



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック

### 基本情報

|               |                |     |            |
|---------------|----------------|-----|------------|
| 機種名 (OSバージョン) | SH-03J (7.1.1) | 版   | 1.2        |
| シーズン          | 2017 夏モデル      | 更新日 | 2017/07/24 |
| メーカー          | シャープ株式会社       |     |            |

## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

|             |          |
|-------------|----------|
| OSバージョン     | 7.1.1    |
| ビルド番号       | 01.00.03 |
| カーネルバージョン   | 4.4.21   |
| ベースバンドバージョン | 1.00     |

### ビルド情報

|       |        |
|-------|--------|
| ビルドID | S606D  |
| 製造元   | SHARP  |
| 機種名   | SH-03J |
| 製品名   | SH-03J |

### CPU

|                  |             |
|------------------|-------------|
| SoC              | MSM8998     |
| ネイティブコードの命令セット   | arm64-v8a   |
| ネイティブコードの第2命令セット | armeabi-v7a |
| 動作周波数            | 2.2+1.9 GHz |

### GPU

|      |                 |
|------|-----------------|
| GPU名 | Adreno (TM) 540 |
|------|-----------------|

### メモリ

#### システムメモリ

|            |         |
|------------|---------|
| ROM        | 64 GB   |
| totalMemの値 | 3736 MB |
| 最大ヒープサイズ   | 256 MB  |
| 低RAMデバイス判定 | NO      |

#### ストレージ

|          |          |
|----------|----------|
| /dataの容量 | 51248 MB |
|----------|----------|

|                   |                 |
|-------------------|-----------------|
| 内部ストレージパス         | /sdcard         |
| 外部SDカードスロットの有無    | ✔ 有             |
| 外部SDカードパス         | /storage/[UUID] |
| 認識可能な外部SDカードの最大容量 | 256 GB          |

## 設定メニュー構成

|   |   |
|---|---|
| カスタマイズ内容  | -   |
| android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目 | android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS<br>android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS |

## 搭載フォント

|                |  |
|----------------|--|
| デフォルトフォント名     | モリサワ 新ゴ                                |
| 変更可能なその他のフォント名 | LC明朝<br>SHクリスタルタッチ<br>Noto Sans CJK JP |

## 利用可能なFeatureの一覧

|                 |   |
|-----------------|---|
| 利用可能なFeatureの一覧 | android.hardware.audio.low_latency<br>android.hardware.audio.output<br>android.hardware.bluetooth<br>android.hardware.bluetooth_le<br>android.hardware.camera<br>android.hardware.camera.any<br>android.hardware.camera.autofocus<br>android.hardware.camera.capability.manual_post_processing<br>android.hardware.camera.capability.manual_sensor<br>android.hardware.camera.flash<br>android.hardware.camera.front<br>android.hardware.camera.level.full<br>android.hardware.faketouch<br>android.hardware.fingerprint<br>android.hardware.location<br>android.hardware.location.gps<br>android.hardware.location.network<br>android.hardware.microphone<br>android.hardware.nfc<br>android.hardware.nfc.hce<br>android.hardware.opengles.aep<br>android.hardware.screen.landscape<br>android.hardware.screen.portrait<br>android.hardware.sensor.accelerometer<br>android.hardware.sensor.barometer<br>android.hardware.sensor.compass<br>android.hardware.sensor.gyroscope<br>android.hardware.sensor.hifi_sensors<br>android.hardware.sensor.light<br>android.hardware.sensor.proximity<br>android.hardware.sensor.stepcounter |
|-----------------|---|

android.hardware.sensor.stepdetector  
 android.hardware.telephony  
 android.hardware.telephony.gsm  
 android.hardware.touchscreen  
 android.hardware.touchscreen.multitouch  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
 android.hardware.usb.accessory  
 android.hardware.usb.host  
 android.hardware.vulkan.level  
 android.hardware.vulkan.version=4194307  
 android.hardware.wifi  
 android.hardware.wifi.direct  
 android.software.app\_widgets  
 android.software.backup  
 android.software.connectionservice  
 android.software.device\_admin  
 android.software.home\_screen  
 android.software.input\_methods  
 android.software.live\_wallpaper  
 android.software.managed\_users  
 android.software.midi  
 android.software.print  
 android.software.verified\_boot  
 android.software.voice\_recognizers  
 android.software.webview  
 com.SHARP.feature.hdr\_capable  
 jp.co.sharp.android.bluetooth.pbap.pce  
 jp.co.sharp.android.downloadfont\_v2  
 jp.co.sharp.android.hardware.led.threelightsilluminate  
 jp.co.sharp.android.iwnndictionaryupdate  
 jp.co.sharp.android.nfc.faver3  
 jp.co.sharp.android.playready  
 jp.co.sharp.android.software.karadamate  
 jp.co.sharp.android.software.vibration\_extend

[更新](#)

## Telephony

IMEI

35300308XXXXXX#

プッシュ音長変更機能

— 対応

[更新](#)

## UIMカード

UIMカード種別

ドコモnanoUIMカード

## その他

開発者向け情報

-

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

|           |  |
|-----------|--|
| UserAgent | Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.1.1; SH-03J Build/S606D) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/56.0.2924.87 Mobile Safari/537.36 |
|-----------|--|

### その他ブラウザ1

|           |   |
|-----------|---|
| ブラウザ名     | - |
| UserAgent | - |

### その他ブラウザ2

|           |   |
|-----------|---|
| ブラウザ名     | - |
| UserAgent | - |

### WebView

|           |  |
|-----------|--|
| UserAgent | Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.1.1; SH-03J Build/S606D; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/56.0.2924.87 Mobile Safari/537.36 |
|-----------|--|

## セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

指紋認証機能

 対応

### Android キーストアプロバイダー

対応

 有

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

### SSL

バージョン

SSLv3  
TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_DHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_RC4\_128\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_RC4\_128\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA256  
TLS\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA

|                   |  |
|-------------------|--|
|                   | TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256<br>TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA<br>SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA<br>TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA<br>SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5<br>SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA<br>TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV<br>TLS_FALLBACK_SCSV   |
| インストールされているルート証明書 | EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification<br>Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE<br>CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=<br>Baltimore, C=IE<br>CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002<br>433998903, O=Certinomis, C=FR<br>CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat<br>der Nederlanden, C=NL<br>CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional<br>CIF A62634068, C=ES<br>CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS-<br>983163327, C=NO<br>CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet<br>Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon<br>Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji<br>Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel<br>ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L=<br>Gebze - Kocaeli, C=TR<br>CN=COMODO ECC Certification Authority, O=<br>COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater<br>Manchester, C=GB<br>CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O=<br>D-Trust GmbH, C=DE<br>OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM<br>Trust.net, C=JP<br>CN=OISTE WISeKey Global Root GB CA, OU=<br>OISTE Foundation Endorsed, O=WISeKey, C=CH<br>CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba<br>Rozliczeniowa S.A., C=PL<br>CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=<br>US<br>CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited,<br>C=BM<br>CN=COMODO Certification Authority, O=<br>COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater<br>Manchester, C=GB<br>CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust<br>TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE<br>CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust<br>External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE<br>CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat<br>der Nederlanden, C=NL<br>CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum<br>Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A<br>., C=PL<br>CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA,<br>O=Generalitat Valenciana, C=ES<br>CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"<br>CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat<br>der Nederlanden, C=NL<br>CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O=<br>TAIWAN-CA, C=TW<br>CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera |

CN=Certplus Root CA G2, O=Certplus, C=FR  
CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-  
983163327, C=NO  
CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
ECC Root CA - R4  
CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate  
Services, O=Swisscom, C=ch  
EMAILADDRESS=igca@sgdn.pm.gouv.fr, CN=IGC/  
A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C  
=FR  
OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP  
CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP  
Network, O=AddTrust AB, C=SE  
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For  
authorized use only", OU=VeriSign Trust Network,  
O="VeriSign, Inc.", C=US  
CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE,  
EMAILADDRESS=pki@sk.ee  
CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For  
authorized use only", OU=VeriSign Trust Network,  
O="VeriSign, Inc.", C=US  
CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign  
ECC Root CA - R5  
CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec  
Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE  
CN=VeriSign Universal Root Certification Authority  
, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use  
only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign,  
Inc.", C=US  
CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com  
, O=DigiCert Inc, C=US  
CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification  
Services, Inc.", C=JP  
CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems  
Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services  
GmbH, C=DE  
CN=China Internet Network Information Center  
EV Certificates Root, O=China Internet Network  
Information Center, C=CN  
CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=  
BM  
CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI  
CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://  
www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF  
A82743287, C=EU  
CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US  
OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="  
Starfield Technologies, Inc.", C=US  
CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority,  
OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo  
WellsSecure, C=US  
CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=  
US  
CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR  
CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
RootCA 2015, O=Hellenic Academic and Research  
Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=GR  
CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=  
The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New  
Jersey, C=US



CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign  
 CA Limited, C=CN  
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US  
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net  
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR  
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW  
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU  
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP  
 CN=Certplus Root CA G1, O=Certplus, C=FR  
 CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN  
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=OISTE WISKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISKey, C=CH  
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs  
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US  
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root  
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=OpenTrust Root CA G2, O=OpenTrust, C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G1, O=OpenTrust, C=FR  
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK

CN=ISRG Root X1, O=Internet Security Research Group, C=US  
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3  
 CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions ECC RootCA 2015, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, L=Athens, C=GR  
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at [www.camerfirma.com/address](http://www.camerfirma.com/address)), C=EU  
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK  
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US  
 CN=OpenTrust Root CA G3, O=OpenTrust, C=FR  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU  
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=[www.xrampsecurity.com](http://www.xrampsecurity.com), C=US  
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 O=Government Root Certification Authority, C=TW  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US  
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU  
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US  
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB  
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB

CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM  
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=IdenTrust, C=US  
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US  
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB  
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US  
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU  
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1  
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR  
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR  
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch  
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US  
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK  
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL  
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Sağlayıcı H6, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve

|       |   |
|-------|---|
|       | Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR<br>CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum<br>Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A<br>., C=PL<br>CN=Certification Authority of WoSign G2, O=<br>WoSign CA Limited, C=CN<br>CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited,<br>C=CN<br>CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=<br>CH<br>CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR<br>CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=<br>BM<br>CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems<br>Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services<br>GmbH, C=DE<br>CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited,<br>C=BM<br>CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL<br>CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=<br>GeoTrust Inc., C=US<br>CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate<br>Services, O=Swisscom, C=ch<br>CN=Starfield Services Root Certificate Authority -<br>G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale,<br>ST=Arizona, C=US<br>OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc<br>CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP<br>Network, O=AddTrust AB, C=SE<br>CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA<br>Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB<br>CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust<br>GmbH, C=DE<br>CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=<br>GlobalSign nv-sa, C=BE<br>CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,<br>OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only<br>, O=GeoTrust Inc., C=US<br>CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital<br>Signature Trust, C=US<br>OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO<br>CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US<br>CN=USERTrust ECC Certification Authority, O=<br>The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New<br>Jersey, C=US<br>CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://<br>www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network,<br>L=Salt Lake City, ST=UT, C=US |
| RSA鍵長 | 1024<br>2048<br>4096 bit  |



## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### SIP

|         |      |
|---------|------|
| SIP API | — 対応 |
| VOIP    | — 対応 |









### IPv6

|                    |  |
|--------------------|--|
| モバイルネットワークでのIPv6対応 |  対応 |
| Wi-FiでのIPv6対応      |  対応 |

### IPv6/IPv4フォールバック対応

|    |  |
|----|--|
| 対応 |  対応 |
|----|--|

### Wi-Fi

|   |  |
|---|--|
| 対応                                      |  対応 |
| Wi-Fi Direct                            |  対応 |
| ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック                     |  対応 |
| 5GHz帯の対応                                |  対応 |
| 端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート            |  対応 |
| 高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート                  |  対応 |
| WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート     |  対応 |
| オフロード接続スキャンのサポート                        | — 対応   |
| TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート |  対応 |

### Ethernet

|    |      |
|----|------|
| 対応 | — 対応 |
|----|------|

### テザリング

|            |  |
|------------|--|
| Wi-Fiテザリング |  対応 |
| USBテザリング   |  対応 |

|                |      |
|----------------|------|
| Bluetoothテザリング | ✔ 対応 |
|----------------|------|

パケットフィルタリング設定状況

|    |      |
|----|------|
| 対応 | ✔ 対応 |
|----|------|

Xi

|    |      |
|----|------|
| 対応 | ✔ 対応 |
|----|------|

## カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

|          |  |
|----------|--|
| カメラ搭載台数  | 2 台  |
| オートフォーカス |  対応 |
| フラッシュ    |  対応 |

#### カメラ構成 (camera2)

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| カメラ搭載台数                     | 2 台   |
| 手動による撮影後処理のサポートの有無          |  対応  更新     |
| 手動操作センサー機能のサポートの有無          |  対応  更新     |
| RAW機能のサポートの有無               | — 対応  |
| FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 |  対応  更新 |
| 外部カメラ接続対応                   | — 対応  |

### 個別情報

#### 外側カメラ (camera)

|                   |   |
|-------------------|---|
| 搭載位置              | BACK  |
| サポートしているアンチバンディング | off<br>60Hz<br>50Hz<br>auto   |
| サポートしているフラッシュモード  | off<br>auto<br>on<br>torch<br>red-eye   |
| サポートしているカラーエフェクト  | none<br>mono<br>negative<br>sepia<br>whiteboard<br>blackboard<br>aqua  更新 |
| サポートしているフォーカスモード  | infinity<br>auto<br>macro<br>continuous-video<br>continuous-picture   |

|                       |   |
|-----------------------|---|
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ | 0x0<br>512x288<br>512x384 px  |
| サポートしている画像フォーマット      | JPEG  |
| サポートしている画像サイズ         | 5488x4112<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 px <b>更新</b>  |
| 垂直方向の画角               | 61.6288 degree <b>更新</b>  |
| サポートしているズームサイズ        | 100<br>107<br>114<br>121<br>128<br>135<br>142<br>149<br>156<br>163<br>170<br>177<br>184<br>191<br>198<br>206<br>213<br>220<br>227<br>234<br>241<br>248<br>255<br>262<br>269<br>276<br>283<br>290<br>297<br>305<br>312<br>319<br>326<br>333<br>340<br>347<br>354<br>361<br>368<br>375<br>382 |



|                    |        |
|--------------------|--------|
|                    | 389    |
|                    | 396    |
|                    | 404    |
|                    | 411    |
|                    | 418    |
|                    | 425    |
|                    | 432    |
|                    | 439    |
|                    | 446    |
|                    | 453    |
|                    | 460    |
|                    | 467    |
|                    | 474    |
|                    | 481    |
|                    | 488    |
|                    | 495    |
|                    | 503    |
|                    | 510    |
|                    | 517    |
|                    | 524    |
|                    | 531    |
|                    | 538    |
|                    | 545    |
|                    | 552    |
|                    | 559    |
|                    | 566    |
|                    | 573    |
|                    | 580    |
|                    | 587    |
|                    | 594    |
|                    | 602    |
|                    | 609    |
|                    | 616    |
|                    | 623    |
|                    | 630    |
|                    | 637    |
|                    | 644    |
|                    | 651    |
|                    | 658    |
|                    | 665    |
|                    | 672    |
|                    | 679    |
|                    | 686    |
|                    | 693    |
|                    | 701    |
|                    | 708    |
|                    | 715    |
|                    | 722    |
|                    | 729    |
|                    | 736    |
|                    | 743    |
|                    | 750    |
|                    | 757    |
|                    | 764    |
|                    | 771    |
|                    | 778    |
|                    | 785    |
|                    | 792    |
|                    | 799 px |
| SmoothZoomのサポートの有無 | ✓ 有    |
| Zoomのサポートの有無       | ✓ 有    |

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| サポートしているシーンモード              | auto<br>landscape<br>snow<br>beach<br>sunset<br>night<br>portrait<br>sports<br>steadyphoto<br>candlelight<br>fireworks<br>party<br>night-portrait<br>theatre<br>action <b>更新</b> |
| サポートしている動画のサイズ              | 3840x2160<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 px  |
| サポートしているホワイトバランス            | auto<br>incandescent<br>fluorescent<br>warm-fluorescent<br>daylight<br>cloudy-daylight<br>twilight<br>shade  |
| サポートしているプレビューのフォーマット        | YV12<br>NV21   |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] | [15.000,15.000]<br>[7.000,19.000]<br>[19.000,19.000]<br>[20.000,20.000]<br>[7.000,30.000]<br>[30.000,30.000] fps <b>更新</b>   |
| サポートしているプレビューサイズ            | 1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 px   |
| 顔の検出可能最大数                   | 10   |
| フォーカスエリアの検出可能最大数            | 1  |
| 測光エリアの検出可能最大数               | 1  |
| AEロックサポートの有無                | ✔ 有  |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無       | ✔ 有  |
| ビデオスナップショットのサポートの有無         | — 対応   |

|            |      |
|------------|------|
| 手振れ補正機能    | ✔ 対応 |
| シャッター音の無音化 | — 対応 |

## 外側カメラ (camera2)

|                       |   |
|-----------------------|---|
| 搭載位置                  | BACK  |
| サポートしているアンチバンディング     | off<br>60Hz<br>50Hz<br>auto   |
| サポートしているフラッシュモード      | off<br>on<br>on_auto_flash<br>on_always_flash<br>on_auto_flash_redeye   |
| サポートしているカラーエフェクト      | off<br>mono<br>negative<br>sepia<br>whiteboard<br>blackboard<br>aqua <b>更新</b>  |
| サポートしているフォーカスモード      | auto<br>off<br>macro<br>continuous_video<br>continuous_picture  |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ | 0x0<br>512x288<br>512x384 px  |
| サポートしているシーンモード        | landscape<br>snow<br>beach<br>sunset<br>night<br>portrait<br>sports<br>steadyphoto<br>candlelight<br>fireworks<br>party<br>night_portrait<br>theatre<br>action<br>face_priority <b>更新</b> |
| サポートしているホワイトバランス      | auto<br>incandescent<br>fluorescent<br>warm_fluorescent<br>daylight<br>cloudy_daylight<br>twilight<br>shade<br>off  |

|   |  |
|---|--|
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]             | [15,15]<br>[7,19]<br>[19,19]<br>[20,20]<br>[7,30]<br>[30,30] fps <span>更新</span>   |
| 顔の検出可能最大数                               | 10   |
| 測光エリアの検出可能最大数                           | 1  |
| サポートしている手振れ補正モード                        | off<br>on  |
| サポートしている色収差補正モード                        | off<br>fast<br>high_quality  |
| 露出補正の範囲                                 | [-12, 12]  |
| 露出補正の最小ステップ                             | 1/6  |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)                  | 1  |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)                 | 0  |
| サポートしているエッジ強調モード                        | off<br>fast<br>high_quality<br>zero_shutter_lag  |
| フラッシュ対応                                 |  対応   |
| サポートしているホットピクセル補正モード                    | fast<br>high_quality   |
| カメラ機能のサポートレベル                           | FULL <span>更新</span>   |
| サポートしているレンズ口径                           | 1.94   |
| サポートしている減光フィルター                         | 0.0  |
| レンズの焦点距離                                | 3.447  |
| サポートしている光学式手振れ補正モード                     | off  |
| フォーカス距離キャリブレーション                        | CALIBRATED   |
| レンズの過焦点距離                               | 0.32654962 <span>更新</span>   |
| レンズの最短焦点距離                              | 10.0   |
| サポートしているノイズ低減モード                        | off<br>fast<br>high_quality<br>zero_shutter_lag  |
| サポートしているアダプタイズ機能                        | backward_compatible<br>manual_sensor<br>manual_post_processing<br>read_sensor_setting<br>burst_capture<br>private_reprocessing<br>yuv_reprocessing<br>constrained_high_speed_video <span>更新</span> |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) | 3  |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) | 1  |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)        | 0  |
| 結果を構成するサブコンポーネント数                       | 2  |

|   |   |
|---|---|
| パイプラインの最大深度                                     | 8   |
| 最大デジタルズーム                                       | 8.0   |
| サポートしているクロップ機能                                  | CENTER_ONLY   |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード                         | off<br>solid_color<br>color_bars<br>color_bars_fade_to_gray<br>pn9  |
| サポートしているブラックレベルのパターン                            | [[64,64],[64,64]]   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列             | ColorSpaceTransform([132/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 130/128]) <b>更新</b>          |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) | ColorSpaceTransform([132/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 130/128]) <b>更新</b>          |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）                    | ColorSpaceTransform([121/128, -29/128, -14/128], [-76/128, 174/128, 24/128], [-13/128, 28/128, 74/128]) <b>更新</b> |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）                    | ColorSpaceTransform([181/128, -72/128, -3/128], [-80/128, 197/128, 53/128], [-5/128, 19/128, 104/128]) <b>更新</b>  |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）                | ColorSpaceTransform([89/128, 27/128, 7/128], [39/128, 109/128, -20/128], [0/128, -27/128, 132/128])               |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）                | ColorSpaceTransform([89/128, 22/128, 12/128], [36/128, 108/128, -16/128], [-5/128, -48/128, 158/128])             |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ                    | Rect(0, 0 - 5488, 4112)   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)             | Rect(0, 0 - 5488, 4112)   |
| センサーのカラーフィルターの並び                                | BGGR  |
| 露光時間の範囲   | [36772, 301415000]  |
| 最大フレーム接続時間                                      | 301461000   |
| フルピクセル配列の物理サイズ                                  | 5.488001x4.112001 <b>更新</b>   |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ             | 5488x4112   |
| 感度の範囲   | [28, 3394] <b>更新</b>  |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間                        | REALTIME  |
| ホワイトレベルの最大出力値                                   | 1023  |
| 最大アナログ感度  | 226 <b>更新</b>   |
| 端末の角度   | 90  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）                           | D65   |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）                           | STANDARD_A  |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード                         | false   |
| 同期最大遅延時間  | PER_FRAME_CONTROL <b>更新</b>   |
| サポートしているトーンマッピングモード                             | contrast_curve<br>fast<br>high_quality  |

|   |  |
|---|--|
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数                  | 512  |
| AEロックサポートの有無                                | ✔ 有  |
| サポートしている3A制御モード                             | OFF<br>AUTO<br>USE_SCENE_MODE  |
| AWBロックのサポート有無                               | ✔ 有  |
| 色情報と深度情報の同時出力対応                             | — 対応   |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ                       | - px   |
| センサー座標系に対するカメラの向き                           | -  |
| カメラの光学中心位置                                  | - メートル   |
| 放射歪曲収差                                      | -  |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 | 2  |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数                       | 1  |
| レンズシェーディング補正適応                              | -  |
| サポートしているレンズシェーディングのモード                      | OFF<br>FAST<br>HIGH_QUALITY  |
| サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード                  | OFF<br>SIMPLE  |
| RAW形式出力後の感度向上範囲                             | [100, 3200]  |
| オプティカルブラック画素領域                              | -  |
| CaptureRequestで対応するキー一覧                     | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeLock<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode<br>android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity |

|                        |  |    |
|------------------------|--|----|
|                        | android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.sensitivity<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode  | 更新 |
| CaptureResultで対応するキー一覧 | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afState<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.greenSplit<br>android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.noiseProfile<br>android.sensor.sensitivity<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faces<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode | 更新 |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 | [30,120]<br>[240,240]<br>[30,240]<br>[120,120]   |    |

|                     |   |
|---------------------|---|
| サポートしているビデオ録画サイズ    | 1280x720<br>1920x1080   |
| 対応する出力フォーマット        | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) YUV_420_888  |
| 対応する出力サイズ           | (1)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144<br>(2)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144<br>(3)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 <b>更新</b> |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ | (1)<br>5488x4112<br>(2)<br>5488x4112<br>(3)<br>5488x4112  |
| 対応する入力フォーマット        | (1) PRIVATE<br>(2) YUV  |



|                         |  |
|-------------------------|--|
| 対応する入力サイズ               | (1)<br>5488x4112<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>(2)<br>5488x4112<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448 |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット | (1)<br>JPEG<br>YUV<br>(2)<br>JPEG<br>YUV   |

[更新](#)

## 内側カメラ (camera)

|                       |   |
|-----------------------|---|
| 搭載位置                  | FRONT   |
| サポートしているアンチバンディング     | off<br>60Hz<br>50Hz<br>auto   |
| サポートしているフラッシュモード      | -   |
| サポートしているカラーエフェクト      | none<br>mono<br>negative<br>sepia<br>whiteboard<br>blackboard<br>aqua   |
| サポートしているフォーカスモード      | fixed   |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ | 0x0<br>512x288<br>512x384 px  |
| サポートしている画像フォーマット      | JPEG  |
| サポートしている画像サイズ         | 4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 px |
| 垂直方向の画角               | 59.5544 degree  |

[更新](#)

## サポートしているズームサイズ

100  
107  
114  
121  
128  
135  
142  
149  
156  
163  
170  
177  
184  
191  
198  
206  
213  
220  
227  
234  
241  
248  
255  
262  
269  
276  
283  
290  
297  
305  
312  
319  
326  
333  
340  
347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531

|                    |  |
|--------------------|--|
|                    | 538  |
|                    | 545  |
|                    | 552  |
|                    | 559  |
|                    | 566  |
|                    | 573  |
|                    | 580  |
|                    | 587  |
|                    | 594  |
|                    | 602  |
|                    | 609  |
|                    | 616  |
|                    | 623  |
|                    | 630  |
|                    | 637  |
|                    | 644  |
|                    | 651  |
|                    | 658  |
|                    | 665  |
|                    | 672  |
|                    | 679  |
|                    | 686  |
|                    | 693  |
|                    | 701  |
|                    | 708  |
|                    | 715  |
|                    | 722  |
|                    | 729  |
|                    | 736  |
|                    | 743  |
|                    | 750  |
|                    | 757  |
|                    | 764  |
|                    | 771  |
|                    | 778  |
|                    | 785  |
|                    | 792  |
|                    | 799 px   |
| SmoothZoomのサポートの有無 | ✔ 有  |
| Zoomのサポートの有無       | ✔ 有  |
| サポートしているシーンモード     | auto<br>landscape<br>snow<br>beach<br>sunset<br>night<br>portrait<br>sports<br>steadyphoto<br>candlelight<br>fireworks<br>party<br>night-portrait<br>theatre<br>action |

更新

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| サポートしている動画のサイズ              | 3840x2160<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 px |
| サポートしているホワイトバランス            | auto<br>incandescent<br>fluorescent<br>warm-fluorescent<br>daylight<br>cloudy-daylight<br>twilight<br>shade                         |
| サポートしているプレビューのフォーマット        | YV12<br>NV21  |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] | [15.000,15.000]<br>[7.000,20.000]<br>[20.000,20.000]<br>[7.000,30.000]<br>[30.000,30.000] fps <span>更新</span>                       |
| サポートしているプレビューサイズ            | 1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 px  |
| 顔の検出可能最大数                   | 10  |
| フォーカスエリアの検出可能最大数            | 0   |
| 測光エリアの検出可能最大数               | 1   |
| AEロックサポートの有無                | ✔ 有   |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無       | ✔ 有   |
| ビデオスナップショットのサポートの有無         | — 有 <span>更新</span>   |
| 手振れ補正機能                     | — 対応  |
| シャッター音の無音化                  | — 対応  |

## 内側カメラ (camera2)

|                   |                             |
|-------------------|-----------------------------|
| 搭載位置              | FRONT                       |
| サポートしているアンチバンディング | off<br>60Hz<br>50Hz<br>auto |
| サポートしているフラッシュモード  | off<br>on                   |

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| サポートしているカラーエフェクト            | off<br>mono<br>negative<br>sepia<br>whiteboard<br>blackboard<br>aqua <b>更新</b>  |
| サポートしているフォーカスモード            | off   |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ       | 0x0<br>512x288<br>512x384 px  |
| サポートしているシーンモード              | landscape<br>snow<br>beach<br>sunset<br>night<br>portrait<br>sports<br>steadyphoto<br>candlelight<br>fireworks<br>party<br>night_portrait<br>theatre<br>action<br>face_priority <b>更新</b> |
| サポートしているホワイトバランス            | auto<br>incandescent<br>fluorescent<br>warm_fluorescent<br>daylight<br>cloudy_daylight<br>twilight<br>shade<br>off  |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] | [15,15]<br>[7,20]<br>[20,20]<br>[7,30]<br>[30,30] fps <b>更新</b>   |
| 顔の検出可能最大数                   | 10  |
| 測光エリアの検出可能最大数               | 1   |
| サポートしている手振れ補正モード            | off   |
| サポートしている色収差補正モード            | off<br>fast<br>high_quality   |
| 露出補正の範囲                     | [-12, 12]   |
| 露出補正の最小ステップ                 | 1/6   |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)      | 0   |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)     | 0   |
| サポートしているエッジ強調モード            | off<br>fast<br>high_quality<br>zero_shutter_lag   |
| フラッシュ対応                     | — 対応  |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているホットピクセル補正モード                            | fast<br>high_quality  |
| カメラ機能のサポートレベル                                   | FULL <a href="#">更新</a>   |
| サポートしているレンズ口径                                   | 2.0   |
| サポートしている減光フィルター                                 | 0.0   |
| レンズの焦点距離  | 3.055   |
| サポートしている光学式手振れ補正モード                             | off   |
| フォーカス距離キャリブレーション                                | UNCALIBRATED  |
| レンズの過焦点距離                                       | 0.4285856 <a href="#">更新</a>  |
| レンズの最短焦点距離                                      | 0.0   |
| サポートしているノイズ低減モード                                | off<br>fast<br>high_quality<br>zero_shutter_lag   |
| サポートしているアダプタイズ機能                                | backward_compatible<br>manual_sensor<br>manual_post_processing<br>read_sensor_setting<br>burst_capture<br>private_reprocessing<br>yuv_reprocessing<br>constrained_high_speed_video <a href="#">更新</a> |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)         | 3   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)         | 1   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)                | 0   |
| 結果を構成するサブコンポーネント数                               | 2   |
| パイプラインの最大深度                                     | 8   |
| 最大デジタルズーム                                       | 8.0   |
| サポートしているクロップ機能                                  | CENTER_ONLY   |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード                         | off<br>solid_color<br>color_bars<br>color_bars_fade_to_gray<br>pn9  |
| サポートしているブラックレベルのパターン                            | [[64,64],[64,64]]   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列             | ColorSpaceTransform([130/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 131/128]) <a href="#">更新</a>   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) | ColorSpaceTransform([130/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 131/128]) <a href="#">更新</a>   |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）                    | ColorSpaceTransform([119/128, -29/128, -14/128], [-76/128, 174/128, 24/128], [-13/128, 28/128, 74/128]) <a href="#">更新</a>  |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）                    | ColorSpaceTransform([179/128, -71/128, -3/128], [-80/128, 197/128, 53/128], [-5/128, 19/128, 105/128]) <a href="#">更新</a>   |

|   |   |
|---|---|
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）            | ColorSpaceTransform([89/128, 27/128, 7/128], [39/128, 109/128, -20/128], [0/128, -27/128, 132/128])   |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）            | ColorSpaceTransform([89/128, 22/128, 12/128], [36/128, 108/128, -16/128], [-5/128, -48/128, 158/128]) |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ                | Rect(0, 0 - 4656, 3496)   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)         | Rect(0, 0 - 4656, 3496)   |
| センサーのカラーフィルターの並び                            | BGGR  |
| 露光時間の範囲                                     | [71304, 280381475] <span>更新</span>  |
| 最大フレーム接続時間                                  | 280424265   |
| フルピクセル配列の物理サイズ                              | 4.656001x3.496001 <span>更新</span>   |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ         | 4656x3496   |
| 感度の範囲                                       | [28, 6760] <span>更新</span>  |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間                    | REALTIME  |
| ホワイトレベルの最大出力値                               | 1023  |
| 最大アナログ感度                                    | 450 <span>更新</span>   |
| 端末の角度                                       | 270   |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）                       | D65   |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）                       | STANDARD_A  |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード                     | false   |
| 同期最大遅延時間                                    | PER_FRAME_CONTROL <span>更新</span>   |
| サポートしているトーンマッピングモード                         | contrast_curve<br>fast<br>high_quality  |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数                  | 512   |
| AEロックサポートの有無                                | ✔ 有   |
| サポートしている3A制御モード                             | OFF<br>AUTO<br>USE_SCENE_MODE   |
| AWBロックのサポート有無                               | ✔ 有   |
| 色情報と深度情報の同時出力対応                             | — 対応  |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ                       | - px  |
| センサー座標系に対するカメラの向き                           | -   |
| カメラの光学中心位置                                  | - メートル  |
| 放射歪曲収差                                      | -   |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 | 2   |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数                       | 1   |
| レンズシェーディング補正適応                              | -   |
| サポートしているレンズシェーディングのモード                      | OFF<br>FAST<br>HIGH_QUALITY   |

|                            |  |
|----------------------------|--|
| サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード | OFF<br>SIMPLE  |
| RAW形式出力後の感度向上範囲            | [100, 3200]  |
| オプティカルブラック画素領域             | -  |
| CaptureRequestで対応するキー一覧    | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeLock<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode<br>android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.sensitivity<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode <div>更新</div> |
| CaptureResultで対応するキー一覧     | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afState<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode  |






|                        |  |
|------------------------|--|
|                        | android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.exposureTime<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.greenSplit<br>android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.noiseProfile<br>android.sensor.sensitivity<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faces<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 | [30,120]<br>[120,120]  |
| サポートしているビデオ録画サイズ       | 1280x720<br>1920x1080  |
| 対応する出力フォーマット           | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) YUV_420_888   |
| 対応する出力サイズ              | (1)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144<br>(2)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720  |

更新

|                         |  |
|-------------------------|--|
|                         | 864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144<br>(3)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>2304x1728<br>2048x1536<br>1920x1080<br>1600x1200<br>1280x720<br>864x480<br>640x480<br>352x288<br>320x240<br>176x144 |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ     | (1)<br>非対応<br>(2)<br>非対応<br>(3)<br>非対応   |
| 対応する入力フォーマット            | (1) PRIVATE<br>(2) YUV   |
| 対応する入力サイズ               | (1)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448<br>(2)<br>4656x3496<br>3840x2160<br>3264x2448   |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット | (1)<br>JPEG<br>YUV<br>(2)<br>JPEG<br>YUV   |

# ディスプレイ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## 画面サイズ

|       |         |
|-------|---------|
| 画面サイズ | 5.3 インチ |
|-------|---------|

## 画面解像度

|              |         |
|--------------|---------|
| 画面解像度        | WQHD    |
| 画面解像度の幅      | 1440 px |
| 画面解像度の高さ     | 2368 px |
| ステータスバーの高さ   | 96 px   |
| ナビゲーションバーの高さ | 192 px  |




### 画面解像度 (portrait)

|                         |         |
|-------------------------|---------|
| アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)  | 1440 px |
| アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) | 2272 px |


### 画面解像度 (landscape)

|                         |         |
|-------------------------|---------|
| アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)  | 2368 px |
| アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) | 1344 px |

## ピクセル密度

|                     |   |
|---------------------|---|
| Generalized density | xxxhdpi   |
| Actual density      | 559 dpi     |
| xdpi                | 558.9 dpi  |
| ydpi                | 558.9 dpi  |

## リフレッシュレート

|           |  |
|-----------|--|
| リフレッシュレート | 120.0 Hz  |
|-----------|--|

## マルチウィンドウ

フリーフォームモード対応

— 対応

## HDR

対応

✔ 対応

サポートしているHDRタイプ

HDR\_TYPE\_HDR10

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度

450 cd/m2

更新

最小輝度

0.5 cd/m2

最大輝度

450 cd/m2

更新

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 2560x1440 120Hz

## VRモード

対応

— 対応

更新

高品質対応

— 対応

更新

パフォーマンス維持モード

✔ 対応

## 端末ディスプレイ

ディスプレイ名

内蔵スクリーン

セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート

✔ 対応

セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート

✔ 対応

ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)

4.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)

4.0

## センサー

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 共通

|              |  |
|--------------|--|
| Hi-Fiセンサー対応  |  対応 |
| ダイナミックセンサー対応 | — 有  |

### 加速度センサー

|                     |  |
|---------------------|--|
| 対応                  |  有    |
| 最小遅延時間              | 2500 $\mu$ s   |
| 最大遅延時間              | 1000000 $\mu$ s  |
| 値の範囲                | 78.4532  |
| 消費電力                | 0.15 mA  |
| センサー分解能             | 0.0023956299 m/s <sup>2</sup>  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 40960  |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS  |
| ウェイクアップセンサー対応       |  対応 |

### 重力センサー

|                     |  |
|---------------------|--|
| 対応                  |  有  |
| 最小遅延時間              | 5000 $\mu$ s   |
| 最大遅延時間              | 200000 $\mu$ s   |
| 値の範囲                | 78.4532  |
| 消費電力                | 0.59999084 mA  |
| センサー分解能             | 0.0023956299 m/s <sup>2</sup>  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 28615  |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS  |
| ウェイクアップセンサー対応       |  対応 |

### ジャイロセンサー

|                    |   |
|--------------------|---|
| 対応                 |  有 |
| アンキャリプレートジャイロスコプ対応 |  有 |
| 最小遅延時間             | 2500 $\mu$ s  |
| 最大遅延時間             | 1000000 $\mu$ s   |
| 値の範囲               | 34.906586   |
| 消費電力               | 0.45 mA   |
| センサー分解能            | 0.0012207031 rad/sec  |

|                     |                           |
|---------------------|---------------------------|
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 40960                     |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                      |

## 6DoFセンサー

● 非対応

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| 対応                  | — 有       |
| 最小遅延時間              | - $\mu s$ |
| 最大遅延時間              | - $\mu s$ |
| 値の範囲                | -         |
| 消費電力                | - mA      |
| センサー分解能             | - $m/s^2$ |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | -         |
| レポートモード             | -         |
| ウェイクアップセンサー対応       | — 対応      |

## 照度計

|                     |                          |
|---------------------|--------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                      |
| 最小遅延時間              | 0 $\mu s$                |
| 最大遅延時間              | 65535000 $\mu s$         |
| 値の範囲                | 65535.0                  |
| 消費電力                | 0.1 mA                   |
| センサー分解能             | 9.0 lux                  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 40960                    |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応       | — 対応                     |

## 地磁気計

|                     |                           |
|---------------------|---------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                       |
| アンキャリプレート地磁気センサー対応  | ✔ 有                       |
| 最小遅延時間              | 10000 $\mu s$             |
| 最大遅延時間              | 1000000 $\mu s$           |
| 値の範囲                | 2000.0                    |
| 消費電力                | 0.28 mA                   |
| センサー分解能             | 0.14953613 $\mu T$        |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 40960                     |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |

ウェイクアップセンサー対応

✔ 対応

## 回転ベクトルセンサー

|                     |                                    |
|---------------------|------------------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                                |
| 最小遅延時間              | 5000 $\mu$ s                       |
| 最大遅延時間              | 200000 $\mu$ s                     |
| 値の範囲                | 1.0                                |
| 消費電力                | 0.7299957 mA                       |
| センサー分解能             | 0.000000059604645 m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 36790                              |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS          |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                               |

## アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

|                     |                                    |
|---------------------|------------------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                                |
| 最小遅延時間              | 5000 $\mu$ s                       |
| 最大遅延時間              | 200000 $\mu$ s                     |
| 値の範囲                | 1.0                                |
| 消費電力                | 0.59999084 mA                      |
| センサー分解能             | 0.000000059604645 m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 36790                              |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS          |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                               |

## 地磁気回転ベクトルセンサー

|                     |                                    |
|---------------------|------------------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                                |
| 最小遅延時間              | 10000 $\mu$ s                      |
| 最大遅延時間              | 200000 $\mu$ s                     |
| 値の範囲                | 1.0                                |
| 消費電力                | 0.42999268 mA                      |
| センサー分解能             | 0.000000059604645 m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 19810                              |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS          |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                               |

## 気圧計

|        |               |
|--------|---------------|
| 対応     | ✔ 有           |
| 最小遅延時間 | 33333 $\mu$ s |

|                     |                           |
|---------------------|---------------------------|
| 最大遅延時間              | 65535000 $\mu$ s          |
| 値の範囲                | 1260.0                    |
| 消費電力                | 0.275 mA                  |
| センサー分解能             | 0.00019836426 hPa         |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 40960                     |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                      |

## 近接センサー

|                     |                          |
|---------------------|--------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                      |
| 最小遅延時間              | 0 $\mu$ s                |
| 最大遅延時間              | 65535000 $\mu$ s         |
| 値の範囲                | 7.0                      |
| 消費電力                | 2 mA                     |
| センサー分解能             | 7.0 cm                   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 42922                    |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                     |

## 温度センサー

 非対応

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| 対応                  | — 有       |
| 最小遅延時間              | - $\mu$ s |
| 最大遅延時間              | - $\mu$ s |
| 値の範囲                | -         |
| 消費電力                | - mA      |
| センサー分解能             | - °C      |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | -         |
| レポートモード             | -         |
| ウェイクアップセンサー対応       | — 対応      |

## 歩数計

|                     |                          |
|---------------------|--------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                      |
| 最小遅延時間              | 0 $\mu$ s                |
| 最大遅延時間              | 2147483647 $\mu$ s       |
| 値の範囲                | 1.0                      |
| 消費電力                | 0.1499939 mA             |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 42922                    |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |



ウェイクアップセンサー対応

✔ 対応

## 歩行検出センサー

|                     |                                |
|---------------------|--------------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                            |
| 最小遅延時間              | 0 $\mu$ s                      |
| 最大遅延時間              | 0 $\mu$ s                      |
| 値の範囲                | 1.0                            |
| 消費電力                | 0.1499939 mA                   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 42922                          |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                           |

## 動作検出センサー

|                     |                         |
|---------------------|-------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                     |
| 最小遅延時間              | -1 $\mu$ s              |
| 最大遅延時間              | 0 $\mu$ s               |
| 値の範囲                | 1.0                     |
| 消費電力                | 0.1499939 mA            |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 0                       |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_ONE_SHOT |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                    |



## 静止検出センサー

|                     |                         |
|---------------------|-------------------------|
| 対応                  | ✔ 有                     |
| 最小遅延時間              | -1 $\mu$ s              |
| 最大遅延時間              | 0 $\mu$ s               |
| 値の範囲                | 1.0                     |
| 消費電力                | 0.1499939 mA            |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 | 0                       |
| レポートモード             | REPORTING_MODE_ONE_SHOT |
| ウェイクアップセンサー対応       | ✔ 対応                    |

## 位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### GPS

|      |  |
|------|--|
| 対応   |  有  |
| SUPL |  対応 |


### GPS PROVIDER

|               |  |
|---------------|--|
| 対応            |  対応   |
| 水平値の精度        | ACCURACY_FINE  |
| 消費電力          | POWER_HIGH   |
| 携帯電話網の要否      | 否  |
| ネットワーク接続の要否   | 要  |
| 人工衛星の要否       | 要  |
| 標高情報取得機能のサポート |  対応   |
| 方角情報取得機能のサポート |  対応  |
| 速度取得機能のサポート   |  対応 |

### NETWORK PROVIDER

|               |  |
|---------------|--|
| 対応            |  対応 |
| 水平値の精度        | ACCURACY_COARSE  |
| 消費電力          | POWER_LOW  |
| 携帯電話網の要否      | 要  |
| ネットワーク接続の要否   | 要  |
| 人工衛星の要否       | 否  |
| 標高情報取得機能のサポート |  対応 |
| 方角情報取得機能のサポート |  対応 |
| 速度取得機能のサポート   |  対応 |


### PASSIVE PROVIDER

|    |  |
|----|--|
| 対応 |  対応 |
|----|--|


## 近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり









### NFC

対応  対応




#### P2Pモード

Android Beam機能  対応





#### Reader/Writerモード

|                 |  |
|-----------------|--|
| ISO-DEPプロトコル    |  対応   |
| NDEFフォーマットの読み取り |  対応   |
| NDEFフォーマットへの変換  |  対応   |
| NFC-A           |  対応   |
| NFC-B           |  対応  |
| NFC-F           |  対応 |
| NFC-V           |  対応 |
| TYPE_KOVIO      |  対応 |

#### カードエミュレーションモード

|                            |  |
|----------------------------|--|
| カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B) |  対応 |
| ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)  |  対応 |
| ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)    |  対応 |

### FeliCa

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| FeliCa対応                        |  対応 |
| FeliCa OS Version               | 3.0  |
| Push受信                          |  対応 |
| Push送信                          |  対応 |
| R/Wモード                          |  対応 |
| MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン | 3.3.1  |

### Bluetooth

|         |   |
|---------|---|
| デバイスの有無 |  有 |
| バージョン   | 5.0   |

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| Bluetooth Low Energyサポート有無 | ✔ 有 |
| マルチアダプタイズサポート有無            | ✔ 有 |
| オフロードフィルターのサポート有無          | ✔ 有 |
| オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無      | ✔ 有 |

### 対応プロファイル

|               |             |
|---------------|-------------|
| SPP (マスタ)     | ✔ 対応        |
| OPP (マスタ)     | ✔ 対応        |
| FTP (マスタ)     | — 対応        |
| DUN (マスタ)     | ✔ 対応        |
| HFP (マスタ)     | ✔ 対応        |
| HSP (マスタ)     | ✔ 対応        |
| HID (マスタ)     | ✔ 対応        |
| A2DP (マスタ)    | ✔ 対応        |
| AVRCP (マスタ)   | ✔ 対応        |
| SAP (マスタ)     | — 対応        |
| PBAP (マスタ)    | ✔ 対応        |
| 上記以外の対応プロファイル | PAN<br>HOGP |

### 赤外線通信






● 非対応

|           |      |
|-----------|------|
| 対応        | — 対応 |
| IRブラスター機能 | — 対応 |

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




### タッチパネル

|                  |  |
|------------------|--|
| デバイスの有無          |  有  |
| マルチタッチ           |  対応 |
| マルチタッチ（同時取得可能点数） | 5  |
| 2箇所以上のタッチ操作      |  対応 |
| 2箇所以上の画面タッチイベント  | — 対応   |
| 5箇所以上のタッチ操作      |  対応 |
| 5箇所以上の画面タッチイベント  | — 対応   |
| タッチパネル押下強さ       |  対応 |
| スタイラス入力          | — 対応   |
| ホバーイベント          | — 対応   |

### キーイベント

|  |                     |
|--|---------------------|
| 電源キーに対応するキーイベント                              | KEYCODE_POWER       |
| 音量大キーに対応するキーイベント                             | KEYCODE_VOLUME_UP   |
| 音量小キーに対応するキーイベント                             | KEYCODE_VOLUME_DOWN |
| その他のハードウェアキーがある場合、<br>ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント | -                   |


出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

|            |   |
|------------|---|
| 内蔵スピーカーの有無 |  有 |
| ステレオ/モノラル  | モノラル  |

イヤホン

|                |   |
|----------------|---|
| ステレオミニプラグ端子の有無 |  有 |
|----------------|---|

HDMI/MHL


|            |   |
|------------|---|
| 対応インターフェース | - |
| バージョン      | - |

Miracast

|          |  |
|----------|--|
| Miracast |  対応 |
|----------|--|

プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

|    |  |
|----|--|
| 対応 |  対応 |
|----|--|

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

|             |                       |
|-------------|-----------------------|
| サンプリングレート   | 48000                 |
|             | 32000                 |
|             | 22050                 |
|             | 16000                 |
|             | 11025                 |
|             | 8000 Hz               |
| チャンネル数      | 1                     |
| チャンネル       | モノラル<br>ステレオ          |
| オーディオフォーマット | PCM_FLOAT             |
|             | PCM_16BIT             |
|             | PCM_8BIT              |
|             | ENCODING_IEC61937 bit |

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

| 対応                  |  有 |
|---------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒  |
| 出力ファイルフォーマット        | 3GPP  |
| ビデオのフレーム幅           | 176 px  |
| ビデオのフレーム高           | 144 px  |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート          | 192000 bps  |
| ビデオのコーデック           | H.264   |

### 最大解像度

| 対応                  |  有 |
|---------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒  |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅           | 3840 px   |
| ビデオのフレーム高           | 2160 px   |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート          | 42000000 bps  |
| ビデオのコーデック           | H.264   |

### 解像度(QCIF)

| 対応                  |  有 |
|---------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒  |
| 出力ファイルフォーマット        | 3GPP  |



|             |            |
|-------------|------------|
| ビデオのフレーム幅   | 176 px     |
| ビデオのフレーム高   | 144 px     |
| ビデオのフレームレート | 30 fps     |
| ビデオのビットレート  | 192000 bps |
| ビデオのコーデック   | H.264      |

### 解像度(QVGA)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 60 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 512000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

### 解像度(CIF)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | 3GPP       |
| ビデオのフレーム幅           | 352 px     |
| ビデオのフレーム高           | 288 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 720000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

### 解像度(480P)

|                  |            |
|------------------|------------|
| 対応               | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート   | 156000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 | 2          |
| オーディオトラックのコーデック  | AAC        |

|                     |             |
|---------------------|-------------|
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒        |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅           | 720 px      |
| ビデオのフレーム高           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート          | 2000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264       |

### 解像度(720P)

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 14000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264        |

### 解像度(1080P)

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 20000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264        |

### 解像度(2160P)

|    |     |
|----|-----|
| 対応 | ✔ 有 |
|----|-----|

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 3840 px      |
| ビデオのフレーム高           | 2160 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 42000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264        |

### 微速度撮影：最小解像度

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 192000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

### 微速度撮影：最大解像度

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 3840 px      |
| ビデオのフレーム高           | 2160 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 42000000 bps |

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 192000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 512000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(CIF)

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| 対応                  | ✔ 有       |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1         |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB    |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒      |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4    |
| ビデオのフレーム幅           | 352 px    |

|             |            |
|-------------|------------|
| ビデオのフレーム高   | 288 px     |
| ビデオのフレームレート | 30 fps     |
| ビデオのビットレート  | 720000 bps |
| ビデオのコーデック   | H.264      |

#### 微速度撮影：解像度(480P)

|                     |             |
|---------------------|-------------|
| 対応                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒        |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅           | 640 px      |
| ビデオのフレーム高           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート          | 2000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264       |

#### 微速度撮影：解像度(720P)

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 14000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264        |

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz   |

|                  |              |
|------------------|--------------|
| 1セッションにおける録画可能時間 | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット     | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅        | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高        | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート      | 30 fps       |
| ビデオのビットレート       | 20000000 bps |
| ビデオのコーデック        | H.264        |

### 微速度撮影：解像度(2160P)

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 3840 px      |
| ビデオのフレーム高           | 2160 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 42000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264        |

### 高速度撮影：最小解像度

 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

### 高速度撮影：最大解像度

 非対応

|                |       |
|----------------|-------|
| 対応             | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート | - bps |

|                     |       |
|---------------------|-------|
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |



## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 最小解像度

| 対応                  |  有 |
|---------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒  |
| 出力ファイルフォーマット        | 3GPP  |
| ビデオのフレーム幅           | 176 px  |
| ビデオのフレーム高           | 144 px  |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート          | 192000 bps  |
| ビデオのコーデック           | H.264   |

### 最大解像度

| 対応                  |  有 |
|---------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒  |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅           | 1920 px   |
| ビデオのフレーム高           | 1080 px   |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート          | 20000000 bps  |
| ビデオのコーデック           | H.264   |

### 解像度(QCIF)

| 対応                  |  有 |
|---------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1   |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB  |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒  |
| 出力ファイルフォーマット        | 3GPP  |

|             |            |
|-------------|------------|
| ビデオのフレーム幅   | 176 px     |
| ビデオのフレーム高   | 144 px     |
| ビデオのフレームレート | 30 fps     |
| ビデオのビットレート  | 192000 bps |
| ビデオのコーデック   | H.264      |

### 解像度(QVGA)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 60 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 512000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

### 解像度(CIF)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | 3GPP       |
| ビデオのフレーム幅           | 352 px     |
| ビデオのフレーム高           | 288 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 720000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

### 解像度(480P)

|                  |            |
|------------------|------------|
| 対応               | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート   | 156000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 | 2          |
| オーディオトラックのコーデック  | AAC        |

|                     |             |
|---------------------|-------------|
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒        |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅           | 720 px      |
| ビデオのフレーム高           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート          | 2000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264       |

### 解像度(720P)

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 14000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264        |

### 解像度(1080P)

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 20000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264        |

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

|                     |       |
|---------------------|-------|
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

### 微速度撮影：最小解像度

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 192000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

### 微速度撮影：最大解像度

|                     |              |
|---------------------|--------------|
| 対応                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート          | 20000000 bps |

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 192000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 12200 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1          |
| オーディオトラックのコーデック     | AMR_NB     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 8000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒       |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅           | 320 px     |
| ビデオのフレーム高           | 240 px     |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート          | 512000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(CIF)

|                     |           |
|---------------------|-----------|
| 対応                  | ✔ 有       |
| オーディオ出力のビットレート      | 96000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1         |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC       |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒      |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4    |
| ビデオのフレーム幅           | 352 px    |

|             |             |
|-------------|-------------|
| ビデオのフレーム高   | 288 px      |
| ビデオのフレームレート | 30 fps      |
| ビデオのビットレート  | 1200000 bps |
| ビデオのコーデック   | H.264       |

#### 微速度撮影：解像度(480P)

|                     |             |
|---------------------|-------------|
| 対応                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1           |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒        |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅           | 720 px      |
| ビデオのフレーム高           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート          | 5000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264       |

#### 微速度撮影：解像度(720P)

|                     |             |
|---------------------|-------------|
| 対応                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 1           |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間    | 30 秒        |
| 出力ファイルフォーマット        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅           | 1280 px     |
| ビデオのフレーム高           | 720 px      |
| ビデオのフレームレート         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート          | 8000000 bps |
| ビデオのコーデック           | H.264       |

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

|                     |            |
|---------------------|------------|
| 対応                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート      | 156000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート | 48000 Hz   |

|                  |              |
|------------------|--------------|
| 1セッションにおける録画可能時間 | 30 秒         |
| 出力ファイルフォーマット     | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅        | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高        | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート      | 30 fps       |
| ビデオのビットレート       | 20000000 bps |
| ビデオのコーデック        | H.264        |

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

|                |       |
|----------------|-------|
| 対応             | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート | - bps |

|                     |       |
|---------------------|-------|
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |



ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                     |       |
|---------------------|-------|
| 対応                  | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート      | - bps |
| オーディオトラックのチャンネル数    | -     |
| オーディオトラックのコーデック     | -     |
| オーディオトラックのサンプリングレート | - Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間    | - 秒   |
| 出力ファイルフォーマット        | -     |
| ビデオのフレーム幅           | - px  |
| ビデオのフレーム高           | - px  |
| ビデオのフレームレート         | - fps |
| ビデオのビットレート          | - bps |
| ビデオのコーデック           | -     |

## メディア

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応

 対応

#### PlayReady

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| PlayReady対応                    |  対応 |
| PlayReady実装方式                  | その他  |
| その他の場合の実装方式                    | ModularDRM+Qualcomm Plug-in  |
| Compressed Digital Video OPL   | -  |
| UnCompressed Digital Video OPL | -  |
| Analog Video OPL               | -  |
| Compressed Digital Audio OPL   | -  |
| Uncompressed Digital Audio OPL | -  |

### オーディオコーデック

#### AAC LC/LTP

|           |  |
|-----------|--|
| 対応        |  対応 |
| チャンネル数    | 2  |
| 最小ビットレート  | - bps  |
| 最大ビットレート  | 160000 bps   |
| サンプリングレート | 8000-48000 Hz  |

#### HE-AACv1 (AAC+)

|           |  |
|-----------|--|
| 対応        |  対応 |
| チャンネル数    | 2  |
| 最小ビットレート  | - bps  |
| 最大ビットレート  | 160000 bps   |
| サンプリングレート | 8000-48000 Hz  |

#### HE-AACv2 (enhanced AAC+)

|           |               |
|-----------|---------------|
| 対応        | ✔ 対応          |
| チャンネル数    | 2             |
| 最小ビットレート  | - bps         |
| 最大ビットレート  | 160000 bps    |
| サンプリングレート | 8000-48000 Hz |

**AMR-NB**

|           |           |
|-----------|-----------|
| 対応        | ✔ 対応      |
| チャンネル数    | 1         |
| 最小ビットレート  | 4750 bps  |
| 最大ビットレート  | 12200 bps |
| サンプリングレート | 8000 Hz   |

**AMR-WB**

|           |           |
|-----------|-----------|
| 対応        | ✔ 対応      |
| チャンネル数    | 1         |
| 最小ビットレート  | 6600 bps  |
| 最大ビットレート  | 23850 bps |
| サンプリングレート | 16000 Hz  |

**FLAC**

|           |          |
|-----------|----------|
| 対応        | ✔ 対応     |
| チャンネル数    | 2        |
| サンプリングレート | 48000 Hz |

**MP3**

|           |               |
|-----------|---------------|
| 対応        | ✔ 対応          |
| チャンネル数    | 2             |
| 最小ビットレート  | 8000 bps      |
| 最大ビットレート  | 320000 bps    |
| サンプリングレート | 8000-48000 Hz |

**MIDI**

|    |      |
|----|------|
| 対応 | ✔ 対応 |
|----|------|

Format・Version

0.1

**Vorbis**

|           |            |
|-----------|------------|
| 対応        | ✔ 対応       |
| チャンネル数    | 2          |
| 最小ビットレート  | - bps      |
| 最大ビットレート  | 320000 bps |
| サンプリングレート | 48000 Hz   |

**PCM/WAVE**

|           |          |
|-----------|----------|
| 対応        | ✔ 対応     |
| チャンネル数    | 2        |
| サンプリングレート | 48000 Hz |

**その他**

(自由入力)

-

**イメージフォーマット****JPEG**

|           |      |
|-----------|------|
| 対応        | ✔ 対応 |
| ベースライン方式  | ✔ 対応 |
| プログレッシブ方式 | ✔ 対応 |

**GIF**

|    |      |
|----|------|
| 対応 | ✔ 対応 |
|----|------|

**PNG**

|    |      |
|----|------|
| 対応 | ✔ 対応 |
|----|------|

**BMP**

対応

✔ 対応

**WEBP**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

-

**ビデオコーデック****H.263**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

1000000 bps

最大解像度

800x480 px

**H.264 AVC**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

50000000 bps

最大解像度

4096x2160 px

**HEVC**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

50000000 bps

最大解像度

4096x2160 px

**MPEG-2**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

20000000 bps

最大解像度

1920x1080 px

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

20000000 bps

最大解像度

1920x1080 px

**VP8**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

50000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

**VP9**

対応

✔ 対応

最大ビットレート

50000000 bps

最大解像度

3840x2160 px

**その他**

(自由入力)

-

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)  
(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル

(1)  
AACObjectLC  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLD  
AACObjectELD  
(2)  
AACObjectLC  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLD  
AACObjectELD

MIME TYPE

audio/mp4a-latm

TunneledPlayback

(1) 非対応  
(2) 非対応

オーディオビットレートの範囲

(1) 8000 - 510000  
(2) 8000 - 510000

入力チャンネルの最大数

(1) 8  
(2) 6

|                          |  |
|--------------------------|--|
| サンプリングレートの範囲             | (1)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(2)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000 |
| エンコーダの複雑値の範囲             | (1) -<br>(2) 0 - 0   |
| ビットレートモード(CBR)の対応        | (1) -<br>(2) 非対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応         | (1) -<br>(2) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応        | (1) -<br>(2) 対応  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 32<br>(2) 32   |

## OpenMAX IL : H.263

|           |  |
|-----------|--|
| コーデック名    | (1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ)<br>(3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)<br>(4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatSurface |

|                   |   |
|-------------------|---|
| プロファイル/レベル        | (1)<br>H263ProfileBaseline / H263Level70<br>(2)<br>H263ProfileBaseline / H263Level70<br>(3)<br>H263ProfileBaseline / H263Level10<br>H263ProfileBaseline / H263Level20<br>H263ProfileBaseline / H263Level30<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level10<br>H263ProfileISWV2 / H263Level20<br>H263ProfileISWV2 / H263Level30<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(4)<br>H263ProfileBaseline / H263Level45 |
| MIME TYPE         | video/3gpp  |
| AdaptivePlayback  | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応  |
| SecurePlayback    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |
| TunneledPlayback  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲      | (1) 0 - 0<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 0  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応  | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 | (1) 対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 対応  |
| ビデオ幅の整列値          | (1) 4<br>(2) 4<br>(3) 4<br>(4) 16   |
| ビデオ高の整列値          | (1) 4<br>(2) 4<br>(3) 4<br>(4) 16   |



|                          |  |
|--------------------------|--|
| ビデオ幅の範囲                  | (1) 96 - 720<br>(2) 64 - 720<br>(3) 4 - 352<br>(4) 176 - 176           |
| ビデオ高の範囲                  | (1) 64 - 480<br>(2) 64 - 480<br>(3) 4 - 288<br>(4) 144 - 144           |
| ビデオビットレートの範囲             | (1) 1 - 2000000<br>(2) 1 - 2000000<br>(3) 1 - 384000<br>(4) 1 - 128000 |
| フレームレートの範囲               | (1) 1 - 240<br>(2) 1 - 240<br>(3) 1 - 30<br>(4) 1 - 15                 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 16<br>(2) 16<br>(3) 32<br>(4) 32                                   |

## OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

|            |  |
|------------|--|
| コーデック名     | (1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ)<br>(3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)<br>(4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット  | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatSurface |
| プロファイル/レベル | (1)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel52<br>AVCProfileMain / AVCLevel52<br>AVCProfileHigh / AVCLevel52<br>N/A / AVCLevel52<br>N/A / AVCLevel52<br>(2)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>N/A / AVCLevel51<br>N/A / AVCLevel51<br>(3)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel1  |

|           |                                 |
|-----------|---------------------------------|
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel1b |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel11 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel12 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel13 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel2  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel21 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel22 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel3  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel31 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel32 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel4  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel41 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel42 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel5  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel51 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel52 |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel1      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel1b     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel11     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel12     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel13     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel2      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel21     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel22     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel3      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel31     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel32     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel4      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel41     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel42     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel5      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel51     |
|           | (4)                             |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel1  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel1b |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel11 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel12 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel13 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel2  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel21 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel22 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel3  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel31 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel32 |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel4  |
|           | AVCProfileBaseline / AVCLevel41 |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel1      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel1b     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel11     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel12     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel13     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel2      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel21     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel22     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel3      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel31     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel32     |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel4      |
|           | AVCProfileMain / AVCLevel41     |
| MIME TYPE | video/avc                       |

|                   |  |
|-------------------|--|
| AdaptivePlayback  | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応   |
| SecurePlayback    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                                       |
| TunneledPlayback  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                                       |
| イントラリフレッシュ対応      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲      | (1) 0 - 0<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 0                                       |
| ビットレートモード(CBR)の対応 | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応  | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 | (1) 対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 対応   |
| ビデオ幅の整列値          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2   |
| ビデオ高の整列値          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2   |
| ビデオ幅の範囲           | (1) 96 - 4096<br>(2) 64 - 4096<br>(3) 16 - 1920<br>(4) 16 - 1920               |
| ビデオ高の範囲           | (1) 64 - 2160<br>(2) 64 - 2160<br>(3) 16 - 1088<br>(4) 16 - 1088               |
| ビデオビットレートの範囲      | (1) 1 - 100000000<br>(2) 1 - 100000000<br>(3) 1 - 12000000<br>(4) 1 - 12000000 |
| フレームレートの範囲        | (1) 1 - 240<br>(2) 1 - 240<br>(3) 0 - 960<br>(4) 0 - 960                       |

|                          |                                      |
|--------------------------|--------------------------------------|
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 16<br>(2) 16<br>(3) 32<br>(4) 32 |
|--------------------------|--------------------------------------|

## OpenMAX IL : HEVC

|                   |  |
|-------------------|--|
| コーデック名            | (1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)  |
| カラーフォーマット         | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar  |
| プロファイル/レベル        | (1)<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51<br>(2)<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10 /<br>HEVCMainTierLevel51 |
| MIME TYPE         | video/hevc   |
| AdaptivePlayback  | (1) 非対応<br>(2) 対応  |
| SecurePlayback    | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| TunneledPlayback  | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応      | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| エンコーダの複雑値の範囲      | (1) 0 - 0<br>(2) -   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 | (1) 非対応<br>(2) -   |
| ビットレートモード(CQ)の対応  | (1) 非対応<br>(2) -   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 | (1) 対応<br>(2) -  |
| ビデオ幅の整列値          | (1) 2<br>(2) 2   |
| ビデオ高の整列値          | (1) 2<br>(2) 2   |
| ビデオ幅の範囲           | (1) 162 - 4096<br>(2) 64 - 4096  |
| ビデオ高の範囲           | (1) 64 - 2160<br>(2) 64 - 2160   |
| ビデオビットレートの範囲      | (1) 1 - 40000000<br>(2) 1 - 40000000   |

|                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| フレームレートの範囲               | (1) 1 - 240<br>(2) 1 - 240 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 16<br>(2) 16           |

## OpenMAX IL : MPEG2

|                          |   |
|--------------------------|---|
| コーデック名                   | (1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)   |
| カラーフォーマット                | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar |
| プロファイル/レベル               | (1)<br>MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL<br>MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL                   |
| MIME TYPE                | video/mpeg2   |
| AdaptivePlayback         | (1) 対応  |
| SecurePlayback           | (1) 非対応   |
| TunneledPlayback         | (1) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応             | (1) 非対応   |
| エンコードの複雑値の範囲             | (1) -   |
| ビットレートモード(CBR)の対応        | (1) -   |
| ビットレートモード(CQ)の対応         | (1) -   |
| ビットレートモード(VBR)の対応        | (1) -   |
| ビデオ幅の整列値                 | (1) 2   |
| ビデオ高の整列値                 | (1) 2   |
| ビデオ幅の範囲                  | (1) 96 - 1920   |
| ビデオ高の範囲                  | (1) 64 - 1088   |
| ビデオビットレートの範囲             | (1) 1 - 40000000  |
| フレームレートの範囲               | (1) 12 - 60   |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 16  |

## OpenMAX IL : MPEG4

|           |  |
|-----------|--|
| コーデック名    | (1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ)<br>(3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)<br>(4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible |

|                   |   |
|-------------------|---|
|                   | COLOR_FormatYUV420Planar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatSurface  |
| プロファイル/レベル        | (1)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5<br>(2)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5<br>(3)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3<br>(4)<br>MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 |
| MIME TYPE         | video/mp4v-es   |
| AdaptivePlayback  | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応  |
| SecurePlayback    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |
| TunneledPlayback  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲      | (1) 0 - 0<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 0  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応  | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 | (1) 対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 対応  |
| ビデオ幅の整列値          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 16   |

|                          |   |
|--------------------------|---|
| ビデオ高の整列値                 | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 16                                     |
| ビデオ幅の範囲                  | (1) 96 - 896<br>(2) 64 - 896<br>(3) 2 - 352<br>(4) 16 - 176           |
| ビデオ高の範囲                  | (1) 64 - 896<br>(2) 64 - 896<br>(3) 2 - 288<br>(4) 16 - 144           |
| ビデオビットレートの範囲             | (1) 1 - 8000000<br>(2) 1 - 8000000<br>(3) 1 - 384000<br>(4) 1 - 64000 |
| フレームレートの範囲               | (1) 12 - 60<br>(2) 12 - 60<br>(3) 12 - 60<br>(4) 12 - 60              |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 16<br>(2) 16<br>(3) 32<br>(4) 32                                  |

## OpenMAX IL : VP8

|            |  |
|------------|--|
| コーデック名     | (1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ)<br>(3) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)<br>(4) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット  | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatSurface |
| プロファイル/レベル | (1)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version1<br>(2) N/A<br>(3) N/A<br>(4)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version1<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version2<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version3   |

|                   |  |
|-------------------|--|
| MIME TYPE         | video/x-vnd.on2.vp8  |
| AdaptivePlayback  | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応   |
| SecurePlayback    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                                       |
| TunneledPlayback  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                                       |
| イントラリフレッシュ対応      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                                       |
| エンコーダの複雑値の範囲      | (1) 0 - 0<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 0 - 0                                       |
| ビットレートモード(CBR)の対応 | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応  | (1) 非対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 | (1) 対応<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) 対応   |
| ビデオ幅の整列値          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2   |
| ビデオ高の整列値          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2   |
| ビデオ幅の範囲           | (1) 96 - 3840<br>(2) 64 - 3840<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 2 - 2048                 |
| ビデオ高の範囲           | (1) 64 - 2160<br>(2) 64 - 2160<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 2 - 2048                 |
| ビデオビットレートの範囲      | (1) 1 - 100000000<br>(2) 1 - 100000000<br>(3) 1 - 40000000<br>(4) 1 - 40000000 |



|                          |  |
|--------------------------|--|
| フレームレートの範囲               | (1) 1 - 240<br>(2) 1 - 240<br>(3) 0 - 960<br>(4) 0 - 960 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 16<br>(2) 16<br>(3) 32<br>(4) 32                     |

## OpenMAX IL : VP9

|                   |  |
|-------------------|--|
| コーデック名            | (1) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)   |
| カラーフォーマット         | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar |
| プロファイル/レベル        | (1)<br>VP9Profile0 / VP9Level51<br>(2)<br>VP9Profile0 / VP9Level5  |
| MIME TYPE         | video/x-vnd.on2.vp9  |
| AdaptivePlayback  | (1) 対応<br>(2) 対応   |
| SecurePlayback    | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| TunneledPlayback  | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応      | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| エンコーダの複雑値の範囲      | (1) -<br>(2) -   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 | (1) -<br>(2) -   |
| ビットレートモード(CQ)の対応  | (1) -<br>(2) -   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 | (1) -<br>(2) -   |
| ビデオ幅の整列値          | (1) 2<br>(2) 2   |
| ビデオ高の整列値          | (1) 2<br>(2) 2   |
| ビデオ幅の範囲           | (1) 64 - 3840<br>(2) 2 - 2048  |
| ビデオ高の範囲           | (1) 64 - 2160<br>(2) 2 - 2048  |
| ビデオビットレートの範囲      | (1) 1 - 100000000<br>(2) 1 - 40000000  |

|                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| フレームレートの範囲               | (1) 1 - 240<br>(2) 0 - 960 |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | (1) 16<br>(2) 32           |

### OpenMAX IL : DolbyVision

|                          |   |
|--------------------------|---|
| コーデック名                   | - |
| カラーフォーマット                | - |
| プロファイル/レベル               | - |
| MIME TYPE                | - |
| AdaptivePlayback         | - |
| SecurePlayback           | - |
| TunneledPlayback         | - |
| イントラリフレッシュ対応             | - |
| エンコーダの複雑値の範囲             | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応        | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応         | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応        | - |
| ビデオ幅の整列値                 | - |
| ビデオ高の整列値                 | - |
| ビデオ幅の範囲                  | - |
| ビデオ高の範囲                  | - |
| ビデオビットレートの範囲             | - |
| フレームレートの範囲               | - |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 | - |

### OpenMAX IL : その他

|        |   |
|--------|---|
| コーデック名 | (1) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)<br>(3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)<br>(4) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)<br>(5) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)<br>(6) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)<br>(7) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)<br>(8) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)<br>(9) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)<br>(10) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)<br>(11) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)<br>(12) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)<br>(13) OMX.qti.audio.decoder.flac (デコーダ)<br>(14) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) |
|--------|---|

|                  |  |
|------------------|--|
| カラーフォーマット        | (1) N/A<br>(2) N/A<br>(3) N/A<br>(4) N/A<br>(5) N/A<br>(6) N/A<br>(7) N/A<br>(8) N/A<br>(9) N/A<br>(10) N/A<br>(11) N/A<br>(12) N/A<br>(13) N/A<br>(14)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar  |
| MIME TYPE        | (1) audio/mpeg<br>(2) audio/3gpp<br>(3) audio/amr-wb<br>(4) audio/g711-alaw<br>(5) audio/g711-mlaw<br>(6) audio/vorbis<br>(7) audio/opus<br>(8) audio/raw<br>(9) audio/3gpp<br>(10) audio/amr-wb<br>(11) audio/flac<br>(12) audio/gsm<br>(13) audio/flac<br>(14) video/mp4v-esdp |
| AdaptivePlayback | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 対応   |
| SecurePlayback   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応  |

|                  |   |
|------------------|---|
| TunneledPlayback | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応   |
| オーディオビットレートの範囲   | (1) 8000 - 320000<br>(2) 4750 - 12200<br>(3) 6600 - 23850<br>(4) 64000 - 64000<br>(5) 64000 - 64000<br>(6) 32000 - 500000<br>(7) 6000 - 510000<br>(8) 1 - 10000000<br>(9) 4750 - 12200<br>(10) 6600 - 23850<br>(11) 1 - 21000000<br>(12) 13000 - 13000<br>(13) 1 - 2147483647<br>(14) - |
| 入力チャネルの最大数       | (1) 2<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1<br>(6) 8<br>(7) 8<br>(8) 8<br>(9) 1<br>(10) 1<br>(11) 2<br>(12) 1<br>(13) 30<br>(14) -  |

|                   |  |
|-------------------|--|
| サンプリングレートの範囲      | (1)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(2)<br>8000<br>(3)<br>16000<br>(4)<br>8000<br>(5)<br>8000<br>(6) -<br>(7)<br>48000<br>(8) -<br>(9)<br>8000<br>(10)<br>16000<br>(11) -<br>(12)<br>8000<br>(13) -<br>(14) - |
| エンコーダの複雑値の範囲      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) 0 - 0<br>(10) 0 - 0<br>(11) 0 - 8<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) 対応<br>(10) 対応<br>(11) 非対応<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -  |




|                   |   |
|-------------------|---|
| ビットレートモード(CQ)の対応  | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 対応<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) - |
| ビデオ幅の整列値          | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) 2       |
| ビデオ高の整列値          | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) 2       |

|              |  |
|--------------|--|
| ビデオ幅の範囲      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) 2 - 352    |
| ビデオ高の範囲      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) 2 - 288    |
| ビデオビットレートの範囲 | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) 1 - 384000 |
| フレームレートの範囲   | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) 0 - 960    |



|                              |         |
|------------------------------|---------|
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの<br>最大数 | (1) 32  |
|                              | (2) 32  |
|                              | (3) 16  |
|                              | (4) 16  |
|                              | (5) 16  |
|                              | (6) 16  |
|                              | (7) 16  |
|                              | (8) 16  |
|                              | (9) 16  |
|                              | (10) 16 |
|                              | (11) 16 |
|                              | (12) 16 |
|                              | (13) 16 |
|                              | (14) 32 |




## 音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

|                      |  |
|----------------------|--|
| BassBoost            |  対応 |
| EnvironmentalReverb  |  対応 |
| Equalizer            |  対応 |
| PresetReverb         |  対応 |
| Virtualizer          |  対応 |
| Visualizer           |  対応 |
| AcousticEchoCanceler |  対応 |
| AutomaticGainControl |  対応 |
| NoiseSuppressor      |  対応 |
| LoudnessEnhancer     |  対応 |




### 低レイテンシのAudio回路

|    |   |
|----|---|
| 対応 |  有 |
|----|---|

### 端末最適値

|           |          |
|-----------|----------|
| バッファサイズ   | 192 byte |
| サンプリングレート | 48000 Hz |

## config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### config qualifier

|                     |         |
|---------------------|---------|
| スクリーンサイズ            | normal  |
| アスペクト比              | notlong |
| ピクセル密度              | xxxhdpi |
| タッチスクリーンタイプ         | finger  |
| 現在のテキスト入力メソッド       | nokeys  |
| 現在のノンタッチナビゲーションメソッド | onav    |

## その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バイブレーション機能

対応

 対応

### アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER\_TYPE\_NONE

### Live Wallpaper

対応

 対応

### ウィジェット

対応

 有

### ホームスクリーンアプリ

対応

 有

### カスタム入力

対応

 有

### ワンセグ

対応

 対応

### デバイス管理者設定のサポート

対応

 対応

### LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

**電池残量の取得段階数**

取得可能な段階数

100

**アンテナレベルの取得段階数**

アンテナレベルの取得段階数

5

**アプリケーションバックアップ機能**

対応

✔ 対応

**印刷機能**

対応

✔ 対応

**Connection Service APIのサポート**

対応

✔ 対応

**GamePad**

● 非対応

対応

— 対応

**leanback UI**

● 非対応

対応

— 対応

**live TV**

● 非対応

対応

— 対応

**安全なユーザ削除機能**

● 非対応

対応

— 対応

**検証済みブート**

対応

✔ 対応

**wake lock level**

サポートしているwake lock level

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK**MIDI HW規格対応**

対応

✔ 対応

**USB**

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

**音声認識**

対応

✔ 対応

結果表示候補数

1

**ハンズフリー**

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

**ICU**

バージョン

56.1.0.0

**Java SE互換機能**

システムプロパティ値

java.io.tmpdir=/data/user/0/  
com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache  
http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 7.1.1;  
SH-03J Build/S606D)  
user.home=

## 文字エンコーディング

Adobe-Standard-Encoding

Big5

Big5-HKSCS

BOCU-1

CESU-8

cp1363

cp851

EUC-JP

EUC-KR

GB18030

GBK

hp-roman8

HZ-GB-2312

IBM-Thai

IBM00858

IBM01140

IBM01141

IBM01142

IBM01143

IBM01144

IBM01145

IBM01146

IBM01147

IBM01148

IBM01149

IBM037

IBM1026

IBM1047

IBM273

IBM277

IBM278

IBM280

IBM284

IBM285

IBM290

IBM297

IBM420

IBM424

IBM437

IBM500

IBM775

IBM850

IBM852

IBM855

IBM857

IBM860

IBM861

IBM862

IBM863

IBM864

IBM865

IBM866

IBM868

IBM869

IBM870

IBM871

IBM918

ISO-2022-CN

ISO-2022-CN-EXT

ISO-2022-JP

ISO-2022-JP-1

ISO-2022-JP-2

ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
macintosh  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2000  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390  
x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999

x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122  
x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737  
x-IBM856



|             |   |
|-------------|---|
|             | x-IBM867<br>x-IBM874<br>x-IBM875<br>x-IBM922<br>x-IBM930<br>x-IBM933<br>x-IBM935<br>x-IBM937<br>x-IBM939<br>x-IBM942<br>x-IBM943<br>x-IBM949<br>x-IBM949C<br>x-IBM950<br>x-IBM954<br>x-IBM964<br>x-IBM970<br>x-IBM971<br>x-IMAP-mailbox-name<br>x-iscii-be<br>x-iscii-gu<br>x-iscii-ka<br>x-iscii-ma<br>x-iscii-or<br>x-iscii-pa<br>x-iscii-ta<br>x-iscii-te<br>x-ISCII91<br>x-ISO-2022-CN-CNS<br>x-iso-8859-11<br>x-JavaUnicode<br>x-JavaUnicode2<br>x-JIS7<br>x-JIS8<br>x-LMBCS-1<br>x-mac-centraleurroman<br>x-mac-cyrillic<br>x-mac-greek<br>x-mac-turkish<br>x-MS950-HKSCS<br>x-UnicodeBig<br>x-UTF-16LE-BOM<br>x-UTF16_OppositeEndian<br>x-UTF16_PlatformEndian<br>x-UTF32_OppositeEndian<br>x-UTF32_PlatformEndian |
| 言語・地域(ロケール) | zh_CN_#Hans<br>nus_SS<br>hi<br>so_ET<br>ro_MD<br>in<br>sn_ZW<br>sw_UG<br>es_BO<br>dyo<br>ru_KZ<br>en_JE<br>zu<br>en_JM<br>pt_BR   |

en\_MS  
ar\_SD  
ksf\_CM  
en\_ZM  
es\_PA  
en\_GG  
ewo\_CM  
es\_SV  
en\_SE  
es  
rof  
fr\_SC  
fr\_GA  
en\_CM  
ta  
en\_SX  
mgh\_MZ  
fr\_MC  
fy  
mgo\_CM  
to  
fr\_RW  
en\_SD  
qu  
en\_KE  
jmc\_TZ  
rw\_RW  
gv\_IM  
chr\_US  
sv\_FI  
pa\_#Arab  
cgg  
pt\_GW  
fr\_CF  
sv\_SE  
dje  
ksh\_DE  
en\_SS  
ar\_DZ  
si  
luy\_KE  
es\_UY  
ar\_SA  
tr\_TR  
dua  
fr\_BL  
nb\_SJ  
sr\_ME\_#Latn  
fr\_CA  
luo\_KE  
ff  
es\_PE  
om  
en\_FK  
cs\_CZ  
zu\_ZA  
bs\_#Cyril  
sl\_SI  
uz\_#Arab  
es\_NI  
az\_#Latn  
en\_GY

fr\_ML  
ksb\_TZ  
vun\_TZ  
fr\_MF  
zh\_MO\_#Hans  
dav\_KE  
nmg  
fo\_DK  
en\_LR  
el\_CY  
nus  
mt  
zh\_#Hans  
en\_NU  
en\_UG  
ta\_MY  
pt\_ST  
ha\_NE  
mas\_KE  
ca\_FR  
ru  
ses\_ML  
es\_IC  
ar\_KW  
it\_IT  
en\_GI  
ji  
hr  
ka\_GE  
pt\_PT  
nl  
en\_TV  
ru\_RU  
pa  
mgh  
es\_ES  
smn\_FI  
km  
ee\_TG  
ca\_AD  
twq  
ar\_YE  
eo  
ne  
pa\_#Guru  
as\_IN  
es\_GT  
vi\_VN  
de\_CH  
ig\_NG  
or\_IN  
en\_001  
mua  
pl\_PL  
lv  
fr\_DZ  
lb  
hr\_HR  
tzm\_MA  
haw  
sw\_KE  
shi

mn  
gsw\_FR  
om\_ET  
fr\_LU  
es\_419  
shi\_MA\_#Latn  
es\_PR  
lo\_LA  
es\_HN  
kl\_GL  
nnh\_CM  
bo\_IN  
teo\_UG  
et\_EE  
en\_ZA  
fr\_TG  
sr\_#Cyril  
br\_FR  
yo\_NG  
tr\_CY  
sr  
bem  
fr\_PF  
ti\_ET  
hu  
mk  
de\_LI  
so\_SO  
nb\_NO  
luo  
en\_ZW  
sk\_SK  
haw\_US  
ksh  
sk  
nyn  
fa  
zgh  
fr\_HT  
en\_CY  
uz  
rm  
wae\_CH  
kok\_IN  
en\_MH  
sn  
to\_TO  
te  
sq\_MK  
lag\_TZ  
ha\_GH  
ta\_IN  
en\_MW  
az\_AZ\_#Latn  
en\_US\_POSIX  
da  
en\_BS  
ms\_SG  
ps\_AF  
It\_LT  
teo\_KE  
br

it\_CH  
fr\_NE  
en\_LC  
bm\_ML  
kk\_KZ  
qu\_BO  
tr  
dua\_CM  
bs\_BA\_#Cyr  
nl\_SR  
ln  
sw  
luy  
en  
asa\_TZ  
fo  
en\_GD  
shi\_MA\_#Tfng  
asa  
lag  
fr\_GQ  
fr  
fr\_GN  
dz  
ar\_SO  
sr\_#Latn  
dz\_BT  
ca  
shi\_#Tfng  
es\_CL  
rn\_BI  
sq\_XK  
mas\_TZ  
en\_CC  
en\_SI  
ebu\_KE  
el\_GR  
yo\_BJ  
vi  
my  
de\_LU  
en\_150  
mk\_MK  
ak\_GH  
fr\_GF  
en\_PK  
my\_MM  
fr\_CG  
cy  
es\_PH  
vai\_LR\_#Vaii  
ji\_001  
en\_IN  
ksf  
en\_LS  
fy\_NL  
ce  
sr\_RS\_#Latn  
ff\_MR  
af\_ZA  
fa\_IR  
bn\_BD

vun  
ks  
bg  
sah\_RU  
sq\_AL  
zgh\_MA  
fr\_BF  
twq\_NE  
rw  
af\_NA  
zh\_SG\_#Hans  
bem\_ZM  
dsb  
bas\_CM  
qu\_PE  
en\_DM  
ar\_TN  
nd  
en\_UM  
en\_FM  
uz\_#Cyril  
en\_NR  
ro  
uk  
ar\_001  
se\_SE  
ln\_CF  
brx\_IN  
pt\_MZ  
am\_ET  
kl  
pt  
ta\_SG  
th  
se\_NO  
ff\_GN  
ky  
en\_NG  
ur\_PK  
af  
gsw\_LI  
en\_DE  
so  
sah  
fr\_SN  
ar\_EH  
vai  
gu\_IN  
en\_WS  
es\_EA  
ms  
fr\_MG  
th\_TH  
fr\_RE  
ru\_BY  
nl\_SX  
lv\_LV  
ki\_KE  
fr\_CI  
en\_BB  
ja  
kde

am  
nl\_BQ  
bo\_CN  
ga\_IE  
sl  
bn\_IN  
mer  
sr\_XK\_#Cyr  
rwk\_TZ  
en\_SZ  
fr\_CM  
dav  
ti\_ER  
da\_GL  
zh\_#Hant  
kw\_GB  
ga  
mfe  
it  
it\_SM  
fo\_FO  
en\_BW  
en\_SG  
en\_KN  
cs  
chr  
km\_KH  
en\_SC  
mr\_IN  
el  
en\_PN  
mg\_MG  
ru\_KG  
nmg\_CM  
dje\_NE  
en\_PW  
en\_SB  
fur  
en\_BZ  
ka  
bm  
de\_DE  
te\_IN  
ml\_IN  
hy  
sw\_TZ  
kw  
kn  
ru\_UA  
ln\_CD  
et  
fr\_CH  
en\_DG  
bn  
sbp\_TZ  
ps  
qu\_EC  
lt  
ii\_CN  
en\_FJ  
eu  
en\_TC

ksb  
pt\_CV  
rof\_TZ  
gl\_ES  
en\_VU  
en\_MP  
ee  
bs\_BA\_#Latn  
ar\_PS  
wae  
kam\_KE  
nl\_BE  
xog  
is  
fr\_PM  
saq  
iw\_IL  
om\_KE  
en\_FI  
az\_AZ\_#Cyril  
nn\_NO  
cgg\_UG  
sr\_BA\_#Latn  
pt\_MO  
mgo  
en\_US  
fr\_BE  
ar  
gd  
uz\_UZ\_#Latn  
kok  
de  
kln  
kam  
mt\_MT  
be  
ce\_RU  
jgo\_CM  
en\_BE  
fr\_SY  
es\_MX  
sv\_AX  
agq  
sq  
hr\_BA  
vai\_#Vaii  
tzm  
mer\_KE  
de\_AT  
os\_RU  
fil\_PH  
saq\_KE  
es\_DO  
lrc\_IQ  
en\_BI  
mg  
ar\_SY  
yav  
ks\_IN  
ro\_RO  
lu\_CD  
en\_PG



jgo  
is\_IS  
es\_CU  
ff\_CM  
en\_VG  
az  
bs\_#Latn  
en\_GU  
fr\_MR  
ug\_CN  
in\_ID  
en\_AU  
nl\_CW  
seh\_MZ  
ru\_MD  
naq  
gd\_GB  
en\_CK  
ml  
ja\_JP  
az\_#Cyril  
sw\_CD  
pa\_PK\_#Arab  
uk\_UA  
ta\_LK  
zh\_MO\_#Hant  
pl  
es\_VE  
da\_DK  
be\_BY  
fa\_AF  
pt\_AO  
fr\_MQ  
bs  
vai\_#Latn  
mas  
ar\_QA  
en\_IO  
en\_SH  
en\_NL  
es\_GQ  
lg  
hu\_HU  
fr\_BJ  
en\_MO  
brx  
mua\_CM  
uz\_AF\_#Arab  
fr\_WF  
dsb\_DE  
ar\_OM  
ca\_ES  
en\_GB  
ug  
ha  
en\_NA  
en\_NF  
sv  
as  
ig  
sr\_XK\_#Latn  
en\_KI

en\_CX  
en\_TO  
sbp  
bo  
ne\_NP  
bg\_BG  
jmc  
sr\_RS\_#Cyr  
en\_GM  
ar\_JO  
en\_HK  
ar\_IQ  
fr\_DJ  
fr\_GP  
lkt  
kn\_IN  
ha\_NG  
en\_IL  
en\_KY  
en\_TT  
fil  
fr\_BI  
sg  
hsb  
ca\_IT  
teo  
fr\_TN  
hsb\_DE  
lrc\_IR  
en\_AS  
lkt\_US  
kk  
guz  
fr\_VU  
mr  
es\_EC  
en\_TZ  
ko\_KR  
ar\_MA  
ar\_LB  
fr\_CD  
en\_DK  
es\_CO  
gsw\_CH  
fur\_IT  
uz\_#Latn  
ur\_IN  
rwk  
es\_PY  
ms\_MY  
cy\_GB  
en\_PH  
seh  
ar\_BH  
en\_TK  
en\_RW  
eu\_ES  
ki  
fr\_TD  
smn  
ses  
so\_KE

kab\_DZ  
es\_CR  
en\_MY  
en\_AI  
lo  
kln\_KE  
en\_MG  
en\_PR  
gsw  
en\_VI  
en\_BM  
se  
en\_IE  
en\_SL  
nyn\_UG  
khq  
en\_CH  
ee\_GH  
naq\_NA  
ko  
kea\_CV  
lb\_LU  
en\_AT  
nn  
ar\_ER  
lrc  
ar\_TD  
ar\_MR  
vai\_LR\_#Latn  
pa\_IN\_#Guru  
fr\_YT  
en\_GH  
en\_MU  
si\_LK  
zh\_HK\_#Hans  
gv  
ky\_KG  
bez\_TZ  
nl\_NL  
dyo\_SN  
xog\_UG  
rm\_CH  
kde\_TZ  
ar\_IL  
ti  
guz\_KE  
iw  
agq\_CM  
hy\_AM  
se\_FI  
pt\_TL  
en\_AG  
or  
zh\_HK\_#Hant  
shi\_#Latn  
bez  
ff\_SN  
en\_IM  
fr\_MA  
en\_MT  
nd\_ZW  
fi\_FI

en\_NZ  
de\_BE  
mzn\_IR  
fr\_KM  
bas  
ak  
nl\_AW  
ar\_AE  
sr\_BA\_#Cyril  
khq\_ML  
kab  
ar\_EG  
sr\_ME\_#Cyril  
zh\_TW\_#Hant  
ur  
es\_AR  
ar\_DJ  
ar\_KM  
mfe\_MU  
kkj  
fi  
lu  
fr\_FR  
ebu  
os  
ne\_IN  
ln\_AO  
gu  
zh  
os\_GE  
sg\_CF  
mn\_MN  
gl  
lg\_UG  
ko\_KP  
rn  
mzn  
es\_US  
hi\_IN  
ar\_LY  
ms\_BN  
fr\_NC  
uz\_UZ\_#Cyril  
so\_DJ  
ii  
en\_ER  
ar\_SS  
kea  
ln\_CG  
yav\_CM  
fr\_MU  
nb  
yo  
nnh  
en\_VC  
kkj\_CM  
ewo  
en\_CA

## 通貨(ロケール)

BAM  
AOA  
ZMK  
KES  
MXP  
GHC  
TRY  
TWD  
BWP  
GRD  
KZT  
BRC  
XBD  
VEF  
BIF  
ZAL  
HRD  
BOV  
XDR  
BEL  
JOD  
XBB  
MZN  
NIO  
TJR  
ILR  
XUA  
BEF  
XAG  
AZM  
RUR  
IEP  
GMD  
GWE  
ZWL  
RSD  
TND  
CSK  
YUN  
EGP  
LTL  
SDD  
COU  
ESP  
RON  
SVC  
XPD  
BHD  
IDR  
PLZ  
XPT  
SCR  
CAD  
MKD  
ARA  
YDD  
RUB  
DZD  
UYU  
CZK  
BGL  
GQE

PGK  
BRN  
DJF  
AUD  
UYP  
LVL  
AZN  
XCD  
MDC  
BOP  
GNS  
ISK  
VNN  
CLE  
MXV  
LSL  
HKD  
CLP  
ECS  
CNY  
MGA  
ROL  
CHE  
AOK  
BGM  
PHP  
TOP  
ZAR  
KYD  
ARL  
MTP  
BYR  
MYR  
KWD  
NGN  
MWK  
BUK  
MAD  
PKR  
JMD  
SGD  
YUD  
GHS  
CHF  
UGX  
DEM  
SDG  
AFN  
BSD  
ZMW  
DOP  
SIT  
GTQ  
BZD  
LKR  
BAD  
XBC  
XXX  
HUF  
NPR  
ILP  
BRZ

ALK  
BRE  
ZWR  
PYG  
XFO  
MLF  
DKK  
MXN  
AON  
CDF  
PTE  
SKK  
ANG  
TPE  
SSP  
BTN  
XAF  
ATS  
LRD  
AFA  
TMM  
USS  
MAF  
GEK  
BND  
BRL  
BRB  
ADP  
LUF  
CUC  
UZS  
ETB  
KRH  
RHD  
XAU  
MZE  
LVR  
XTS  
LYD  
CHW  
XBA  
NZD  
VND  
MTL  
ARP  
XFU  
XRE  
FIM  
MUR  
PEN  
SHP  
ECV  
BGO  
UYI  
RWF  
PAB  
XSU  
MVR  
KRO  
ZRZ  
MCF  
FJD

PES  
SUR  
CNX  
PEI  
BYB  
TTD  
USD  
NAD  
AMD  
AOR  
ILS  
ZRN  
NIC  
SEK  
NLG  
MKN  
BMD  
HNL  
XPF  
SOS  
HRK  
BEC  
FRF  
DDM  
QAR  
TJS  
YUR  
TZS  
UAK  
VEB  
AED  
BBD  
SBD  
ITL  
INR  
ERN  
EEK  
CYP  
CVE  
STD  
SZL  
UAH  
ARS  
LAK  
COP  
CUP  
SRD  
IRR  
CLF  
SAR  
GNF  
VUV  
MNT  
BRR  
CSD  
MRO  
XOF  
ESB  
GEL  
MMK  
FKP  
KHR



BDT  
SRG  
CRC  
OMR  
GWP  
KMF  
USN  
GYD  
KPW  
YER  
GIP  
NOK  
BGN  
MOP  
JPY  
ARM  
ALL  
BOL  
BOB  
UGS  
YUM  
KRW  
IQD  
SDP  
LUC  
THB  
MDL  
HTG  
LTT  
BAN  
ISJ  
MZM  
EUR  
PLN  
AWG  
SLL  
LBP  
ZWD  
TRL  
XEU  
MGF  
TMT  
WST  
SYP  
ESA  
LUL  
GBP  
KGS

## Vulkan

|             |       |
|-------------|-------|
| ハードウェアバージョン | 1.0.3 |
| ハードウェアレベル   | 0     |

## OpenGL ES 1.0/1.1

|        |          |
|--------|----------|
| Vendor | Qualcomm |
|--------|----------|

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| Renderer                      | Adreno (TM) 540  |
| Extentions                    | GL_EXT_debug_marker<br>GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_AMD_performance_monitor<br>GL_APPLE_texture_2D_limited_npot<br>GL_ARB_vertex_buffer_object<br>GL_EXT_texture_filter_anisotropic<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV<br>GL_OES_blend_equation_separate<br>GL_OES_blend_func_separate<br>GL_OES_blend_subtract<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_OES_compressed_paletted_texture<br>GL_OES_depth_texture<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_draw_texture<br>GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_matrix_palette<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_point_size_array<br>GL_OES_point_sprite<br>GL_OES_read_format<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_stencil_wrap<br>GL_OES_texture_cube_map<br>GL_OES_texture_env_crossbar<br>GL_OES_texture_float<br>GL_OES_texture_half_float<br>GL_OES_texture_half_float_linear<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_mirrored_repeat<br>GL_QCOM_extended_get<br>GL_QCOM_tiled_rendering |
| ETC1 texture compressionのサポート | — 対応   |

## OpenGL ES 2.0

|            |   |
|------------|---|
| Vendor     | Qualcomm  |
| Renderer   | Adreno (TM) 540   |
| Extensions | GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_EGL_sync<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_KHR_texture_compression_astc_ldr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_hdr<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_EXT_texture_filter_anisotropic<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_EXT_color_buffer_float |

GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_ARB\_texture\_barrier  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_blit\_framebuffer\_params  
 GL\_EXT\_clip\_cull\_distance  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers

ETC1 texture compressionのサポート

✔ 対応

## OpenGL ES 3.0

|            |  |
|------------|--|
| Vendor     | Qualcomm   |
| Renderer   | Adreno (TM) 540  |
| Extensions | GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_EGL_sync<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_KHR_texture_compression_astc_ldr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_hdr<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_EXT_texture_filter_anisotropic<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_QCOM_alpha_test<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_depth_texture<br>GL_OES_depth_texture_cube_map<br>GL_EXT_sRGB<br>GL_OES_texture_float<br>GL_OES_texture_float_linear<br>GL_OES_texture_half_float<br>GL_OES_texture_half_float_linear<br>GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV<br>GL_EXT_texture_sRGB_decode<br>GL_OES_element_index_uint<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_geometry_shader<br>GL_EXT_tessellation_shader<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_EXT_shader_io_blocks<br>GL_OES_shader_image_atomic<br>GL_OES_sample_variables<br>GL_EXT_texture_border_clamp<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture<br>GL_OES_shader_multisample_interpolation<br>GL_EXT_texture_cube_map_array<br>GL_EXT_draw_buffers_indexed<br>GL_EXT_gpu_shader5<br>GL_EXT_robustness<br>GL_EXT_texture_buffer<br>GL_EXT_shader_framebuffer_fetch<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_sample_shading<br>GL_OES_get_program_binary<br>GL_EXT_debug_label<br>GL_KHR_blend_equation_advanced<br>GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent |

|                               |  |
|-------------------------------|--|
|                               | GL_QCOM_tiled_rendering<br>GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_EXT_primitive_bounding_box<br>GL_OES_standard_derivatives<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_EXT_disjoint_timer_query<br>GL_KHR_debug<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_sRGB_write_control<br>GL_EXT_texture_norm16<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_EXT_texture_sRGB_R8<br>GL_ARB_texture_barrier<br>GL_KHR_no_error<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_OES_EGL_image_external_essl3<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_blit_framebuffer_params<br>GL_EXT_clip_cull_distance<br>GL_EXT_protected_textures<br>GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers |
| ETC1 texture compressionのサポート |  対応   |

## OpenGL ES 3.1

|            |  |
|------------|--|
| Vendor     | Qualcomm   |
| Renderer   | Adreno (TM) 540  |
| Extensions | GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_EGL_sync<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_AMD_compressed_ATC_texture<br>GL_KHR_texture_compression_astc_ldr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_hdr<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_EXT_texture_filter_anisotropic<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_QCOM_alpha_test<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_depth_texture<br>GL_OES_depth_texture_cube_map<br>GL_EXT_sRGB<br>GL_OES_texture_float<br>GL_OES_texture_float_linear<br>GL_OES_texture_half_float<br>GL_OES_texture_half_float_linear |

|                               |  |
|-------------------------------|--|
|                               | GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV<br>GL_EXT_texture_sRGB_decode<br>GL_OES_element_index_uint<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_geometry_shader<br>GL_EXT_tessellation_shader<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_EXT_shader_io_blocks<br>GL_OES_shader_image_atomic<br>GL_OES_sample_variables<br>GL_EXT_texture_border_clamp<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture<br>GL_OES_shader_multisample_interpolation<br>GL_EXT_texture_cube_map_array<br>GL_EXT_draw_buffers_indexed<br>GL_EXT_gpu_shader5<br>GL_EXT_robustness<br>GL_EXT_texture_buffer<br>GL_EXT_shader_framebuffer_fetch<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_sample_shading<br>GL_OES_get_program_binary<br>GL_EXT_debug_label<br>GL_KHR_blend_equation_advanced<br>GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent<br>GL_QCOM_tiled_rendering<br>GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_EXT_primitive_bounding_box<br>GL_OES_standard_derivatives<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_EXT_disjoint_timer_query<br>GL_KHR_debug<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_sRGB_write_control<br>GL_EXT_texture_norm16<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_EXT_texture_sRGB_R8<br>GL_ARB_texture_barrier<br>GL_KHR_no_error<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_OES_EGL_image_external_essl3<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_blit_framebuffer_params<br>GL_EXT_clip_cull_distance<br>GL_EXT_protected_textures<br>GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers |
| ETC1 texture compressionのサポート | ✔ 対応   |
| Android Extension Pack(AEP)対応 | ✔ 対応   |

## OpenGL ES 3.2

|          |                 |
|----------|-----------------|
| Vendor   | Qualcomm        |
| Renderer | Adreno (TM) 540 |

## Extensions

GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_vertex\_half\_float  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_AMD\_compressed\_ATC\_texture  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_QCOM\_alpha\_test  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_EXT\_debug\_label  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_QCOM\_tiled\_rendering  
 GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control

|                               |   |
|-------------------------------|---|
|                               | GL_EXT_texture_norm16<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_EXT_texture_sRGB_R8<br>GL_ARB_texture_barrier<br>GL_KHR_no_error<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_OES_EGL_image_external_essl3<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_blit_framebuffer_params<br>GL_EXT_clip_cull_distance<br>GL_EXT_protected_textures<br>GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers |
| ETC1 texture compressionのサポート | ✔ 対応  |
| Android Extension Pack(AEP)対応 | ✔ 対応  |

## EGL

|            |  |
|------------|--|
| Vendor     | Android  |
| Extensions | EGL_KHR_get_all_proc_addresses<br>EGL_ANDROID_presentation_time<br>EGL_KHR_swap_buffers_with_damage<br>EGL_ANDROID_create_native_client_buffer<br>EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh<br>EGL_KHR_image<br>EGL_KHR_image_base<br>EGL_KHR_lock_surface<br>EGL_KHR_gl_texture_2D_image<br>EGL_KHR_gl_texture_3D_image<br>EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image<br>EGL_KHR_gl_renderbuffer_image<br>EGL_KHR_reusable_sync<br>EGL_KHR_fence_sync<br>EGL_KHR_create_context<br>EGL_KHR_surfaceless_context<br>EGL_EXT_create_context_robustness<br>EGL_ANDROID_image_native_buffer<br>EGL_KHR_wait_sync<br>EGL_ANDROID_recordable<br>EGL_KHR_partial_update<br>EGL_KHR_create_context_no_error<br>EGL_KHR_mutable_render_buffer<br>EGL_EXT_yuv_surface<br>EGL_EXT_protected_content |
| configure  | EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)<br>EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)<br>EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE<br>EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE<br>EGL_BLUE_SIZE=8(bit)<br>EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)<br>EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER<br>EGL_CONFIG_ID=5<br>EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,<br>EGL_OPENGL_ES2_BIT<br>EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)  |



EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=37  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)

```

EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=17  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=20  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=29  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE

EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=32  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=30  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE



EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=31  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=9  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)

EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=12  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=10  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL\_CONFIG\_ID=22  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=23  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```



```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)

```

```

EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)

```

EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=27  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=41  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384

EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=44  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=42  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE

```



EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=4(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=45  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=4(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=4(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=4(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=4(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFIG\_ID=48  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=4(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=4(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

```

EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=52

```

```

EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```



```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=51  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFIG\_ID=55  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

## 読み上げ

|           |   |
|-----------|---|
| 利用音声データ   | com.google.android.tts  |
| 言語設定      | ja_JP   |
| 使用可能なロケール | zh_CN_#Hans<br>hi<br>in<br>sw_UG<br>es_BO<br>ru_KZ<br>en_JE<br>en_JM<br>pt_BR<br>en_MS<br>en_ZM<br>es_PA<br>en_GG |

es\_SV  
en\_SE  
es  
fr\_SC  
fr\_GA  
en\_CM  
ta  
en\_SX  
fr\_MC  
fr\_RW  
en\_SD  
en\_KE  
sv\_FI  
pt\_GW  
fr\_CF  
sv\_SE  
en\_SS  
es\_UY  
tr\_TR  
fr\_BL  
nb\_SJ  
sr\_ME\_#Latn  
fr\_CA  
es\_PE  
en\_FK  
cs\_CZ  
bs\_#Cyril  
es\_NI  
en\_GY  
fr\_ML  
fr\_MF  
zh\_MO\_#Hans  
en\_LR  
zh\_#Hans  
en\_NU  
en\_UG  
ta\_MY  
pt\_ST  
ca\_FR  
ru  
it\_IT  
en\_GI  
hr  
pt\_PT  
nl  
en\_TV  
ru\_RU  
es\_ES  
ca\_AD  
es\_GT  
vi\_VN  
de\_CH  
en\_001  
pl\_PL  
fr\_DZ  
hr\_HR  
sw\_KE  
fr\_LU  
es\_419  
es\_PR  
es\_HN  
en\_ZA

fr\_TG  
sr\_#Cyr  
tr\_CY  
sr  
fr\_PF  
hu  
de\_LI  
nb\_NO  
en\_ZW  
sk\_SK  
sk  
fr\_HT  
en\_CY  
en\_MH  
sq\_MK  
ta\_IN  
en\_MW  
en\_US\_POSIX  
da  
en\_BS  
it\_CH  
fr\_NE  
en\_LC  
tr  
bs\_BA\_#Cyr  
nl\_SR  
sw  
en  
en\_GD  
fr\_GQ  
fr  
fr\_GN  
sr\_#Latn  
ca  
es\_CL  
en\_CC  
en\_SI  
vi  
de\_LU  
en\_150  
fr\_GF  
en\_PK  
fr\_CG  
cy  
es\_PH  
en\_IN  
en\_LS  
sr\_RS\_#Latn  
bn\_BD  
sq\_AL  
fr\_BF  
zh\_SG\_#Hans  
en\_DM  
en\_UM  
en\_FM  
en\_NR  
pt\_MZ  
pt  
ta\_SG  
th  
en\_NG  
en\_DE

fr\_SN  
en\_WS  
fr\_MG  
th\_TH  
fr\_RE  
ru\_BY  
nl\_SX  
fr\_CI  
en\_BB  
ja  
nl\_BQ  
bn\_IN  
en\_SZ  
fr\_CM  
da\_GL  
zh\_#Hant  
it  
it\_SM  
en\_BW  
en\_SG  
en\_KN  
cs  
en\_SC  
en\_PN  
ru\_KG  
en\_PW  
en\_SB  
en\_BZ  
de\_DE  
sw\_TZ  
ru\_UA  
fr\_CH  
bn  
en\_FJ  
en\_TC  
pt\_CV  
en\_VU  
en\_MP  
bs\_BA\_#Latn  
nl\_BE  
fr\_PM  
en\_FI  
sr\_BA\_#Latn  
pt\_MO  
en\_US  
fr\_BE  
de  
en\_BE  
fr\_SY  
es\_MX  
sv\_AX  
sq  
hr\_BA  
de\_AT  
es\_DO  
en\_BI  
en\_PG  
es\_CU  
en\_VG  
bs\_#Latn  
en\_GU  
fr\_MR

in\_ID  
en\_AU  
nl\_CW  
ru\_MD  
en\_CK  
ja\_JP  
sw\_CD  
ta\_LK  
zh\_MO\_#Hant  
pl  
es\_VE  
da\_DK  
pt\_AO  
fr\_MQ  
bs  
en\_IO  
en\_SH  
en\_NL  
es\_GQ  
hu\_HU  
fr\_BJ  
en\_MO  
fr\_WF  
ca\_ES  
en\_GB  
en\_NA  
en\_NF  
sv  
en\_KI  
en\_CX  
en\_TO  
sr\_RS\_#Cyril  
en\_GM  
en\_HK  
fr\_DJ  
fr\_GP  
en\_IL  
en\_KY  
en\_TT  
fr\_BI  
ca\_IT  
fr\_TN  
en\_AS  
fr\_VU  
es\_EC  
en\_TZ  
ko\_KR  
fr\_CD  
en\_DK  
es\_CO  
es\_PY  
cy\_GB  
en\_PH  
en\_TK  
en\_RW  
fr\_TD  
es\_CR  
en\_MY  
en\_AI  
en\_MG  
en\_PR  
en\_VI

|                       |  |
|-----------------------|--|
|                       | en_BM<br>en_IE<br>en_SL<br>en_CH<br>ko<br>en_AT<br>fr_YT<br>en_GH<br>en_MU<br>zh_HK_#Hans<br>nl_NL<br>pt_TL<br>en_AG<br>zh_HK_#Hant<br>en_IM<br>fr_MA<br>en_MT<br>fi_FI<br>en_NZ<br>de_BE<br>fr_KM<br>nl_AW<br>sr_BA_#Cyril<br>sr_ME_#Cyril<br>zh_TW_#Hant<br>es_AR<br>fi<br>fr_FR<br>zh<br>ko_KP<br>es_US<br>hi_IN<br>fr_NC<br>en_ER<br>fr_MU<br>nb<br>en_VC<br>en_CA |
| Localeに対応した読み上げ機能サポート | zh_CN_#Hans : 非対応<br>nus_SS : 非対応<br>hi : 非対応<br>so_ET : 非対応<br>ro_MD : 非対応<br>in : 非対応<br>sn_ZW : 非対応<br>sw_UG : 非対応<br>es_BO : 非対応<br>dyo : 非対応<br>ru_KZ : 非対応<br>en_JE : 非対応<br>zu : 非対応<br>en_JM : 非対応<br>pt_BR : 対応<br>en_MS : 非対応<br>ar_SD : 非対応<br>ksf_CM : 非対応<br>en_ZM : 非対応<br>es_PA : 非対応<br>en_GG : 非対応<br>ewo_CM : 非対応<br>es_SV : 非対応                     |



en\_SE : 非対応  
 es : 非対応  
 rof : 非対応  
 fr\_SC : 非対応  
 fr\_GA : 非対応  
 en\_CM : 非対応  
 ta : 対応  
 en\_SX : 非対応  
 mgh\_MZ : 非対応  
 fr\_MC : 非対応  
 fy : 非対応  
 mgo\_CM : 非対応  
 to : 非対応  
 fr\_RW : 非対応  
 en\_SD : 非対応  
 qu : 非対応  
 en\_KE : 非対応  
 jmc\_TZ : 非対応  
 rw\_RW : 非対応  
 gv\_IM : 非対応  
 chr\_US : 非対応  
 sv\_FI : 非対応  
 pa\_\_#Arab : 非対応  
 cgg : 非対応  
 pt\_GW : 非対応  
 fr\_CF : 非対応  
 sv\_SE : 対応  
 dje : 非対応  
 ksh\_DE : 非対応  
 en\_SS : 非対応  
 ar\_DZ : 非対応  
 si : 非対応  
 luy\_KE : 非対応  
 es\_UY : 非対応  
 ar\_SA : 非対応  
 tr\_TR : 対応  
 dua : 非対応  
 fr\_BL : 非対応  
 nb\_SJ : 非対応  
 sr\_ME\_#Latn : 非対応  
 fr\_CA : 非対応  
 luo\_KE : 非対応  
 ff : 非対応  
 es\_PE : 非対応  
 om : 非対応  
 en\_FK : 非対応  
 cs\_CZ : 非対応  
 zu\_ZA : 非対応  
 bs\_\_#Cyril : 非対応  
 sl\_SI : 非対応  
 uz\_\_#Arab : 非対応  
 es\_NI : 非対応  
 az\_\_#Latn : 非対応  
 en\_GY : 非対応  
 fr\_ML : 非対応  
 ksb\_TZ : 非対応  
 vun\_TZ : 非対応  
 fr\_MF : 非対応  
 zh\_MO\_#Hans : 非対応  
 dav\_KE : 非対応  
 nmg : 非対応  
 fo\_DK : 非対応

en\_LR : 非対応  
el\_CY : 非対応  
nus : 非対応  
mt : 非対応  
zh\_#Hans : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_UG : 非対応  
ta\_MY : 非対応  
pt\_ST : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ru : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
es\_IC : 非対応  
ar\_KW : 非対応  
it\_IT : 対応  
en\_GI : 非対応  
ji : 非対応  
hr : 対応  
ka\_GE : 非対応  
pt\_PT : 対応  
nl : 非対応  
en\_TV : 非対応  
ru\_RU : 対応  
pa : 非対応  
mgh : 非対応  
es\_ES : 対応  
smn\_FI : 非対応  
km : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
ca\_AD : 非対応  
twq : 非対応  
ar\_YE : 非対応  
eo : 非対応  
ne : 非対応  
pa\_#Guru : 非対応  
as\_IN : 非対応  
es\_GT : 非対応  
vi\_VN : 対応  
de\_CH : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
or\_IN : 非対応  
en\_001 : 非対応  
mua : 非対応  
pl\_PL : 対応  
lv : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
lb : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
tzm\_MA : 非対応  
haw : 非対応  
sw\_KE : 非対応  
shi : 非対応  
mn : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
om\_ET : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
es\_419 : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
es\_PR : 非対応  
lo\_LA : 非対応

es\_HN : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
teo\_UG : 非対応  
et\_EE : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
sr\_#Cyr : 非対応  
br\_FR : 非対応  
yo\_NG : 非対応  
tr\_CY : 非対応  
sr : 対応  
bem : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
ti\_ET : 非対応  
hu : 非対応  
mk : 非対応  
de\_LI : 非対応  
so\_SO : 非対応  
nb\_NO : 対応  
luo : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
sk\_SK : 非対応  
haw\_US : 非対応  
ksh : 非対応  
sk : 対応  
nyn : 非対応  
fa : 非対応  
zgh : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
en\_CY : 非対応  
uz : 非対応  
rm : 非対応  
wae\_CH : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
en\_MH : 非対応  
sn : 非対応  
to\_TO : 非対応  
te : 非対応  
sq\_MK : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ta\_IN : 非対応  
en\_MW : 非対応  
az\_AZ\_#Latn : 非対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
da : 非対応  
en\_BS : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
teo\_KE : 非対応  
br : 非対応  
it\_CH : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
en\_LC : 非対応  
bm\_ML : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
tr : 非対応  
dua\_CM : 非対応

bs\_BA\_#Cyr1 : 非対応  
 nl\_SR : 非対応  
 ln : 非対応  
 sw : 対応  
 luy : 非対応  
 en : 非対応  
 asa\_TZ : 非対応  
 fo : 非対応  
 en\_GD : 非対応  
 shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
 asa : 非対応  
 lag : 非対応  
 fr\_GQ : 非対応  
 fr : 非対応  
 fr\_GN : 非対応  
 dz : 非対応  
 ar\_SO : 非対応  
 sr\_#Latn : 非対応  
 dz\_BT : 非対応  
 ca : 対応  
 shi\_#Tfng : 非対応  
 es\_CL : 非対応  
 rn\_BI : 非対応  
 sq\_XK : 非対応  
 mas\_TZ : 非対応  
 en\_CC : 非対応  
 en\_SI : 非対応  
 ebu\_KE : 非対応  
 el\_GR : 非対応  
 yo\_BJ : 非対応  
 vi : 非対応  
 my : 非対応  
 de\_LU : 非対応  
 en\_150 : 非対応  
 mk\_MK : 非対応  
 ak\_GH : 非対応  
 fr\_GF : 非対応  
 en\_PK : 非対応  
 my\_MM : 非対応  
 fr\_CG : 非対応  
 cy : 対応  
 es\_PH : 非対応  
 vai\_LR\_#Vaii : 非対応  
 ji\_001 : 非対応  
 en\_IN : 対応  
 ksf : 非対応  
 en\_LS : 非対応  
 fy\_NL : 非対応  
 ce : 非対応  
 sr\_RS\_#Latn : 非対応  
 ff\_MR : 非対応  
 af\_ZA : 非対応  
 fa\_IR : 非対応  
 bn\_BD : 対応  
 vun : 非対応  
 ks : 非対応  
 bg : 非対応  
 sah\_RU : 非対応  
 sq\_AL : 非対応  
 zgh\_MA : 非対応  
 fr\_BF : 非対応  
 twq\_NE : 非対応

rw : 非対応  
af\_NA : 非対応  
zh\_SG\_#Hans : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
dsb : 非対応  
bas\_CM : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
en\_DM : 非対応  
ar\_TN : 非対応  
nd : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_FM : 非対応  
uz\_#Cyril : 非対応  
en\_NR : 非対応  
ro : 非対応  
uk : 非対応  
ar\_001 : 非対応  
se\_SE : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
am\_ET : 非対応  
kl : 非対応  
pt : 非対応  
ta\_SG : 非対応  
th : 非対応  
se\_NO : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ky : 非対応  
en\_NG : 非対応  
ur\_PK : 非対応  
af : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
en\_DE : 非対応  
so : 非対応  
sah : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
ar\_EH : 非対応  
vai : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
en\_WS : 非対応  
es\_EA : 非対応  
ms : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
th\_TH : 対応  
fr\_RE : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
en\_BB : 非対応  
ja : 非対応  
kde : 非対応  
am : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
sl : 非対応  
bn\_IN : 非対応  
mer : 非対応  
sr\_XK\_#Cyril : 非対応

rwk\_TZ : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
dav : 非対応  
ti\_ER : 非対応  
da\_GL : 非対応  
zh\_#Hant : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ga : 非対応  
mfe : 非対応  
it : 非対応  
it\_SM : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_KN : 非対応  
cs : 対応  
chr : 非対応  
km\_KH : 非対応  
en\_SC : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
el : 非対応  
en\_PN : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
fur : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
ka : 非対応  
bm : 非対応  
de\_DE : 対応  
te\_IN : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
hy : 非対応  
sw\_TZ : 非対応  
kw : 非対応  
kn : 非対応  
ru\_UA : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
et : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
en\_DG : 非対応  
bn : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
ps : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
lt : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
eu : 非対応  
en\_TC : 非対応  
ksb : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_MP : 非対応  
ee : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応

ar\_PS : 非対応  
 wae : 非対応  
 kam\_KE : 非対応  
 nl\_BE : 非対応  
 xog : 非対応  
 is : 非対応  
 fr\_PM : 非対応  
 saq : 非対応  
 iw\_IL : 非対応  
 om\_KE : 非対応  
 en\_FI : 非対応  
 az\_AZ\_#Cyril : 非対応  
 nn\_NO : 非対応  
 cgg\_UG : 非対応  
 sr\_BA\_#Latn : 非対応  
 pt\_MO : 非対応  
 mgo : 非対応  
 en\_US : 対応  
 fr\_BE : 対応  
 ar : 非対応  
 gd : 非対応  
 uz\_UZ\_#Latn : 非対応  
 kok : 非対応  
 de : 非対応  
 kln : 非対応  
 kam : 非対応  
 mt\_MT : 非対応  
 be : 非対応  
 ce\_RU : 非対応  
 jgo\_CM : 非対応  
 en\_BE : 非対応  
 fr\_SY : 非対応  
 es\_MX : 非対応  
 sv\_AX : 非対応  
 agq : 非対応  
 sq : 対応  
 hr\_BA : 非対応  
 vai\_#Vaii : 非対応  
 tzm : 非対応  
 mer\_KE : 非対応  
 de\_AT : 非対応  
 os\_RU : 非対応  
 fil\_PH : 非対応  
 saq\_KE : 非対応  
 es\_DO : 非対応  
 lrc\_IQ : 非対応  
 en\_BI : 非対応  
 mg : 非対応  
 ar\_SY : 非対応  
 yav : 非対応  
 ks\_IN : 非対応  
 ro\_RO : 非対応  
 lu\_CD : 非対応  
 en\_PG : 非対応  
 jgo : 非対応  
 is\_IS : 非対応  
 es\_CU : 非対応  
 ff\_CM : 非対応  
 en\_VG : 非対応  
 az : 非対応  
 bs\_#Latn : 非対応  
 en\_GU : 非対応

fr\_MR : 非対応  
ug\_CN : 非対応  
in\_ID : 対応  
en\_AU : 対応  
nl\_CW : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
naq : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
en\_CK : 非対応  
ml : 非対応  
ja\_JP : 対応  
az\_#Cyril : 非対応  
sw\_CD : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
uk\_UA : 非対応  
ta\_LK : 非対応  
zh\_MO\_#Hant : 非対応  
pl : 非対応  
es\_VE : 非対応  
da\_DK : 対応  
be\_BY : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
pt\_AO : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
bs : 対応  
vai\_#Latn : 非対応  
mas : 非対応  
ar\_QA : 非対応  
en\_IO : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_NL : 非対応  
es\_GQ : 非対応  
lg : 非対応  
hu\_HU : 対応  
fr\_BJ : 非対応  
en\_MO : 非対応  
brx : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
uz\_AF\_#Arab : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
ar\_OM : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
en\_GB : 対応  
ug : 非対応  
ha : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
sv : 非対応  
as : 非対応  
ig : 非対応  
sr\_XK\_#Latn : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_TO : 非対応  
sbp : 非対応  
bo : 非対応  
ne\_NP : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
jmc : 非対応  
sr\_RS\_#Cyril : 非対応



en\_GM : 非対応  
ar\_JO : 非対応  
en\_HK : 非対応  
ar\_IQ : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
lkt : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_TT : 非対応  
fil : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
sg : 非対応  
hsb : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
teo : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
en\_AS : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
kk : 非対応  
guz : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
mr : 非対応  
es\_EC : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
ko\_KR : 対応  
ar\_MA : 非対応  
ar\_LB : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
en\_DK : 非対応  
es\_CO : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
uz\_#Latn : 非対応  
ur\_IN : 非対応  
rwk : 非対応  
es\_PY : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
cy\_GB : 非対応  
en\_PH : 非対応  
seh : 非対応  
ar\_BH : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_RW : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ki : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
smn : 非対応  
ses : 非対応  
so\_KE : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
es\_CR : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_AI : 非対応  
lo : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_PR : 非対応

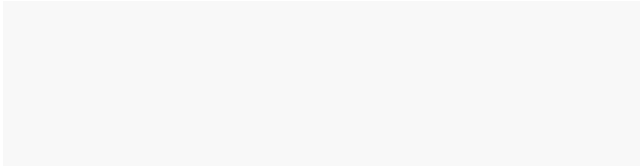
gsw : 非対応  
 en\_VI : 非対応  
 en\_BM : 非対応  
 se : 非対応  
 en\_IE : 非対応  
 en\_SL : 非対応  
 nyn\_UG : 非対応  
 khq : 非対応  
 en\_CH : 非対応  
 ee\_GH : 非対応  
 naq\_NA : 非対応  
 ko : 非対応  
 kea\_CV : 非対応  
 lb\_LU : 非対応  
 en\_AT : 非対応  
 nn : 非対応  
 ar\_ER : 非対応  
 lrc : 非対応  
 ar\_TD : 非対応  
 ar\_MR : 非対応  
 vai\_LR\_#Latn : 非対応  
 pa\_IN\_#Guru : 非対応  
 fr\_YT : 非対応  
 en\_GH : 非対応  
 en\_MU : 非対応  
 si\_LK : 非対応  
 zh\_HK\_#Hans : 非対応  
 gv : 非対応  
 ky\_KG : 非対応  
 bez\_TZ : 非対応  
 nl\_NL : 対応  
 dyo\_SN : 非対応  
 xog\_UG : 非対応  
 rm\_CH : 非対応  
 kde\_TZ : 非対応  
 ar\_IL : 非対応  
 ti : 非対応  
 guz\_KE : 非対応  
 iw : 非対応  
 agq\_CM : 非対応  
 hy\_AM : 非対応  
 se\_FI : 非対応  
 pt\_TL : 非対応  
 en\_AG : 非対応  
 or : 非対応  
 zh\_HK\_#Hant : 非対応  
 shi\_#Latn : 非対応  
 bez : 非対応  
 ff\_SN : 非対応  
 en\_IM : 非対応  
 fr\_MA : 非対応  
 en\_MT : 非対応  
 nd\_ZW : 非対応  
 fi\_FI : 対応  
 en\_NZ : 非対応  
 de\_BE : 非対応  
 mzn\_IR : 非対応  
 fr\_KM : 非対応  
 bas : 非対応  
 ak : 非対応  
 nl\_AW : 非対応  
 ar\_AE : 非対応

|            |   |
|------------|---|
|            | sr_BA_#Cyril : 非対応<br>khq_ML : 非対応<br>kab : 非対応<br>ar_EG : 非対応<br>sr_ME_#Cyril : 非対応<br>zh_TW_#Hant : 非対応<br>ur : 非対応<br>es_AR : 非対応<br>ar_DJ : 非対応<br>ar_KM : 非対応<br>mfe_MU : 非対応<br>kkj : 非対応<br>fi : 非対応<br>lu : 非対応<br>fr_FR : 対応<br>ebu : 非対応<br>os : 非対応<br>ne_IN : 非対応<br>ln_AO : 非対応<br>gu : 非対応<br>zh : 非対応<br>os_GE : 非対応<br>sg_CF : 非対応<br>mn_MN : 非対応<br>gl : 非対応<br>lg_UG : 非対応<br>ko_KP : 非対応<br>rn : 非対応<br>mzn : 非対応<br>es_US : 対応<br>hi_IN : 対応<br>ar_LY : 非対応<br>ms_BN : 非対応<br>fr_NC : 非対応<br>uz_UZ_#Cyril : 非対応<br>so_DJ : 非対応<br>ii : 非対応<br>en_ER : 非対応<br>ar_SS : 非対応<br>kea : 非対応<br>ln_CG : 非対応<br>yav_CM : 非対応<br>fr_MU : 非対応<br>nb : 非対応<br>yo : 非対応<br>nnh : 非対応<br>en_VC : 非対応<br>kkj_CM : 非対応<br>ewo : 非対応<br>en_CA : 非対応 |
| 音声セット設定    | ja-JP-language  |
| 使用可能な音声セット | da-dk-x-kfm-local<br>es-es-x-ana#female_3-local<br>th-th-x-mol#female_3-local<br>cmn-cn-x-ssa-local<br>fr-fr-x-vlf#male_2-local<br>hu-HU-language<br>es-es-x-ana#male_2-local<br>pt-br-x-afs#male_1-local<br>it-it-x-kda#female_1-local<br>cmn-tw-x-sxx-local   |

th-TH-language  
 en-us-x-sfg#male\_3-local  
 en-au-x-afh-network  
 en-gb-x-fis#female\_2-local  
 ko-kr-x-ism#female\_2-local  
 de-de-x-nfh-network  
 pl-pl-x-oda#male\_1-local  
 th-th-x-mol-network  
 hi-IN-language  
 ru-ru-x-dfc-local  
 ta  
 hi-in-x-cfn#female\_1-local  
 it-it-x-kda-local  
 it-IT-language  
 en-us-x-sfg-local  
 zh-CN-language  
 cmn-cn-x-ssa-network  
 pt-br-x-afs#female\_2-local  
 th-th-x-mol#female\_1-local  
 sv-SE-language  
 nl-nl-x-tfb-local  
 en-AU-language  
 sr  
 de-de-x-nfh#female\_2-local  
 zh-TW-language  
 pl-pl-x-oda-local  
 fr-BE  
 en-gb-x-rjs-network  
 th-th-x-mol#male\_3-local  
 it-it-x-kda#female\_3-local  
 da-dk-x-kfm-network  
 pl-PL-language  
 it-it-x-kda#male\_3-local  
 en-us-x-sfg#female\_2-local  
 nb-no-x-rfj-local  
 hi-in-x-cfn#female\_2-local  
 pl-pl-x-oda#male\_3-local  
 th-th-x-mol#female\_2-local  
 la  
 yue-hk-x-jar-network  
 hi-in-x-cfn#male\_2-local  
 en-gb-x-fis#male\_1-local  
 en-gb-x-rjs#female\_2-local  
 id-id-x-dfz#male\_1-local  
 ko-kr-x-ism#male\_1-local  
 en-us-x-sfg#male\_2-local  
 es-us-x-sfb#male\_1-local  
 sk  
 pt-br-x-afs#female\_3-local  
 ja-jp-x-htm#male\_2-local  
 it-it-x-kda#male\_2-local  
 id-id-x-dfz#male\_3-local  
 nl-NL-language  
 pt-br-x-afs#male\_3-local  
 bn-BD-language  
 id-id-x-dfz-local  
 es-us-x-sfb-network  
 en-gb-x-rjs#male\_1-local  
 fr-fr-x-vlf-network  
 hi-in-x-cfn#male\_1-local  
 bs  
 de-de-x-nfh#female\_1-local

sv-se-x-lfs-local  
 en-gb-x-rjs#female\_3-local  
 yue-HK-language  
 id-id-x-dfz#female\_3-local  
 en-in-x-ahp-local  
 da-DK-language  
 fr-fr-x-vlf#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_2-local  
 pt-br-x-afs-network  
 sv-se-x-lfs-network  
 ja-jp-x-htm#female\_1-local  
 hr  
 tr-tr-x-mfm-local  
 ko-kr-x-ism#male\_3-local  
 id-ID-language  
 en-gb-x-rjs#female\_1-local  
 en-us-x-sfg-network  
 vi-vn-x-gft-network  
 en-gb-x-fis#male\_3-local  
 nb-NO-language  
 tr-TR-language  
 bn-bd-x-ban-local  
 pt-BR-language  
 en-gb-x-fis#female\_1-local  
 es-es-x-ana-local  
 th-th-x-mol#male\_1-local  
 hu-hu-x-kfl-network  
 fr-fr-x-vlf-local  
 de-de-x-nfh#male\_2-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_3-local  
 es-us-x-sfb-local  
 ko-kr-x-ism-network  
 hi-in-x-cfn-local  
 ja-jp-x-htm#male\_1-local  
 en-US-language  
 id-id-x-dfz#female\_1-local  
 bn-bd-x-ban-network  
 de-DE-language  
 es-ES-language  
 en-gb-x-fis#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_1-local  
 es-es-x-ana#male\_1-local  
 vi-VN-language  
 ja-JP-language  
 pl-pl-x-oda#female\_2-local  
 th-th-x-mol-local  
 de-de-x-nfh#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_3-local  
 ru-RU-language  
 es-es-x-ana-network  
 ru-ru-x-dfc#male\_3-local  
 ca  
 id-id-x-dfz#female\_2-local  
 en-GB-language  
 en-au-x-afh-local  
 ko-kr-x-ism#female\_1-local  
 es-es-x-ana#male\_3-local  
 es-US-language  
 ru-ru-x-dfc#female\_1-local  
 es-us-x-sfb#female\_1-local  
 it-it-x-kda-network  
 fi-fi-x-afi-network




en-in-x-cxx-network  
 hi-in-x-cfn#female\_3-local  
 es-es-x-ana#female\_2-local  
 es-us-x-sfb#female\_2-local  
 en-IN-language  
 ja-jp-x-htm-local  
 sq  
 es-us-x-sfb#male\_3-local  
 en-gb-x-rjs#male\_2-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_2-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_1-local  
 es-us-x-sfb#male\_2-local  
 it-it-x-kda#male\_1-local  
 en-us-x-sfg#female\_1-local  
 fi-FI-language  
 en-us-x-sfg#female\_3-local  
 de-de-x-nfh#male\_3-local  
 ko-kr-x-ism#female\_3-local  
 en-in-x-cxx-local  
 pt-br-x-afs-local  
 de-de-x-nfh-local  
 fr-fr-x-vlf#female\_2-local  
 en-gb-x-fis#male\_2-local  
 pt-br-x-afs#male\_2-local  
 ko-kr-x-ism-local  
 de-de-x-nfh#male\_1-local  
 es-es-x-ana#female\_1-local  
 yue-hk-x-jar-local  
 ja-jp-x-htm#female\_2-local  
 pt-br-x-afs#female\_1-local  
 ja-jp-x-htm#male\_3-local  
 pl-pl-x-oda#female\_1-local  
 ku  
 it-it-x-kda#female\_2-local  
 fi-fi-x-afi-local  
 ru-ru-x-dfc-network  
 fr-fr-x-vlf#female\_1-local  
 cmn-tw-x-sxx-network  
 es-us-x-sfb#female\_3-local  
 pl-pl-x-oda-network  
 ko-kr-x-ism#male\_2-local  
 pl-pl-x-oda#female\_3-local  
 nl-nl-x-tfb-network  
 sw  
 cy  
 en-us-x-sfg#male\_1-local  
 en-gb-x-fis-network  
 hi-in-x-cfn#male\_3-local  
 nb-no-x-rfj-network  
 cs  
 en-gb-x-rjs#male\_3-local  
 hi-in-x-cfn-network  
 ko-KR-language  
 tr-tr-x-mfm-network  
 pl-pl-x-oda#male\_2-local  
 pt-PT  
 fr-FR-language  
 vi-vn-x-gft-local  
 en-gb-x-fis-local  
 en-in-x-ahp-network  
 en-gb-x-rjs-local  
 id-id-x-dfz#male\_2-local



ja-jp-x-htm-network  
id-id-x-dfz-network  
hu-hu-x-kfl-local  
ja-jp-x-htm#female\_3-local  
th-th-x-mol#male\_2-local

---

# プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## プリンアプリ

なし



特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし