IBM280  
 IBM284  
 IBM285  
 IBM290  
 IBM297  
 IBM420  
 IBM424  
 IBM437  
 IBM500  
 IBM775  
 IBM850  
 IBM852  
 IBM855  
 IBM857  
 IBM860  
 IBM861

IBM862  
IBM863  
IBM864  
IBM865  
IBM866  
IBM868  
IBM869  
IBM870  
IBM871  
IBM918  
ISO-2022-CN  
ISO-2022-CN-EXT  
ISO-2022-JP  
ISO-2022-JP-1  
ISO-2022-JP-2  
ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
cp1363  
cp851  
hp-roman8  
macintosh  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122

x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737  
x-IBM856  
x-IBM867  
x-IBM874  
x-IBM875  
x-IBM922  
x-IBM930  
x-IBM933  
x-IBM935  
x-IBM937  
x-IBM939  
x-IBM942  
x-IBM943  
x-IBM949  
x-IBM949C  
x-IBM950  
x-IBM954  
x-IBM964  
x-IBM970  
x-IBM971  
x-IMAP-mailbox-name  
x-ISCII91  
x-ISO-2022-CN-CNS  
x-JIS7  
x-JIS8  
x-JavaUnicode  
x-JavaUnicode2  
x-LMBCS-1  
x-MS950-HKSCS  
x-UTF-16LE-BOM  
x-UTF16\_OppositeEndian  
x-UTF16\_PlatformEndian  
x-UTF32\_OppositeEndian  
x-UTF32\_PlatformEndian  
x-UnicodeBig  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2009  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390

x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-iscii-be  
x-iscii-gu  
x-iscii-ka  
x-iscii-ma  
x-iscii-or  
x-iscii-pa  
x-iscii-ta  
x-iscii-te  
x-iso-8859-11  
x-mac-centraleurroman  
x-mac-cyrillic

|               |               |
|---------------|---------------|
|               | x-mac-greek   |
|               | x-mac-turkish |
| 言語・地域(ロケール) ※ | af            |
|               | af_NA         |
|               | af_ZA         |
|               | agq           |
|               | agq_CM        |
|               | ak            |
|               | ak_GH         |
|               | am            |
|               | am_ET         |
|               | ar            |
|               | ar_001        |
|               | ar_AE         |
|               | ar_BH         |
|               | ar_DJ         |
|               | ar_DZ         |
|               | ar_EG         |
|               | ar_EH         |
|               | ar_ER         |
|               | ar_IL         |
|               | ar_IQ         |
|               | ar_JO         |
|               | ar_KM         |
|               | ar_KW         |
|               | ar_LB         |
|               | ar_LY         |
|               | ar_MA         |
|               | ar_MR         |
|               | ar_OM         |
|               | ar_PS         |
|               | ar_QA         |
|               | ar_SA         |
|               | ar_SD         |
|               | ar_SO         |
|               | ar_SS         |
|               | ar_SY         |
|               | ar_TD         |
|               | ar_TN         |
|               | ar_XB         |
|               | ar_YE         |
|               | as            |
|               | as_IN         |
|               | asa           |
|               | asa_TZ        |
|               | ast           |
|               | ast_ES        |
|               | az            |
|               | az_AZ_#Cyril  |
|               | az_AZ_#Latn   |
|               | az_#Cyril     |
|               | az_#Latn      |
|               | bas           |
|               | bas_CM        |
|               | be            |
|               | be_BY         |
|               | bem           |
|               | bem_ZM        |
|               | bez           |
|               | bez_TZ        |
|               | bg            |

bg\_BG  
bm  
bm\_ML  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bo  
bo\_CN  
bo\_IN  
br  
br\_FR  
brx  
brx\_IN  
bs  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_BA\_#Latn  
bs\_#Cyril  
bs\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
ccp  
ccp\_BD  
ccp\_IN  
ce  
ce\_RU  
cgg  
cgg\_UG  
chr  
chr\_US  
ckb  
ckb\_IQ  
ckb\_IR  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
dav  
dav\_KE  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
dje  
dje\_NE  
dsb  
dsb\_DE  
dua  
dua\_CM  
dyo  
dyo\_SN  
dz  
dz\_BT



ebu  
ebu\_KE  
ee  
ee\_GH  
ee\_TG  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DG  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS

en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_XA  
en\_ZA  
en\_ZG  
en\_ZM  
en\_ZW  
eo  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_BZ  
es\_CL

es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EA  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_IC  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
eu  
eu\_ES  
ewo  
ewo\_CM  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
ff  
ff\_CM  
ff\_GN  
ff\_MR  
ff\_SN  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fo  
fo\_DK  
fo\_FO  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN

fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
fur  
fur\_IT  
fy  
fy\_NL  
ga  
ga\_IE  
gd  
gd\_GB  
gl  
gl\_ES  
gsw  
gsw\_CH  
gsw\_FR  
gsw\_LI  
gu  
gu\_IN  
guz  
guz\_KE  
gv  
gv\_IM  
ha  
ha\_GH  
ha\_NE  
ha\_NG  
haw  
haw\_US  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hsb  
hsb\_DE  
hu

hu\_HU  
hy  
hy\_AM  
ig  
ig\_NG  
ii  
ii\_CN  
in  
in\_ID  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
it\_VA  
iw  
iw\_IL  
ja  
ja\_JP  
jgo  
jgo\_CM  
ji  
ji\_001  
jmc  
jmc\_TZ  
ka  
ka\_GE  
kab  
kab\_DZ  
kam  
kam\_KE  
kde  
kde\_TZ  
kea  
kea\_CV  
khq  
khq\_ML  
ki  
ki\_KE  
kk  
kk\_KZ  
kkj  
kkj\_CM  
kl  
kl\_GL  
kln  
kln\_KE  
km  
km\_KH  
kn  
kn\_IN  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
kok  
kok\_IN  
ks  
ks\_IN  
ksb  
ksb\_TZ  
ksf

ksf\_CM  
ksh  
ksh\_DE  
kw  
kw\_GB  
ky  
ky\_KG  
lag  
lag\_TZ  
lb  
lb\_LU  
lg  
lg\_UG  
lkt  
lkt\_US  
ln  
ln\_AO  
ln\_CD  
ln\_CF  
ln\_CG  
lo  
lo\_LA  
lrc  
lrc\_IQ  
lrc\_IR  
lt  
lt\_LT  
lu  
lu\_CD  
luo  
luo\_KE  
luy  
luy\_KE  
lv  
lv\_LV  
mas  
mas\_KE  
mas\_TZ  
mer  
mer\_KE  
mfe  
mfe\_MU  
mg  
mg\_MG  
mgh  
mgh\_MZ  
mgo  
mgo\_CM  
mk  
mk\_MK  
ml  
ml\_IN  
mn  
mn\_MN  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN  
ms\_MY  
ms\_SG  
mt  
mt\_MT

mua  
mua\_CM  
my  
my\_MM  
my\_ZG  
mzn  
mzn\_IR  
naq  
naq\_NA  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
nd  
nd\_ZW  
nds  
nds\_DE  
nds\_NL  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
nmg  
nmg\_CM  
nn  
nn\_NO  
nnh  
nnh\_CM  
nus  
nus\_SS  
nyn  
nyn\_UG  
om  
om\_ET  
om\_KE  
or  
or\_IN  
os  
os\_GE  
os\_RU  
pa  
pa\_IN\_#Guru  
pa\_PK\_#Arab  
pa\_#Arab  
pa\_#Guru  
pl  
pl\_PL  
pl\_SP  
ps  
ps\_AF  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ

pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
qu  
qu\_BO  
qu\_EC  
qu\_PE  
rm  
rm\_CH  
rn  
rn\_BI  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
rof  
rof\_TZ  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
rw  
rw\_RW  
rwk  
rwk\_TZ  
sah  
sah\_RU  
saq  
saq\_KE  
sbp  
sbp\_TZ  
se  
se\_FI  
se\_NO  
se\_SE  
seh  
seh\_MZ  
ses  
ses\_ML  
sg  
sg\_CF  
shi  
shi\_MA\_#Latn  
shi\_MA\_#Tfng  
shi\_#Latn  
shi\_#Tfng  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sl  
sl\_SI  
smn  
smn\_FI  
sn  
sn\_ZW



so  
so\_DJ  
so\_ET  
so\_KE  
so\_SO  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sq\_XK  
sr  
sr\_BA\_#Cyr  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyr  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyr  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_XK\_#Cyr  
sr\_XK\_#Latn  
sr\_#Cyr  
sr\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
te  
te\_IN  
teo  
teo\_KE  
teo\_UG  
tg  
tg\_TJ  
th  
th\_TH  
ti  
ti\_ER  
ti\_ET  
tk  
to  
to\_TO  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
tt  
tt\_RU  
twq  
twq\_NE  
tzm  
tzm\_MA  
ug  
ug\_CN  
uk  
uk\_UA

|            |              |
|------------|--------------|
|            | ur           |
|            | ur_IN        |
|            | ur_PK        |
|            | uz           |
|            | uz_AF_#Arab  |
|            | uz_UZ_#Cyril |
|            | uz_UZ_#Latn  |
|            | uz_#Arab     |
|            | uz_#Cyril    |
|            | uz_#Latn     |
|            | vai          |
|            | vai_LR_#Latn |
|            | vai_LR_#Vaii |
|            | vai_#Latn    |
|            | vai_#Vaii    |
|            | vi           |
|            | vi_VN        |
|            | vun          |
|            | vun_TZ       |
|            | wae          |
|            | wae_CH       |
|            | wo           |
|            | wo_SN        |
|            | xh           |
|            | xh_ZA        |
|            | xog          |
|            | xog_UG       |
|            | yav          |
|            | yav_CM       |
|            | yo           |
|            | yo_BJ        |
|            | yo_NG        |
|            | yue          |
|            | yue_CN_#Hans |
|            | yue_HK_#Hant |
|            | yue_#Hans    |
|            | yue_#Hant    |
|            | zgh          |
|            | zgh_MA       |
|            | zh           |
|            | zh_CN_#Hans  |
|            | zh_HK_#Hans  |
|            | zh_HK_#Hant  |
|            | zh_MO_#Hans  |
|            | zh_MO_#Hant  |
|            | zh_SG_#Hans  |
|            | zh_TW_#Hant  |
|            | zh_#Hans     |
|            | zh_#Hant     |
|            | zu           |
|            | zu_ZA        |
| 通貨(ロケール) ※ | ADP          |
|            | AED          |
|            | AFA          |
|            | AFN          |
|            | ALK          |
|            | ALL          |
|            | AMD          |
|            | ANG          |
|            | AOA          |
|            | AOK          |

AON  
AOR  
ARA  
ARL  
ARM  
ARP  
ARS  
ATS  
AUD  
AWG  
AZM  
AZN  
BAD  
BAM  
BAN  
BBD  
BDT  
BEC  
BEF  
BEL  
BGL  
BGM  
BGN  
BGO  
BHD  
BIF  
BMD  
BND  
BOB  
BOL  
BOP  
BOV  
BRB  
BRC  
BRE  
BRL  
BRN  
BRR  
BRZ  
BSD  
BTN  
BUK  
BWP  
BYB  
BYN  
BYR  
BZD  
CAD  
CDF  
CHE  
CHF  
CHW  
CLE  
CLF  
CLP  
CNH  
CNX  
CNY  
COP  
COU  
CRC  
CSD

CSK  
CUC  
CUP  
CVE  
CYP  
CZK  
DDM  
DEM  
DJF  
DKK  
DOP  
DZD  
ECS  
ECV  
EEK  
EGP  
ERN  
ESA  
ESB  
ESP  
ETB  
EUR  
FIM  
FJD  
FKP  
FRF  
GBP  
GEK  
GEL  
GHC  
GHS  
GIP  
GMD  
GNF  
GNS  
GQE  
GRD  
GTQ  
GWE  
GWP  
GYD  
HKD  
HNL  
HRD  
HRK  
HTG  
HUF  
IDR  
IEP  
ILP  
ILR  
ILS  
INR  
IQD  
IRR  
ISJ  
ISK  
ITL  
JMD  
JOD  
JPY  
KES

KGS  
KHR  
KMF  
KPW  
KRH  
KRO  
KRW  
KWD  
KYD  
KZT  
LAK  
LBP  
LKR  
LRD  
LSL  
LTL  
LTT  
LUC  
LUF  
LUL  
LVL  
LVR  
LYD  
MAD  
MAF  
MCF  
MDC  
MDL  
MGA  
MGF  
MKD  
MKN  
MLF  
MMK  
MNT  
MOP  
MRO  
MTL  
MTP  
MUR  
MVR  
MWK  
MXN  
MXP  
MXV  
MYR  
MZE  
MZM  
MZN  
NAD  
NGN  
NIC  
NIO  
NLG  
NOK  
NPR  
NZD  
OMR  
PAB  
PEI  
PEN  
PES

PGK  
PHP  
PKR  
PLN  
PLZ  
PTE  
PYG  
QAR  
RHD  
ROL  
RON  
RSD  
RUB  
RUR  
RWF  
SAR  
SBD  
SCR  
SDD  
SDG  
SDP  
SEK  
SGD  
SHP  
SIT  
SKK  
SLL  
SOS  
SRD  
SRG  
SSP  
STD  
STN  
SUR  
SVC  
SYP  
SZL  
THB  
TJR  
TJS  
TMM  
TMT  
TND  
TOP  
TPE  
TRL  
TRY  
TTD  
TWD  
TZS  
UAH  
UAK  
UGS  
UGX  
USD  
USN  
USS  
UYI  
UYP  
UYU  
UZS  
VEB

VEF  
 VND  
 VNN  
 VUV  
 WST  
 XAF  
 XAG  
 XAU  
 XBA  
 XBB  
 XBC  
 XBD  
 XCD  
 XDR  
 XEU  
 XFO  
 XFU  
 XOF  
 XPD  
 XPF  
 XPT  
 XRE  
 XSU  
 XTS  
 XUA  
 XXX  
 YDD  
 YER  
 YUD  
 YUM  
 YUN  
 YUR  
 ZAL  
 ZAR  
 ZMK  
 ZMW  
 ZRN  
 ZRZ  
 ZWD  
 ZWL  
 ZWR

## Vulkan

|               |       |
|---------------|-------|
| ハードウェアバージョン ※ | 1.1.0 |
| ハードウェアレベル ※   | 0     |
| コンピュートレベル ※   | 0     |

## OpenGL ES 1.0/1.1

|            |                 |
|------------|-----------------|
| Vendor ※   | Qualcomm        |
| Renderer ※ | Adreno (TM) 540 |


|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| Extentions ※                    | GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_AMD_performance_monitor<br>GL_APPLE_texture_2D_limited_npot<br>GL_ARB_vertex_buffer_object<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_EXT_texture_filter_anisotropic<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV<br>GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_blend_equation_separate<br>GL_OES_blend_func_separate<br>GL_OES_blend_subtract<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_OES_compressed_paletted_texture<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_depth_texture<br>GL_OES_draw_texture<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_matrix_palette<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_point_size_array<br>GL_OES_point_sprite<br>GL_OES_read_format<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_stencil_wrap<br>GL_OES_texture_cube_map<br>GL_OES_texture_env_crossbar<br>GL_OES_texture_float<br>GL_OES_texture_half_float<br>GL_OES_texture_half_float_linear<br>GL_OES_texture_mirrored_repeat<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_QCOM_extended_get<br>GL_QCOM_tiled_rendering |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ | — 対応   |

## OpenGL ES 2.0

|              |  |
|--------------|--|
| Vendor ※     | Qualcomm   |
| Renderer ※   | Adreno (TM) 540  |
| Extensions ※ | GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_EXT_EGL_image_array<br>GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes<br>GL_EXT_EGL_image_storage<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_blend_func_extended<br>GL_EXT_blit_framebuffer_params<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_clip_control<br>GL_EXT_clip_cull_distance<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_debug_label<br>GL_EXT_debug_marker |




GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_memory\_object  
 GL\_EXT\_memory\_object\_fd  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
|                                 | GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture<br>GL_QCOM_alpha_test<br>GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent<br>GL_QCOM_texture_foveated<br>GL_QCOM_tiled_rendering |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ |  対応   |

## OpenGL ES 3.0

|              |   |
|--------------|---|
| Vendor ※     | Qualcomm  |
| Renderer ※   | Adreno (TM) 540   |
| Extensions ※ | GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_EXT_EGL_image_array<br>GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes<br>GL_EXT_EGL_image_storage<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_blend_func_extended<br>GL_EXT_blit_framebuffer_params<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_clip_control<br>GL_EXT_clip_cull_distance<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_debug_label<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_EXT_disjoint_timer_query<br>GL_EXT_draw_buffers_indexed<br>GL_EXT_external_buffer<br>GL_EXT_geometry_shader<br>GL_EXT_gpu_shader5<br>GL_EXT_memory_object<br>GL_EXT_memory_object_fd<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture2<br>GL_EXT_primitive_bounding_box<br>GL_EXT_protected_textures<br>GL_EXT_robustness<br>GL_EXT_sRGB<br>GL_EXT_sRGB_write_control<br>GL_EXT_shader_framebuffer_fetch<br>GL_EXT_shader_io_blocks<br>GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers<br>GL_EXT_tessellation_shader<br>GL_EXT_texture_border_clamp<br>GL_EXT_texture_buffer<br>GL_EXT_texture_cube_map_array<br>GL_EXT_texture_filter_anisotropic |

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
|                                 | GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_EXT_texture_format_sRGB_override<br>GL_EXT_texture_norm16<br>GL_EXT_texture_sRGB_R8<br>GL_EXT_texture_sRGB_decode<br>GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV<br>GL_KHR_blend_equation_advanced<br>GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent<br>GL_KHR_debug<br>GL_KHR_no_error<br>GL_KHR_robust_buffer_access_behavior<br>GL_KHR_texture_compression_astc_hdr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_ldr<br>GL_NV_shader_noperspective_interpolation<br>GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_EGL_image_external_essl3<br>GL_OES_EGL_sync<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_depth_texture<br>GL_OES_depth_texture_cube_map<br>GL_OES_element_index_uint<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_get_program_binary<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_sample_shading<br>GL_OES_sample_variables<br>GL_OES_shader_image_atomic<br>GL_OES_shader_multisample_interpolation<br>GL_OES_standard_derivatives<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_float<br>GL_OES_texture_float_linear<br>GL_OES_texture_half_float<br>GL_OES_texture_half_float_linear<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture<br>GL_QCOM_alpha_test<br>GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent<br>GL_QCOM_texture_foveated<br>GL_QCOM_tiled_rendering |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ |  対応   |

## OpenGL ES 3.1

|            |                 |
|------------|-----------------|
| Vendor ※   | Qualcomm        |
| Renderer ※ | Adreno (TM) 540 |

## Extensions ※

GL\_AMD\_compressed\_ATC\_texture  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_EXT\_EGL\_image\_array  
 GL\_EXT\_EGL\_image\_external\_wrap\_modes  
 GL\_EXT\_EGL\_image\_storage  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_blend\_func\_extended  
 GL\_EXT\_blit\_framebuffer\_params  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_clip\_control  
 GL\_EXT\_clip\_cull\_distance  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_memory\_object  
 GL\_EXT\_memory\_object\_fd  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
|                                 | GL_OES_element_index_uint<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_get_program_binary<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_sample_shading<br>GL_OES_sample_variables<br>GL_OES_shader_image_atomic<br>GL_OES_shader_multisample_interpolation<br>GL_OES_standard_derivatives<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_float<br>GL_OES_texture_float_linear<br>GL_OES_texture_half_float<br>GL_OES_texture_half_float_linear<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture<br>GL_QCOM_alpha_test<br>GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent<br>GL_QCOM_texture_foveated<br>GL_QCOM_tiled_rendering |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ | ✔ 対応  |
| Android Extension Pack(AEP)対応 ※ | ✔ 対応  |

## OpenGL ES 3.2

|              |  |
|--------------|--|
| Vendor ※     | Qualcomm   |
| Renderer ※   | Adreno (TM) 540  |
| Extensions ※ | GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_EXT_EGL_image_array<br>GL_EXT_EGL_image_external_wrap_modes<br>GL_EXT_EGL_image_storage<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_blend_func_extended<br>GL_EXT_blit_framebuffer_params<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_clip_control<br>GL_EXT_clip_cull_distance<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_debug_label<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_EXT_disjoint_timer_query<br>GL_EXT_draw_buffers_indexed<br>GL_EXT_external_buffer<br>GL_EXT_geometry_shader |

GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_memory\_object  
 GL\_EXT\_memory\_object\_fd  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_format\_sRGB\_override  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_OES\_vertex\_half\_float

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
|                                 | GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture<br>GL_QCOM_alpha_test<br>GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent<br>GL_QCOM_texture_foveated<br>GL_QCOM_tiled_rendering |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ | ✔ 対応  |
| Android Extension Pack(AEP)対応 ※ | ✔ 対応  |

## EGL

|              |   |
|--------------|---|
| Vendor ※     | Android   |
| Extensions ※ | EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh<br>EGL_ANDROID_get_frame_timestamps<br>EGL_ANDROID_get_native_client_buffer<br>EGL_ANDROID_image_native_buffer<br>EGL_ANDROID_presentation_time<br>EGL_ANDROID_recordable<br>EGL_EXT_create_context_robustness<br>EGL_EXT_image_gl_colorspace<br>EGL_EXT_pixel_format_float<br>EGL_EXT_protected_content<br>EGL_EXT_surface_CTA861_3_metadata<br>EGL_EXT_surface_SMPTE2086_metadata<br>EGL_EXT_yuv_surface<br>EGL_IMG_context_priority<br>EGL_KHR_create_context<br>EGL_KHR_create_context_no_error<br>EGL_KHR_fence_sync<br>EGL_KHR_get_all_proc_addresses<br>EGL_KHR_gl_colorspace<br>EGL_KHR_gl_renderbuffer_image<br>EGL_KHR_gl_texture_2D_image<br>EGL_KHR_gl_texture_3D_image<br>EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image<br>EGL_KHR_image<br>EGL_KHR_image_base<br>EGL_KHR_lock_surface<br>EGL_KHR_mutable_render_buffer<br>EGL_KHR_no_config_context<br>EGL_KHR_partial_update<br>EGL_KHR_reusable_sync<br>EGL_KHR_surfaceless_context<br>EGL_KHR_swap_buffers_with_damage<br>EGL_KHR_wait_sync |
| configure ※  | EGL_CONFIG_ID=5<br>EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)<br>EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)<br>EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE<br>EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE<br>EGL_BLUE_SIZE=8(bit)<br>EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)<br>EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER<br>EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,<br>EGL_OPENGL_ES2_BIT<br>EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)<br>EGL_GREEN_SIZE=8(bit)  |

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```



```

EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL\_CONFIG\_ID=6  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=38  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=18  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=19  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT

EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=29  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=32  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)

```



```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=23  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=33  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

```

EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=34  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=35  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1

```
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)

```



```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_CONFIG_ID=15
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```



```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=16(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=65  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=68  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=

```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=66
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=67
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

```

EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=53  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=57

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```



```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
```

EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=55  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=59  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

## 読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン ※

com.samsung.SMT

言語設定 ※

jpn\_JPN

**更新**

## 使用可能なロケール ※

en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY

en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_ZA  
en\_ZG  
en\_ZM  
en\_ZW  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_BZ  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_MX  
es\_NI

|                         |   |
|-------------------------|---|
|                         | es_PA<br>es_PE<br>es_PH<br>es_PR<br>es_PY<br>es_SV<br>es_US<br>es_UY<br>es_VE   |
| Localeに対応した読み上げ機能サポート ※ | af : 非対応<br>af_NA : 非対応<br>af_ZA : 非対応<br>agq : 非対応<br>agq_CM : 非対応<br>ak : 非対応<br>ak_GH : 非対応<br>am : 非対応<br>am_ET : 非対応<br>ar : 非対応<br>ar_001 : 非対応<br>ar_AE : 非対応<br>ar_BH : 非対応<br>ar_DJ : 非対応<br>ar_DZ : 非対応<br>ar_EG : 非対応<br>ar_EH : 非対応<br>ar_ER : 非対応<br>ar_IL : 非対応<br>ar_IQ : 非対応<br>ar_JO : 非対応<br>ar_KM : 非対応<br>ar_KW : 非対応<br>ar_LB : 非対応<br>ar_LY : 非対応<br>ar_MA : 非対応<br>ar_MR : 非対応<br>ar_OM : 非対応<br>ar_PS : 非対応<br>ar_QA : 非対応<br>ar_SA : 非対応<br>ar_SD : 非対応<br>ar_SO : 非対応<br>ar_SS : 非対応<br>ar_SY : 非対応<br>ar_TD : 非対応<br>ar_TN : 非対応<br>ar_XB : 非対応<br>ar_YE : 非対応<br>as : 非対応<br>as_IN : 非対応<br>asa : 非対応<br>asa_TZ : 非対応<br>ast : 非対応<br>ast_ES : 非対応<br>az : 非対応<br>az_AZ_#Cyril : 非対応<br>az_AZ_#Latn : 非対応<br>az_#Cyril : 非対応<br>az_#Latn : 非対応<br>bas : 非対応<br>bas_CM : 非対応 |

be : 非対応  
be\_BY : 非対応  
bem : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
bez : 非対応  
bez\_TZ : 非対応  
bg : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
bm : 非対応  
bm\_ML : 非対応  
bn : 非対応  
bn\_BD : 非対応  
bn\_IN : 非対応  
bo : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
br : 非対応  
br\_FR : 非対応  
brx : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
bs : 非対応  
bs\_BA\_#Cyril : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応  
bs\_#Cyril : 非対応  
bs\_#Latn : 非対応  
ca : 非対応  
ca\_AD : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
ccp : 非対応  
ccp\_BD : 非対応  
ccp\_IN : 非対応  
ce : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
cgg : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
chr : 非対応  
chr\_US : 非対応  
ckb : 非対応  
ckb\_IQ : 非対応  
ckb\_IR : 非対応  
cs : 非対応  
cs\_CZ : 非対応  
cy : 非対応  
cy\_GB : 非対応  
da : 非対応  
da\_DK : 非対応  
da\_GL : 非対応  
dav : 非対応  
dav\_KE : 非対応  
de : 非対応  
de\_AT : 非対応  
de\_BE : 非対応  
de\_CH : 非対応  
de\_DE : 非対応  
de\_IT : 非対応  
de\_LI : 非対応  
de\_LU : 非対応  
dje : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
dsb : 非対応



dsb\_DE : 非対応  
dua : 非対応  
dua\_CM : 非対応  
dyo : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
dz : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ebu : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
ee : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
el : 非対応  
el\_CY : 非対応  
el\_GR : 非対応  
en : 非対応  
en\_001 : 非対応  
en\_150 : 非対応  
en\_AG : 非対応  
en\_AI : 非対応  
en\_AS : 非対応  
en\_AT : 非対応  
en\_AU : 非対応  
en\_BB : 非対応  
en\_BE : 非対応  
en\_BI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
en\_BS : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
en\_CA : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_CH : 非対応  
en\_CK : 非対応  
en\_CM : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_CY : 非対応  
en\_DE : 非対応  
en\_DG : 非対応  
en\_DK : 非対応  
en\_DM : 非対応  
en\_ER : 非対応  
en\_FI : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
en\_FK : 非対応  
en\_FM : 非対応  
en\_GB : 非対応  
en\_GD : 非対応  
en\_GG : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_GI : 非対応  
en\_GM : 非対応  
en\_GU : 非対応  
en\_GY : 非対応  
en\_HK : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_IM : 非対応  
en\_IN : 非対応  
en\_IO : 非対応  
en\_JE : 非対応  
en\_JM : 非対応

en\_KE : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_KN : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_LC : 非対応  
en\_LR : 非対応  
en\_LS : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_MH : 非対応  
en\_MO : 非対応  
en\_MP : 非対応  
en\_MS : 非対応  
en\_MT : 非対応  
en\_MU : 非対応  
en\_MW : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
en\_NG : 非対応  
en\_NL : 非対応  
en\_NR : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_NZ : 非対応  
en\_PG : 非対応  
en\_PH : 非対応  
en\_PK : 非対応  
en\_PN : 非対応  
en\_PR : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_RW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
en\_SC : 非対応  
en\_SD : 非対応  
en\_SE : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_SI : 非対応  
en\_SL : 非対応  
en\_SS : 非対応  
en\_SX : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
en\_TC : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_TO : 非対応  
en\_TT : 非対応  
en\_TV : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
en\_UG : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_US : 非対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
en\_VC : 非対応  
en\_VG : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_WS : 非対応  
en\_XA : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZG : 非対応  
en\_ZM : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
eo : 非対応

es : 非対応  
es\_419 : 非対応  
es\_AR : 非対応  
es\_BO : 非対応  
es\_BR : 非対応  
es\_BZ : 非対応  
es\_CL : 非対応  
es\_CO : 非対応  
es\_CR : 非対応  
es\_CU : 非対応  
es\_DO : 非対応  
es\_EA : 非対応  
es\_EC : 非対応  
es\_ES : 非対応  
es\_GQ : 非対応  
es\_GT : 非対応  
es\_HN : 非対応  
es\_IC : 非対応  
es\_MX : 非対応  
es\_NI : 非対応  
es\_PA : 非対応  
es\_PE : 非対応  
es\_PH : 非対応  
es\_PR : 非対応  
es\_PY : 非対応  
es\_SV : 非対応  
es\_US : 非対応  
es\_UY : 非対応  
es\_VE : 非対応  
et : 非対応  
et\_EE : 非対応  
eu : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ewo : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
ff : 非対応  
ff\_CM : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ff\_MR : 非対応  
ff\_SN : 非対応  
fi : 非対応  
fi\_FI : 非対応  
fil : 非対応  
fil\_PH : 非対応  
fo : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_BE : 非対応  
fr\_BF : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
fr\_CA : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
fr\_CI : 非対応

fr\_CM : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
fr\_FR : 非対応  
fr\_GA : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
fr\_RW : 非対応  
fr\_SC : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
fur : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
fy : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ga : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
gd : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
gl : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
gsw : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
gu : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
guz : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
gv : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
ha : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
haw : 非対応  
haw\_US : 非対応  
hi : 非対応

hi\_IN : 非対応  
hr : 非対応  
hr\_BA : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
hsb : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
hu : 非対応  
hu\_HU : 非対応  
hy : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
ig : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
ii : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
in : 非対応  
in\_ID : 非対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 非対応  
it\_CH : 非対応  
it\_IT : 非対応  
it\_SM : 非対応  
it\_VA : 非対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
ja : 非対応  
ja\_JP : 非対応  
jgo : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
ji : 非対応  
ji\_001 : 非対応  
jmc : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
ka : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
kab : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
kam : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
kde : 非対応  
kde\_TZ : 非対応  
kea : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
khq : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
ki : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
kk : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
kkj : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
kl : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
kln : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
km : 非対応  
km\_KH : 非対応  
kn : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ko : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
ko\_KR : 非対応

kok : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
ks : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ksb : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
ksf : 非対応  
ksf\_CM : 非対応  
ksh : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
kw : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ky : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
lag : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
lb : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
lg : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
lkt : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
ln : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
lo : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
lrc : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lu : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
luo : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
luy : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
lv : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
mas : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
mer : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
mfe : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
mg : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
mgh : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
mgo : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
mk : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ml : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
mn : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
mr : 非対応

mr\_IN : 非対応  
ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
mt : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
mua : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
my : 非対応  
my\_MM : 非対応  
my\_ZG : 非対応  
mzn : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
naq : 非対応  
naq\_NA : 非対応  
nb : 非対応  
nb\_NO : 非対応  
nb\_SJ : 非対応  
nd : 非対応  
nd\_ZW : 非対応  
nds : 非対応  
nds\_DE : 非対応  
nds\_NL : 非対応  
ne : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ne\_NP : 非対応  
nl : 非対応  
nl\_AW : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
nl\_CW : 非対応  
nl\_NL : 非対応  
nl\_SR : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
nmg : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
nn : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
nnh : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
nus : 非対応  
nus\_SS : 非対応  
nyn : 非対応  
nyn\_UG : 非対応  
om : 非対応  
om\_ET : 非対応  
om\_KE : 非対応  
or : 非対応  
or\_IN : 非対応  
os : 非対応  
os\_GE : 非対応  
os\_RU : 非対応  
pa : 非対応  
pa\_IN\_#Guru : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
pa\_#Arab : 非対応  
pa\_#Guru : 非対応  
pl : 非対応  
pl\_PL : 非対応  
pl\_SP : 非対応  
ps : 非対応

ps\_AF : 非対応  
pt : 非対応  
pt\_AO : 非対応  
pt\_BR : 非対応  
pt\_CH : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
pt\_GQ : 非対応  
pt\_GW : 非対応  
pt\_LU : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
pt\_PT : 非対応  
pt\_ST : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
qu : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
rm : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
rn : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
ro : 非対応  
ro\_MD : 非対応  
ro\_RO : 非対応  
rof : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
ru : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
ru\_KZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
ru\_RU : 非対応  
ru\_UA : 非対応  
rw : 非対応  
rw\_RW : 非対応  
rwk : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
sah : 非対応  
sah\_RU : 非対応  
saq : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
sbp : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
se : 非対応  
se\_FI : 非対応  
se\_NO : 非対応  
se\_SE : 非対応  
seh : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ses : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
sg : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
shi : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
shi\_\_#Latn : 非対応  
shi\_\_#Tfng : 非対応  
si : 非対応  
si\_LK : 非対応  
sk : 非対応



sk\_SK : 非対応  
sl : 非対応  
sl\_SI : 非対応  
smn : 非対応  
smn\_FI : 非対応  
sn : 非対応  
sn\_ZW : 非対応  
so : 非対応  
so\_DJ : 非対応  
so\_ET : 非対応  
so\_KE : 非対応  
so\_SO : 非対応  
sq : 非対応  
sq\_AL : 非対応  
sq\_MK : 非対応  
sq\_XK : 非対応  
sr : 非対応  
sr\_BA\_#Cyril : 非対応  
sr\_BA\_#Latn : 非対応  
sr\_ME\_#Cyril : 非対応  
sr\_ME\_#Latn : 非対応  
sr\_RS\_#Cyril : 非対応  
sr\_RS\_#Latn : 非対応  
sr\_XK\_#Cyril : 非対応  
sr\_XK\_#Latn : 非対応  
sr\_#Cyril : 非対応  
sr\_#Latn : 非対応  
sv : 非対応  
sv\_AX : 非対応  
sv\_FI : 非対応  
sv\_SE : 非対応  
sw : 非対応  
sw\_CD : 非対応  
sw\_KE : 非対応  
sw\_TZ : 非対応  
sw\_UG : 非対応  
ta : 非対応  
ta\_IN : 非対応  
ta\_LK : 非対応  
ta\_MY : 非対応  
ta\_SG : 非対応  
te : 非対応  
te\_IN : 非対応  
teo : 非対応  
teo\_KE : 非対応  
teo\_UG : 非対応  
tg : 非対応  
tg\_TJ : 非対応  
th : 非対応  
th\_TH : 非対応  
ti : 非対応  
ti\_ER : 非対応  
ti\_ET : 非対応  
tk : 非対応  
to : 非対応  
to\_TO : 非対応  
tr : 非対応  
tr\_CY : 非対応  
tr\_TR : 非対応  
tt : 非対応  
tt\_RU : 非対応  
twq : 非対応

twq\_NE : 非対応  
 tzm : 非対応  
 tzm\_MA : 非対応  
 ug : 非対応  
 ug\_CN : 非対応  
 uk : 非対応  
 uk\_UA : 非対応  
 ur : 非対応  
 ur\_IN : 非対応  
 ur\_PK : 非対応  
 uz : 非対応  
 uz\_AF\_#Arab : 非対応  
 uz\_UZ\_#Cyrl : 非対応  
 uz\_UZ\_#Latn : 非対応  
 uz\_#Arab : 非対応  
 uz\_#Cyrl : 非対応  
 uz\_#Latn : 非対応  
 vai : 非対応  
 vai\_LR\_#Latn : 非対応  
 vai\_LR\_#Vaii : 非対応  
 vai\_#Latn : 非対応  
 vai\_#Vaii : 非対応  
 vi : 非対応  
 vi\_VN : 非対応  
 vun : 非対応  
 vun\_TZ : 非対応  
 wae : 非対応  
 wae\_CH : 非対応  
 wo : 非対応  
 wo\_SN : 非対応  
 xh : 非対応  
 xh\_ZA : 非対応  
 xog : 非対応  
 xog\_UG : 非対応  
 yav : 非対応  
 yav\_CM : 非対応  
 yo : 非対応  
 yo\_BJ : 非対応  
 yo\_NG : 非対応  
 yue : 非対応  
 yue\_CN\_#Hans : 非対応  
 yue\_HK\_#Hant : 非対応  
 yue\_#Hans : 非対応  
 yue\_#Hant : 非対応  
 zgh : 非対応  
 zgh\_MA : 非対応  
 zh : 非対応  
 zh\_CN\_#Hans : 非対応  
 zh\_HK\_#Hans : 非対応  
 zh\_HK\_#Hant : 非対応  
 zh\_MO\_#Hans : 非対応  
 zh\_MO\_#Hant : 非対応  
 zh\_SG\_#Hans : 非対応  
 zh\_TW\_#Hant : 非対応  
 zh\_#Hans : 非対応  
 zh\_#Hant : 非対応  
 zu : 非対応  
 zu\_ZA : 非対応

|              |                              |                    |
|--------------|------------------------------|--------------------|
| 使用可能な音声セット ※ | en-US-SMTf00<br>ja-JP-SMTf00 | <a href="#">更新</a> |
|--------------|------------------------------|--------------------|

Common Locale Data Repository

|             |          |
|-------------|----------|
| バージョン ※     | 32.0.1.0 |
| 単位系 ※       | SI       |
| 紙のサイズ（高さ） ※ | 297      |
| 紙のサイズ（幅） ※  | 210      |

Accessibility button

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|




TTY

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## プリンアプリ

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### プリンアプリ

---

なし

---

※：Android標準APIで取得した値を掲載

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし