



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック

### 基本情報

機種名 (OSバージョン)	SC-03J (8.0.0)	版	1.0
シーズン	2017 夏モデル	更新日	2018/04/09
メーカー	サムスン電子		

## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

OSバージョン	8.0.0
ビルド番号	R16NW.SC03JOMU1BRC7 
ベースバンドバージョン	SC03JOMU1BRC7 

### ビルド情報

ビルドID	R16NW
製造元	samsung
機種名	SC-03J
製品名	SC-03J

### CPU

SoC	MSM8998
ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
動作周波数	2.35+1.9 GHz

### GPU

GPU名	Adreno (TM) 540
------	-----------------

### メモリ

#### システムメモリ

ROM	64 GB
totalMemの値	3285 MB
最大ヒープサイズ	256 MB
低RAMデバイス判定	NO

#### ストレージ

/dataの容量	55136 MB
内部ストレージパス	/mnt/sdcard 

外部SDカードスロットの有無	有
外部SDカードパス	/storage/[UUID] <a href="#">更新</a>
認識可能な外部SDカードの最大容量	256 GB

## 設定メニュー構成

android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目

android.settings.IGNORE\_BACKGROUND\_DATA\_RESTRICTIONS\_SETTINGS  
 android.settings.QUICK\_LAUNCH\_SETTINGS  
 android.settings.SHOW\_REGULATORY\_INFO  
 android.settings.REQUEST\_SET\_AUTOFILL\_SERVICE [更新](#)

## 搭載フォント

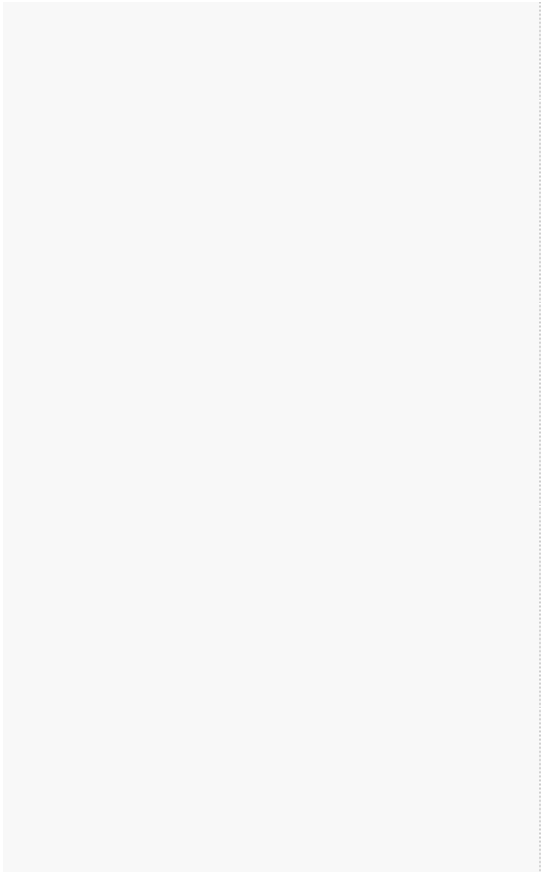
デフォルトフォント名	標準
変更可能なその他のフォント名	-

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.audio.low\_latency  
 android.hardware.audio.output  
 android.hardware.audio.pro  
 android.hardware.bluetooth  
 android.hardware.bluetooth\_le  
 android.hardware.camera  
 android.hardware.camera.any  
 android.hardware.camera.autofocus  
 android.hardware.camera.capability.manual\_post\_processing  
 android.hardware.camera.capability.manual\_sensor  
 android.hardware.camera.capability.raw  
 android.hardware.camera.flash  
 android.hardware.camera.front  
 android.hardware.camera.level.full  
 android.hardware.faketouch  
 android.hardware.fingerprint  
 android.hardware.location  
 android.hardware.location.gps  
 android.hardware.location.network  
 android.hardware.microphone  
 android.hardware.nfc  
 android.hardware.nfc.any  
 android.hardware.nfc.hce  
 android.hardware.nfc.hcef  
 android.hardware.opengles.aep  
 android.hardware.screen.landscape  
 android.hardware.screen.portrait  
 android.hardware.sensor.accelerometer  
 android.hardware.sensor.barometer  
 android.hardware.sensor.compass  
 android.hardware.sensor.gyroscope  
 android.hardware.sensor.heartrate  
 android.hardware.sensor.hifi\_sensors  
 android.hardware.sensor.light  
 android.hardware.sensor.proximity  
 android.hardware.sensor.stepcounter

android.hardware.sensor.stepdetector  
android.hardware.telephony  
android.hardware.telephony.gsm  
android.hardware.touchscreen  
android.hardware.touchscreen.multitouch  
android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
android.hardware.usb.accessory  
android.hardware.usb.host  
android.hardware.vr.high\_performance  
android.hardware.vulkan.level  
android.hardware.vulkan.version  
android.hardware.wifi  
android.hardware.wifi.direct  
android.software.activities\_on\_secondary\_displays  
android.software.app\_widgets  
android.software.autofill  
android.software.backup  
android.software.companion\_device\_setup  
android.software.connectionservice  
android.software.cts  
android.software.device\_admin  
android.software.freeform\_window\_management  
android.software.home\_screen  
android.software.input\_methods  
android.software.live\_wallpaper  
android.software.managed\_users  
android.software.midi  
android.software.picture\_in\_picture  
android.software.print  
android.software.sip  
android.software.sip.voip  
android.software.verified\_boot  
android.software.voice\_recognizers  
android.software.vr.mode  
android.software.webview  
com.samsung.android.api.version.2402  
com.samsung.android.api.version.2403  
com.samsung.android.api.version.2501  
com.samsung.android.api.version.2502  
com.samsung.android.api.version.2601  
com.samsung.android.authfw  
com.samsung.android.bio.face  
com.samsung.android.camera.iris  
com.samsung.android.knox.knoxsdk  
com.samsung.android.sdk.camera.ipx  
com.samsung.android.sdk.camera.processor  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.dof  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.effect  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.gif  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.haze  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.hdr  
com.samsung.android.sdk.camera.processor.ils  
com.samsung.feature.aodservice\_v05  
com.samsung.feature.device\_category\_phone  
com.samsung.feature.device\_category\_phone\_high\_end  
com.samsung.feature.galaxyfinder\_v7  
com.samsung.feature.hdr\_capable  
com.samsung.feature.hmt  
com.samsung.feature.mirrorlink\_fw  
com.samsung.feature.samsung\_experience\_mobile  
com.samsung.feature.samsungpositioning



com.samsung.feature.virtualscreen  
com.sec.android.mdm  
com.sec.android.secimaging  
com.sec.android.secimaging.faceAR  
com.sec.android.smartface.smart\_stay  
com.sec.feature.barcode\_emulator  
com.sec.feature.cocktailpanel  
com.sec.feature.cover  
com.sec.feature.cover.clearcover  
com.sec.feature.cover.flip  
com.sec.feature.cover.nfc\_authentication  
com.sec.feature.cover.nfcledcover  
com.sec.feature.cover.sview  
com.sec.feature.edge\_v03  
com.sec.feature.findo  
com.sec.feature.fingerprint\_manager\_service  
com.sec.feature.motionrecognition\_service  
com.sec.feature.multiwindow.ensure\_docked\_view  
com.sec.feature.multiwindow.long\_device\_snap\_mode  
com.sec.feature.multiwindow.snap\_view  
com.sec.feature.nsflp  
com.sec.feature.overlaymagnifier  
com.sec.feature.people\_edge\_notification  
com.sec.feature.sensorhub  
com.sec.feature.slocation  
com.sec.feature.spo2  
com.sec.feature.support\_mst

更新

Telephony

IMEI35524508XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別ドコモnanoUIMカード

その他

開発者向け情報-

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

UserAgent

Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SC-03J Build/R16NW) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/64.0.3282.137 Mobile Safari/537.36

 更新

### その他ブラウザ1

ブラウザ名

-

UserAgent

-

### その他ブラウザ2

ブラウザ名

Sブラウザ

UserAgent

Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SC-03J Build/R16NW) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/7.0 Chrome/59.0.3071.125 Mobile Safari/537.36

### WebView

UserAgent

Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SC-03J Build/R16NW; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/64.0.3282.137 Mobile Safari/537.36  更新

## セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

#### 指紋認証

Android標準APIでの対応

 対応

ジェスチャー検出

 対応

 更新

### Android キーストアプロバイダー

対応

 有

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

### SSL

プロトコルバージョン

TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
SSL\_RSA\_WITH\_3DES\_EDE\_CBC\_SHA

<p>インストールされているルート証明書</p>	<p>TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV</p> <p>CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=Certplus Root CA G2, O=Certplus, C=FR CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU CN=LuxTrust Global Root 2, O=LuxTrust S.A., C=LU CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=CN O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co. CN=China Internet Network Information Center EV Certificates Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN</p>
--------------------------	---



CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP  
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=USERTrust ECC Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US  
 CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Amazon Root CA 4, O=Amazon, C=US  
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=ISRG Root X1, O=Internet Security Research Group, C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  
 OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE  
 CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=Certification Authority of WoSign G2, O=WoSign CA Limited, C=CN

EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec  
e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=  
Budapest, C=HU  
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For  
authorized use only", OU=VeriSign Trust Network,  
O="VeriSign, Inc.", C=US  
CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O=  
TAIWAN-CA, C=TW  
CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US  
C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011  
CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure  
Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS-  
983163327, C=NO  
OU=ePKI Root Certification Authority, O="  
Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW  
CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital  
Signature Trust, C=US  
CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust  
GmbH, C=DE  
CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure  
Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification  
Services, Inc.", C=JP  
CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
ECC Root CA - R5  
CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com  
, O=DigiCert Inc, C=US  
CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=  
IdenTrust, C=US  
CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
RootCA 2015, O=Hellenic Academic and Research  
Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=GR  
CN=Certplus Root CA G1, O=Certplus, C=FR  
C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root  
CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate  
Services, O=Swisscom, C=ch  
CN=XRamp Global Certification Authority, O=  
XRamp Security Services Inc, OU=  
www.xrampsecurity.com, C=US  
CN=OISTE WiSeKey Global Root GA CA, OU=  
OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005  
, O=WiSeKey, C=CH  
CN=OISTE WiSeKey Global Root GB CA, OU=  
OISTE Foundation Endorsed, O=WiSeKey, C=CH  
CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
Root CA - R2  
CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI  
OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB  
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For  
authorized use only", OU=VeriSign Trust Network,  
O="VeriSign, Inc.", C=US  
CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A  
./03358520967, L=Milan, C=IT  
CN=OpenTrust Root CA G2, O=OpenTrust, C=FR  
CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
Root CA - R3  
CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=  
BM  
CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C

=SK  
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited, C=CN  
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR  
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR  
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US  
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign ECC Root CA - R4  
 CN=OpenTrust Root CA G3, O=OpenTrust, C=FR  
 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES  
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE  
 OU=AC RAIZ FNMT-RCM, O=FNMT-RCM, C=ES  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US

CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC  
 Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=  
 Madrid (see current address at  
 www.camerfirma.com/address), C=EU  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=  
 www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU  
 =Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=  
 NetLock Kft., L=Budapest, C=HU  
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited,  
 C=BM  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O=""  
 Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=  
 Arizona, C=US  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 ECC RootCA 2015, O=Hellenic Academic and  
 Research Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=  
 GR  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve  
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP  
 Network, O=AddTrust AB, C=SE  
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://  
 www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF  
 A82743287, C=EU  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O=""  
 The Go Daddy Group, Inc.", C=US  
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=  
 StartCom Ltd., C=IL  
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA  
 Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES  
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=  
 Network Solutions L.L.C., C=US  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=  
 www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio  
 Catalanes, OU=Vegeu https://www.catcert.net/  
 verarrel (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O  
 =Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I  
 ), C=ES  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research  
 Institutions Cert. Authority, C=GR  
 CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba  
 Rozliczeniowa S.A., C=PL  
 CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O=  
 D-Trust GmbH, C=DE  
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL  
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root  
 CA, O=TAIWAN-CA, C=TW  
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=  
 www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Amazon Root CA 2, O=Amazon, C=US  
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet  
 Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon  
 Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji  
 Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel  
 ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L=

	<p>Gebze - Kocaeli, C=TR          CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://          www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network,          L=Salt Lake City, ST=UT, C=US          EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification          Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=          EE          O=Government Root Certification Authority, C=TW          CN=Amazon Root CA 3, O=Amazon, C=US          CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA          Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB          CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=          US          CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet          Salaycs H6, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve          Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR          CN=Starfield Services Root Certificate Authority -          G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale,          ST=Arizona, C=US          CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority,          OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo          WellsSecure, C=US          CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US          CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=          BM          CN=OpenTrust Root CA G1, O=OpenTrust, C=FR          CN=Amazon Root CA 1, O=Amazon, C=US          CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP          Network, O=AddTrust AB, C=SE          CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C          =HK          CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=          CH          CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=          The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New          Jersey, C=US</p>
RSA鍵長	- bit


## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり










### SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応

### IPv6


対応	 対応
----	--

### Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応


### Wi-Fi Aware

 非対応

対応	 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長	-
サービス名の最大文字長	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長	-

### Ethernet

 非対応

対応	 対応
----	--

### テザリング

Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothデザリング


✔ 対応

## カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

#### カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none
サポートしているフォーカスモード	auto infinity fixed macro continuous-video continuous-picture manual



サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	496x240
	496x280
	480x288
	256x154
	432x288
	376x376
	504x376
	352x288
	320x240
	176x144
	0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	4032x3024
	4032x2268
	3984x2988
	3264x2448
	3264x1836
	3024x3024
	2976x2976
	2880x2160
	2560x1920
	2560x1440
	2160x2160
	2048x1152
	1920x1080
	1440x1080
	1280x960
	1280x720
	640x480 px
垂直方向の画角	51.0 degree
サポートしているズーム率	100
	101
	103
	106
	108
	110
	113
	115
	117
	120
	122
	125
	128
	130
	133
	136
	139
	142
	145
	148
	151
	154
	157
	161
	164
	167
	171
	175
	178
	182

186  
190  
194  
198  
202  
206  
211  
215  
220  
224  
229  
234  
239  
244  
249  
254  
259  
265  
270  
276  
282  
288  
294  
300  
307  
313  
320  
326  
333  
340  
347  
355  
362  
370  
378  
386  
394  
402  
410  
419  
428  
437  
446  
455  
465  
475  
485  
495  
506  
516  
527  
538  
549  
561  
573  
585  
597  
610  
623  
636  
649  
663

	677 691 706 720 736 751 767 783 800 %
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto sports AR hdr
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 1440x1440 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade temperature manual
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1440x1080 1088x1088 1280x720 960x720 720x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有

自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	auto off macro continuous_video continuous_picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 240x144 256x144 240x160 256x154 240x240 320x240 px
サポートしているシーンモード	hdr face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [20,20] [24,24] [30,30] [7,30] fps

顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
フラッシュ対応	🟢 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	1.7
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	4.25
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	CALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.26352942
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture private_reprocessing yuv_reprocessing constrained_high_speed_video raw
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM

サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars color_bars_fade_to_gray pn9
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([1028/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 994/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([1028/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 994/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([778/1024, -182/1024, -117/1024], [-579/1024, 1468/1024, 97/1024], [-171/1024, 341/1024, 456/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([1400/1024, -659/1024, -182/1024], [-496/1024, 1506/1024, 179/1024], [-80/1024, 234/1024, 646/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([664/1024, 152/1024, 171/1024], [261/1024, 796/1024, -32/1024], [38/1024, -405/1024, 1213/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([599/1024, 176/1024, 213/1024], [175/1024, 863/1024, -14/1024], [23/1024, -681/1024, 1503/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[83222, 165200000]
最大フレーム接続時間	165213216
フルピクセル配列の物理サイズ	5.6447997x4.2336
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	4032x3024
感度の範囲	[56, 7237]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	452
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	🟢 有

サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	1
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 3200]
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode

	android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.greenSplit android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.noiseProfile android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	[120,120] [240,240] [30,120] [30,240]
サポートしているビデオ録画サイズ	1280x720



対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW_PRIVATE (6) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 4032x3024 (2) 4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2560x1920 2560x1440 2560x1080 2448x2448 2160x2160 2048x1152 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 720x480 640x480 320x240 176x144 (3) 4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2560x1920 2560x1440 2560x1080 2448x2448 2160x2160 2048x1152 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 720x480 640x480 320x240 176x144 (4) 4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024

	2976x2976 2880x2160 2560x1920 2560x1440 2560x1080 2448x2448 2160x2160 2048x1152 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 720x480 640x480 320x240 176x144 (5) 4032x3024 (6) 4032x3024
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
対応する入力フォーマット	(1) PRIVATE (2) YUV
対応する入力サイズ	(1) 4032x3024 (2) 4032x3024
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV

## 内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off
サポートしているカラーエフェクト	none

サポートしているフォーカスモード	auto infinity fixed macro continuous-video continuous-picture manual
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	496x240 496x280 480x288 256x154 432x288 376x376 504x376 352x288 320x240 176x144 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	3264x2448 3264x1836 2560x1080 2448x2448 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 640x480 320x240 px
垂直方向の画角	53.0 degree
サポートしているズーム率	100 101 103 106 108 110 113 115 117 120 122 125 128 130 133 136 139 142 145 148 151 154 157 161 164 167 171 175 178 182

186  
190  
194  
198  
202  
206  
211  
215  
220  
224  
229  
234  
239  
244  
249  
254  
259  
265  
270  
276  
282  
288  
294  
300  
307  
313  
320  
326  
333  
340  
347  
355  
362  
370  
378  
386  
394  
402  
410  
419  
428  
437  
446  
455  
465  
475  
485  
495  
506  
516  
527  
538  
549  
561  
573  
585  
597  
610  
623  
636  
649  
663

	677 691 706 720 736 751 767 783 800 %
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 1440x1440 1440x1080 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade temperature manual
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1440x1080 1088x1088 1280x720 960x720 720x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有

手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	auto off macro continuous_video continuous_picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 240x144 256x144 240x160 256x154 240x240 320x240 px
サポートしているシーンモード	hdr face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [20,20] [24,24] [30,30] [7,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off

サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6
測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン）	1
測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン）	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	1.7
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	2.95
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	CALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.47664467
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality zero_shutter_lag
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting private_reprocessing yuv_reprocessing constrained_high_speed_video
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars color_bars_fade_to_gray pn9
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]

基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([1067/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1035/1024])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([1067/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1035/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([519/1024, 27/1024, -58/1024], [-613/1024, 1395/1024, 195/1024], [-204/1024, 379/1024, 536/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([859/1024, -281/1024, 382/1024], [-871/1024, 1962/1024, 52/1024], [-105/1024, 305/1024, 582/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([937/1024, -66/1024, 116/1024], [403/1024, 787/1024, -166/1024], [50/1024, -437/1024, 1232/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([944/1024, 178/1024, -135/1024], [424/1024, 703/1024, -103/1024], [-132/1024, -770/1024, 1747/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 3264, 2448)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 3264, 2448)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[69499, 178486000]
最大フレーム接続時間	178536996
フルピクセル配列の物理サイズ	3.98208x2.98656
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	3264x2448
感度の範囲	[37, 2401]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	REALTIME
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	300
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px



センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	1
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 3200]
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode

	android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	[120,120] [30,120]
サポートしているビデオ録画サイズ	1280x720
対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW_PRIVATE (6) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 3264x2448 (2) 3264x2448 3264x1836 2880x2160

	2560x1920
	2560x1440
	2560x1080
	2448x2448
	2160x2160
	2048x1152
	1920x1080
	1440x1080
	1280x960
	1280x720
	720x480
	640x480
	320x240
	176x144
	(3)
	3264x2448
	3264x1836
	2880x2160
	2560x1920
	2560x1440
	2560x1080
	2448x2448
	2160x2160
	2048x1152
	1920x1080
	1440x1080
	1280x960
	1280x720
	720x480
	640x480
	320x240
	176x144
	(4)
	3264x2448
	3264x1836
	2880x2160
	2560x1920
	2560x1440
	2560x1080
	2448x2448
	2160x2160
	2048x1152
	1920x1080
	1440x1080
	1280x960
	1280x720
	720x480
	640x480
	320x240
	176x144
	(5)
	3264x2448
	(6)
	3264x2448
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	(1) PRIVATE (2) YUV

対応する入力サイズ	(1) 3264x2448 (2) 3264x2448
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	(1) JPEG YUV (2) JPEG YUV







## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ	6.2 インチ
-------	---------

### 画面解像度

画面解像度の通称	FHD+ (デフォルト)
画面の幅 (Display.getRealSize)	1080 px 
画面の高さ (Display.getRealSize)	2220 px 
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels)	1080 px 
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels)	2094 px 
ステータスバーの高さ	63 px 
ナビゲーションバーの高さ	126 px 

#### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1080 px 
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	2031 px 

#### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	2094 px 
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1017 px 

### ピクセル密度

Generalized density	420dpi
Actual density	420 dpi
xdpi	391.8855 dpi 
ydpi	394.32153 dpi 

### リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

### HDR

対応	✔ 対応
サポートしているHDRタイプ	HDR_TYPE_HDR10

### ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度	200.0 cd/m2
最小輝度	0.2 cd/m2
最大輝度	540.0 cd/m2

### ディスプレイモード

対応するディスプレイモード	(1) 2960x1440 60Hz (2) 2220x1080 60Hz (3) 1480x720 60Hz
---------------	---

### 広色域コンテンツの表示

● 非対応

対応	— 対応
----	------

### VRモード

対応	✔ 対応
高品質対応	✔ 対応
ヘッドトラッキング対応	— 対応

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり



### 共通

Hi-Fiセンサー対応	 対応
ダイナミックセンサー対応	 対応


### 加速度センサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可
最小遅延時間	2500 $\mu s$
最大遅延時間	1000000 $\mu s$
値の範囲	78.4532
消費電力	0.15 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 重力センサー

値の取得可否	 可
最小遅延時間	5000 $\mu s$
最大遅延時間	200000 $\mu s$
値の範囲	78.4532
消費電力	0.59999084 mA
センサー分解能	0.0023956299 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	28615
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### ジャイロセンサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可

最小遅延時間	2500 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	17.453293
消費電力	0.45 mA
センサー分解能	0.0012207031 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 照度計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	50000 $\mu$ s
最大遅延時間	65535000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.1 mA
センサー分解能	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 地磁気計

値の取得可否	✔ 可
--------	-----



未補正值の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	20000 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	4911.9995
消費電力	1.1 mA
センサー分解能	0.14953613 $\mu$ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.5499878 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	36790
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.59999084 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	36790
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu s$
最大遅延時間	- $\mu s$
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $m/s^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 気圧計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	33333 $\mu s$
最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	1260.0
消費電力	0.275 mA
センサー分解能	0.00019836426 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40960
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 近接センサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	65535000 $\mu s$
値の範囲	8.000183
消費電力	0.1 mA
センサー分解能	100.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	42922
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 温度センサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu s$
最大遅延時間	- $\mu s$
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $^{\circ}C$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### ステップカウンター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	2147483647 $\mu s$
値の範囲	1.0
消費電力	0.001 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	42922
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### ステップディテクター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu s$
最大遅延時間	0 $\mu s$
値の範囲	1.0
消費電力	0.001 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	42922
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### 動作検出センサー

 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu s$




最大遅延時間	- $\mu$ S
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 静止検出センサー

 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ S
最大遅延時間	- $\mu$ S
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-


位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


GPS

対応	 有
SUPL	 対応


GPS PROVIDER

対応	 対応
----	--

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
----	--


PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--




## 近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





### NFC

対応	 対応
----	--

#### カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応











### FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.3.1

### Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	5.0

#### Bluetooth Low Energy

対応	 有
マルチアダプタイズのサポート有無	 有  更新
オフロードフィルターのサポート有無	 有  更新
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	 有  更新
変更可能なプレフィックス文字数	10
2M PHY対応	 対応
Coded PHY対応	 対応
拡張アダプタイズ対応	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長	31

周期的アダプタイズ対応

— 対応

## 対応プロファイル

SPP	✓ 対応
OPP	✓ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✓ 対応
HSP	✓ 対応
HID	✓ 対応
A2DP	✓ 対応
AVRCP	✓ 対応
SAP	✓ 対応
PBAP	✓ 対応
BIP	— 対応 <span>更新</span>
HDP	— 対応 <span>更新</span>
MAP	✓ 対応
PAN	✓ 対応
HOGP	✓ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

## 赤外線通信

● 非対応




対応

— 対応

IRブラスター機能

— 対応

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
スタイラス入力	 対応

### キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KeyEvent.KEYCODE_POWER Doublepress : Camera
音量大キーに対応するキーイベント	KeyEvent.KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KeyEvent.KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	-



## 出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

ステレオ/モノラル

モノラル

### イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無

 有

### HDMI/MHL

対応インターフェース

— 対応

バージョン

2.0

 更新

### Miracast

Miracast

 対応

### プロフェッショナルオーディオレベル

対応

 対応

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

#### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

#### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz



1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	240 fps
ビデオのビットレート	72000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)


● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px



ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

#### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

#### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応


対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## メディア



アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり



### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

#### PlayReady


PlayReady対応  対応  更新

PlayReady実装方式   更新


その他の場合の実装方式  -

### オーディオコーデック


#### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応



#### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

#### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応  更新

#### AMR-NB

対応  対応

#### AMR-WB

対応

✔ 対応

## FLAC

対応

✔ 対応

## MP3

対応

✔ 対応

## MIDI

対応

✔ 対応

## Vorbis

対応

✔ 対応

## PCM/WAVE

対応

✔ 対応

## Opus

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

WMA

## イメージフォーマット

## JPEG

対応

✔ 対応

## GIF

対応

✔ 対応

**PNG**

対応

✔ 対応

**BMP**

対応

✔ 対応

**WebP**

対応

✔ 対応

**Raw**

対応

— 対応

**更新****その他**

(自由入力)

-

**ビデオコーデック****H.263**

対応

✔ 対応

**H.264 AVC**

対応

✔ 対応

**H.265 HEVC**

対応

✔ 対応

**MPEG-2**

対応

✔ 対応

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

**VP8**

対応

✔ 対応

**VP9**

対応

✔ 対応

**更新****その他**

(自由入力)

VC-1  
MP43  
WMV7  
WMV8**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)  
(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)  
(3) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)  
(4) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)

プロファイル

(1)  
AACObjectLC  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLD  
AACObjectELD  
AACObjectERScalable  
(2)  
AACObjectLC  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLD  
AACObjectELD  
(3)  
AACObjectLC  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLD  
AACObjectELD



	(4) AACObjectLC AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLD AACObjectELD
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 (4) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数	(1) 8 (2) 6 (3) 30 (4) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (4) 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100

	48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : H.263

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (5) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10

	H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level45 (5) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level50 H263ProfileISWV2 / H263Level60 H263ProfileISWV2 / H263Level70 H263ProfileISWV3 / H263Level10 H263ProfileISWV3 / H263Level20 H263ProfileISWV3 / H263Level30 H263ProfileISWV3 / H263Level40 H263ProfileISWV3 / H263Level45 H263ProfileISWV3 / H263Level50 H263ProfileISWV3 / H263Level60 H263ProfileISWV3 / H263Level70
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応 (5) -
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16 (5) 4
ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 16 (5) 4
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176 (5) 4 - 720
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144 (5) 4 - 576
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000 (5) 1 - 16384000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 1 - 30 (4) 1 - 15 (5) 1 - 60

同時サポート可能なコーデックインスタンスの  
最大数

- (1) 16
- (2) 16
- (3) 32
- (4) 32
- (5) 32

## OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック

- (1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
- (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ)
- (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
- (5) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ)

カラーフォーマット

- (1)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (2)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar
- (3)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar
- (4)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatSurface
- (5)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420Planar

プロファイル/レベル

- (1)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
N/A / AVCLevel52  
N/A / AVCLevel52
- (2)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
N/A / AVCLevel52  
N/A / AVCLevel52
- (3)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52
- (4)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel1  
AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  
AVCProfileBaseline / AVCLevel11  
AVCProfileBaseline / AVCLevel12  
AVCProfileBaseline / AVCLevel13  
AVCProfileBaseline / AVCLevel2  
AVCProfileBaseline / AVCLevel21

	AVCProfileBaseline / AVCLevel22
	AVCProfileBaseline / AVCLevel3
	AVCProfileBaseline / AVCLevel31
	AVCProfileBaseline / AVCLevel32
	AVCProfileBaseline / AVCLevel4
	AVCProfileBaseline / AVCLevel41
	AVCProfileMain / AVCLevel1
	AVCProfileMain / AVCLevel1b
	AVCProfileMain / AVCLevel11
	AVCProfileMain / AVCLevel12
	AVCProfileMain / AVCLevel13
	AVCProfileMain / AVCLevel2
	AVCProfileMain / AVCLevel21
	AVCProfileMain / AVCLevel22
	AVCProfileMain / AVCLevel3
	AVCProfileMain / AVCLevel31
	AVCProfileMain / AVCLevel32
	AVCProfileMain / AVCLevel4
	AVCProfileMain / AVCLevel41
	(5)
	AVCProfileBaseline / AVCLevel1
	AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
	AVCProfileBaseline / AVCLevel11
	AVCProfileBaseline / AVCLevel12
	AVCProfileBaseline / AVCLevel13
	AVCProfileBaseline / AVCLevel2
	AVCProfileBaseline / AVCLevel21
	AVCProfileBaseline / AVCLevel22
	AVCProfileBaseline / AVCLevel3
	AVCProfileBaseline / AVCLevel31
	AVCProfileBaseline / AVCLevel32
	AVCProfileBaseline / AVCLevel4
	AVCProfileMain / AVCLevel1
	AVCProfileMain / AVCLevel1b
	AVCProfileMain / AVCLevel11
	AVCProfileMain / AVCLevel12
	AVCProfileMain / AVCLevel13
	AVCProfileMain / AVCLevel2
	AVCProfileMain / AVCLevel21
	AVCProfileMain / AVCLevel22
	AVCProfileMain / AVCLevel3
	AVCProfileMain / AVCLevel31
	AVCProfileMain / AVCLevel32
	AVCProfileMain / AVCLevel4
	AVCProfileHigh / AVCLevel1
	AVCProfileHigh / AVCLevel1b
	AVCProfileHigh / AVCLevel11
	AVCProfileHigh / AVCLevel12
	AVCProfileHigh / AVCLevel13
	AVCProfileHigh / AVCLevel2
	AVCProfileHigh / AVCLevel21
	AVCProfileHigh / AVCLevel22
	AVCProfileHigh / AVCLevel3
	AVCProfileHigh / AVCLevel31
	AVCProfileHigh / AVCLevel32
	AVCProfileHigh / AVCLevel4
MIME TYPE	video/avc

AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応 (5) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2

ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 16 - 1920 (4) 16 - 1920 (5) 64 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 16 - 1088 (4) 16 - 1088 (5) 64 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 12000000 (5) 1 - 25000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (4) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel51 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel51 (3)



	HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (4) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2

ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 162 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 10000000 (4) 1 - 100000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
PartialFrame対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-

同時サポート可能なコーデックインスタンスの  
最大数

-

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (5) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (4) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (5) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2

	MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応 (5) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 (5) 2

ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 16 (5) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 352 (4) 16 - 176 (5) 2 - 896
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 896 (2) 64 - 896 (3) 2 - 288 (4) 16 - 144 (5) 2 - 896
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 64000 (5) 1 - 8000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60 (5) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

## OpenMAX IL : VP8

コーデック	(1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (5) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (5) N/A
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) 非対応 (5) -

ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) 対応 (5) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 64 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 64 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 100000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

## OpenMAX IL : VP9

コーデック	(1) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level51 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level4
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 3840 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 18000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960



同時サポート可能なコーデックインスタンスの 最大数	(1) 16
	(2) 32
	(3) 32

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
PartialFrame対応	-
エンコードの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの 最大数	-

## OpenMAX IL : その他

コーデック	(1) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (9) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (10) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (13) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (14) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (15) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (16) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (17) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
-------	---

	(20) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (21) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (22) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (23) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (24) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (25) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (26) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (27) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (10) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) N/A (16) N/A (17) N/A (18) N/A (19) N/A (20) N/A (21) N/A (22) N/A (23) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (24) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (25) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (26) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (27)

	COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
MIME TYPE	(1) audio/3gpp (2) audio/amr-wb (3) audio/mpeg (4) audio/mpeg-L1 (5) audio/mpeg-L2 (6) audio/flac (7) audio/x-ms-wma (8) audio/x-ima (9) video/wvc1 (10) video/x-ms-wmv (11) audio/mpeg (12) audio/3gpp (13) audio/amr-wb (14) audio/g711-alaw (15) audio/g711-mlaw (16) audio/vorbis (17) audio/opus (18) audio/raw (19) audio/3gpp (20) audio/amr-wb (21) audio/flac (22) audio/gsm (23) video/wvc1 (24) video/x-ms-wmv (25) video/x-ms-wmv7 (26) video/x-ms-wmv8 (27) video/mp43
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応

SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

	(8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 4750 - 12200 (2) 6600 - 23850 (3) 8000 - 320000 (4) 1 - 2147483647 (5) 1 - 2147483647 (6) 1 - 2147483647 (7) 1 - 2147483647 (8) 1 - 2147483647 (9) - (10) - (11) 8000 - 320000 (12) 4750 - 12200 (13) 6600 - 23850 (14) 64000 - 64000

	(15) 64000 - 64000 (16) 32000 - 500000 (17) 6000 - 510000 (18) 1 - 10000000 (19) 4750 - 12200 (20) 6600 - 23850 (21) 1 - 21000000 (22) 13000 - 13000 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 2 (4) 1 (5) 1 (6) 30 (7) 1 (8) 1 (9) - (10) - (11) 2 (12) 1 (13) 1 (14) 1 (15) 1 (16) 8 (17) 8 (18) 8 (19) 1 (20) 1 (21) 2 (22) 1 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 (2) 16000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) -

	(11)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(12)
	8000
	(13)
	16000
	(14)
	8000
	(15)
	8000
	(16) -
	(17)
	48000
	(18) -
	(19)
	8000
	(20)
	16000
	(21) -
	(22)
	8000
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) 0 - 0
	(20) 0 - 0
	(21) 0 - 8
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 対応 (20) 対応 (21) 非対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) -



	(8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) 2 (24) 2 (25) 2 (26) 2 (27) 2
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) - (12) - (13) - (14) -

	(15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) 2 (24) 2 (25) 2 (26) 2 (27) 2
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) 2 - 32768 (24) 2 - 32768 (25) 2 - 32768 (26) 2 - 32768 (27) 2 - 32768
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) -


	(22) - (23) 2 - 32768 (24) 2 - 32768 (25) 2 - 32768 (26) 2 - 32768 (27) 2 - 32768
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 1 - 64000 (10) 1 - 64000 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) 1 - 64000 (24) 1 - 64000 (25) 1 - 64000 (26) 1 - 64000 (27) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 960 (10) 0 - 960 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) 0 - 960 (24) 0 - 960 (25) 0 - 960 (26) 0 - 960 (27) 0 - 960

同時サポート可能なコーデックインスタンスの 最大数	(1) 32
	(2) 32
	(3) 32
	(4) 32
	(5) 32
	(6) 32
	(7) 32
	(8) 32
	(9) 32
	(10) 32
	(11) 32
	(12) 32
	(13) 32
	(14) 32
	(15) 32
	(16) 32
	(17) 32
	(18) 32
	(19) 32
	(20) 32
	(21) 32
	(22) 32
	(23) 32
	(24) 32
	(25) 32
	(26) 32
	(27) 32


音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応




低レイテンシのAudio回路

対応	 有
----	---

端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz

# config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	long
ピクセル密度	420dpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	nonav


## その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### バイブレーション機能

対応	 対応
振幅制御対応	 対応


### Live Wallpaper

対応	 対応
----	--


### ウィジェット

対応	 有
----	---


### ホームスクリーンアプリ

対応	 有
----	---


### カスタム入力

対応	 有
----	---

### デバイス管理者設定のサポート

対応	 対応
----	--

### LEDの操作

対応	 対応
----	--

### 電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	100
----------	-----

### アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

5

## アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

## 印刷機能

対応

✔ 対応

## Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

## GamePad

⊖ 非対応

対応

— 対応

## leanback UI

⊖ 非対応

対応

— 対応

## live TV

⊖ 非対応

対応

— 対応

## 検証済みブート

対応

✔ 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応



対応

✔ 対応

## パフォーマンス維持モード

対応

✔ 対応

## USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

## 音声認識

対応

✔ 対応

## ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

## Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応

✔ 対応

## コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ

✔ 可

## オートフィル

対応

✔ 対応

## ICU

バージョン

58.2.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値	java.io.tmpdir=/data/user/0/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 8.0.0; SC-03J Build/R16NW) user.home=
文字エンコーディング	Adobe-Standard-Encoding Big5 Big5-HKSCS BOCU-1 CESU-8 cp1363 cp851 EUC-JP EUC-KR GB18030 GBK hp-roman8 HZ-GB-2312 IBM-Thai IBM00858 IBM01140 IBM01141 IBM01142 IBM01143 IBM01144 IBM01145 IBM01146 IBM01147 IBM01148 IBM01149 IBM037 IBM1026 IBM1047 IBM273 IBM277 IBM278 IBM280 IBM284 IBM285 IBM290 IBM297 IBM420 IBM424 IBM437 IBM500 IBM775 IBM850 IBM852 IBM855 IBM857 IBM860 IBM861 IBM862 IBM863 IBM864 IBM865 IBM866 IBM868 IBM869 IBM870 IBM871

IBM918  
ISO-2022-CN  
ISO-2022-CN-EXT  
ISO-2022-JP  
ISO-2022-JP-1  
ISO-2022-JP-2  
ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
macintosh  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2009  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390  
x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390

x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122  
x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388

	x-IBM1390 x-IBM1399 x-IBM33722 x-IBM720 x-IBM737 x-IBM856 x-IBM867 x-IBM874 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA agq agq_CM ak ak_GH am am_ET

ar  
ar\_001  
ar\_AE  
ar\_BH  
ar\_DJ  
ar\_DZ  
ar\_EG  
ar\_EH  
ar\_ER  
ar\_IL  
ar\_IQ  
ar\_JO  
ar\_KM  
ar\_KW  
ar\_LB  
ar\_LY  
ar\_MA  
ar\_MR  
ar\_OM  
ar\_PS  
ar\_QA  
ar\_SA  
ar\_SD  
ar\_SO  
ar\_SS  
ar\_SY  
ar\_TD  
ar\_TN  
ar\_XB  
ar\_YE  
as  
as\_IN  
asa  
asa\_TZ  
ast  
ast\_ES  
az  
az\_#Cyr1  
az\_AZ\_#Cyr1  
az\_#Latn  
az\_AZ\_#Latn  
bas  
bas\_CM  
be  
be\_BY  
bem  
bem\_ZM  
bez  
bez\_TZ  
bg  
bg\_BG  
bm  
bm\_ML  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bo  
bo\_CN  
bo\_IN  
br  
br\_FR  
brx

brx\_IN  
bs  
bs\_#Cyril  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_#Latn  
bs\_BA\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
ce  
ce\_RU  
cgg  
cgg\_UG  
chr  
chr\_US  
ckb  
ckb\_IQ  
ckb\_IR  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
dav  
dav\_KE  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
dje  
dje\_NE  
dsb  
dsb\_DE  
dua  
dua\_CM  
dyo  
dyo\_SN  
dz  
dz\_BT  
ebu  
ebu\_KE  
ee  
ee\_GH  
ee\_TG  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT

en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DG  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU



en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_XA  
en\_ZA  
en\_ZG  
en\_ZM  
en\_ZW  
eo  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EA  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_IC  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH

es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
eu  
eu\_ES  
ewo  
ewo\_CM  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
ff  
ff\_CM  
ff\_GN  
ff\_MR  
ff\_SN  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fo  
fo\_DK  
fo\_FO  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF

fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
fur  
fur\_IT  
fy  
fy\_NL  
ga  
ga\_IE  
gd  
gd\_GB  
gl  
gl\_ES  
gsw  
gsw\_CH  
gsw\_FR  
gsw\_LI  
gu  
gu\_IN  
guz  
guz\_KE  
gv  
gv\_IM  
ha  
ha\_GH  
ha\_NE  
ha\_NG  
haw  
haw\_US  
iw  
iw\_IL  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hsb  
hsb\_DE  
hu  
hu\_HU  
hy  
hy\_AM  
in  
in\_ID  
ig  
ig\_NG  
ii  
ii\_CN  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT

it\_SM  
ja  
ja\_JP  
jgo  
jgo\_CM  
jmc  
jmc\_TZ  
ka  
ka\_GE  
kab  
kab\_DZ  
kam  
kam\_KE  
kde  
kde\_TZ  
kea  
kea\_CV  
khq  
khq\_ML  
ki  
ki\_KE  
kk  
kk\_KZ  
kkj  
kkj\_CM  
kl  
kl\_GL  
kln  
kln\_KE  
km  
km\_KH  
kn  
kn\_IN  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
kok  
kok\_IN  
ks  
ks\_IN  
ksb  
ksb\_TZ  
ksf  
ksf\_CM  
ksh  
ksh\_DE  
kw  
kw\_GB  
ky  
ky\_KG  
lag  
lag\_TZ  
lb  
lb\_LU  
lg  
lg\_UG  
lkt  
lkt\_US  
ln  
ln\_AO  
ln\_CD  
ln\_CF

In\_CG  
lo  
lo\_LA  
lrc  
lrc\_IQ  
lrc\_IR  
lt  
lt\_LT  
lu  
lu\_CD  
luo  
luo\_KE  
luy  
luy\_KE  
lv  
lv\_LV  
mas  
mas\_KE  
mas\_TZ  
mer  
mer\_KE  
mfe  
mfe\_MU  
mg  
mg\_MG  
mgh  
mgh\_MZ  
mgo  
mgo\_CM  
mk  
mk\_MK  
ml  
ml\_IN  
mn  
mn\_MN  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN  
ms\_MY  
ms\_SG  
mt  
mt\_MT  
mua  
mua\_CM  
my  
my\_MM  
my\_ZG  
mzn  
mzn\_IR  
naq  
naq\_NA  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
nd  
nd\_ZW  
nds  
nds\_DE  
nds\_NL  
ne  
ne\_IN

ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
nmg  
nmg\_CM  
nn  
nn\_NO  
nnh  
nnh\_CM  
nus  
nus\_SS  
nyn  
nyn\_UG  
om  
om\_ET  
om\_KE  
or  
or\_IN  
os  
os\_GE  
os\_RU  
pa  
pa\_#Arab  
pa\_PK\_#Arab  
pa\_#Guru  
pa\_IN\_#Guru  
pl  
pl\_PL  
pl\_SP  
ps  
ps\_AF  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
qu  
qu\_BO  
qu\_EC  
qu\_PE  
rm  
rm\_CH  
rn  
rn\_BI  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
rof

rof\_TZ  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
rw  
rw\_RW  
rwk  
rwk\_TZ  
sah  
sah\_RU  
saq  
saq\_KE  
sbp  
sbp\_TZ  
se  
se\_FI  
se\_NO  
se\_SE  
seh  
seh\_MZ  
ses  
ses\_ML  
sg  
sg\_CF  
shi  
shi\_#Latn  
shi\_MA\_#Latn  
shi\_#Tfng  
shi\_MA\_#Tfng  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sl  
sl\_SI  
smn  
smn\_FI  
sn  
sn\_ZW  
so  
so\_DJ  
so\_ET  
so\_KE  
so\_SO  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sq\_XK  
sr  
sr\_#Cyril  
sr\_BA\_#Cyril  
sr\_ME\_#Cyril  
sr\_RS\_#Cyril  
sr\_XK\_#Cyril  
sr\_#Latn  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Latn

sr\_XK\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
te  
te\_IN  
teo  
teo\_KE  
teo\_UG  
tg  
th  
th\_TH  
ti  
ti\_ER  
ti\_ET  
tk  
to  
to\_TO  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
twq  
twq\_NE  
tzm  
tzm\_MA  
ug  
ug\_CN  
uk  
uk\_UA  
ur  
ur\_IN  
ur\_PK  
uz  
uz\_#Arab  
uz\_AF\_#Arab  
uz\_#Cyril  
uz\_UZ\_#Cyril  
uz\_#Latn  
uz\_UZ\_#Latn  
vai  
vai\_#Latn  
vai\_LR\_#Latn  
vai\_#Vaii  
vai\_LR\_#Vaii  
vi  
vi\_VN  
vun  
vun\_TZ  
wae  
wae\_CH  
xog



	xog_UG yav yav_CM ji ji_001 yo yo_BJ yo_NG yue yue_HK zgh zgh_MA zh zh_#Hans zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_MO_#Hans zh_SG_#Hans zh_#Hant zh_HK_#Hant zh_MO_#Hant zh_TW_#Hant zu zu_ZA
通貨(ロケール)	UGS PEN DEM UAH AED PYG ANG LUL AOK PAB ZAL UYU SDD CNY SLL ISJ BUK CUP BEF ALK ADP TZS PHP LVR TRY VNN MGF XCD KES AMD PLZ TOP NIO BOP CVE ATS BWP

XBC  
MRO  
EGP  
VUV  
BAN  
ARA  
XFO  
EUR  
MGA  
LTT  
BTN  
CLF  
SKK  
QAR  
SVC  
UZS  
HNL  
MZE  
LTL  
XAG  
TND  
WST  
SYP  
XBD  
ILS  
ROL  
JPY  
HRD  
ECS  
XAF  
BMD  
CSK  
UGX  
RUB  
GEK  
FIM  
XRE  
BAD  
BEC  
BOL  
CYP  
XBB  
XUA  
PLN  
GEL  
LYD  
DZD  
BYN  
BGO  
JOD  
KYD  
GHS  
BOB  
BRL  
ERN  
SGD  
AOA  
MDC  
ZMW  
BAM  
TMM  
XXX

LVL  
ARP  
MNT  
LUC  
BGM  
YDD  
TJS  
UYI  
ISK  
ESB  
ESP  
VEB  
MZN  
HKD  
KRH  
THB  
AZN  
FJD  
BZD  
BND  
GNS  
XBA  
TRL  
ZWL  
IDR  
SDG  
SDP  
GBP  
SUR  
BHD  
BRB  
BRR  
IQD  
GRD  
NLG  
KHR  
UAK  
BRZ  
ZMK  
XDR  
SSP  
ARM  
AUD  
USN  
CHW  
XSU  
BRE  
GWE  
HRK  
PKR  
ZWD  
IEP  
MCF  
SOS  
BBD  
SAR  
KWD  
NPR  
AWG  
AZM  
AFA  
IRR

HUF  
KGS  
SIT  
TWD  
MTL  
LAK  
ARS  
GNF  
YUD  
HTG  
GWP  
ZRZ  
STD  
MWK  
ILR  
SRD  
MZM  
NOK  
COU  
RON  
CUC  
MOP  
AON  
SRG  
MXV  
GYD  
SCR  
MMK  
KPW  
VEF  
ECV  
CRC  
BYB  
LKR  
XTS  
GQE  
CNX  
CSD  
BEL  
GTQ  
MXP  
ARL  
NZD  
XPD  
ZAR  
NAD  
CLE  
SZL  
BOV  
TJR  
AOR  
YUN  
MUR  
YUM  
MLF  
KZT  
KMF  
TTD  
MAD  
ETB  
USD  
CAD

YUR  
TPE  
LUF  
BGL  
XOF  
CLP  
DJF  
CHE  
JMD  
MAF  
GIP  
BGN  
RWF  
TMT  
XEU  
XPF  
MVR  
GHC  
BDT  
PEI  
COP  
ILP  
INR  
NIC  
KRW  
MXN  
ALL  
ITL  
PGK  
OMR  
LBP  
SEK  
VND  
FRF  
XPT  
BSD  
XFU  
DOP  
MYR  
DKK  
EEK  
LSL  
XAU  
ZRN  
MKN  
KRO  
ZWR  
ESA  
AFN  
MTP  
UYP  
CHF  
MDL  
PTE  
NGN  
YER  
LRD  
USS  
CDF  
BRN  
RUR  
SHP

RSD  
BIF  
BRC  
MKD  
RHD  
PES  
GMD  
CZK  
SBD  
DDM  
FKP  
BYR

更新

## Vulkan

ハードウェアバージョン	1.0.3
ハードウェアレベル	0
コンピュータレベル	-

## OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 540
Extentions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat

	GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

## OpenGL ES 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 540
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading

	GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_external_buffer GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation <div>更新</div>
ETC1 texture compressionのサポート	<div>対応</div>

## OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 540
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float



GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_blit\_framebuffer\_params  
 GL\_EXT\_clip\_cull\_distance  
 GL\_EXT\_protected\_textures

	GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation <div>更新</div>
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

## OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 540
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5

	GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_external_buffer GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation <div>更新</div>
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

## OpenGL ES 3.2

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 540
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr

GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker

	GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_external_buffer GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_protected_textures GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_EGL_image_array GL_NV_shader_noperspective_interpolation <div>更新</div>
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

## EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable EGL_KHR_partial_update EGL_EXT_pixel_format_float EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_EXT_yuv_surface EGL_EXT_protected_content EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_no_config_context
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

EGL\_CONFIG\_ID=5  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=37  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```



```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=12  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=10  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```



EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=24  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=33  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=36  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)

```

EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

```

EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```



```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=44  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)

```

EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384

```



```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=16(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=16(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=65  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE

EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=68  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=66  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1

EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=67  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=53  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT

EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=57  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=61  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```



EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=55  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=59  
EGL\_CONFORMANT=

```

EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

デフォルトの音声合成エンジン	com.samsung.SMT
言語設定	jpn_JPN_f00
使用可能なロケール	en en_001 en_150 en_AG en_AI en_AS en_AT en_AU en_BB en_BE en_BI en_BM en_BS en_BW en_BZ en_CA en_CC en_CH en_CK en_CM en_CX en_CY en_DE en_DK en_DM en_ER en_FI en_FJ en_FK en_FM en_GB en_GD en_GG en_GH en_GI en_GM en_GU en_GY en_HK en_IE en_IL en_IM en_IN en_IO en_JE en_JM en_KE en_KI en_KN en_KY en_LC en_LR en_LS en_MG en_MH en_MO en_MP en_MS en_MT

	en_MU en_MW en_MY en_NA en_NF en_NG en_NL en_NR en_NU en_NZ en_PG en_PH en_PK en_PN en_PR en_PW en_RW en_SB en_SC en_SD en_SE en_SG en_SH en_SI en_SL en_SS en_SX en_SZ en_TC en_TK en_TO en_TT en_TV en_TZ en_UG en_UM en_US en_US_POSIX en_VC en_VG en_VI en_VU en_WS en_ZA en_ZG en_ZM en_ZW ja ja_JP
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応

ar\_BH : 非対応  
ar\_DJ : 非対応  
ar\_DZ : 非対応  
ar\_EG : 非対応  
ar\_EH : 非対応  
ar\_ER : 非対応  
ar\_IL : 非対応  
ar\_IQ : 非対応  
ar\_JO : 非対応  
ar\_KM : 非対応  
ar\_KW : 非対応  
ar\_LB : 非対応  
ar\_LY : 非対応  
ar\_MA : 非対応  
ar\_MR : 非対応  
ar\_OM : 非対応  
ar\_PS : 非対応  
ar\_QA : 非対応  
ar\_SA : 非対応  
ar\_SD : 非対応  
ar\_SO : 非対応  
ar\_SS : 非対応  
ar\_SY : 非対応  
ar\_TD : 非対応  
ar\_TN : 非対応  
ar\_XB : 非対応  
ar\_YE : 非対応  
as : 非対応  
as\_IN : 非対応  
asa : 非対応  
asa\_TZ : 非対応  
ast : 非対応  
ast\_ES : 非対応  
az : 非対応  
az\_\_#Cyril : 非対応  
az\_AZ\_#Cyril : 非対応  
az\_\_#Latn : 非対応  
az\_AZ\_#Latn : 非対応  
bas : 非対応  
bas\_CM : 非対応  
be : 非対応  
be\_BY : 非対応  
bem : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
bez : 非対応  
bez\_TZ : 非対応  
bg : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
bm : 非対応  
bm\_ML : 非対応  
bn : 非対応  
bn\_BD : 非対応  
bn\_IN : 非対応  
bo : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
br : 非対応  
br\_FR : 非対応  
brx : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
bs : 非対応  
bs\_\_#Cyril : 非対応

bs\_BA\_#Cyr1 : 非対応  
bs\_#Latn : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応  
ca : 非対応  
ca\_AD : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
ce : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
cgg : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
chr : 非対応  
chr\_US : 非対応  
ckb : 非対応  
ckb\_IQ : 非対応  
ckb\_IR : 非対応  
cs : 非対応  
cs\_CZ : 非対応  
cy : 非対応  
cy\_GB : 非対応  
da : 非対応  
da\_DK : 非対応  
da\_GL : 非対応  
dav : 非対応  
dav\_KE : 非対応  
de : 非対応  
de\_AT : 非対応  
de\_BE : 非対応  
de\_CH : 非対応  
de\_DE : 非対応  
de\_IT : 非対応  
de\_LI : 非対応  
de\_LU : 非対応  
dje : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
dsb : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
dua : 非対応  
dua\_CM : 非対応  
dyo : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
dz : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ebu : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
ee : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
el : 非対応  
el\_CY : 非対応  
el\_GR : 非対応  
en : 非対応  
en\_001 : 非対応  
en\_150 : 非対応  
en\_AG : 非対応  
en\_AI : 非対応  
en\_AS : 非対応  
en\_AT : 非対応  
en\_AU : 非対応  
en\_BB : 非対応  
en\_BE : 非対応

en\_BI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
en\_BS : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
en\_CA : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_CH : 非対応  
en\_CK : 非対応  
en\_CM : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_CY : 非対応  
en\_DE : 非対応  
en\_DG : 非対応  
en\_DK : 非対応  
en\_DM : 非対応  
en\_ER : 非対応  
en\_FI : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
en\_FK : 非対応  
en\_FM : 非対応  
en\_GB : 非対応  
en\_GD : 非対応  
en\_GG : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_GI : 非対応  
en\_GM : 非対応  
en\_GU : 非対応  
en\_GY : 非対応  
en\_HK : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_IM : 非対応  
en\_IN : 非対応  
en\_IO : 非対応  
en\_JE : 非対応  
en\_JM : 非対応  
en\_KE : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_KN : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_LC : 非対応  
en\_LR : 非対応  
en\_LS : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_MH : 非対応  
en\_MO : 非対応  
en\_MP : 非対応  
en\_MS : 非対応  
en\_MT : 非対応  
en\_MU : 非対応  
en\_MW : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
en\_NG : 非対応  
en\_NL : 非対応  
en\_NR : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_NZ : 非対応  
en\_PG : 非対応  
en\_PH : 非対応

en\_PK : 非対応  
en\_PN : 非対応  
en\_PR : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_RW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
en\_SC : 非対応  
en\_SD : 非対応  
en\_SE : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_SI : 非対応  
en\_SL : 非対応  
en\_SS : 非対応  
en\_SX : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
en\_TC : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_TO : 非対応  
en\_TT : 非対応  
en\_TV : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
en\_UG : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_US : 非対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
en\_VC : 非対応  
en\_VG : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_WS : 非対応  
en\_XA : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZG : 非対応  
en\_ZM : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
eo : 非対応  
es : 非対応  
es\_419 : 非対応  
es\_AR : 非対応  
es\_BO : 非対応  
es\_BR : 非対応  
es\_CL : 非対応  
es\_CO : 非対応  
es\_CR : 非対応  
es\_CU : 非対応  
es\_DO : 非対応  
es\_EA : 非対応  
es\_EC : 非対応  
es\_ES : 非対応  
es\_GQ : 非対応  
es\_GT : 非対応  
es\_HN : 非対応  
es\_IC : 非対応  
es\_MX : 非対応  
es\_NI : 非対応  
es\_PA : 非対応  
es\_PE : 非対応  
es\_PH : 非対応  
es\_PR : 非対応  
es\_PY : 非対応  
es\_SV : 非対応



es\_US : 非対応  
es\_UY : 非対応  
es\_VE : 非対応  
et : 非対応  
et\_EE : 非対応  
eu : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ewo : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
ff : 非対応  
ff\_CM : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ff\_MR : 非対応  
ff\_SN : 非対応  
fi : 非対応  
fi\_FI : 非対応  
fil : 非対応  
fil\_PH : 非対応  
fo : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_BE : 非対応  
fr\_BF : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
fr\_CA : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
fr\_FR : 非対応  
fr\_GA : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
fr\_RW : 非対応

fr\_SC : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
fur : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
fy : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ga : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
gd : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
gl : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
gsw : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
gu : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
guz : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
gv : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
ha : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
haw : 非対応  
haw\_US : 非対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
hi : 非対応  
hi\_IN : 非対応  
hr : 非対応  
hr\_BA : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
hsb : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
hu : 非対応  
hu\_HU : 非対応  
hy : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
in : 非対応  
in\_ID : 非対応  
ig : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
ii : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 非対応  
it\_CH : 非対応  
it\_IT : 非対応  
it\_SM : 非対応  
ja : 非対応  
ja\_JP : 非対応

jgo : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
jmc : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
ka : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
kab : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
kam : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
kde : 非対応  
kde\_TZ : 非対応  
kea : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
khq : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
ki : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
kk : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
kkj : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
kl : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
kln : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
km : 非対応  
km\_KH : 非対応  
kn : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ko : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
ko\_KR : 非対応  
kok : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
ks : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ksb : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
ksf : 非対応  
ksf\_CM : 非対応  
ksh : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
kw : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ky : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
lag : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
lb : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
lg : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
lkt : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
ln : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
lo : 非対応  
lo\_LA : 非対応

lrc : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lu : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
luo : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
luy : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
lv : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
mas : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
mer : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
mfe : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
mg : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
mgh : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
mgo : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
mk : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ml : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
mn : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
mr : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
mt : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
mua : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
my : 非対応  
my\_MM : 非対応  
my\_ZG : 非対応  
mzn : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
naq : 非対応  
naq\_NA : 非対応  
nb : 非対応  
nb\_NO : 非対応  
nb\_SJ : 非対応  
nd : 非対応  
nd\_ZW : 非対応  
nds : 非対応  
nds\_DE : 非対応  
nds\_NL : 非対応  
ne : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ne\_NP : 非対応  
nl : 非対応  
nl\_AW : 非対応

nl\_BE : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
nl\_CW : 非対応  
nl\_NL : 非対応  
nl\_SR : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
nmg : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
nn : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
nnh : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
nus : 非対応  
nus\_SS : 非対応  
nyn : 非対応  
nyn\_UG : 非対応  
om : 非対応  
om\_ET : 非対応  
om\_KE : 非対応  
or : 非対応  
or\_IN : 非対応  
os : 非対応  
os\_GE : 非対応  
os\_RU : 非対応  
pa : 非対応  
pa\_\_#Arab : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
pa\_\_#Guru : 非対応  
pa\_IN\_#Guru : 非対応  
pl : 非対応  
pl\_PL : 非対応  
pl\_SP : 非対応  
ps : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
pt : 非対応  
pt\_AO : 非対応  
pt\_BR : 非対応  
pt\_CH : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
pt\_GQ : 非対応  
pt\_GW : 非対応  
pt\_LU : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
pt\_PT : 非対応  
pt\_ST : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
qu : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
rm : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
rn : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
ro : 非対応  
ro\_MD : 非対応  
ro\_RO : 非対応  
rof : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
ru : 非対応  
ru\_BY : 非対応




ru\_KG : 非対応  
ru\_KZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
ru\_RU : 非対応  
ru\_UA : 非対応  
rw : 非対応  
rw\_RW : 非対応  
rwk : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
sah : 非対応  
sah\_RU : 非対応  
saq : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
sbp : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
se : 非対応  
se\_FI : 非対応  
se\_NO : 非対応  
se\_SE : 非対応  
seh : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ses : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
sg : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
shi : 非対応  
shi\_\_#Latn : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
shi\_\_#Tfng : 非対応  
shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
si : 非対応  
si\_LK : 非対応  
sk : 非対応  
sk\_SK : 非対応  
sl : 非対応  
sl\_SI : 非対応  
smn : 非対応  
smn\_FI : 非対応  
sn : 非対応  
sn\_ZW : 非対応  
so : 非対応  
so\_DJ : 非対応  
so\_ET : 非対応  
so\_KE : 非対応  
so\_SO : 非対応  
sq : 非対応  
sq\_AL : 非対応  
sq\_MK : 非対応  
sq\_XK : 非対応  
sr : 非対応  
sr\_\_#Cyrl : 非対応  
sr\_BA\_#Cyrl : 非対応  
sr\_ME\_#Cyrl : 非対応  
sr\_RS\_#Cyrl : 非対応  
sr\_XK\_#Cyrl : 非対応  
sr\_\_#Latn : 非対応  
sr\_BA\_#Latn : 非対応  
sr\_ME\_#Latn : 非対応  
sr\_RS\_#Latn : 非対応  
sr\_XK\_#Latn : 非対応  
sv : 非対応  
sv\_AX : 非対応

sv\_FI : 非対応  
 sv\_SE : 非対応  
 sw : 非対応  
 sw\_CD : 非対応  
 sw\_KE : 非対応  
 sw\_TZ : 非対応  
 sw\_UG : 非対応  
 ta : 非対応  
 ta\_IN : 非対応  
 ta\_LK : 非対応  
 ta\_MY : 非対応  
 ta\_SG : 非対応  
 te : 非対応  
 te\_IN : 非対応  
 teo : 非対応  
 teo\_KE : 非対応  
 teo\_UG : 非対応  
 tg : 非対応  
 th : 非対応  
 th\_TH : 非対応  
 ti : 非対応  
 ti\_ER : 非対応  
 ti\_ET : 非対応  
 tk : 非対応  
 to : 非対応  
 to\_TO : 非対応  
 tr : 非対応  
 tr\_CY : 非対応  
 tr\_TR : 非対応  
 twq : 非対応  
 twq\_NE : 非対応  
 tzm : 非対応  
 tzm\_MA : 非対応  
 ug : 非対応  
 ug\_CN : 非対応  
 uk : 非対応  
 uk\_UA : 非対応  
 ur : 非対応  
 ur\_IN : 非対応  
 ur\_PK : 非対応  
 uz : 非対応  
 uz\_\_#Arab : 非対応  
 uz\_AF\_#Arab : 非対応  
 uz\_\_#Cyril : 非対応  
 uz\_UZ\_#Cyril : 非対応  
 uz\_\_#Latn : 非対応  
 uz\_UZ\_#Latn : 非対応  
 vai : 非対応  
 vai\_\_#Latn : 非対応  
 vai\_LR\_#Latn : 非対応  
 vai\_\_#Vaii : 非対応  
 vai\_LR\_#Vaii : 非対応  
 vi : 非対応  
 vi\_VN : 非対応  
 vun : 非対応  
 vun\_TZ : 非対応  
 wae : 非対応  
 wae\_CH : 非対応  
 xog : 非対応  
 xog\_UG : 非対応  
 yav : 非対応  
 yav\_CM : 非対応

	ji : 非対応 ji_001 : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 yue : 非対応 yue_HK : 非対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh_#Hans : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh_#Hant : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-SMTf00
使用可能な音声セット	ja-JP-SMTf00 en-US-SMTf02






# プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし