



# スマートフォンスペック一覧

---

## 端末スペック

### 基本情報

|               |            |     |            |
|---------------|------------|-----|------------|
| 機種名 (OSバージョン) | HW-01K (9) | 版   | 1.0        |
| シーズン          | 2018 夏モデル  | 更新日 | 2019/09/18 |
| メーカー          | 華為技術日本株式会社 |     |            |

## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

### バージョン

|               |  |
|---------------|--|
| OSバージョン ※     | 9  |
| ビルド番号 ※       | CLT-L0J 9.1.0.344(C341E46R1P1) <b>更新</b> |
| ベースバンドバージョン ※ | 21C20B369S009C000                        |

### ビルド情報

|         |               |
|---------|---------------|
| ビルドID ※ | HUAWEICLT-L0J |
| 製造元 ※   | HUAWEI        |
| 機種名 ※   | HW-01K        |
| 製品名 ※   | CLT-L0J       |

### CPU

|                    |             |
|--------------------|-------------|
| SoC ※              | kirin970    |
| ネイティブコードの命令セット ※   | arm64-v8a   |
| ネイティブコードの第2命令セット ※ | armeabi-v7a |
| 動作周波数              | 2.4+1.8 GHz |

### GPU

|        |          |
|--------|----------|
| GPU名 ※ | Mali-G72 |
|--------|----------|

### メモリ

#### システムメモリ

|              |                  |
|--------------|------------------|
| ROM          | 128 GB <b>更新</b> |
| totalMemの値 ※ | 5567 MB          |
| 最大ヒープサイズ ※   | 384 MB           |
| 低RAMデバイス判定 ※ | — YES            |

#### ストレージ

|            |                               |
|------------|-------------------------------|
| /dataの容量 ※ | 114118 MB                     |
| 内部ストレージパス  | /storage/emulated/0 <b>更新</b> |

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 外部SDカードスロットの有無    | — 有 |
| 外部SDカードパス         | -   |
| 認識可能な外部SDカードの最大容量 | -   |

## 設定メニュー構成

android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目 ※

android.settings.APP\_NOTIFICATION\_BUBBLE\_SETTINGS  
 android.settings.APP\_SEARCH\_SETTINGS  
 android.settings.IGNORE\_BACKGROUND\_DATA\_RESTRICTIONS\_SETTINGS  
 android.settings.NIGHT\_DISPLAY\_SETTINGS  
 android.settings.NOTIFICATION\_ASSISTANT\_SETTINGS  
 android.settings.PROCESS\_WIFI\_EASY\_CONNECT\_URI  
 android.settings.QUICK\_LAUNCH\_SETTINGS  
 android.settings.REQUEST\_SET\_AUTOFILL\_SERVICE  
 android.settings.action.APP\_USAGE\_SETTINGS

更新

## 搭載フォント

|                |   |
|----------------|---|
| デフォルトフォント名     | - |
| 変更可能なその他のフォント名 | - |

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧 ※

android.hardware.audio.output  
 android.hardware.bluetooth  
 android.hardware.bluetooth\_le  
 android.hardware.camera  
 android.hardware.camera.any  
 android.hardware.camera.autofocus  
 android.hardware.camera.capability.manual\_post\_processing  
 android.hardware.camera.capability.raw  
 android.hardware.camera.flash  
 android.hardware.camera.front  
 android.hardware.consumerir  
 android.hardware.faketouch  
 android.hardware.fingerprint  
 android.hardware.location  
 android.hardware.location.gps  
 android.hardware.location.network  
 android.hardware.microphone  
 android.hardware.nfc  
 android.hardware.nfc.any  
 android.hardware.nfc.hce  
 android.hardware.nfc.hcef  
 android.hardware.opengles.aep  
 android.hardware.ram.normal  
 android.hardware.screen.landscape  
 android.hardware.screen.portrait  
 android.hardware.sensor.accelerometer  
 android.hardware.sensor.compass  
 android.hardware.sensor.gyroscope  
 android.hardware.sensor.light  
 android.hardware.sensor.proximity  
 android.hardware.sensor.stepcounter

android.hardware.sensor.stepdetector  
 android.hardware.telephony  
 android.hardware.telephony.gsm  
 android.hardware.touchscreen  
 android.hardware.touchscreen.multitouch  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
 android.hardware.usb.accessory  
 android.hardware.usb.host  
 android.hardware.vulkan.level  
 android.hardware.vulkan.version  
 android.hardware.wifi  
 android.hardware.wifi.direct  
 android.hardware.wifi.passpoint  
 android.software.activities\_on\_secondary\_displays  
 android.software.app\_widgets  
 android.software.autofill  
 android.software.backup  
 android.software.cant\_save\_state  
 android.software.companion\_device\_setup  
 android.software.connectionservice  
 android.software.cts  
 android.software.device\_admin  
 android.software.file\_based\_encryption  
 android.software.home\_screen  
 android.software.input\_methods  
 android.software.live\_wallpaper  
 android.software.managed\_users  
 android.software.midi  
 android.software.picture\_in\_picture  
 android.software.print  
 android.software.securely\_removes\_users  
 android.software.sip  
 android.software.sip.voip  
 android.software.verified\_boot  
 android.software.voice\_recognizers  
 android.software.webview  
 com.google.android.feature.ZERO\_TOUCH

## Telephony

|                                     |       |
|-------------------------------------|-------|
| SwitchMultiSimConfigTriggerReboot ※ | — YES |
| Rtt(Real-time text)Supported ※      | — 対応  |

## UIMカード

|          |               |
|----------|---------------|
| UIMカード種別 | ドコモnanoUIMカード |
|----------|---------------|

## eUICC-SIM

 非対応

|           |      |
|-----------|------|
| 対応 ※      | — 対応 |
| OSバージョン ※ | —    |

ハードウェア識別ID ※

-

## Multimedia Broadcast/Multicast Service

● 非対応

対応 ※

- 対応

ダウンロード宛先の最大許容パス長 ※

50000

ダウンロード完了の最大許容Uri長 ※

50000

## FEATURE\_TELEPHONY\_IMS

● 非対応

対応 ※

- 対応

## SystemFonts

All available font files ※

-

## ARCore

● 非対応

対応 ※

- 対応

## その他

開発者向け情報

-

マルチユーザー対応

- 対応

更新

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

|           |  |
|-----------|--|
| UserAgent | Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; HW-01K)<br>AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/<br>74.0.3729.136 Mobile Safari/537.36 |
|-----------|--|

### その他ブラウザ1

|           |   |
|-----------|---|
| ブラウザ名     | - |
| UserAgent | - |

### その他ブラウザ2

|           |   |
|-----------|---|
| ブラウザ名     | - |
| UserAgent | - |

### WebView

|             |  |
|-------------|--|
| UserAgent ※ | Mozilla/5.0 (Linux; Android 9; HW-01K Build/<br>HUAWEICLT-L0J; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML<br>, like Gecko) Version/4.0 Chrome/74.0.3729.136<br>Mobile Safari/537.36 |
|-------------|--|

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

対応 ※

— 対応

### 指紋認証

FEATURE\_FINGERPRINT ※

 対応

### 顔認証

FEATURE\_FACE ※

— 対応

### 虹彩認証

FEATURE\_IRIS ※

— 対応

### Android キーストアプロバイダー

対応 ※

 有

RSA暗号のサポート ※

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号) ※

 有

### SSL

プロトコルバージョン ※

TLSv1  
TLSv1.1  
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite ※

SSL\_RSA\_WITH\_3DES\_EDE\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_AES\_256\_GCM\_SHA384  
TLS\_ECDHE\_ECDSA\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_AES\_256\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_PSK\_WITH\_CHACHA20\_POLY1305\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_CBC\_SHA256  
TLS\_ECDHE\_RSA\_WITH\_AES\_128\_GCM\_SHA256

|                     |   |
|---------------------|---|
|                     | TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA<br>TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384<br>TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384<br>TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256<br>TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV<br>TLS_FALLBACK_SCSV<br>TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA<br>TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA<br>TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA<br>TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256<br>TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256<br>TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA<br>TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256<br>TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384   |
| インストールされているルート証明書 ※ | CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited<br>,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB<br>C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1<br>CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A.<br>/03358520967,L=Milan,C=IT<br>CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust<br>External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE<br>CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US<br>CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US<br>CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US<br>CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US<br>CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US<br>CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US<br>CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US<br>CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US<br>C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011<br>CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional<br>CIF A62634068,C=ES<br>CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O=<br>Baltimore,C=IE<br>CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS-<br>983163327,C=NO<br>CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS-<br>983163327,C=NO<br>CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C=<br>SK<br>CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C=<br>SK<br>CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial<br>Certification Authority,C=CN<br>CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO<br>CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=<br>GB<br>CN=COMODO ECC Certification Authority,O=<br>COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater<br>Manchester,C=GB<br>CN=COMODO RSA Certification Authority,O=<br>COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater<br>Manchester,C=GB<br>CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR<br>CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O=<br>Certinomis,C=FR<br>CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR<br>CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR<br>CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum<br>Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A., |



C=PL  
 CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum  
 Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,  
 C=PL  
 CN=Chambers of Commerce Root,OU=http://  
 www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF  
 A82743287,C=EU  
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC  
 Camerfirma S.A.,2.5.4.5=  
 #1309413832373433323837,L=Madrid (see  
 current address at www.camerfirma.com/address),C  
 =EU  
 CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR  
 CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust  
 GmbH,C=DE  
 CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=  
 D-Trust GmbH,C=DE  
 CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.  
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec  
 Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE  
 CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,  
 O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=  
 www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
 CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra  
 Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim  
 Teknolojileri ve Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR  
 CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio  
 Catalanes,OU=Vegeu <https://www.catcert.net/>  
 verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=  
 Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),  
 C=ES  
 1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN  
 =EE Certification Centre Root CA,O=AS  
 Sertifitseerimiskeskus,C=EE  
 CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)  
 2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is  
 incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(  
 c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c  
 ) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C  
 =US  
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(  
 c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/  
 CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=

Entrust.net  
 CN=GDCA TrustAUTH R5 ROOT,O=GUANG  
 DONG CERTIFICATE AUTHORITY CO.,LTD.,C=  
 CN  
 CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=  
 GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,  
 OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,  
 OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US  
 CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=  
 US  
 CN=Global Chambersign Root,OU=http://  
 www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF  
 A82743287,C=EU  
 CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC  
 Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#130941383237343323837  
 ,L=Madrid (see current address at  
 www.camerfirma.com/address),C=EU  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC  
 Root CA - R4  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC  
 Root CA - R5  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root  
 CA - R2  
 CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root  
 CA - R3  
 CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign  
 nv-sa,C=BE  
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=  
 GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=  
 US  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and  
 Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=  
 GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research  
 Institutions Cert. Authority,C=GR  
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research  
 Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR  
 CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=  
 HK  
 CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research  
 Group,C=US  
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,  
 C=US  
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,  
 C=US  
 CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES  
 CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU  
 1.2.840.113549.1.9.1=  
 #1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=  
 Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=  
 Budapest,C=HU  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=  
 Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=

NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU  
 CN=Network Solutions Certificate Authority,O=Network Solutions L.L.C.,C=US  
 CN=OISTE WiSeKey Global Root GA CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,O=WiSeKey,C=CH  
 CN=OISTE WiSeKey Global Root GB CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,O=WiSeKey,C=CH  
 CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com EV Root Certification Authority RSA R2,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority ECC,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SSL.com Root Certification Authority RSA,O=SSL Corporation,L=Houston,ST=Texas,C=US  
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL  
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP  
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI  
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH  
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services

GmbH,C=DE  
 CN=TUBITAK Kamu SM SSL Kok Sertifikasi -  
 Surum 1,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi - Kamu  
 SM,O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Arastirma  
 Kurumu - TUBITAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR  
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=  
 TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root  
 CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera  
 CN=TrustCor ECA-1,OU=TrustCor Certificate  
 Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.,L=  
 Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TrustCor RootCert CA-1,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TrustCor RootCert CA-2,OU=TrustCor  
 Certificate Authority,O=TrustCor Systems S. de R.L.  
 ,L=Panama City,ST=Panama,C=PA  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet  
 Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve  
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR  
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=  
 The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The  
 USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New  
 Jersey,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification  
 Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For  
 authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=  
 VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,  
 OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use  
 only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,  
 C=US  
 CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International  
 Service Association,O=VISA,C=US  
 CN=XRamp Global Certification Authority,O=  
 XRamp Security Services Inc,OU=  
 www.xrampsecurity.com,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\,  
 Inc. - For authorized use only,OU=Certification  
 Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\,  
 Inc.,C=US  
 CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008  
 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=  
 Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=  
 US  
 OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO  
 O=Government Root Certification Authority,C=TW  
 OU=ePKI Root Certification Authority,O=

|       |  |
|-------|--|
|       | Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW<br>OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB<br>OU=Security Communication EV RootCA1,O=<br>SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP<br>OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=<br>Starfield Technologies\, Inc.,C=US<br>OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM<br>Trust.net,C=JP<br>OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES<br>OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM<br>Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP<br>OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=<br>The Go Daddy Group\, Inc.,C=US |
| RSA鍵長 | 2048 bit <span>更新</span>   |

## キーストアのハードウェアバックアップ

● 非対応

対応 ※

— 対応

## Device ID attestation

● 非対応

対応 ※

— 対応

## ConfirmationPrompt

● 非対応

対応 ※

— 対応

## FEATURE\_SECURE\_LOCK\_SCREEN

● 非対応

対応 ※


— 対応

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### SIP


|           |  |
|-----------|--|
| SIP API ※ |  対応 |
| VOIP ※    |  対応 |

### IPv6

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### FEATURE\_IPSEC\_TUNNELS

 非対応

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### Wi-Fi

|   |   |
|---|---|
| 対応 ※                                      |  対応  |
| Wi-Fi Direct ※                            |  対応  |
| ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック                       |  対応  |
| 5GHz帯の対応 ※                                |  対応  |
| 端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート ※            |  対応  |
| 高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート ※                  |  対応  |
| WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート ※     |  対応  |
| オフロード接続スキャンのサポート ※                        |  対応  |
| TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート ※ |  対応  |
| Wi-Fi Passpoint ※                         |  対応  |
| MaxNumberOfNetworkSuggestionsPerApp ※     | -   |
| EasyConnectSupported ※                    |  対応  |
| EnhancedOpenSupported ※                   |  対応  |
| Wpa3SaeSupported ※                        |  対応  |
| Wpa3SuiteBSupported ※                     |  対応  |

### Wi-Fi Aware

 非対応

|                     |  |
|---------------------|--|
| 対応 ※                |  対応 |
| マッチフィルターのバイト配列最大長 ※ | -  |
| サービス名の最大文字長 ※       | -  |

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| 認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長 ※ | - |
|---------------------------------|---|

Wi-Fi Rtt

● 非対応

|                             |      |
|-----------------------------|------|
| 対応 ※                        | — 対応 |
| RangingRequestで指定できる最大ピア数 ※ | -    |

Ethernet

● 非対応




|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

テザリング

|                |      |    |
|----------------|------|----|
| Wi-Fiテザリング     | ✔ 対応 | 更新 |
| USBテザリング       | ✔ 対応 | 更新 |
| Bluetoothテザリング | ✔ 対応 | 更新 |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

|            |  |
|------------|--|
| カメラ搭載台数 ※  | 2  |
| オートフォーカス ※ |  対応 |
| フラッシュ ※    |  対応 |

#### カメラ構成 (camera2)

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| カメラ搭載台数 ※                     | 5  |
| 手動による撮影後処理のサポートの有無 ※          |  対応 |
| 手動操作センサー機能のサポートの有無 ※          | — 対応   |
| RAW機能のサポートの有無 ※               |  対応 |
| FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無 ※ | — 対応   |
| 外部カメラ接続対応 ※                   | — 対応   |
| モーショントラッキング対応 ※               | — 対応   |

### 個別情報

#### 外側カメラ1 (camera)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | 0   |
| 搭載位置 ※                  | BACK  |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto  |
| サポートしているフラッシュモード ※      | auto<br>off<br>on<br>torch  |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | none  |
| サポートしているフォーカスモード ※      | auto<br>continuous-picture<br>continuous-video<br>infinity<br>macro                 |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>208x208<br>480x320<br>512x256<br>512x288<br>512x384<br>512x512<br>528x256 px |
| サポートしている画像フォーマット ※      | JPEG  |



|                 |                |
|-----------------|----------------|
| サポートしている画像サイズ ※ | 320x240        |
|                 | 640x480        |
|                 | 1280x720       |
|                 | 1440x720       |
|                 | 1456x1456      |
|                 | 1920x1080      |
|                 | 2048x1536      |
|                 | 2736x2736      |
|                 | 3264x1840      |
|                 | 3264x2448      |
|                 | 3648x1824      |
|                 | 3648x2056      |
|                 | 3648x2736      |
|                 | 3840x2160      |
|                 | 7296x5472 px   |
|                 |                |
| 垂直方向の画角 ※       | 69.6915 degree |
| サポートしているズーム率 ※  | 100            |
|                 | 109            |
|                 | 118            |
|                 | 127            |
|                 | 136            |
|                 | 145            |
|                 | 154            |
|                 | 163            |
|                 | 172            |
|                 | 181            |
|                 | 190            |
|                 | 200            |
|                 | 209            |
|                 | 218            |
|                 | 227            |
|                 | 236            |
|                 | 245            |
|                 | 254            |
|                 | 263            |
|                 | 272            |
|                 | 281            |
|                 | 290            |
|                 | 299            |
|                 | 309            |
|                 | 318            |
|                 | 327            |
|                 | 336            |
|                 | 345            |
|                 | 354            |
|                 | 363            |
|                 | 372            |
|                 | 381            |
|                 | 390            |
|                 | 399            |
|                 | 409            |
|                 | 418            |
|                 | 427            |
|                 | 436            |
|                 | 445            |
|                 | 454            |
|                 | 463            |
|                 | 472            |
|                 | 481            |
|                 | 490            |
|                 | 499            |
|                 | 509            |
|                 | 518            |
|                 | 527            |
|                 | 536            |
|                 | 545            |

|                      |  |
|----------------------|--|
|                      | 554  |
|                      | 563  |
|                      | 572  |
|                      | 581  |
|                      | 590  |
|                      | 599  |
|                      | 609  |
|                      | 618  |
|                      | 627  |
|                      | 636  |
|                      | 645  |
|                      | 654  |
|                      | 663  |
|                      | 672  |
|                      | 681  |
|                      | 690  |
|                      | 699  |
|                      | 709  |
|                      | 718  |
|                      | 727  |
|                      | 736  |
|                      | 745  |
|                      | 754  |
|                      | 763  |
|                      | 772  |
|                      | 781  |
|                      | 790  |
|                      | 799  |
|                      | 809  |
|                      | 818  |
|                      | 827  |
|                      | 836  |
|                      | 845  |
|                      | 854  |
|                      | 863  |
|                      | 872  |
|                      | 881  |
|                      | 890  |
|                      | 899  |
|                      | 909  |
|                      | 918  |
|                      | 927  |
|                      | 936  |
|                      | 945  |
|                      | 954  |
|                      | 963  |
|                      | 972  |
|                      | 981  |
|                      | 990  |
|                      | 999 %  |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※ | ✔ 有  |
| Zoomのサポートの有無 ※       | ✔ 有  |
| サポートしているシーンモード ※     | action<br>auto<br>beach<br>candlelight<br>fireworks<br>landscape<br>night<br>night-portrait<br>portrait<br>snow<br>theatre |

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| サポートしている動画のサイズ ※              | 176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>400x400<br>480x360<br>544x408<br>640x360<br>640x480<br>720x540<br>720x720<br>736x412<br>960x540<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1456x1456<br>1536x864<br>1920x1080<br>2048x1536<br>2160x1080<br>2592x1952<br>3264x1840<br>3648x1824<br>3648x2056<br>3840x2160 px |
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy-daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent  |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | NV21<br>YV12  |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [12.000,15.000]<br>[14.000,20.000]<br>[14.000,25.000]<br>[14.000,30.000]<br>[15.000,15.000]<br>[20.000,20.000]<br>[25.000,25.000]<br>[30.000,30.000] fps  |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | 176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>400x400<br>480x360<br>544x408<br>640x360<br>640x480<br>720x540<br>720x720<br>736x412<br>960x540<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1456x1456<br>1536x864<br>1920x1080 px  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10  |

|                         |      |
|-------------------------|------|
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※      | 1    |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※         | 1    |
| AEロックサポートの有無 ※          | ✔ 有  |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※ | ✔ 有  |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※   | — 有  |
| 手振れ補正機能 ※               | ✔ 対応 |
| シャッター音の無音化 ※            | — 対応 |

### 外側カメラ2 (camera)

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| カメラID ※                       | -        |
| 搭載位置 ※                        | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応     |

### 外側カメラ3 (camera)

|                     |   |
|---------------------|---|
| カメラID ※             | - |
| 搭載位置 ※              | - |
| サポートしているアンチバンディング ※ | - |
| サポートしているフラッシュモード ※  | - |
| サポートしているカラーエフェクト ※  | - |
| サポートしているフォーカスモード ※  | - |

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応     |

#### 外側カメラ4 (camera)

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| カメラID ※                       | -        |
| 搭載位置 ※                        | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |

|                         |      |
|-------------------------|------|
| AEロックサポートの有無 ※          | — 有  |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※ | — 有  |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※   | — 有  |
| 手振れ補正機能 ※               | — 対応 |
| シャッター音の無音化 ※            | — 対応 |

### 外側カメラ1 (camera2)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | 0   |
| 搭載位置 ※                  | BACK  |
| カメラ位置の参照情報 ※            | PRIMARY_CAMERA  |
| 製造元バージョン情報 ※            | -   |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | 2<br>3<br>4   |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto  |
| サポートしているフラッシュモード ※      | off<br>on<br>on_always_flash<br>on_auto_flash   |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | off   |
| サポートしているフォーカスモード ※      | auto<br>continuous_picture<br>continuous_video<br>macro<br>off  |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>208x208<br>480x320<br>512x256<br>512x288<br>512x384<br>512x512<br>528x256 px   |
| サポートしているシーンモード ※        | action<br>beach<br>candlelight<br>face_priority<br>fireworks<br>high_speed_video<br>landscape<br>night<br>night_portrait<br>portrait<br>snow<br>theatre |
| サポートしているホワイトバランス ※      | auto<br>cloudy_daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>off   |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]<br>※              | [12,15]<br>[14,20]<br>[14,25]<br>[14,30]<br>[15,15]<br>[20,20]<br>[25,25]<br>[30,30] fps      |
| 顔の検出可能最大数 ※                                   | 10  |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※                               | 1   |
| サポートしている手振れ補正モード ※                            | off<br>on   |
| サポートしている色収差補正モード ※                            | fast<br>high_quality<br>off   |
| 露出補正の範囲 ※                                     | [-4, 4]   |
| 露出補正の最小ステップ ※                                 | 1/2   |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※                      | 1   |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※                     | 0   |
| サポートしているエッジ強調モード ※                            | fast<br>high_quality<br>off   |
| フラッシュ対応 ※                                     | ✔ 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                        | fast<br>high_quality<br>off   |
| カメラ機能のサポートレベル ※                               | LIMITED   |
| サポートしているレンズ口径 ※                               | 1.8   |
| サポートしている減光フィルター ※                             | 0.0   |
| レンズの焦点距離 ※                                    | 3.95  |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                         | auto  |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                            | CALIBRATED  |
| レンズの過焦点距離 ※                                   | 0.2   |
| レンズの最短焦点距離 ※                                  | 10.0  |
| サポートしているノイズ低減モード ※                            | fast<br>high_quality<br>off   |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                            | backward_compatible<br>constrained_high_speed_video<br>depth_output<br>manual_post_processing |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(<br>失速時間無しの現像済フォーマット) ※ | 3   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(<br>失速時間有りの現像済フォーマット) ※ | 1   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAW<br>フォーマット) ※        | 1   |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                           | 1   |
| パイプラインの最大深度 ※                                 | 8   |
| 最大デジタルズーム ※                                   | 10.0  |
| サポートしているクロップ機能 ※                              | FREEFORM  |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                     | off   |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                        | [[64,64],[64,64]]   |

|   |   |
|---|---|
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列 ※             | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/<br>128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                                |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/<br>128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                                |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1<br>光源） ※                    | ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-<br>442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/<br>1024])  |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2<br>光源） ※                    | ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-<br>194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/<br>1024]) |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換<br>マトリクス（第1光源） ※                | ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/<br>1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024]<br>)       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換<br>マトリクス（第2光源） ※                | ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/<br>1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])             |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ ※                    | Rect(0, 0 - 7296, 5472)   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ(歪み補正前) ※             | Rect(0, 0 - 7296, 5472)   |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                    | RGGB  |
| 露光時間の範囲 ※   | [10000, 1000000000]   |
| 最大フレーム接続時間 ※  | 90000000000   |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                      | 7.3x5.5   |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全<br>てのピクセル配列のサイズ ※             | 7296x5472   |
| 感度の範囲 ※   | [50, 3500]  |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間<br>※                         | REALTIME  |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                       | 1023  |
| 最大アナログ感度 ※  | 1600  |
| 端末の角度 ※   | 90  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                               | D65   |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                               | STANDARD_A  |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                             | false   |
| 同期最大遅延時間 ※  | -   |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                                 | contrast_curve<br>fast<br>high_quality  |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの<br>最大数 ※                      | 257   |
| AEロックサポートの有無 ※  | ✔ 有   |
| サポートしている3A制御モード ※                                     | AUTO<br>OFF<br>USE_SCENE_MODE   |
| AWBロックのサポート有無 ※                                       | ✔ 有   |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                     | ✔ 対応  |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                               | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0 px <span>更新</span>  |



|   |  |
|---|--|
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                               | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>1.0   |
| カメラの光学中心位置 ※                                      | 0.0<br>0.0<br>0.0 meter  |
| 放射歪曲収差 ※  | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0   |
| CaptureRequestの再処理により発生する<br>パイプラインストールの最大フレーム数 ※ | - 更新   |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                           | 0  |
| レンズシェーディング補正適応 ※                                  | - 更新   |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                          | FAST<br>HIGH_QUALITY<br>OFF  |
| サポートしている顔検出モード ※                                  | FULL<br>OFF<br>SIMPLE  |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                 | -  |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                  | - 更新   |
| サポートしている歪み補正モード ※                                 | -  |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                         | CALIBRATED   |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                             | -  |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS<br>※         | -  |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                         | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode<br>android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity |

|   |  |
|---|--|
|   | android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions  |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve,<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode   |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve  |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afState<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.greenSplit<br>android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.noiseProfile<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.faces<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingCorrectionMap<br>android.statistics.oisSamples<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode |

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
|                                   | com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData<br>com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated<br>com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal<br>com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint<br>com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag<br>com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck<br>com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue<br>com.huawei.capture.metadata.foodcategory<br>com.huawei.capture.metadata.foodheatmap<br>com.huawei.capture.metadata.frameLuminance<br>com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel<br>com.huawei.capture.metadata.hintUser<br>com.huawei.capture.metadata.hintUserValue<br>com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects<br>com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame<br>com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture<br>com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y<br>com.huawei.capture.metadata.isoState<br>com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT<br>com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo<br>com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea<br>com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate<br>com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus<br>com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus<br>com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray<br>com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus<br>com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal |
| List of keys Needing Permission ※ | -   |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※          | [30,120]<br>[30,240]<br>[120,120]<br>[240,240]  |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                | 1280x720<br>1920x1080   |
| 対応する出力フォーマット ※                    | (1) DEPTH16<br>(2) JPEG<br>(3) PRIVATE<br>(4) YUV_420_888   |
| 対応する出力サイズ ※                       | (1)<br>320x240<br>640x480<br>1280x720<br>1440x720<br>1456x1456<br>1920x1080<br>2048x1536<br>2736x2736<br>3264x1840  |

3264x2448  
3648x1824  
3648x2056  
3648x2736  
3840x2160  
7296x5472  
(2)  
176x144  
208x144  
320x240  
352x288  
400x400  
480x360  
544x408  
640x360  
640x480  
720x540  
720x720  
736x412  
960x540  
960x720  
1280x720  
1280x960  
1440x720  
1440x1080  
1456x1456  
1536x864  
1920x1080  
2048x1536  
2160x1080  
2448x2448  
2592x1952  
2736x2736  
3264x1840  
3264x2448  
3280x2448  
3648x1824  
3648x2056  
3648x2736  
3840x2160  
(3)  
176x144  
208x144  
320x240  
352x288  
400x400  
480x360  
544x408  
640x360  
640x480  
720x540  
720x720  
736x412  
960x540  
960x720  
1280x720  
1280x960  
1440x720  
1440x1080  
1456x1456  
1536x864  
1920x1080  
2048x1536  
2160x1080  
2448x2448  
2592x1952  
2736x2736  
3264x1840

|                           |   |
|---------------------------|---|
|                           | 3264x2448<br>3280x2448<br>3648x1824<br>3648x2056<br>3648x2736<br>3840x2160<br>(4)<br>480x360<br>640x360<br>720x540<br>960x540<br>992x558<br>992x744 |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | -   |
| 対応する入力フォーマット ※            | -   |
| 対応する入力サイズ ※               | -   |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | -   |

## 外側カメラ2 (camera2)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | 2   |
| 搭載位置 ※                  | BACK  |
| カメラ位置の参照情報 ※            | PRIMARY_CAMERA  |
| 製造元バージョン情報 ※            | -   |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | -   |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto  |
| サポートしているフラッシュモード ※      | off<br>on   |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | off   |
| サポートしているフォーカスモード ※      | auto<br>continuous_picture<br>continuous_video<br>macro<br>off  |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>208x208<br>480x320<br>512x256<br>512x288<br>512x384<br>512x512<br>528x256 px   |
| サポートしているシーンモード ※        | action<br>beach<br>candlelight<br>face_priority<br>fireworks<br>high_speed_video<br>landscape<br>night<br>night_portrait<br>portrait<br>snow<br>theatre |

|   |  |
|---|--|
| サポートしているホワイトバランス ※                        | auto<br>cloudy_daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>off                |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※             | [12,15]<br>[14,20]<br>[14,25]<br>[14,30]<br>[15,15]<br>[20,20]<br>[25,25]<br>[30,30] fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                               | 10   |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※                           | 1  |
| サポートしている手振れ補正モード ※                        | off<br>on  |
| サポートしている色収差補正モード ※                        | fast<br>high_quality<br>off  |
| 露出補正の範囲 ※                                 | [-4, 4]  |
| 露出補正の最小ステップ ※                             | 1/2  |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※                  | 1  |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※                 | 0  |
| サポートしているエッジ強調モード ※                        | fast<br>high_quality<br>off  |
| フラッシュ対応 ※                                 | — 対応   |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                    | fast<br>high_quality<br>off  |
| カメラ機能のサポートレベル ※                           | LIMITED  |
| サポートしているレンズ口径 ※                           | 1.8  |
| サポートしている減光フィルター ※                         | 0.0  |
| レンズの焦点距離 ※                                | 3.95   |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                     | off  |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                        | CALIBRATED   |
| レンズの過焦点距離 ※                               | 0.2  |
| レンズの最短焦点距離 ※                              | 10.0   |
| サポートしているノイズ低減モード ※                        | fast<br>high_quality<br>off  |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                        | backward_compatible<br>constrained_high_speed_video<br>manual_post_processing            |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※ | 3  |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※ | 1  |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※        | 1  |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                       | 1  |
| パイプラインの最大深度 ※                             | 8  |

|   |   |
|---|---|
| 最大デジタルズーム ※                                       | 10.0  |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | FREEFORM  |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | off   |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | [[256,256],[256,256]]   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])  |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024]) |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])         |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | Rect(0, 0 - 7296, 5472)   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | Rect(0, 0 - 7296, 5472)   |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | RGGB  |
| 露光時間の範囲 ※   | [10000, 1000000000]   |
| 最大フレーム接続時間 ※                                      | 9000000000  |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                  | 7.3x5.5   |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※             | 7296x5472   |
| 感度の範囲 ※   | [50, 3500]  |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                        | REALTIME  |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                   | 1023  |
| 最大アナログ感度 ※  | 1600  |
| 端末の角度 ※   | 90  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                           | D65   |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                           | STANDARD_A  |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                         | false   |
| 同期最大遅延時間 ※  | -   |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                             | contrast_curve<br>fast<br>high_quality  |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                      | 257   |
| AEロックサポートの有無 ※                                    | ✔ 有   |
| サポートしている3A制御モード ※                                 | AUTO<br>OFF<br>USE_SCENE_MODE   |
| AWBロックのサポート有無 ※                                   | ✔ 有   |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                 | ✔ 対応  |

|   |  |
|---|--|
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                           | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0 px <b>更新</b>   |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                               | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>1.0   |
| カメラの光学中心位置 ※                                      | 0.0<br>0.0<br>0.0 meter  |
| 放射歪曲収差 ※  | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0   |
| CaptureRequestの再処理により発生する<br>パイプラインストールの最大フレーム数 ※ | - <b>更新</b>  |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                           | 0  |
| レンズシェーディング補正適応 ※                                  | - <b>更新</b>  |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                          | FAST<br>HIGH_QUALITY<br>OFF  |
| サポートしている顔検出モード ※                                  | FULL<br>OFF<br>SIMPLE  |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                 | - <b>更新</b>  |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                  | - <b>更新</b>  |
| サポートしている歪み補正モード ※                                 | -  |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                         | -  |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                             | -  |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS<br>※         | -  |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                         | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode<br>android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation |



|   |  |
|---|--|
|   | android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions  |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve,<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode   |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -  |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afState<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.greenSplit<br>android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.noiseProfile<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.faces |

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
|                                   | android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingCorrectionMap<br>android.statistics.oisSamples<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData<br>com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated<br>com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal<br>com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint<br>com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag<br>com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck<br>com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue<br>com.huawei.capture.metadata.foodcategory<br>com.huawei.capture.metadata.foodheatmap<br>com.huawei.capture.metadata.frameLuminance<br>com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel<br>com.huawei.capture.metadata.hintUser<br>com.huawei.capture.metadata.hintUserValue<br>com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects<br>com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame<br>com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture<br>com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y<br>com.huawei.capture.metadata.isoState<br>com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT<br>com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo<br>com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea<br>com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate<br>com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus<br>com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus<br>com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray<br>com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus<br>com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal |
| List of keys Needing Permission ※ | -   |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※          | [30,120]<br>[30,240]<br>[120,120]<br>[240,240]  |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                | 1280x720<br>1920x1080   |
| 対応する出力フォーマット ※                    | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) YUV_420_888  |

## 対応する出力サイズ ※

(1)  
 320x240  
 640x480  
 1280x720  
 1440x720  
 1456x1456  
 1680x720  
 1920x1080  
 2048x1536  
 2560x1080  
 2736x2736  
 3264x1840  
 3264x2448  
 3648x1824  
 3648x2056  
 3648x2736  
 3840x2160  
 7296x5472

(2)  
 176x144  
 208x144  
 320x240  
 352x288  
 400x400  
 480x360  
 544x408  
 640x360  
 640x480  
 720x540  
 720x720  
 736x412  
 960x540  
 960x720  
 1280x720  
 1280x960  
 1440x720  
 1440x1080  
 1456x1456  
 1536x864  
 1680x720  
 1920x1080  
 2048x1536  
 2160x1080  
 2448x2448  
 2560x1080  
 2592x1952  
 2736x2736  
 3264x1840  
 3264x2448  
 3280x2448  
 3648x1824  
 3648x2056  
 3648x2736  
 3840x2160

(3)  
 176x144  
 208x144  
 320x240  
 352x288  
 400x400  
 480x360  
 544x408  
 640x360  
 640x480  
 720x540  
 720x720  
 736x412

|                           |  |
|---------------------------|--|
|                           | 960x540<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1456x1456<br>1536x864<br>1680x720<br>1920x1080<br>2048x1536<br>2160x1080<br>2448x2448<br>2560x1080<br>2592x1952<br>2736x2736<br>3264x1840<br>3264x2448<br>3280x2448<br>3648x1824<br>3648x2056<br>3648x2736<br>3840x2160 |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | -  |
| 対応する入力フォーマット ※            | -  |
| 対応する入力サイズ ※               | -  |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | -  |

### 外側カメラ3 (camera2)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | 3   |
| 搭載位置 ※                  | BACK  |
| カメラ位置の参照情報 ※            | PRIMARY_CAMERA  |
| 製造元バージョン情報 ※            | -   |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | -   |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto  |
| サポートしているフラッシュモード ※      | off<br>on   |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | off   |
| サポートしているフォーカスモード ※      | auto<br>continuous_picture<br>continuous_video<br>macro<br>off                      |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>208x208<br>480x320<br>512x256<br>512x288<br>512x384<br>512x512<br>528x256 px |

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| サポートしているシーンモード ※              | action<br>beach<br>candlelight<br>face_priority<br>fireworks<br>high_speed_video<br>landscape<br>night<br>night_portrait<br>portrait<br>snow<br>theatre |
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy_daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>off   |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [12,15]<br>[14,20]<br>[14,25]<br>[14,30]<br>[15,15]<br>[20,20]<br>[25,25]<br>[30,30] fps  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10  |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 1   |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | off<br>on   |
| サポートしている色収差補正モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |
| 露出補正の範囲 ※                     | [-4, 4]   |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | 1/2   |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※       | 1   |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※      | 0   |
| サポートしているエッジ強調モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |
| フラッシュ対応 ※                     | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※        | fast<br>high_quality<br>off   |
| カメラ機能のサポートレベル ※               | LIMITED   |
| サポートしているレンズ口径 ※               | 1.6   |
| サポートしている減光フィルター ※             | 0.0   |
| レンズの焦点距離 ※                    | 3.95  |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※         | off   |
| フォーカス距離キャリブレーション ※            | CALIBRATED  |
| レンズの過焦点距離 ※                   | 0.2   |
| レンズの最短焦点距離 ※                  | 10.0  |
| サポートしているノイズ低減モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているアドバタイズ機能 ※                                | backward_compatible<br>manual_post_processing<br>raw  |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | 3   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | 1   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | 1   |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | 1   |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | 8   |
| 最大デジタルズーム ※                                       | 10.0  |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | FREEFORM  |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | off   |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | [[256,256],[256,256]]   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源） ※                    | ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])  |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源） ※                    | ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024]) |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                | ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                | ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])         |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | Rect(0, 0 - 5120, 3840)   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | Rect(0, 0 - 5120, 3840)   |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | RGGB  |
| 露光時間の範囲 ※   | [10000, 1000000000]   |
| 最大フレーム接続時間 ※                                      | 9000000000  |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                  | 5.96x4.72   |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※             | 5120x3840   |
| 感度の範囲 ※   | [50, 3500]  |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                        | REALTIME  |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                   | 1023  |
| 最大アナログ感度 ※  | 1600  |
| 端末の角度 ※   | 90  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                           | D65   |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                           | STANDARD_A  |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                         | false   |
| 同期最大遅延時間 ※  | -   |

|   |  |
|---|--|
| サポートしているトーンマッピングモード ※                         | contrast_curve<br>fast<br>high_quality   |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                  | 257  |
| AEロックサポートの有無 ※                                | ✔ 有  |
| サポートしている3A制御モード ※                             | AUTO<br>OFF<br>USE_SCENE_MODE  |
| AWBロックのサポート有無 ※                               | ✔ 有  |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                             | ✔ 対応   |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                       | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0 px <span>更新</span>   |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                           | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>1.0   |
| カメラの光学中心位置 ※                                  | 0.0<br>0.0<br>0.0 meter  |
| 放射歪曲収差 ※                                      | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0   |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※ | - <span>更新</span>  |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                       | 0  |
| レンズシェーディング補正適応 ※                              | - <span>更新</span>  |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                      | FAST<br>HIGH_QUALITY<br>OFF  |
| サポートしている顔検出モード ※                              | FULL<br>OFF<br>SIMPLE  |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                             | -  |
| オプティカルブラック画素領域 ※                              | - <span>更新</span>  |
| サポートしている歪み補正モード ※                             | -  |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                     | -  |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                         | -  |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※        | -  |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                     | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode |

|   |   |
|---|---|
|   | android.control.afRegions<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode<br>android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve,<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode  |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -   |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afState<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange  |



|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
|                                   | android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.greenSplit<br>android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.noiseProfile<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.faces<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingCorrectionMap<br>android.statistics.oisSamples<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData<br>com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated<br>com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal<br>com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint<br>com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag<br>com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck<br>com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue<br>com.huawei.capture.metadata.foodcategory<br>com.huawei.capture.metadata.foodheatmap<br>com.huawei.capture.metadata.frameLuminance<br>com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel<br>com.huawei.capture.metadata.hintUser<br>com.huawei.capture.metadata.hintUserValue<br>com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects<br>com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame<br>com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture<br>com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y<br>com.huawei.capture.metadata.isoState<br>com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT<br>com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo<br>com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea<br>com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate<br>com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus<br>com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus<br>com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray<br>com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus<br>com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal |
| List of keys Needing Permission ※ | -   |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※          | -   |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                | -   |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| 対応する出力フォーマット ※            | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) RAW_SENSOR<br>(4) YUV_420_888  |
| 対応する出力サイズ ※               | (1)<br>5120x3840<br>(2)<br>320x240<br>640x480<br>1280x720<br>1920x1080<br>2048x1536<br>2976x2976<br>3264x1840<br>3264x2448<br>3840x2160<br>3968x2240<br>3968x2976<br>5120x2880<br>5120x3840<br>(3)<br>176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x360<br>640x480<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x1080<br>1920x1080<br>2048x1536<br>3264x1840<br>3264x2448<br>(4)<br>176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x360<br>640x480<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x1080<br>1920x1080<br>2048x1536<br>3264x1840<br>3264x2448 |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | -   |
| 対応する入力フォーマット ※            | -   |
| 対応する入力サイズ ※               | -   |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | -   |

#### 外側カメラ4 (camera2)

|              |                |
|--------------|----------------|
| カメラID ※      | 4              |
| 搭載位置 ※       | BACK           |
| カメラ位置の参照情報 ※ | PRIMARY_CAMERA |
| 製造元バージョン情報 ※ | -              |

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※       | -   |
| サポートしているアンチバンディング ※           | 50Hz<br>60Hz<br>auto  |
| サポートしているフラッシュモード ※            | off<br>on   |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | off   |
| サポートしているフォーカスモード ※            | auto<br>continuous_picture<br>continuous_video<br>macro<br>off  |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | 0x0<br>208x208<br>480x320<br>512x256<br>512x288<br>512x384<br>512x512<br>528x256 px   |
| サポートしているシーンモード ※              | action<br>beach<br>candlelight<br>face_priority<br>fireworks<br>high_speed_video<br>landscape<br>night<br>night_portrait<br>portrait<br>snow<br>theatre |
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy_daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>off   |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [12,15]<br>[14,20]<br>[14,25]<br>[14,30]<br>[15,15]<br>[20,20]<br>[25,25]<br>[30,30] fps  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10  |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 1   |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | off<br>on   |
| サポートしている色収差補正モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |
| 露出補正の範囲 ※                     | [-4, 4]   |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | 1/2   |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※       | 1   |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※      | 0   |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているエッジ強調モード ※                                | fast<br>high_quality<br>off   |
| フラッシュ対応 ※   | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                            | fast<br>high_quality<br>off   |
| カメラ機能のサポートレベル ※                                   | LIMITED   |
| サポートしているレンズ口径 ※                                   | 2.4   |
| サポートしている減光フィルター ※                                 | 0.0   |
| レンズの焦点距離 ※  | 7.48  |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                             | off   |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                                | CALIBRATED  |
| レンズの過焦点距離 ※                                       | 0.2   |
| レンズの最短焦点距離 ※                                      | 10.0  |
| サポートしているノイズ低減モード ※                                | fast<br>high_quality<br>off   |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                                | backward_compatible<br>manual_post_processing   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | 3   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | 1   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | 1   |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | 1   |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | 8   |
| 最大デジタルズーム ※                                       | 10.0  |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | FREEFORM  |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | off   |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | [[256,256],[256,256]]   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※                   | ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])  |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※                   | ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024]) |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※               | ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源) ※               | ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])         |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | Rect(0, 0 - 3264, 2448)   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | Rect(0, 0 - 3264, 2448)   |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | BGGR  |

|   |  |
|---|--|
| 露光時間の範囲 ※                                     | [10000, 1000000000]                                |
| 最大フレーム接続時間 ※                                  | 9000000000   |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                              | 4.592x3.4496                                       |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※         | 3264x2448  |
| 感度の範囲 ※                                       | [50, 3500]   |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                    | REALTIME   |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                               | 1023   |
| 最大アナログ感度 ※                                    | 1600   |
| 端末の角度 ※                                       | 90   |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                       | D65  |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                       | STANDARD_A   |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                     | false  |
| 同期最大遅延時間 ※                                    | -  |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                         | contrast_curve<br>fast<br>high_quality             |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                  | 257  |
| AEロックサポートの有無 ※                                | ✔ 有  |
| サポートしている3A制御モード ※                             | AUTO<br>OFF<br>USE_SCENE_MODE                      |
| AWBロックのサポート有無 ※                               | ✔ 有  |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                             | ✔ 対応   |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                       | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0 px <span>更新</span> |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                           | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>1.0                           |
| カメラの光学中心位置 ※                                  | 0.0<br>0.0<br>0.0 meter                            |
| 放射歪曲収差 ※                                      | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0             |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※ | - <span>更新</span>                                  |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                       | 0  |
| レンズシェーディング補正適応 ※                              | - <span>更新</span>                                  |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                      | FAST<br>HIGH_QUALITY<br>OFF                        |
| サポートしている顔検出モード ※                              | FULL<br>OFF<br>SIMPLE                              |

|   |   |
|---|---|
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | - <b>更新</b>   |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | - <b>更新</b>   |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | -   |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | -   |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | -   |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※              | -   |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afRegions<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode<br>android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve,<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode  |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -   |

## CaptureResultで対応するキー一覧 ※

android.blackLevel.lock  
 android.colorCorrection.aberrationMode  
 android.colorCorrection.gains  
 android.colorCorrection.mode  
 android.colorCorrection.transform  
 android.control.aeMode  
 android.control.aeRegions  
 android.control.aeState  
 android.control.afMode  
 android.control.afRegions  
 android.control.afState  
 android.control.afTrigger  
 android.control.awbMode  
 android.control.awbState  
 android.control.mode  
 android.edge.mode  
 android.flash.mode  
 android.flash.state  
 android.jpeg.gpsLocation  
 android.jpeg.orientation  
 android.jpeg.quality  
 android.jpeg.thumbnailQuality  
 android.jpeg.thumbnailSize  
 android.lens.aperture  
 android.lens.filterDensity  
 android.lens.focalLength  
 android.lens.focusDistance  
 android.lens.focusRange  
 android.lens.opticalStabilizationMode  
 android.lens.state  
 android.noiseReduction.mode  
 android.scaler.cropRegion  
 android.sensor.frameDuration  
 android.sensor.greenSplit  
 android.sensor.neutralColorPoint  
 android.sensor.noiseProfile  
 android.sensor.testPatternMode  
 android.sensor.timestamp  
 android.shading.mode  
 android.statistics.faceDetectMode  
 android.statistics.faces  
 android.statistics.hotPixelMapMode  
 android.statistics.lensShadingCorrectionMap  
 android.statistics.oisSamples  
 android.statistics.sceneFlicker  
 android.tonemap.curve  
 android.tonemap.mode  
 com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData  
 com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo  
 com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured  
 com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated  
 com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal  
 com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint  
 com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag  
 com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck  
 com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue  
 com.huawei.capture.metadata.foodcategory  
 com.huawei.capture.metadata.foodheatmap  
 com.huawei.capture.metadata.frameLuminance  
 com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel  
 com.huawei.capture.metadata.hintUser  
 com.huawei.capture.metadata.hintUserValue  
 com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state  
 com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions  
 com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos  
 com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects  
 com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
|                                   | com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture<br>com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y<br>com.huawei.capture.metadata.isoState<br>com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT<br>com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo<br>com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea<br>com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate<br>com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus<br>com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus<br>com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray<br>com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus<br>com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal |
| List of keys Needing Permission ※ | -   |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※          | -   |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                | -   |
| 対応する出力フォーマット ※                    | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) YUV_420_888  |
| 対応する出力サイズ ※                       | (1)<br>320x240<br>640x480<br>1280x720<br>1440x720<br>1536x864<br>1680x720<br>1920x1080<br>2048x1536<br>2448x2448<br>2560x1080<br>3264x1632<br>3264x1840<br>3264x2448<br>(2)<br>176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x720<br>736x412<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1456x1456<br>1536x864<br>1680x720<br>1920x960<br>1920x1080<br>2048x1536<br>2448x2448<br>2560x1080   |



|                           |   |
|---------------------------|---|
|                           | 3264x1632<br>3264x1840<br>3264x2448<br>(3)<br>176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x720<br>736x412<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1456x1456<br>1536x864<br>1680x720<br>1920x960<br>1920x1080<br>2048x1536<br>2448x2448<br>2560x1080<br>3264x1632<br>3264x1840<br>3264x2448 |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | -   |
| 対応する入力フォーマット ※            | -   |
| 対応する入力サイズ ※               | -   |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | -   |

### 内側カメラ1 (camera)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | 1   |
| 搭載位置 ※                  | FRONT   |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto  |
| サポートしているフラッシュモード ※      | -   |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | none  |
| サポートしているフォーカスモード ※      | fixed   |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>208x208<br>480x320<br>512x256<br>512x288<br>512x384<br>512x512<br>528x256 px                         |
| サポートしている画像フォーマット ※      | JPEG  |
| サポートしている画像サイズ ※         | 320x240<br>640x480<br>1280x720<br>1440x720<br>1920x1080<br>2816x1584<br>2816x2112<br>4224x4224<br>5632x2816 |

|                |  |
|----------------|--|
|                | 5632x3168<br>5632x4224 px  |
| 垂直方向の画角 ※      | 102.999 degree   |
| サポートしているズーム率 ※ | 100<br>105<br>110<br>115<br>120<br>125<br>130<br>135<br>140<br>145<br>150<br>155<br>160<br>165<br>170<br>175<br>180<br>185<br>190<br>195<br>201<br>206<br>211<br>216<br>221<br>226<br>231<br>236<br>241<br>246<br>251<br>256<br>261<br>266<br>271<br>276<br>281<br>286<br>291<br>296<br>302<br>307<br>312<br>317<br>322<br>327<br>332<br>337<br>342<br>347<br>352<br>357<br>362<br>367<br>372<br>377<br>382<br>387<br>392<br>397<br>403<br>408<br>413<br>418 |

|                      |  |
|----------------------|--|
|                      | 423  |
|                      | 428  |
|                      | 433  |
|                      | 438  |
|                      | 443  |
|                      | 448  |
|                      | 453  |
|                      | 458  |
|                      | 463  |
|                      | 468  |
|                      | 473  |
|                      | 478  |
|                      | 483  |
|                      | 488  |
|                      | 493  |
|                      | 498  |
|                      | 504  |
|                      | 509  |
|                      | 514  |
|                      | 519  |
|                      | 524  |
|                      | 529  |
|                      | 534  |
|                      | 539  |
|                      | 544  |
|                      | 549  |
|                      | 554  |
|                      | 559  |
|                      | 564  |
|                      | 569  |
|                      | 574  |
|                      | 579  |
|                      | 584  |
|                      | 589  |
|                      | 594  |
|                      | 600 %  |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※ | ✔ 有  |
| Zoomのサポートの有無 ※       | ✔ 有  |
| サポートしているシーンモード ※     | action<br>auto<br>beach<br>candlelight<br>fireworks<br>landscape<br>night<br>night-portrait<br>portrait<br>snow<br>theatre   |
| サポートしている動画のサイズ ※     | 176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x720<br>960x544<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1920x960<br>1920x1080<br>2160x1080<br>2816x1584<br>2816x2112 px |

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy-daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent  |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | NV21<br>YV12  |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [12.000,15.000]<br>[14.000,20.000]<br>[14.000,25.000]<br>[14.000,30.000]<br>[15.000,15.000]<br>[20.000,20.000]<br>[25.000,25.000]<br>[30.000,30.000] fps          |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | 176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x720<br>960x544<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1920x960<br>1920x1080 px |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10  |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | 0   |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 1   |
| AEロックサポートの有無 ※                | ✔ 有   |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | ✔ 有   |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有   |
| 手振れ補正機能 ※                     | ✔ 対応  |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応  |

## 内側カメラ2 (camera)

|                         |          |
|-------------------------|----------|
| カメラID ※                 | -        |
| 搭載位置 ※                  | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※     | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※      | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※      | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※      | -        |
| サポートしている画像サイズ ※         | - px     |
| 垂直方向の画角 ※               | - degree |
| サポートしているズーム率 ※          | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※    | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※        | -        |

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px  |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -     |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有   |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有   |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有   |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応  |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応  |

### 内側カメラ3 (camera)

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| カメラID ※                       | -        |
| 搭載位置 ※                        | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応     |

### 内側カメラ4 (camera)

|                               |          |
|-------------------------------|----------|
| カメラID ※                       | -        |
| 搭載位置 ※                        | -        |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -        |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -        |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -        |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -        |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px     |
| サポートしている画像フォーマット ※            | -        |
| サポートしている画像サイズ ※               | - px     |
| 垂直方向の画角 ※                     | - degree |
| サポートしているズーム率 ※                | - %      |
| SmoothZoomのサポートの有無 ※          | — 有      |
| Zoomのサポートの有無 ※                | — 有      |
| サポートしているシーンモード ※              | -        |
| サポートしている動画のサイズ ※              | - px     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -        |
| サポートしているプレビューのフォーマット ※        | -        |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps    |
| サポートしているプレビューサイズ ※            | - px     |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -        |
| フォーカスエリアの検出可能最大数 ※            | -        |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -        |
| AEロックサポートの有無 ※                | — 有      |
| 自動ホワイトバランスロックのサポートの有無 ※       | — 有      |
| ビデオスナップショットのサポートの有無 ※         | — 有      |
| 手振れ補正機能 ※                     | — 対応     |
| シャッター音の無音化 ※                  | — 対応     |

## 内側カメラ1 (camera2)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | 1   |
| 搭載位置 ※                  | FRONT   |
| カメラ位置の参照情報 ※            | PRIMARY_CAMERA  |
| 製造元バージョン情報 ※            | -   |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | -   |
| サポートしているアンチバンディング ※     | 50Hz<br>60Hz<br>auto  |
| サポートしているフラッシュモード ※      | off<br>on   |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | off   |
| サポートしているフォーカスモード ※      | off   |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | 0x0<br>208x208<br>480x320<br>512x256<br>512x288<br>512x384<br>512x512 |

|                               |   |
|-------------------------------|---|
|                               | 528x256 px  |
| サポートしているシーンモード ※              | action<br>beach<br>candlelight<br>face_priority<br>fireworks<br>high_speed_video<br>landscape<br>night<br>night_portrait<br>portrait<br>snow<br>theatre |
| サポートしているホワイトバランス ※            | auto<br>cloudy_daylight<br>daylight<br>fluorescent<br>incandescent<br>off   |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | [12,15]<br>[14,20]<br>[14,25]<br>[14,30]<br>[15,15]<br>[20,20]<br>[25,25]<br>[30,30] fps  |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | 10  |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | 1   |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | off<br>on   |
| サポートしている色収差補正モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |
| 露出補正の範囲 ※                     | [-4, 4]   |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | 1/2   |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※      | 0   |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※     | 0   |
| サポートしているエッジ強調モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |
| フラッシュ対応 ※                     | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※        | fast<br>high_quality<br>off   |
| カメラ機能のサポートレベル ※               | LIMITED   |
| サポートしているレンズ口径 ※               | 2.0   |
| サポートしている減光フィルター ※             | 0.0   |
| レンズの焦点距離 ※                    | 3.36  |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※         | off   |
| フォーカス距離キャリブレーション ※            | UNCALIBRATED  |
| レンズの過焦点距離 ※                   | 0.2   |
| レンズの最短焦点距離 ※                  | 0.0   |
| サポートしているノイズ低減モード ※            | fast<br>high_quality<br>off   |

|   |   |
|---|---|
| サポートしているアドバタイズ機能 ※                                | backward_compatible<br>manual_post_processing   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット) ※         | 3   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット) ※         | 1   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット) ※                | 1   |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                               | 1   |
| パイプラインの最大深度 ※                                     | 8   |
| 最大デジタルズーム ※                                       | 6.0   |
| サポートしているクロップ機能 ※                                  | FREEFORM  |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                         | off   |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                            | [[64,64],[64,64]]   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列 ※             | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])                            |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源) ※                   | ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])  |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源) ※                   | ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024]) |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源) ※               | ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源) ※               | ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])         |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                    | Rect(0, 0 - 5632, 4224)   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※             | Rect(0, 0 - 5632, 4224)   |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                | BGGR  |
| 露光時間の範囲 ※   | [100000, 1000000000]  |
| 最大フレーム接続時間 ※                                      | 200000000   |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                  | 11.264x8.448  |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※             | 5632x4224   |
| 感度の範囲 ※   | [50, 3200]  |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                        | REALTIME  |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                   | 1023  |
| 最大アナログ感度 ※  | 3200  |
| 端末の角度 ※   | 270   |
| カメラの校正に使用する光源基準 (第1光源) ※                          | D65   |
| カメラの校正に使用する光源基準 (第2光源) ※                          | STANDARD_A  |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                         | false   |
| 同期最大遅延時間 ※  | -   |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                             | contrast_curve<br>fast<br>high_quality  |



|   |   |
|---|---|
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                  | 257   |
| AEロックサポートの有無 ※                                | ✔ 有   |
| サポートしている3A制御モード ※                             | AUTO<br>OFF<br>USE_SCENE_MODE   |
| AWBロックのサポート有無 ※                               | ✔ 有   |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                             | ✔ 対応  |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                       | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0 px <b>更新</b>  |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                           | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>1.0  |
| カメラの光学中心位置 ※                                  | 0.0<br>0.0<br>0.0 meter   |
| 放射歪曲収差 ※                                      | 0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0<br>0.0  |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※ | - <b>更新</b>   |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                       | 0   |
| レンズシェーディング補正適応 ※                              | - <b>更新</b>   |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                      | FAST<br>HIGH_QUALITY<br>OFF   |
| サポートしている顔検出モード ※                              | FULL<br>OFF<br>SIMPLE   |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                             | - <b>更新</b>   |
| オプティカルブラック画素領域 ※                              | - <b>更新</b>   |
| サポートしている歪み補正モード ※                             | -   |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                     | -   |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                         | -   |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※        | -   |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                     | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeAntibandingMode<br>android.control.aeExposureCompensation<br>android.control.aeMode<br>android.control.aePrecaptureTrigger<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeTargetFpsRange<br>android.control.afMode<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbLock<br>android.control.awbMode |

|   |   |
|---|---|
|   | android.control.captureIntent<br>android.control.effectMode<br>android.control.mode<br>android.control.sceneMode<br>android.control.videoStabilizationMode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.hotPixel.mode<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.hotPixelMapMode<br>android.statistics.lensShadingMapMode<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | android.jpeg.gpsLocation, android.tonemap.curve,<br>com.huawei.capture.metadata.cameraSessionSceneMode  |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※                 | -   |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                            | android.blackLevel.lock<br>android.colorCorrection.aberrationMode<br>android.colorCorrection.gains<br>android.colorCorrection.mode<br>android.colorCorrection.transform<br>android.control.aeMode<br>android.control.aeRegions<br>android.control.aeState<br>android.control.afMode<br>android.control.afState<br>android.control.afTrigger<br>android.control.awbMode<br>android.control.awbState<br>android.control.mode<br>android.edge.mode<br>android.flash.mode<br>android.flash.state<br>android.jpeg.gpsLocation<br>android.jpeg.orientation<br>android.jpeg.quality<br>android.jpeg.thumbnailQuality<br>android.jpeg.thumbnailSize<br>android.lens.aperture<br>android.lens.filterDensity<br>android.lens.focalLength<br>android.lens.focusDistance<br>android.lens.focusRange<br>android.lens.opticalStabilizationMode<br>android.lens.state<br>android.noiseReduction.mode<br>android.scaler.cropRegion<br>android.sensor.frameDuration                  |

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
|                                   | android.sensor.neutralColorPoint<br>android.sensor.testPatternMode<br>android.sensor.timestamp<br>android.shading.mode<br>android.statistics.faceDetectMode<br>android.statistics.faces<br>android.statistics.lensShadingCorrectionMap<br>android.statistics.oisSamples<br>android.statistics.sceneFlicker<br>android.tonemap.curve<br>android.tonemap.mode<br>com.huawei.capture.metadata.cameraLaserData<br>com.huawei.capture.metadata.currentPpAlgo<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairCaptured<br>com.huawei.capture.metadata.dfRepairOtpUpdated<br>com.huawei.capture.metadata.dualSensorAbnormal<br>com.huawei.capture.metadata.exposureStateHint<br>com.huawei.capture.metadata.faceDistanceFlag<br>com.huawei.capture.metadata.fairlightValidFaceCheck<br>com.huawei.capture.metadata.focusVcmValue<br>com.huawei.capture.metadata.foodcategory<br>com.huawei.capture.metadata.foodheatmap<br>com.huawei.capture.metadata.frameLuminance<br>com.huawei.capture.metadata.frontFlashLevel<br>com.huawei.capture.metadata.hintUser<br>com.huawei.capture.metadata.hintUserValue<br>com.huawei.capture.metadata.hw-exposure-mode-preview-state<br>com.huawei.capture.metadata.hwAeRegions<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceInfos<br>com.huawei.capture.metadata.hwFaceRects<br>com.huawei.capture.metadata.hwFirstValidFrame<br>com.huawei.capture.metadata.hwFrontgesture<br>com.huawei.capture.metadata.hwLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwMoreLandmarks<br>com.huawei.capture.metadata.hwThermalDual2single<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofLatinErrorCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPdCurrentError<br>com.huawei.capture.metadata.hwTofRepairPowerCheckResult<br>com.huawei.capture.metadata.hwVideoBokehAfRegion<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_ae_lv<br>com.huawei.capture.metadata.hw_algo_mean_y<br>com.huawei.capture.metadata.isoState<br>com.huawei.capture.metadata.lcdFlashCompensateCCT<br>com.huawei.capture.metadata.lightPaintingExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.makeUpAbnormalInfo<br>com.huawei.capture.metadata.mdRoiArea<br>com.huawei.capture.metadata.needLcdCompensate<br>com.huawei.capture.metadata.opticalSwitchStatus<br>com.huawei.capture.metadata.quadrawCaptureStatus<br>com.huawei.capture.metadata.smartFocusUploadLocation<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestHint<br>com.huawei.capture.metadata.smartSuggestSceneArray<br>com.huawei.capture.metadata.superCameraExposureTime<br>com.huawei.capture.metadata.superSlowMotionStatus<br>com.huawei.capture.metadata.tofSensorAbnormal |
| List of keys Needing Permission ※ | -  |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※          | -  |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                | -  |
| 対応する出力フォーマット ※                    | (1) JPEG<br>(2) PRIVATE<br>(3) YUV_420_888   |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| 対応する出力サイズ ※               | (1)<br>320x240<br>640x480<br>1280x720<br>1440x720<br>1920x1080<br>2816x1584<br>2816x2112<br>4224x4224<br>5632x2816<br>5632x3168<br>5632x4224<br>(2)<br>176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x720<br>960x544<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1920x960<br>1920x1080<br>2160x1080<br>2816x1584<br>2816x2112<br>(3)<br>176x144<br>208x144<br>320x240<br>352x288<br>640x480<br>720x720<br>960x544<br>960x720<br>1280x720<br>1280x960<br>1440x720<br>1440x1080<br>1920x960<br>1920x1080<br>2160x1080<br>2816x1584<br>2816x2112 |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | -  |
| 対応する入力フォーマット ※            | -  |
| 対応する入力サイズ ※               | -  |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | -  |

## 内側カメラ2 (camera2)

|                         |   |
|-------------------------|---|
| カメラID ※                 | - |
| 搭載位置 ※                  | - |
| カメラ位置の参照情報 ※            | - |
| 製造元バージョン情報 ※            | - |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | - |
| サポートしているアンチバンディング ※     | - |

|   |       |
|---|-------|
| サポートしているフラッシュモード ※                                    | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※                                    | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※                                    | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※                               | - px  |
| サポートしているシーンモード ※                                      | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※                                    | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※                         | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※                                       | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※                                    | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※                                    | -     |
| 露出補正の範囲 ※   | -     |
| 露出補正の最小ステップ ※   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※                              | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※                             | -     |
| サポートしているエッジ強調モード ※                                    | -     |
| フラッシュ対応 ※   | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                                | -     |
| カメラ機能のサポートレベル ※                                       | -     |
| サポートしているレンズ口径 ※                                       | -     |
| サポートしている減光フィルター ※                                     | -     |
| レンズの焦点距離 ※  | -     |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                                 | -     |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                                    | -     |
| レンズの過焦点距離 ※   | -     |
| レンズの最短焦点距離 ※  | -     |
| サポートしているノイズ低減モード ※                                    | -     |
| サポートしているアダプタサイズ機能 ※                                   | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無し<br>の現像済フォーマット) ※         | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有<br>りの現像済フォーマット) ※         | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAW<br>フォーマット) ※                | -     |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                                   | -     |
| パイプラインの最大深度 ※   | -     |
| 最大デジタルズーム ※   | -     |
| サポートしているクロップ機能 ※                                      | -     |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                             | -     |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                                | -     |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列 ※             | -     |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | -     |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源)<br>※                    | -     |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源)<br>※                    | -     |

|   |         |
|---|---------|
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源） ※                  | -       |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源） ※                  | -       |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ ※                      | -       |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前) ※               | -       |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                  | -       |
| 露光時間の範囲 ※   | -       |
| 最大フレーム接続時間 ※  | -       |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                    | -       |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ ※               | -       |
| 感度の範囲 ※   | -       |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                          | -       |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                     | -       |
| 最大アナログ感度 ※  | -       |
| 端末の角度 ※   | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                             | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                             | -       |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                           | -       |
| 同期最大遅延時間 ※  | -       |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                               | -       |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数 ※                        | -       |
| AEロックサポートの有無 ※                                      | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※                                   | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※                                     | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                   | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                             | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                 | -       |
| カメラの光学中心位置 ※  | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数 ※       | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                             | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※                                    | -       |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                            | -       |
| サポートしている顔検出モード ※                                    | -       |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                   | -       |
| オプティカルブラック画素領域 ※                                    | -       |
| サポートしている歪み補正モード ※                                   | -       |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                           | -       |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                               | -       |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※              | -       |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                           | -       |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | -       |

|                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧 ※ | - |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※            | - |
| List of keys Needing Permission ※   | - |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※            | - |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                  | - |
| 対応する出力フォーマット ※                      | - |
| 対応する出力サイズ ※                         | - |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※               | - |
| 対応する入力フォーマット ※                      | - |
| 対応する入力サイズ ※                         | - |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※           | - |

### 内側カメラ3 (camera2)

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| カメラID ※                       | -     |
| 搭載位置 ※                        | -     |
| カメラ位置の参照情報 ※                  | -     |
| 製造元バージョン情報 ※                  | -     |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※       | -     |
| サポートしているアンチバンディング ※           | -     |
| サポートしているフラッシュモード ※            | -     |
| サポートしているカラーエフェクト ※            | -     |
| サポートしているフォーカスモード ※            | -     |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※       | - px  |
| サポートしているシーンモード ※              | -     |
| サポートしているホワイトバランス ※            | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※ | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※                   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※               | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※            | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※            | -     |
| 露出補正の範囲 ※                     | -     |
| 露出補正の最小ステップ ※                 | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン) ※      | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン) ※     | -     |
| サポートしているエッジ強調モード ※            | -     |
| フラッシュ対応 ※                     | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※        | -     |
| カメラ機能のサポートレベル ※               | -     |
| サポートしているレンズ口径 ※               | -     |
| サポートしている減光フィルター ※             | -     |
| レンズの焦点距離 ※                    | -     |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※         | -     |
| フォーカス距離キャリブレーション ※            | -     |
| レンズの過焦点距離 ※                   | -     |
| レンズの最短焦点距離 ※                  | -     |

|   |     |
|---|-----|
| サポートしているノイズ低減モード ※                                    | -   |
| サポートしているアドバタイズ機能 ※                                    | -   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無し<br>の現像済フォーマット) ※         | -   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有<br>りの現像済フォーマット) ※         | -   |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAW<br>フォーマット) ※                | -   |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                                   | -   |
| パイプラインの最大深度 ※   | -   |
| 最大デジタルズーム ※   | -   |
| サポートしているクロップ機能 ※                                      | -   |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                             | -   |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                                | -   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列 ※             | -   |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | -   |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源)<br>※                    | -   |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源)<br>※                    | -   |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第<br>1光源) ※               | -   |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第<br>2光源) ※               | -   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ ※                    | -   |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ(歪み補正前) ※             | -   |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                    | -   |
| 露光時間の範囲 ※   | -   |
| 最大フレーム接続時間 ※  | -   |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※                                      | -   |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全ての<br>ピクセル配列のサイズ ※             | -   |
| 感度の範囲 ※   | -   |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                            | -   |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※                                       | -   |
| 最大アナログ感度 ※  | -   |
| 端末の角度 ※   | -   |
| カメラの校正に使用する光源基準 (第1光源) ※                              | -   |
| カメラの校正に使用する光源基準 (第2光源) ※                              | -   |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                             | -   |
| 同期最大遅延時間 ※  | -   |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                                 | -   |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数<br>※                       | -   |
| AEロックサポートの有無 ※  | — 有 |
| サポートしている3A制御モード ※                                     | -   |



|   |         |
|---|---------|
| AWBロックのサポート有無 ※   | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                       | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                                 | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                     | -       |
| カメラの光学中心位置 ※  | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生する<br>パイプラインストールの最大フレーム数 ※       | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                                 | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※  | -       |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                                | -       |
| サポートしている顔検出モード ※  | -       |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                       | -       |
| オプティカルブラック画素領域 ※  | -       |
| サポートしている歪み補正モード ※                                       | -       |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                               | -       |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                                   | -       |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※                  | -       |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                               | -       |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な<br>CaptureRequestキー一覧 ※ | -       |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧<br>※                  | -       |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                                | -       |
| List of keys Needing Permission ※                       | -       |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                                | -       |
| サポートしているビデオ録画サイズ ※                                      | -       |
| 対応する出力フォーマット ※  | -       |
| 対応する出力サイズ ※   | -       |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※                                   | -       |
| 対応する入力フォーマット ※  | -       |
| 対応する入力サイズ ※   | -       |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※                               | -       |

#### 内側カメラ4 (camera2)

|                         |      |
|-------------------------|------|
| カメラID ※                 | -    |
| 搭載位置 ※                  | -    |
| カメラ位置の参照情報 ※            | -    |
| 製造元バージョン情報 ※            | -    |
| 論理カメラが構成する物理カメラIDのセット ※ | -    |
| サポートしているアンチバンディング ※     | -    |
| サポートしているフラッシュモード ※      | -    |
| サポートしているカラーエフェクト ※      | -    |
| サポートしているフォーカスモード ※      | -    |
| サポートしているJPEGのサムネイルサイズ ※ | - px |
| サポートしているシーンモード ※        | -    |

|   |       |
|---|-------|
| サポートしているホワイトバランス ※                                    | -     |
| サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] ※                         | - fps |
| 顔の検出可能最大数 ※   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数 ※                                       | -     |
| サポートしている手振れ補正モード ※                                    | -     |
| サポートしている色収差補正モード ※                                    | -     |
| 露出補正の範囲 ※   | -     |
| 露出補正の最小ステップ ※   | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数（AFルーチン） ※                               | -     |
| 測光エリアの検出可能最大数（AWBルーチン） ※                              | -     |
| サポートしているエッジ強調モード ※                                    | -     |
| フラッシュ対応 ※   | — 対応  |
| サポートしているホットピクセル補正モード ※                                | -     |
| カメラ機能のサポートレベル ※                                       | -     |
| サポートしているレンズ口径 ※                                       | -     |
| サポートしている減光フィルター ※                                     | -     |
| レンズの焦点距離 ※  | -     |
| サポートしている光学式手振れ補正モード ※                                 | -     |
| フォーカス距離キャリブレーション ※                                    | -     |
| レンズの過焦点距離 ※   | -     |
| レンズの最短焦点距離 ※  | -     |
| サポートしているノイズ低減モード ※                                    | -     |
| サポートしているアダプタイズ機能 ※                                    | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無し<br>の現像済フォーマット) ※         | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有<br>りの現像済フォーマット) ※         | -     |
| 同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAW<br>フォーマット) ※                | -     |
| 結果を構成するサブコンポーネント数 ※                                   | -     |
| パイプラインの最大深度 ※   | -     |
| 最大デジタルズーム ※   | -     |
| サポートしているクロップ機能 ※                                      | -     |
| サポートしているセンサーのテストパターンモード ※                             | -     |
| サポートしているブラックレベルのパターン ※                                | -     |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列 ※             | -     |
| 基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への<br>キャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ) ※ | -     |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）<br>※                     | -     |
| XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）<br>※                     | -     |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第<br>1光源） ※                | -     |
| 基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第<br>2光源） ※                | -     |
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ ※                    | -     |

|   |         |
|---|---------|
| アクティブピクセルに対応するイメージセンサの<br>エリアサイズ(歪み補正前) ※               | -       |
| センサーのカラーフィルターの並び ※                                      | -       |
| 露光時間の範囲 ※   | -       |
| 最大フレーム接続時間 ※  | -       |
| フルピクセル配列の物理サイズ ※  | -       |
| ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全ての<br>ピクセル配列のサイズ ※               | -       |
| 感度の範囲 ※   | -       |
| センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間 ※                              | -       |
| ホワイトレベルの最大出力値 ※   | -       |
| 最大アナログ感度 ※  | -       |
| 端末の角度 ※   | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第1光源） ※                                 | -       |
| カメラの校正に使用する光源基準（第2光源） ※                                 | -       |
| サポートしているホットピクセルマップ出力モード ※                               | -       |
| 同期最大遅延時間 ※  | -       |
| サポートしているトーンマッピングモード ※                                   | -       |
| トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数<br>※                         | -       |
| AEロックサポートの有無 ※  | — 有     |
| サポートしている3A制御モード ※                                       | -       |
| AWBロックのサポート有無 ※   | — 有     |
| 色情報と深度情報の同時出力対応 ※                                       | — 対応    |
| カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ ※                                 | - px    |
| センサー座標系に対するカメラの向き ※                                     | -       |
| カメラの光学中心位置 ※  | - meter |
| 放射歪曲収差 ※  | -       |
| CaptureRequestの再処理により発生する<br>パイプラインストールの最大フレーム数 ※       | -       |
| 同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数 ※                                 | -       |
| レンズシェーディング補正適応 ※  | -       |
| サポートしているレンズシェーディングのモード ※                                | -       |
| サポートしている顔検出モード ※  | -       |
| RAW形式出力後の感度向上範囲 ※                                       | -       |
| オプティカルブラック画素領域 ※  | -       |
| サポートしている歪み補正モード ※                                       | -       |
| 物理カメラとのフレームタイムスタンプ同期の精度 ※                               | -       |
| サポートしているOISデータ出力モード ※                                   | -       |
| SCALER_MANDATORY_STREAM_COMBINATIONS ※                  | -       |
| CaptureRequestで対応するキー一覧 ※                               | -       |
| CameraCaptureSessionの初期化中に利用可能な<br>CaptureRequestキー一覧 ※ | -       |
| 論理マルチカメラで上書き可能なCaptureRequestキー一覧<br>※                  | -       |
| CaptureResultで対応するキー一覧 ※                                | -       |
| List of keys Needing Permission ※                       | -       |
| サポートしているハイスピード録画FPSの範囲 ※                                | -       |

|                           |   |
|---------------------------|---|
| サポートしているビデオ録画サイズ ※        | - |
| 対応する出力フォーマット ※            | - |
| 対応する出力サイズ ※               | - |
| 対応するハイレゾリューション出力サイズ ※     | - |
| 対応する入力フォーマット ※            | - |
| 対応する入力サイズ ※               | - |
| 再処理入力フォーマットのための出力フォーマット ※ | - |

---

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

|         |          |
|---------|----------|
| 画面サイズ ※ | 6.1 inch |
|---------|----------|

### 画面解像度

|                                       |          |
|---------------------------------------|----------|
| 画面解像度の通称                              | Quad HD+ |
| 画面の幅 (Display.getRealSize) ※          | 1080 px  |
| 画面の高さ (Display.getRealSize) ※         | 2240 px  |
| 画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※   | 1080 px  |
| 画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※ | 2037 px  |
| ステータスバーの高さ ※                          | 0 px     |
| ナビゲーションバーの高さ ※                        | 203 px   |

#### 画面解像度 (portrait)

|                           |         |
|---------------------------|---------|
| アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※  | 1080 px |
| アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※ | 2037 px |

#### 画面解像度 (landscape)

|                           |         |
|---------------------------|---------|
| アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※  | 2038 px |
| アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※ | 999 px  |

### ピクセル密度

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| Generalized density ※ | xxhdpi      |
| Actual density ※      | 480 dpi     |
| xdpi ※                | 409.432 dpi |
| ydpi ※                | 409.323 dpi |

### リフレッシュレート

|             |         |
|-------------|---------|
| リフレッシュレート ※ | 60.0 Hz |
|-------------|---------|

### HDR

|                  |                                |
|------------------|--------------------------------|
| 対応 ※             | ✔ 対応                           |
| サポートしているHDRタイプ ※ | HDR_TYPE_HDR10<br>HDR_TYPE_HLG |

### ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

|              |             |
|--------------|-------------|
| 最大フレーム平均輝度 ※ | 102.0 cd/m2 |
| 最小輝度 ※       | 1.0 cd/m2   |
| 最大輝度 ※       | 255.0 cd/m2 |

### ディスプレイモード

|                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| 対応するディスプレイモード ※ | (1) 2240x1080 60Hz |
|-----------------|--------------------|

### 広色域コンテンツの表示

● 非対応

|                                |      |
|--------------------------------|------|
| 対応 ※                           | — 対応 |
| PreferredWideGamutColorSpace ※ | -    |

### VRモード

● 非対応

|                                       |      |
|---------------------------------------|------|
| FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※ | — 対応 |
| ヘッドトラッキング対応 ※                         | — 対応 |

### WindowInsets

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| MandatorySystemGestureInsets ※ | - |
| StableInsets ※                 | - |
| SystemGestureInsets ※          | - |
| SystemWindowInsets ※           | - |
| TappableElementInsets ※        | - |

### DisplayCutout

|                     |                |
|---------------------|----------------|
| 対応 ※                | ✔ 対応           |
| 非機能領域 ※             | [386 0 694 81] |
| Cutoutを回避する下からの領域 ※ | 0 px           |
| Cutoutを回避する左からの領域 ※ | 0 px           |
| Cutoutを回避する右からの領域 ※ | 0 px           |

Cutoutを回避する上からの領域 ※

81 px

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 共通

|                |      |
|----------------|------|
| Hi-Fiセンサー対応 ※  | — 対応 |
| ダイナミックセンサー対応 ※ | — 対応 |

### 加速度センサー

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| 値の取得可否 ※                    |  可 |
| 未補正值の取得可否 ※                 |  可 |
| 最小遅延時間 ※                    | 2000 $\mu\text{sec}$  |
| 最大遅延時間 ※                    | 200000 $\mu\text{sec}$  |
| 値の範囲 ※                      | 78.4532   |
| 消費電力 ※                      | 0.23 mA   |
| センサー分解能 ※                   | 0.000009576806 $\text{m/s}^2$   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0   |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS   |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応  |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -   |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -   |

### 重力センサー

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| 値の取得可否 ※                    |  可 |
| 最小遅延時間 ※                    | 10000 $\mu\text{sec}$   |
| 最大遅延時間 ※                    | 20000 $\mu\text{sec}$   |
| 値の範囲 ※                      | 9.80665   |
| 消費電力 ※                      | 0.2 mA  |
| センサー分解能 ※                   | 0.15328126 $\text{m/s}^2$   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0   |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS   |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応  |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -   |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -   |

### ジャイロセンサー

|             |   |
|-------------|---|
| 値の取得可否 ※    |  可 |
| 未補正值の取得可否 ※ |  可 |



|                             |                           |
|-----------------------------|---------------------------|
| 最小遅延時間 ※                    | 2000 $\mu\text{sec}$      |
| 最大遅延時間 ※                    | 200000 $\mu\text{sec}$    |
| 値の範囲 ※                      | 34.906586                 |
| 消費電力 ※                      | 6.1 mA                    |
| センサー分解能 ※                   | 0.000017453292 rad/sec    |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0                         |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                      |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                         |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                         |

## 6DoFセンサー

● 非対応

|                             |                    |
|-----------------------------|--------------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可                |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$  |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$  |
| 値の範囲 ※                      | -                  |
| 消費電力 ※                      | - mA               |
| センサー分解能 ※                   | - m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                  |
| レポートモード ※                   | -                  |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応               |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                  |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                  |

## 照度計

|                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                      |
| 最小遅延時間 ※                    | 0 $\mu\text{sec}$        |
| 最大遅延時間 ※                    | 0 $\mu\text{sec}$        |
| 値の範囲 ※                      | 10000.0                  |
| 消費電力 ※                      | 0.75 mA                  |
| センサー分解能 ※                   | 1.0 lux                  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0                        |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                     |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                        |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                        |

## 地磁気計

|          |     |
|----------|-----|
| 値の取得可否 ※ | ✔ 可 |
|----------|-----|

|                             |                           |
|-----------------------------|---------------------------|
| 未補正值の取得可否 ※                 | ✔ 可                       |
| 最小遅延時間 ※                    | 10000 $\mu\text{sec}$     |
| 最大遅延時間 ※                    | 200000 $\mu\text{sec}$    |
| 値の範囲 ※                      | 2000.0                    |
| 消費電力 ※                      | 6.8 mA                    |
| センサー分解能 ※                   | 0.0625 $\mu\text{T}$      |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0                         |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                      |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                         |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                         |

### 回転ベクトルセンサー

|                             |                                  |
|-----------------------------|----------------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                              |
| 最小遅延時間 ※                    | 10000 $\mu\text{sec}$            |
| 最大遅延時間 ※                    | 20000 $\mu\text{sec}$            |
| 値の範囲 ※                      | 1.0                              |
| 消費電力 ※                      | 6.1 mA                           |
| センサー分解能 ※                   | 0.000000059604645 $\text{m/s}^2$ |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0                                |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS        |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                             |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                                |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                                |

### ゲーム用回転ベクトルセンサー

|                             |                                  |
|-----------------------------|----------------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                              |
| 最小遅延時間 ※                    | 10000 $\mu\text{sec}$            |
| 最大遅延時間 ※                    | 20000 $\mu\text{sec}$            |
| 値の範囲 ※                      | 1.0                              |
| 消費電力 ※                      | 6.1 mA                           |
| センサー分解能 ※                   | 0.000000059604645 $\text{m/s}^2$ |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0                                |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS        |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                             |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                                |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                                |

### 地磁気回転ベクトルセンサー

|                             |                                    |
|-----------------------------|------------------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                                |
| 最小遅延時間 ※                    | 10000 $\mu\text{sec}$              |
| 最大遅延時間 ※                    | 200000 $\mu\text{sec}$             |
| 値の範囲 ※                      | 1.0                                |
| 消費電力 ※                      | 6.1 mA                             |
| センサー分解能 ※                   | 0.000000059604645 m/s <sup>2</sup> |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0                                  |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_CONTINUOUS          |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                               |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                                  |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                                  |

## 気圧計

● 非対応

|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可               |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | -                 |
| 消費電力 ※                      | - mA              |
| センサー分解能 ※                   | - hPa             |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                 |
| レポートモード ※                   | -                 |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応              |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                 |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                 |

## 近接センサー

|                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                      |
| 最小遅延時間 ※                    | 0 $\mu\text{sec}$        |
| 最大遅延時間 ※                    | 200000 $\mu\text{sec}$   |
| 値の範囲 ※                      | 5.0                      |
| 消費電力 ※                      | 0.75 mA                  |
| センサー分解能 ※                   | 5.0 cm                   |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 100                      |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | ✔ 対応                     |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                        |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                        |

## 温度センサー

● 非対応

|                             |             |
|-----------------------------|-------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可         |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu$ sec |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu$ sec |
| 値の範囲 ※                      | -           |
| 消費電力 ※                      | - mA        |
| センサー分解能 ※                   | - °C        |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -           |
| レポートモード ※                   | -           |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応        |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -           |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -           |

### ステップカウンター

|                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                      |
| 最小遅延時間 ※                    | 0 $\mu$ sec              |
| 最大遅延時間 ※                    | 0 $\mu$ sec              |
| 値の範囲 ※                      | 2147483650               |
| 消費電力 ※                      | 0.23 mA                  |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 0                        |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_ON_CHANGE |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                     |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                        |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                        |

### ステップディテクター

|                             |                                |
|-----------------------------|--------------------------------|
| 値の取得可否 ※                    | ✔ 可                            |
| 最小遅延時間 ※                    | 0 $\mu$ sec                    |
| 最大遅延時間 ※                    | 0 $\mu$ sec                    |
| 値の範囲 ※                      | 2147483650                     |
| 消費電力 ※                      | 0.23 mA                        |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | 100                            |
| レポートモード ※                   | REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応                           |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                              |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                              |

### 動作検出センサー

 非対応

|          |             |
|----------|-------------|
| 値の取得可否 ※ | — 可         |
| 最小遅延時間 ※ | - $\mu$ sec |

|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | -                 |
| 消費電力 ※                      | - mA              |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                 |
| レポートモード ※                   | -                 |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応              |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                 |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                 |

## 静止検出センサー

 非対応










|                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| 値の取得可否 ※                    | — 可               |
| 最小遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 最大遅延時間 ※                    | - $\mu\text{sec}$ |
| 値の範囲 ※                      | -                 |
| 消費電力 ※                      | - mA              |
| バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※       | -                 |
| レポートモード ※                   | -                 |
| ウェイクアップセンサー対応 ※             | — 対応              |
| 対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※ | -                 |
| 対応するダイレクトチャンネル ※            | -                 |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 位置情報取得

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### GNSS

|                         |   |
|-------------------------|---|
| サポートしている測位システム          | GPS<br>Glonass<br>BeiDou<br>Galileo   |
| Automatic Gain Control  |  対応  |
| Navigation messages     |  対応  |
| Accumulated delta range |  対応  |
| Hardware clock          |  対応  |
| モデル名及びバージョン ※           | -   |
| ビルドのモデル年 ※              | 2016  |


### GPS

|        |  |
|--------|--|
| 対応 ※   |  有   |
| SUPL ※ |  対応 |


### GPS PROVIDER

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### NETWORK PROVIDER

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### PASSIVE PROVIDER

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### 省電力時の位置機能動作

|               |           |
|---------------|-----------|
| 省電力時の位置機能動作 ※ | NO_CHANGE |
|---------------|-----------|

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### NFC

対応 ※

 対応

#### カードエミュレーションモード

|  |  |
|--|--|
| カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)                 |  対応 |
| FEATURE_NFC_HOST_CARD_EMULATION ※          |  対応 |
| FEATURE_NFC_HOST_CARD_EMULATION_NFCF ※     |  対応 |
| FEATURE_NFC_BEAM ※                         |  対応 |
| FEATURE_NFC_OFF_HOST_CARD_EMULATION_ESE ※  |  対応 |
| FEATURE_NFC_OFF_HOST_CARD_EMULATION_UICC ※ |  対応 |
| SecureNfcSupported ※                       |  対応 |

### FeliCa

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| FeliCa対応                        |  対応  |
| FeliCa OS Version               | 3.0    |
| Push受信                          |  対応  |
| Push送信                          |  対応  |
| R/Wモード                          |  対応  |
| MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン | 3.5.1    |

### Bluetooth

|           |   |
|-----------|---|
| デバイスの有無 ※ |  有   |
| バージョン     | 4.2  |

#### Bluetooth Low Energy

|                         |  |
|-------------------------|--|
| 対応 ※                    |  有  |
| マルチアダプタイズのサポート有無 ※      |  有  |
| オフロードフィルターのサポート有無 ※     |  有  |
| オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無 ※ |  有  |
| 変更可能なプレフィックス文字数 ※       | 10   |
| 2M PHY対応 ※              |  対応 |
| Coded PHY対応 ※           |  対応 |

|  |      |
|--|------|
| 拡張アドバタイズ対応 ※                           | — 対応 |
| 対応する拡張アドバタイズの最大データ長 ※                  | 31   |
| 周期的アドバタイズ対応 ※                          | — 対応 |
| Connection Oriented Channelsでのラージデータ転送 | — 対応 |

## 対応プロファイル

|               |      |    |
|---------------|------|----|
| SPP           | ✔ 対応 | 更新 |
| OPP           | ✔ 対応 | 更新 |
| FTP           | — 対応 | 更新 |
| DUN           | — 対応 | 更新 |
| HFP           | ✔ 対応 | 更新 |
| HSP           | ✔ 対応 | 更新 |
| HID           | ✔ 対応 | 更新 |
| A2DP          | ✔ 対応 | 更新 |
| AVRCP         | ✔ 対応 | 更新 |
| SAP           | — 対応 | 更新 |
| PBAP          | ✔ 対応 | 更新 |
| BIP           | — 対応 | 更新 |
| HDP           | — 対応 | 更新 |
| MAP           | ✔ 対応 | 更新 |
| PAN           | — 対応 | 更新 |
| HOGP          | — 対応 | 更新 |
| 上記以外の対応プロファイル | -    |    |

## 赤外線通信

|             |      |    |
|-------------|------|----|
| 対応          | — 対応 | 更新 |
| IRブラスター機能 ※ | ✔ 対応 |    |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載






## 入力装置

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### タッチパネル

|                   |  |
|-------------------|--|
| デバイスの有無 ※         |  有  |
| マルチタッチ ※          |  対応 |
| マルチタッチ (同時取得可能点数) | 10   |
| スタイラス入力 ※         |  対応 |

### キーイベント

|  |   |
|--|---|
| 電源キーに対応するキーイベント                          | KEYCODE_POWER        |
| 音量大キーに対応するキーイベント                         | KEYCODE_VOLUME_UP    |
| 音量小キーに対応するキーイベント                         | KEYCODE_VOLUME_DOWN  |
| その他のハードウェアキーがある場合、ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント | -   |

### マイク

|      |   |
|------|---|
| 個数 ※ | 1 |
|------|---|

#### マイクストリームのボリューム範囲

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| VOICE_CALLのボリューム範囲 ※    | 1 - 15 |
| SYSTEMのボリューム範囲 ※        | 0 - 15 |
| RINGのボリューム範囲 ※          | 0 - 15 |
| MUSICのボリューム範囲 ※         | 0 - 15 |
| ALARMのボリューム範囲 ※         | 1 - 15 |
| NOTIFICATIONのボリューム範囲 ※  | 0 - 15 |
| DTMFのボリューム範囲 ※          | 0 - 15 |
| ACCESSIBILITYのボリューム範囲 ※ | 1 - 15 |

### マイク別情報1

|             |         |
|-------------|---------|
| デバイスID ※    | 7       |
| アドレス ※      | bottom  |
| チャンネルマップ ※  | -       |
| デバイスの識別子 ※  | -       |
| マイクの方向性 ※   | UNKNOWN |
| 周波数とレスポンス ※ | -       |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| グループID ※                 | 0             |
| グループ内インデックス ※            | 0             |
| マイク位置 ※                  | UNKNOWN       |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | 0.0 dB        |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | 0.0 dB        |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | 0.0, 0.0, 0.0 |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | 0.0, 0.0, 0.0 |
| マイクの感度 ※                 | 0.0           |
| デバイスタイプ識別子 ※             | BUILTIN_MIC   |

## マイク別情報2

● 非対応

|                          |      |
|--------------------------|------|
| デバイスID ※                 | -    |
| アドレス ※                   | -    |
| チャンネルマップ ※               | -    |
| デバイスの識別子 ※               | -    |
| マイクの方向性 ※                | -    |
| 周波数とレスポンス ※              | -    |
| グループID ※                 | -    |
| グループ内インデックス ※            | -    |
| マイク位置 ※                  | -    |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | - dB |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | - dB |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | -    |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | -    |
| マイクの感度 ※                 | -    |
| デバイスタイプ識別子 ※             | -    |

## マイク別情報3

● 非対応

|                          |      |
|--------------------------|------|
| デバイスID ※                 | -    |
| アドレス ※                   | -    |
| チャンネルマップ ※               | -    |
| デバイスの識別子 ※               | -    |
| マイクの方向性 ※                | -    |
| 周波数とレスポンス ※              | -    |
| グループID ※                 | -    |
| グループ内インデックス ※            | -    |
| マイク位置 ※                  | -    |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | - dB |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | - dB |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | -    |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | -    |

|              |   |
|--------------|---|
| マイクの感度 ※     | - |
| デバイスタイプ識別子 ※ | - |

## マイク別情報4

● 非対応

|                          |      |
|--------------------------|------|
| デバイスID ※                 | -    |
| アドレス ※                   | -    |
| チャンネルマップ ※               | -    |
| デバイスの識別子 ※               | -    |
| マイクの方向性 ※                | -    |
| 周波数とレスポンス ※              | -    |
| グループID ※                 | -    |
| グループ内インデックス ※            | -    |
| マイク位置 ※                  | -    |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | - dB |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | - dB |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | -    |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | -    |
| マイクの感度 ※                 | -    |
| デバイスタイプ識別子 ※             | -    |

## マイク別情報5

● 非対応

|                          |      |
|--------------------------|------|
| デバイスID ※                 | -    |
| アドレス ※                   | -    |
| チャンネルマップ ※               | -    |
| デバイスの識別子 ※               | -    |
| マイクの方向性 ※                | -    |
| 周波数とレスポンス ※              | -    |
| グループID ※                 | -    |
| グループ内インデックス ※            | -    |
| マイク位置 ※                  | -    |
| 1000Hzでサポートしている最小音圧レベル ※ | - dB |
| 1000Hzでサポートしている最大音圧レベル ※ | - dB |
| マイクの向き (x, y, z) ※       | -    |
| 左下隅からのマイクの位置(x, y, z) ※  | -    |
| マイクの感度 ※                 | -    |
| デバイスタイプ識別子 ※             | -    |

## その他

|                    |      |    |
|--------------------|------|----|
| 指紋認証センサーでのジェスチャー検出 | — 対応 | 更新 |
|--------------------|------|----|

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

ステレオ/モノラル

ステレオ

### イヤホン

 非対応

ステレオミニプラグ端子の有無

— 有

### HDMI/MHL

対応インターフェース

非対応

 更新

バージョン

-

### プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

対応 ※

— 対応

### HapticPlaybackSupported

 非対応

対応 ※

— 対応

※：Android標準APIで取得した値を掲載

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

|               |                   |
|---------------|-------------------|
| サンプリングレート ※   | 48000             |
|               | 32000             |
|               | 22050             |
|               | 16000             |
|               | 11025             |
|               | 8000 Hz           |
|               |                   |
| チャンネル ※       | ステレオ              |
|               | モノラル              |
| オーディオフォーマット ※ | PCM_FLOAT         |
|               | PCM_16BIT         |
|               | PCM_8BIT          |
|               | ENCODING_IEC61937 |

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px  |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px  |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 192000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 最大解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 3840 px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | 2160 px   |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 解像度(QCIF)

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |

|               |            |
|---------------|------------|
| ビデオのフレーム幅 ※   | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※   | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※ | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※  | 192000 bps |
| ビデオのコーデック ※   | H.264      |

### 解像度(QVGA)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 1200000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(CIF)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 352 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 288 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 1536000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(480P)

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| 対応 ※               | ✔ 有       |
| オーディオ出力のビットレート ※   | 96000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※ | 2         |
| オーディオトラックのコーデック ※  | AAC       |



|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 640 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 5000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(1080P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 17000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(2160P)

|      |     |
|------|-----|
| 対応 ※ | ✔ 有 |
|------|-----|

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 3840 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 2160 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 微速度撮影：最小解像度

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

### 微速度撮影：最大解像度

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 3840 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 2160 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps |

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 2400000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

## 微速度撮影：解像度(CIF)

|                       |           |
|-----------------------|-----------|
| 対応 ※                  | ✔ 有       |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2         |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC       |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4    |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 352 px    |

|               |             |
|---------------|-------------|
| ビデオのフレーム高 ※   | 288 px      |
| ビデオのフレームレート ※ | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※  | 3072000 bps |
| ビデオのコーデック ※   | H.264       |

#### 微速度撮影：解像度(480P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps    |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 640 px       |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 10000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

#### 微速度撮影：解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |

|                    |              |
|--------------------|--------------|
| 1セッションにおける録画可能時間 ※ | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※     | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※        | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※        | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※      | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※       | 17000000 bps |
| ビデオのコーデック ※        | H.264        |

### 微速度撮影：解像度(2160P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 3840 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 2160 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 高速度撮影：最小解像度

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 8 sec.       |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 240 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 高速度撮影：最大解像度

|                  |            |
|------------------|------------|
| 対応 ※             | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※ | 192000 bps |

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 8 sec.       |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 120 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 8 sec.       |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 240 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps |

ビデオのコーデック ※

H.264

## 高速度撮影：解像度(1080P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 8 sec.       |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 120 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 40000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px  |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px  |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 192000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 最大解像度

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px   |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps  |
| ビデオのビットレート ※          | 16000000 bps  |
| ビデオのコーデック ※           | H.264   |

### 解像度(QCIF)

| 対応 ※                  |  有 |
|-----------------------|---|
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2   |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC   |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4  |



|               |            |
|---------------|------------|
| ビデオのフレーム幅 ※   | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※   | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※ | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※  | 192000 bps |
| ビデオのコーデック ※   | H.264      |

### 解像度(QVGA)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 1200000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(CIF)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 352 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 288 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 1536000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(480P)

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| 対応 ※               | ✔ 有       |
| オーディオ出力のビットレート ※   | 96000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※ | 2         |
| オーディオトラックのコーデック ※  | AAC       |

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 640 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 5000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

### 解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(1080P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 16000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応 ※

— 有

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

### 微速度撮影：最小解像度

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

### 微速度撮影：最大解像度

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 16000000 bps |

ビデオのコーデック ※

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.    |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4     |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 176 px     |
| ビデオのフレーム高 ※           | 144 px     |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps     |
| ビデオのビットレート ※          | 384000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264      |

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有         |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2           |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC         |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz    |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.     |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 320 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 240 px      |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※          | 2400000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264       |

## 微速度撮影：解像度(CIF)

|                       |           |
|-----------------------|-----------|
| 対応 ※                  | ✔ 有       |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2         |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC       |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz  |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.   |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4    |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 352 px    |

|               |             |
|---------------|-------------|
| ビデオのフレーム高 ※   | 288 px      |
| ビデオのフレームレート ※ | 30 fps      |
| ビデオのビットレート ※  | 3072000 bps |
| ビデオのコーデック ※   | H.264       |

#### 微速度撮影：解像度(480P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 96000 bps    |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 640 px       |
| ビデオのフレーム高 ※           | 480 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 10000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

#### 微速度撮影：解像度(720P)

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有          |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps   |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2            |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC          |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz     |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※        | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※           | 1280 px      |
| ビデオのフレーム高 ※           | 720 px       |
| ビデオのフレームレート ※         | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※          | 12000000 bps |
| ビデオのコーデック ※           | H.264        |

#### 微速度撮影：解像度(1080P)

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| 対応 ※                  | ✔ 有        |
| オーディオ出力のビットレート ※      | 192000 bps |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | 2          |
| オーディオトラックのコーデック ※     | AAC        |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | 48000 Hz   |

|                    |              |
|--------------------|--------------|
| 1セッションにおける録画可能時間 ※ | 30 sec.      |
| 出力ファイルフォーマット ※     | MPEG-4       |
| ビデオのフレーム幅 ※        | 1920 px      |
| ビデオのフレーム高 ※        | 1080 px      |
| ビデオのフレームレート ※      | 30 fps       |
| ビデオのビットレート ※       | 16000000 bps |
| ビデオのコーデック ※        | H.264        |

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

|                  |       |
|------------------|-------|
| 対応 ※             | — 有   |
| オーディオ出力のビットレート ※ | - bps |

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |

ビデオのコーデック ※

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 対応 ※                  | — 有    |
| オーディオ出力のビットレート ※      | - bps  |
| オーディオトラックのチャンネル数 ※    | -      |
| オーディオトラックのコーデック ※     | -      |
| オーディオトラックのサンプリングレート ※ | - Hz   |
| 1セッションにおける録画可能時間 ※    | - sec. |
| 出力ファイルフォーマット ※        | -      |
| ビデオのフレーム幅 ※           | - px   |
| ビデオのフレーム高 ※           | - px   |
| ビデオのフレームレート ※         | - fps  |
| ビデオのビットレート ※          | - bps  |
| ビデオのコーデック ※           | -      |

※：Android標準APIで取得した値を掲載




## メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

#### PlayReady



PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -



その他の場合の実装方式 -

### オーディオコーデック



#### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応  更新



#### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応  更新



#### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応  更新

#### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応  更新

#### AMR-NB

対応  対応  更新

#### AMR-WB

対応



対応

更新

## FLAC

対応



対応

更新

## MP3

対応



対応

更新

## MIDI

対応



対応

更新

## Vorbis

対応



対応

更新

## PCM/WAVE

対応



対応

更新

## Opus

対応



対応

更新

## その他

(自由入力)



## イメージフォーマット

### JPEG

対応



対応

### GIF

対応

✔ 対応

**PNG**

対応

✔ 対応

**BMP**

対応

✔ 対応

**WebP**

対応

✔ 対応

**更新****Raw**

対応

— 対応

**更新****その他**

(自由入力)

-

**ビデオコーデック****H.263**

対応

✔ 対応

**更新****H.264 AVC**

対応

✔ 対応

**更新****H.265 HEVC**

対応

✔ 対応

**更新****MPEG-2**

対応

✔ 対応

更新

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

更新

**VP8**

対応

✔ 対応

更新

**VP9**

対応

— 対応

更新

**その他**

(自由入力)

-

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| コーデック ※                           | (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)   |
| プロファイル ※                          | (1)<br>AACObjectELD<br>AACObjectERScalable<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(2)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD |
| MIME TYPE ※                       | audio/mp4a-latm   |
| HardwareAccelerated codec ※       | -   |
| Software-only codec ※             | -   |
| Provided by device manufacturer ※ | -   |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応  |
| DynamicTimestamp ※                | -   |

|                            |  |
|----------------------------|--|
| FrameParsing ※             | -  |
| MultipleFrames ※           | -  |
| オーディオビットレートの範囲 ※           | (1) 8000 - 510000<br>(2) 8000 - 510000   |
| 入力チャンネルの最大数 ※              | (1) 8<br>(2) 6   |
| サンプリングレートの範囲 ※             | (1)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(2)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※        | (1) -<br>(2) 非対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※         | (1) -<br>(2) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※        | (1) -<br>(2) 対応  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0   |

## OpenMAX IL : H.263

|             |   |
|-------------|---|
| コーデック ※     | (1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| プロファイル/レベル ※                      | (1)<br>H263ProfileBaseline / H263Level30<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level30<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(2)<br>H263ProfileBaseline / H263Level45 |
| MIME TYPE ※                       | video/3gpp  |
| HardwareAccelerated codec ※       | -   |
| Software-only codec ※             | -   |
| Provided by device manufacturer ※ | -   |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応   |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応  |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応  |
| DynamicTimestamp ※                | -   |
| FrameParsing ※                    | -   |
| MultipleFrames ※                  | -   |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | (1) -<br>(2) 0 - 0  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | (1) -<br>(2) 非対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | (1) -<br>(2) 非対応  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | (1) -<br>(2) 対応   |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | (1) 4<br>(2) 16   |
| ビデオ高の整列値 ※                        | (1) 4<br>(2) 16   |
| ビデオ幅の範囲 ※                         | (1) 4 - 352<br>(2) 176 - 176  |
| ビデオ高の範囲 ※                         | (1) 4 - 288<br>(2) 144 - 144  |
| ビデオビットレートの範囲 ※                    | (1) 1 - 384000<br>(2) 1 - 128000  |
| フレームレートの範囲 ※                      | (1) 1 - 30<br>(2) 1 - 15  |
| SupportedPerformancePoints ※      | -   |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※        | (1) 32<br>(2) 32  |

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) -  
(2) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)  
(2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)  
(3) OMX.hisi.video.decoder.avc (デコーダ)  
(4) OMX.hisi.video.encoder.avc (エンコーダ)

カラーフォーマット ※

- (1)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
(2)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(3)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(4)  
COLOR\_Format32bitARGB8888  
COLOR\_Format32bitBGRA8888  
COLOR\_FormatCbYCrY  
COLOR\_FormatCrYCbY  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYCbYCr  
COLOR\_FormatYCrYCb  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV422Planar

プロファイル/レベル ※

- (1)  
- / AVCLevel52  
- / AVCLevel52  
AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52  
(2)  
- / AVCLevel41  
AVCProfileBaseline / AVCLevel41  
AVCProfileMain / AVCLevel41  
(3)  
- / AVCLevel1  
- / AVCLevel1  
- / AVCLevel11  
- / AVCLevel11  
- / AVCLevel12  
- / AVCLevel12  
- / AVCLevel13  
- / AVCLevel13  
- / AVCLevel1b  
- / AVCLevel1b  
- / AVCLevel2  
- / AVCLevel2  
- / AVCLevel21  
- / AVCLevel21  
- / AVCLevel22  
- / AVCLevel22

- / AVCLevel3  
 - / AVCLevel3  
 - / AVCLevel31  
 - / AVCLevel31  
 - / AVCLevel32  
 - / AVCLevel32  
 - / AVCLevel4  
 - / AVCLevel4  
 - / AVCLevel41  
 - / AVCLevel41  
 - / AVCLevel42  
 - / AVCLevel42  
 - / AVCLevel5  
 - / AVCLevel5  
 - / AVCLevel51  
 - / AVCLevel51  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel41  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel42  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1  
 AVCProfileHigh / AVCLevel11  
 AVCProfileHigh / AVCLevel12  
 AVCProfileHigh / AVCLevel13  
 AVCProfileHigh / AVCLevel1b  
 AVCProfileHigh / AVCLevel2  
 AVCProfileHigh / AVCLevel21  
 AVCProfileHigh / AVCLevel22  
 AVCProfileHigh / AVCLevel3  
 AVCProfileHigh / AVCLevel31  
 AVCProfileHigh / AVCLevel32  
 AVCProfileHigh / AVCLevel4  
 AVCProfileHigh / AVCLevel41  
 AVCProfileHigh / AVCLevel42  
 AVCProfileHigh / AVCLevel5  
 AVCProfileHigh / AVCLevel51  
 AVCProfileMain / AVCLevel1  
 AVCProfileMain / AVCLevel11  
 AVCProfileMain / AVCLevel12  
 AVCProfileMain / AVCLevel13  
 AVCProfileMain / AVCLevel1b  
 AVCProfileMain / AVCLevel2  
 AVCProfileMain / AVCLevel21  
 AVCProfileMain / AVCLevel22  
 AVCProfileMain / AVCLevel3  
 AVCProfileMain / AVCLevel31  
 AVCProfileMain / AVCLevel32  
 AVCProfileMain / AVCLevel4  
 AVCProfileMain / AVCLevel41  
 AVCProfileMain / AVCLevel42



|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
|                                   | AVCProfileMain / AVCLevel5<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(4)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel1<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel11<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel12<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel13<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel1b<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel2<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel21<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel22<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel3<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel31<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel32<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel4<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel41<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel42<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel5<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel1<br>AVCProfileHigh / AVCLevel11<br>AVCProfileHigh / AVCLevel12<br>AVCProfileHigh / AVCLevel13<br>AVCProfileHigh / AVCLevel1b<br>AVCProfileHigh / AVCLevel2<br>AVCProfileHigh / AVCLevel21<br>AVCProfileHigh / AVCLevel22<br>AVCProfileHigh / AVCLevel3<br>AVCProfileHigh / AVCLevel31<br>AVCProfileHigh / AVCLevel32<br>AVCProfileHigh / AVCLevel4<br>AVCProfileHigh / AVCLevel41<br>AVCProfileHigh / AVCLevel42<br>AVCProfileHigh / AVCLevel5<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel1<br>AVCProfileMain / AVCLevel11<br>AVCProfileMain / AVCLevel12<br>AVCProfileMain / AVCLevel13<br>AVCProfileMain / AVCLevel1b<br>AVCProfileMain / AVCLevel2<br>AVCProfileMain / AVCLevel21<br>AVCProfileMain / AVCLevel22<br>AVCProfileMain / AVCLevel3<br>AVCProfileMain / AVCLevel31<br>AVCProfileMain / AVCLevel32<br>AVCProfileMain / AVCLevel4<br>AVCProfileMain / AVCLevel41<br>AVCProfileMain / AVCLevel42<br>AVCProfileMain / AVCLevel5<br>AVCProfileMain / AVCLevel51 |
| MIME TYPE ※                       | video/avc   |
| HardwareAccelerated codec ※       | -   |
| Software-only codec ※             | -   |
| Provided by device manufacturer ※ | -   |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応  |

|                     |  |
|---------------------|--|
| SecurePlayback ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| TunneledPlayback ※  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| イントラリフレッシュ対応 ※      | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| DynamicTimestamp ※  | -  |
| FrameParsing ※      | -  |
| MultipleFrames ※    | -  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応   |
| ビデオ幅の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 4   |
| ビデオ高の整列値 ※          | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 4   |
| ビデオ幅の範囲 ※           | (1) 2 - 4080<br>(2) 16 - 2048<br>(3) 128 - 4096<br>(4) 176 - 3840                  |
| ビデオ高の範囲 ※           | (1) 2 - 4080<br>(2) 16 - 2048<br>(3) 128 - 2304<br>(4) 144 - 2160                  |
| ビデオビットレートの範囲 ※      | (1) 1 - 48000000<br>(2) 1 - 12000000<br>(3) 1 - 100000000<br>(4) 280000 - 60000000 |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960<br>(4) 0 - 960 |
| SupportedPerformancePoints ※ | -  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16<br>(4) 3                      |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0                 |

## OpenMAX IL : HEVC

|              |  |
|--------------|--|
| コーデック ※      | (1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.hisi.video.decoder.hevc (デコーダ)<br>(3) OMX.hisi.video.encoder.hevc (エンコーダ)  |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_Format32bitARGB8888<br>COLOR_Format32bitBGRA8888<br>COLOR_FormatCbYCrY<br>COLOR_FormatCrYCbY<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYCbYCr<br>COLOR_FormatYCrYCb<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV422Planar   |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51<br>HEVCProfileMainStill / HEVCMainTierLevel51<br>(2)<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel2<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel21<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel4<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5<br>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel51<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel1<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel2<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel21<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel3<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel31<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel4<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMainTierLevel41 |

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
|                                   | HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel5<br>HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel51<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel1<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel2<br>HEVCProfileMain10HDR10 /<br>HEVCMaInTierLevel21<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel3<br>HEVCProfileMain10HDR10 /<br>HEVCMaInTierLevel31<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel4<br>HEVCProfileMain10HDR10 /<br>HEVCMaInTierLevel41<br>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCMaInTierLevel5<br>HEVCProfileMain10HDR10 /<br>HEVCMaInTierLevel51<br>(3)<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel6<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel61<br>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel62 |
| MIME TYPE ※                       | video/hevc   |
| HardwareAccelerated codec ※       | -  |
| Software-only codec ※             | -  |
| Provided by device manufacturer ※ | -  |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応  |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| DynamicTimestamp ※                | -  |
| FrameParsing ※                    | -  |
| MultipleFrames ※                  | -  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0  |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※          | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※           | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※          | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応   |
| ビデオ幅の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 4  |
| ビデオ高の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 4  |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 - 4096<br>(2) 128 - 4096<br>(3) 176 - 3840                 |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 - 4096<br>(2) 128 - 2304<br>(3) 144 - 2160                 |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 - 100000000<br>(2) 1 - 400000000<br>(3) 200000 - 800000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960                        |
| SupportedPerformancePoints ※ | -  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 16<br>(3) 3  |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0                                      |

## OpenMAX IL : MPEG2

|              |  |
|--------------|--|
| コーデック ※      | (1) OMX.hisi.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)  |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar  |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelH14<br>MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelHL<br>MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelLL<br>MPEG2ProfileHigh / MPEG2LevelML<br>MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelH14<br>MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL<br>MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelLL<br>MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelML<br>MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelH14<br>MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL<br>MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelLL<br>MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelML |

|                                   |                  |
|-----------------------------------|------------------|
| MIME TYPE ※                       | video/mpeg2      |
| HardwareAccelerated codec ※       | -                |
| Software-only codec ※             | -                |
| Provided by device manufacturer ※ | -                |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 非対応          |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応          |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応          |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応          |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応          |
| DynamicTimestamp ※                | -                |
| FrameParsing ※                    | -                |
| MultipleFrames ※                  | -                |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | (1) -            |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | (1) -            |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | (1) -            |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | (1) -            |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | (1) 2            |
| ビデオ高の整列値 ※                        | (1) 2            |
| ビデオ幅の範囲 ※                         | (1) 2 - 1920     |
| ビデオ高の範囲 ※                         | (1) 2 - 1088     |
| ビデオビットレートの範囲 ※                    | (1) 1 - 80000000 |
| フレームレートの範囲 ※                      | (1) 12 - 60      |
| SupportedPerformancePoints ※      | -                |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※        | (1) 16           |
| エンコーダの品質値の範囲 ※                    | (1) -            |

## OpenMAX IL : MPEG4

|              |  |
|--------------|--|
| コーデック ※      | (1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.hisi.video.decoder.mpeg4 (デコーダ)   |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3<br>(2)<br>MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2<br>(3)<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0  |

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
|                                   | MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a<br>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a<br>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 |
| MIME TYPE ※                       | video/mp4v-es  |
| HardwareAccelerated codec ※       | -  |
| Software-only codec ※             | -  |
| Provided by device manufacturer ※ | -  |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応  |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |
| DynamicTimestamp ※                | -  |
| FrameParsing ※                    | -  |
| MultipleFrames ※                  | -  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -   |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | (1) 2<br>(2) 16<br>(3) 2   |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| ビデオ高の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 16<br>(3) 2                           |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 - 352<br>(2) 16 - 176<br>(3) 128 - 896       |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 - 288<br>(2) 16 - 144<br>(3) 128 - 896       |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 - 384000<br>(2) 1 - 64000<br>(3) 1 - 8000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 12 - 60<br>(2) 12 - 60<br>(3) 12 - 60          |
| SupportedPerformancePoints ※ | -  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16                         |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -                        |

## OpenMAX IL : VP8

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| コーデック ※                           | (1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.hisi.video.decoder.vp8 (デコーダ)  |
| カラーフォーマット ※                       | (1)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar  |
| プロファイル/レベル ※                      | (1) -<br>(2)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version1<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version2<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version3<br>(3)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version1<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version2<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 |
| MIME TYPE ※                       | video/x-vnd.on2.vp8   |
| HardwareAccelerated codec ※       | -   |
| Software-only codec ※             | -   |
| Provided by device manufacturer ※ | -   |



|                              |   |
|------------------------------|---|
| AdaptivePlayback ※           | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応                               |
| SecurePlayback ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| TunneledPlayback ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| イントラリフレッシュ対応 ※               | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| PartialFrame対応 ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| DynamicTimestamp ※           | -   |
| FrameParsing ※               | -   |
| MultipleFrames ※             | -   |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -                               |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※          | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -                                  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※           | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -                                 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※          | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -                                  |
| ビデオ幅の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2                                   |
| ビデオ高の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2                                   |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 128 - 1920            |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 128 - 1088            |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 - 40000000<br>(2) 1 - 40000000<br>(3) 1 - 100000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960                 |
| SupportedPerformancePoints ※ | -   |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16                                |

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) -
- (2) 0 - 0
- (3) -

**OpenMAX IL : VP9**

コーデック ※

- (1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.hisi.video.decoder.vp9 (デコーダ)

カラーフォーマット ※

- (1)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar
- (2)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (3)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※

- (1)  
VP9Profile0 / VP9Level5  
VP9Profile2 / VP9Level5  
VP9Profile2HDR / VP9Level5
- (2)  
VP9Profile0 / VP9Level41
- (3)  
VP9Profile0 / VP9Level1  
VP9Profile0 / VP9Level11  
VP9Profile0 / VP9Level2  
VP9Profile0 / VP9Level21  
VP9Profile0 / VP9Level3  
VP9Profile0 / VP9Level31  
VP9Profile0 / VP9Level4  
VP9Profile0 / VP9Level41  
VP9Profile0 / VP9Level5  
VP9Profile0 / VP9Level51  
VP9Profile2 / VP9Level1  
VP9Profile2 / VP9Level11  
VP9Profile2 / VP9Level2  
VP9Profile2 / VP9Level21  
VP9Profile2 / VP9Level3  
VP9Profile2 / VP9Level31  
VP9Profile2 / VP9Level4  
VP9Profile2 / VP9Level41  
VP9Profile2 / VP9Level5  
VP9Profile2 / VP9Level51  
VP9Profile2HDR / VP9Level1  
VP9Profile2HDR / VP9Level11  
VP9Profile2HDR / VP9Level2  
VP9Profile2HDR / VP9Level21  
VP9Profile2HDR / VP9Level3  
VP9Profile2HDR / VP9Level31  
VP9Profile2HDR / VP9Level4  
VP9Profile2HDR / VP9Level41  
VP9Profile2HDR / VP9Level5  
VP9Profile2HDR / VP9Level51

MIME TYPE ※

video/x-vnd.on2.vp9

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| HardwareAccelerated codec ※       | -   |
| Software-only codec ※             | -   |
| Provided by device manufacturer ※ | -   |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応                               |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応                             |
| DynamicTimestamp ※                | -   |
| FrameParsing ※                    | -   |
| MultipleFrames ※                  | -   |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -                               |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -                                  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -                                 |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -                                  |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2                                   |
| ビデオ高の整列値 ※                        | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2                                   |
| ビデオ幅の範囲 ※                         | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 128 - 4096            |
| ビデオ高の範囲 ※                         | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 128 - 2304            |
| ビデオビットレートの範囲 ※                    | (1) 1 - 40000000<br>(2) 1 - 30000000<br>(3) 1 - 120000000 |
| フレームレートの範囲 ※                      | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960                 |
| SupportedPerformancePoints ※      | -   |

|                            |                             |
|----------------------------|-----------------------------|
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16  |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) - |

## OpenMAX IL : DolbyVision

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| コーデック ※                           | - |
| カラーフォーマット ※                       | - |
| プロファイル/レベル ※                      | - |
| MIME TYPE ※                       | - |
| HardwareAccelerated codec ※       | - |
| Software-only codec ※             | - |
| Provided by device manufacturer ※ | - |
| AdaptivePlayback ※                | - |
| SecurePlayback ※                  | - |
| TunneledPlayback ※                | - |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | - |
| PartialFrame対応 ※                  | - |
| DynamicTimestamp ※                | - |
| FrameParsing ※                    | - |
| MultipleFrames ※                  | - |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | - |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | - |
| ビデオ高の整列値 ※                        | - |
| ビデオ幅の範囲 ※                         | - |
| ビデオ高の範囲 ※                         | - |
| ビデオビットレートの範囲 ※                    | - |
| フレームレートの範囲 ※                      | - |
| SupportedPerformancePoints ※      | - |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※        | - |
| エンコーダの品質値の範囲 ※                    | - |

## OpenMAX IL : AV1

|              |   |
|--------------|---|
| コーデック ※      | - |
| カラーフォーマット ※  | - |
| プロファイル/レベル ※ | - |

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| MIME TYPE ※                       | - |
| HardwareAccelerated codec ※       | - |
| Software-only codec ※             | - |
| Provided by device manufacturer ※ | - |
| AdaptivePlayback ※                | - |
| SecurePlayback ※                  | - |
| TunneledPlayback ※                | - |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | - |
| PartialFrame対応 ※                  | - |
| DynamicTimestamp ※                | - |
| FrameParsing ※                    | - |
| MultipleFrames ※                  | - |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | - |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | - |
| ビデオ高の整列値 ※                        | - |
| ビデオ幅の範囲 ※                         | - |
| ビデオ高の範囲 ※                         | - |
| ビデオビットレートの範囲 ※                    | - |
| フレームレートの範囲 ※                      | - |
| SupportedPerformancePoints ※      | - |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※        | - |
| エンコーダの品質値の範囲 ※                    | - |

## OpenMAX IL : その他

### コーデック ※

- (1) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.dolby.eac3\_joc.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (6) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (7) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (8) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (9) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (11) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (15) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (16) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (17) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| カラーフォーマット ※                       | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -  |
| MIME TYPE ※                       | (1) audio/ac3<br>(2) audio/ac4<br>(3) audio/eac3<br>(4) audio/eac3-joc<br>(5) audio/3gpp<br>(6) audio/3gpp<br>(7) audio/amr-wb<br>(8) audio/amr-wb<br>(9) audio/flac<br>(10) audio/flac<br>(11) audio/g711-alaw<br>(12) audio/g711-mlaw<br>(13) audio/gsm<br>(14) audio/mpeg<br>(15) audio/opus<br>(16) audio/raw<br>(17) audio/vorbis |
| HardwareAccelerated codec ※       | -  |
| Software-only codec ※             | -  |
| Provided by device manufacturer ※ | -  |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応  |

|                    |   |
|--------------------|---|
| SecurePlayback ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応   |

|                    |  |
|--------------------|--|
|                    | (10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応   |
| DynamicTimestamp ※ | -  |
| FrameParsing ※     | -  |
| MultipleFrames ※   | -  |
| オーディオビットレートの範囲 ※   | (1) 32000 - 640000<br>(2) 16000 - 2688000<br>(3) 32000 - 6144000<br>(4) 32000 - 6144000<br>(5) 4750 - 12200<br>(6) 4750 - 12200<br>(7) 6600 - 23850<br>(8) 6600 - 23850<br>(9) 1 - 21000000<br>(10) 1 - 21000000<br>(11) 64000 - 64000<br>(12) 64000 - 64000<br>(13) 13000 - 13000<br>(14) 8000 - 320000<br>(15) 6000 - 510000<br>(16) 1 - 10000000<br>(17) 32000 - 500000 |
| 入力チャネルの最大数 ※       | (1) 6<br>(2) 2<br>(3) 8<br>(4) 8<br>(5) 1<br>(6) 1<br>(7) 1<br>(8) 1<br>(9) 8<br>(10) 2<br>(11) 1<br>(12) 1<br>(13) 1<br>(14) 2<br>(15) 8<br>(16) 8<br>(17) 8  |
| サンプリングレートの範囲 ※     | (1)<br>32000<br>44100<br>48000<br>(2)<br>48000<br>(3)<br>32000<br>44100<br>48000<br>(4)<br>48000<br>(5)<br>8000  |



|                     |   |
|---------------------|---|
|                     | (6)<br>8000<br>(7)<br>16000<br>(8)<br>16000<br>(9) -<br>(10) -<br>(11)<br>8000<br>(12)<br>8000<br>(13)<br>8000<br>(14)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(15)<br>48000<br>(16) -<br>(17) - |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 0 - 0<br>(7) -<br>(8) 0 - 0<br>(9) -<br>(10) 0 - 8<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 対応<br>(7) -<br>(8) 対応<br>(9) -<br>(10) 非対応<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -   |

|                     |   |
|---------------------|---|
|                     | (17) -  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※  | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 非対応<br>(7) -<br>(8) 非対応<br>(9) -<br>(10) 対応<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 非対応<br>(7) -<br>(8) 非対応<br>(9) -<br>(10) 非対応<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) - |
| ビデオ幅の整列値 ※          | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -       |
| ビデオ高の整列値 ※          | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -  |

|                |   |
|----------------|---|
|                | (9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -   |
| ビデオ幅の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) - |
| ビデオ高の範囲 ※      | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) - |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) - |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -                  |
| SupportedPerformancePoints ※ | -  |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 32<br>(8) 32<br>(9) 32<br>(10) 32<br>(11) 32<br>(12) 32<br>(13) 32<br>(14) 32<br>(15) 32<br>(16) 32<br>(17) 32 |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 0 - 0<br>(7) -<br>(8) 0 - 0<br>(9) -<br>(10) 0 - 0<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) -<br>(16) -<br>(17) -      |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 描画

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

## Vulkan

|               |       |
|---------------|-------|
| ハードウェアバージョン ※ | 1.0.3 |
| ハードウェアレベル ※   | 1     |
| コンピュータレベル ※   | -     |

## OpenGL ES 1.0/1.1

|              |   |
|--------------|---|
| Vendor ※     | ARM   |
| Renderer ※   | Mali-G72  |
| Extensions ※ | GL_ARM_rgba8<br>GL_EXT_blend_minmax<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_read_format_bgra<br>GL_EXT_robustness<br>GL_EXT_sRGB<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_EXT_texture_storage<br>GL_KHR_debug<br>GL_KHR_texture_compression_astc_hdr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_ldr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d<br>GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_EGL_sync<br>GL_OES_blend_equation_separate<br>GL_OES_blend_func_separate<br>GL_OES_blend_subtract<br>GL_OES_byte_coordinates<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_OES_compressed_paletted_texture<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_draw_texture<br>GL_OES_element_index_uint<br>GL_OES_extended_matrix_palette<br>GL_OES_fbo_render_mipmap<br>GL_OES_fixed_point<br>GL_OES_framebuffer_object<br>GL_OES_mapbuffer<br>GL_OES_matrix_get<br>GL_OES_matrix_palette<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_point_size_array<br>GL_OES_point_sprite<br>GL_OES_query_matrix<br>GL_OES_read_format<br>GL_OES_required_internalformat<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_single_precision |

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
|                                 | GL_OES_stencil8<br>GL_OES_stencil_wrap<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_cube_map<br>GL_OES_texture_mirrored_repeat<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ | — 対応  |

## OpenGL ES 2.0

|              |  |
|--------------|--|
| Vendor ※     | ARM  |
| Renderer ※   | Mali-G72   |
| Extensions ※ | GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_ARM_mali_program_binary<br>GL_ARM_mali_shader_binary<br>GL_ARM_rgba8<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_blend_minmax<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_EXT_disjoint_timer_query<br>GL_EXT_draw_buffers_indexed<br>GL_EXT_draw_elements_base_vertex<br>GL_EXT_geometry_shader<br>GL_EXT_gpu_shader5<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_occlusion_query_boolean<br>GL_EXT_primitive_bounding_box<br>GL_EXT_protected_textures<br>GL_EXT_read_format_bgra<br>GL_EXT_robustness<br>GL_EXT_sRGB<br>GL_EXT_sRGB_write_control<br>GL_EXT_shader_io_blocks<br>GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers<br>GL_EXT_shader_pixel_local_storage<br>GL_EXT_shadow_samplers<br>GL_EXT_tessellation_shader<br>GL_EXT_texture_border_clamp<br>GL_EXT_texture_buffer<br>GL_EXT_texture_cube_map_array<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_EXT_texture_rg<br>GL_EXT_texture_sRGB_R8<br>GL_EXT_texture_sRGB_RG8<br>GL_EXT_texture_sRGB_decode<br>GL_EXT_texture_storage<br>GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV<br>GL_KHR_blend_equation_advanced |

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
|                                 | GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent<br>GL_KHR_debug<br>GL_KHR_robust_buffer_access_behavior<br>GL_KHR_robustness<br>GL_KHR_texture_compression_astc_hdr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_ldr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d<br>GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_EGL_image_external_essl3<br>GL_OES_EGL_sync<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_OES_compressed_paletted_texture<br>GL_OES_copy_image<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_depth_texture<br>GL_OES_depth_texture_cube_map<br>GL_OES_draw_buffers_indexed<br>GL_OES_draw_elements_base_vertex<br>GL_OES_element_index_uint<br>GL_OES_fbo_render_mipmap<br>GL_OES_geometry_shader<br>GL_OES_get_program_binary<br>GL_OES_gpu_shader5<br>GL_OES_mapbuffer<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_primitive_bounding_box<br>GL_OES_required_internalformat<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_sample_shading<br>GL_OES_sample_variables<br>GL_OES_shader_image_atomic<br>GL_OES_shader_io_blocks<br>GL_OES_shader_multisample_interpolation<br>GL_OES_standard_derivatives<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OES_tessellation_shader<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_OES_texture_border_clamp<br>GL_OES_texture_buffer<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_cube_map_array<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ |  対応   |


## OpenGL ES 3.0

|            |          |
|------------|----------|
| Vendor ※   | ARM      |
| Renderer ※ | Mali-G72 |

## Extensions ※

GL\_ANDROID\_extension\_pack\_es31a  
 GL\_ARM\_mali\_program\_binary  
 GL\_ARM\_mali\_shader\_binary  
 GL\_ARM\_rgba8  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_ARM\_shader\_framebuffer\_fetch\_depth\_stencil  
 GL\_EXT\_YUV\_target  
 GL\_EXT\_blend\_minmax  
 GL\_EXT\_buffer\_storage  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_float  
 GL\_EXT\_color\_buffer\_half\_float  
 GL\_EXT\_copy\_image  
 GL\_EXT\_debug\_marker  
 GL\_EXT\_discard\_framebuffer  
 GL\_EXT\_disjoint\_timer\_query  
 GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_draw\_elements\_base\_vertex  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_occlusion\_query\_boolean  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_read\_format\_bgra  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_shader\_pixel\_local\_storage  
 GL\_EXT\_shadow\_samplers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_rg  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_RG8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_storage  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_robustness  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_sliced\_3d  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_compressed\_paletted\_texture  
 GL\_OES\_copy\_image  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_OES\_draw\_elements\_base\_vertex



|                                 |  |
|---------------------------------|--|
|                                 | GL_OES_element_index_uint<br>GL_OES_fbo_render_mipmap<br>GL_OES_geometry_shader<br>GL_OES_get_program_binary<br>GL_OES_gpu_shader5<br>GL_OES_mapbuffer<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_primitive_bounding_box<br>GL_OES_required_internalformat<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_sample_shading<br>GL_OES_sample_variables<br>GL_OES_shader_image_atomic<br>GL_OES_shader_io_blocks<br>GL_OES_shader_multisample_interpolation<br>GL_OES_standard_derivatives<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OES_tessellation_shader<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_OES_texture_border_clamp<br>GL_OES_texture_buffer<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_cube_map_array<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ |  対応   |

## OpenGL ES 3.1

|              |   |
|--------------|---|
| Vendor ※     | ARM   |
| Renderer ※   | Mali-G72  |
| Extensions ※ | GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_ARM_mali_program_binary<br>GL_ARM_mali_shader_binary<br>GL_ARM_rgba8<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_blend_minmax<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_EXT_disjoint_timer_query<br>GL_EXT_draw_buffers_indexed<br>GL_EXT_draw_elements_base_vertex<br>GL_EXT_geometry_shader<br>GL_EXT_gpu_shader5<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_occlusion_query_boolean |

GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_read\_format\_bgra  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_shader\_pixel\_local\_storage  
 GL\_EXT\_shadow\_samplers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_rg  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_RG8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_storage  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_robust\_buffer\_access\_behavior  
 GL\_KHR\_robustness  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_sliced\_3d  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_compressed\_paletted\_texture  
 GL\_OES\_copy\_image  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_OES\_draw\_elements\_base\_vertex  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_fbo\_render\_mipmap  
 GL\_OES\_geometry\_shader  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_gpu\_shader5  
 GL\_OES\_mapbuffer  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_OES\_required\_internalformat  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_io\_blocks  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_tessellation\_shader  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_border\_clamp  
 GL\_OES\_texture\_buffer

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
|                                 | GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_cube_map_array<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ | ✔ 対応  |
| Android Extension Pack(AEP)対応 ※ | ✔ 対応  |

## OpenGL ES 3.2

|              |  |
|--------------|--|
| Vendor ※     | ARM  |
| Renderer ※   | Mali-G72   |
| Extensions ※ | GL_ANDROID_extension_pack_es31a<br>GL_ARM_mali_program_binary<br>GL_ARM_mali_shader_binary<br>GL_ARM_rgba8<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch<br>GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil<br>GL_EXT_YUV_target<br>GL_EXT_blend_minmax<br>GL_EXT_buffer_storage<br>GL_EXT_color_buffer_float<br>GL_EXT_color_buffer_half_float<br>GL_EXT_copy_image<br>GL_EXT_debug_marker<br>GL_EXT_discard_framebuffer<br>GL_EXT_disjoint_timer_query<br>GL_EXT_draw_buffers_indexed<br>GL_EXT_draw_elements_base_vertex<br>GL_EXT_geometry_shader<br>GL_EXT_gpu_shader5<br>GL_EXT_multisampled_render_to_texture<br>GL_EXT_occlusion_query_boolean<br>GL_EXT_primitive_bounding_box<br>GL_EXT_protected_textures<br>GL_EXT_read_format_bgra<br>GL_EXT_robustness<br>GL_EXT_sRGB<br>GL_EXT_sRGB_write_control<br>GL_EXT_shader_io_blocks<br>GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers<br>GL_EXT_shader_pixel_local_storage<br>GL_EXT_shadow_samplers<br>GL_EXT_tessellation_shader<br>GL_EXT_texture_border_clamp<br>GL_EXT_texture_buffer<br>GL_EXT_texture_cube_map_array<br>GL_EXT_texture_format_BGRA8888<br>GL_EXT_texture_rg<br>GL_EXT_texture_sRGB_R8<br>GL_EXT_texture_sRGB_RG8<br>GL_EXT_texture_sRGB_decode<br>GL_EXT_texture_storage |

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
|                                 | GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV<br>GL_KHR_blend_equation_advanced<br>GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent<br>GL_KHR_debug<br>GL_KHR_robust_buffer_access_behavior<br>GL_KHR_robustness<br>GL_KHR_texture_compression_astc_hdr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_ldr<br>GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d<br>GL_OES_EGL_image<br>GL_OES_EGL_image_external<br>GL_OES_EGL_image_external_essl3<br>GL_OES_EGL_sync<br>GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture<br>GL_OES_compressed_paletted_texture<br>GL_OES_copy_image<br>GL_OES_depth24<br>GL_OES_depth_texture<br>GL_OES_depth_texture_cube_map<br>GL_OES_draw_buffers_indexed<br>GL_OES_draw_elements_base_vertex<br>GL_OES_element_index_uint<br>GL_OES_fbo_render_mipmap<br>GL_OES_geometry_shader<br>GL_OES_get_program_binary<br>GL_OES_gpu_shader5<br>GL_OES_mapbuffer<br>GL_OES_packed_depth_stencil<br>GL_OES_primitive_bounding_box<br>GL_OES_required_internalformat<br>GL_OES_rgb8_rgba8<br>GL_OES_sample_shading<br>GL_OES_sample_variables<br>GL_OES_shader_image_atomic<br>GL_OES_shader_io_blocks<br>GL_OES_shader_multisample_interpolation<br>GL_OES_standard_derivatives<br>GL_OES_surfaceless_context<br>GL_OES_tessellation_shader<br>GL_OES_texture_3D<br>GL_OES_texture_border_clamp<br>GL_OES_texture_buffer<br>GL_OES_texture_compression_astc<br>GL_OES_texture_cube_map_array<br>GL_OES_texture_npot<br>GL_OES_texture_stencil8<br>GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array<br>GL_OES_vertex_array_object<br>GL_OES_vertex_half_float<br>GL_OVR_multiview<br>GL_OVR_multiview2<br>GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture |
| ETC1 texture compressionのサポート ※ | ✔ 対応   |
| Android Extension Pack(AEP)対応 ※ | ✔ 対応   |

## EGL 1.4

Vendor ※

Android

|              |  |
|--------------|--|
| Extensions ※ | EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh<br>EGL_ANDROID_get_frame_timestamps<br>EGL_ANDROID_get_native_client_buffer<br>EGL_ANDROID_image_native_buffer<br>EGL_ANDROID_presentation_time<br>EGL_ANDROID_recordable<br>EGL_EXT_create_context_robustness<br>EGL_EXT_pixel_format_float<br>EGL_EXT_protected_content<br>EGL_EXT_surface_CTA861_3_metadata<br>EGL_EXT_surface_SMPTE2086_metadata<br>EGL_IMG_context_priority<br>EGL_KHR_config_attribs<br>EGL_KHR_create_context<br>EGL_KHR_fence_sync<br>EGL_KHR_get_all_proc_addresses<br>EGL_KHR_gl_colorspace<br>EGL_KHR_gl_renderbuffer_image<br>EGL_KHR_gl_texture_2D_image<br>EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image<br>EGL_KHR_image<br>EGL_KHR_image_base<br>EGL_KHR_mutable_render_buffer<br>EGL_KHR_no_config_context<br>EGL_KHR_partial_update<br>EGL_KHR_surfaceless_context<br>EGL_KHR_swap_buffers_with_damage<br>EGL_KHR_wait_sync   |
| configure ※  | EGL_CONFIG_ID=1<br>EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)<br>EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)<br>EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE<br>EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE<br>EGL_BLUE_SIZE=8(bit)<br>EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)<br>EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER<br>EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,<br>EGL_OPENGL_ES2_BIT<br>EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)<br>EGL_GREEN_SIZE=8(bit)<br>EGL_LEVEL=0<br>EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)<br>EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192<br>EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)<br>EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192<br>EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1<br>EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0<br>EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE<br>EGL_RED_SIZE=8(bit)<br>EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,<br>EGL_OPENGL_ES2_BIT<br>EGL_SAMPLE_BUFFERS=0<br>EGL_SAMPLES=0(px)<br>EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)<br>EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,<br>EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,<br>EGL_WINDOW_BIT<br>EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0<br>EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0<br>EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0<br>EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE |

```

EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=4  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=5  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)

```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)

```



```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192

```

EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=10  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=11  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=14  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=1(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=5(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=15  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=4(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=4(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=8(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=8(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=20  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=16(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=21

EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=16(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=22  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=16(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0

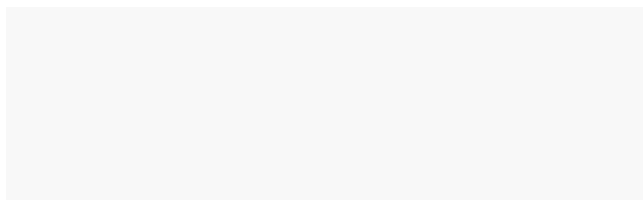


EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=23  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=24  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=16(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=16(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=64(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=16(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=8192  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=67108864(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=8192  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=FALSE  
EGL\_RED\_SIZE=16(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```






EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=0  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE

---

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

## 音声出力


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

|                        |  |
|------------------------|--|
| BassBoost ※            |  対応 |
| EnvironmentalReverb ※  |  対応 |
| Equalizer ※            |  対応 |
| PresetReverb ※         |  対応 |
| Virtualizer ※          |  対応 |
| Visualizer ※           |  対応 |
| AcousticEchoCanceler ※ |  対応 |
| AutomaticGainControl ※ |  対応 |
| NoiseSuppressor ※      |  対応 |
| LoudnessEnhancer ※     |  対応 |
| DynamicsProcessing ※   |  対応 |

### 低レイテンシのAudio回路

 非対応




|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|

### 端末最適値

|             |          |
|-------------|----------|
| バッファサイズ ※   | 960 byte |
| サンプリングレート ※ | 48000 Hz |

※：Android標準APIで取得した値を掲載

## config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 識別子

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| スクリーンサイズ ※            | normal |
| アスペクト比 ※              | long   |
| ピクセル密度 ※              | xxhdpi |
| タッチスクリーンタイプ ※         | finger |
| 現在のテキスト入力メソッド ※       | nokeys |
| 現在のノンタッチナビゲーションメソッド ※ | nonav  |

※ : Android標準APIで取得した値を掲載


## その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### バイブレーション機能

|          |  |
|----------|--|
| 対応 ※     |  対応 |
| 振幅制御対応 ※ |  対応 |


### Live Wallpaper

|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|


### ウィジェット

|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|


### ホームスクリーンアプリ

|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|

### カスタム入力



|      |   |
|------|---|
| 対応 ※ |  有 |
|------|---|

### デバイス管理者設定のサポート


|      |  |
|------|--|
| 対応 ※ |  対応 |
|------|--|

### LEDの操作

 非対応

|    |  |
|----|--|
| 対応 |  対応  更新 |
|----|--|

### 電池残量の取得段階数

|          |   |
|----------|---|
| 取得可能な段階数 | 100(%表示)  更新 |
|----------|---|

### アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6 (圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

[更新](#)

## アプリケーションバックアップ機能

対応 ※

 対応

## 印刷機能

対応 ※

 対応

## Connection Service APIのサポート

対応 ※

 対応

## GamePad

 非対応

対応 ※

— 対応

## leanback UI

 非対応

対応 ※

— 対応

## live TV

 非対応

対応 ※

— 対応

## 検証済みブート

対応 ※

 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level ※

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応

対応 ※

✔ 対応

## パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応 ※

— 対応

## USB

ホスト機能 ※

✔ 対応

アクセサリ機能 ※

✔ 対応

## 音声認識

対応 ※

✔ 対応

## ハンズフリー

ハンズフリー対応 ※

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行) ※

✔ 対応

## Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応 ※

✔ 対応

## コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ ※

✔ 可

## オートフィル

対応 ※

✔ 対応

## フィールド分類用ユーザデータ

カテゴリIDの最大数 ※

10

更新

フィールドIDの最大数 ※

10

追加できる値の最大数 ※

50

Builderに渡す値の最小長 ※

3



Builderに渡す値の最大長 ※

100

## ICU

バージョン ※

60.2.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値 ※

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 9; HW-01K Build/HUAWEICLT-L0J)  
 java.io.tmpdir=/data/user/0/  
 com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache  
 user.home=

文字エンコーディング ※

Adobe-Standard-Encoding  
 BOCU-1  
 Big5  
 Big5-HKSCS  
 CESU-8  
 EUC-JP  
 EUC-KR  
 GB18030  
 GBK  
 HZ-GB-2312  
 IBM-Thai  
 IBM00858  
 IBM01140  
 IBM01141  
 IBM01142  
 IBM01143  
 IBM01144  
 IBM01145  
 IBM01146  
 IBM01147  
 IBM01148  
 IBM01149  
 IBM037  
 IBM1026  
 IBM1047  
 IBM273  
 IBM277  
 IBM278  
 IBM280  
 IBM284  
 IBM285  
 IBM290  
 IBM297  
 IBM420  
 IBM424  
 IBM437  
 IBM500  
 IBM775  
 IBM850  
 IBM852  
 IBM855  
 IBM857  
 IBM860  
 IBM861

IBM862  
IBM863  
IBM864  
IBM865  
IBM866  
IBM868  
IBM869  
IBM870  
IBM871  
IBM918  
ISO-2022-CN  
ISO-2022-CN-EXT  
ISO-2022-JP  
ISO-2022-JP-1  
ISO-2022-JP-2  
ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
cp1363  
cp851  
hp-roman8  
macintosh  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122

x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737  
x-IBM856  
x-IBM867  
x-IBM874  
x-IBM875  
x-IBM922  
x-IBM930  
x-IBM933  
x-IBM935  
x-IBM937  
x-IBM939  
x-IBM942  
x-IBM943  
x-IBM949  
x-IBM949C  
x-IBM950  
x-IBM954  
x-IBM964  
x-IBM970  
x-IBM971  
x-IMAP-mailbox-name  
x-ISCII91  
x-ISO-2022-CN-CNS  
x-JIS7  
x-JIS8  
x-JavaUnicode  
x-JavaUnicode2  
x-LMBCS-1  
x-MS950-HKSCS  
x-UTF-16LE-BOM  
x-UTF16\_OppositeEndian  
x-UTF16\_PlatformEndian  
x-UTF32\_OppositeEndian  
x-UTF32\_PlatformEndian  
x-UnicodeBig  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2009  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390

x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999  
x-ibm-1160\_P100-1999  
x-ibm-1162\_P100-1999  
x-ibm-1164\_P100-1999  
x-ibm-1250\_P100-1995  
x-ibm-1251\_P100-1995  
x-ibm-1252\_P100-2000  
x-ibm-1253\_P100-1995  
x-ibm-1254\_P100-1995  
x-ibm-1255\_P100-1995  
x-ibm-1256\_P110-1997  
x-ibm-1257\_P100-1995  
x-ibm-1258\_P100-1997  
x-ibm-12712-s390  
x-ibm-12712\_P100-1998  
x-ibm-1373\_P100-2002  
x-ibm-1383\_P110-1999  
x-ibm-1386\_P100-2001  
x-ibm-16684\_P110-2003  
x-ibm-16804-s390  
x-ibm-16804\_X110-1999  
x-ibm-25546  
x-ibm-33722\_P12A\_P12A-2009\_U2  
x-ibm-37-s390  
x-ibm-4517\_P100-2005  
x-ibm-4899\_P100-1998  
x-ibm-4909\_P100-1999  
x-ibm-4971\_P100-1999  
x-ibm-5123\_P100-1999  
x-ibm-5351\_P100-1998  
x-ibm-5352\_P100-1998  
x-ibm-5353\_P100-1998  
x-ibm-5478\_P100-1995  
x-ibm-803\_P100-1999  
x-ibm-813\_P100-1995  
x-ibm-8482\_P100-1999  
x-ibm-901\_P100-1999  
x-ibm-902\_P100-1999  
x-ibm-9067\_X100-2005  
x-ibm-916\_P100-1995  
x-iscii-be  
x-iscii-gu  
x-iscii-ka  
x-iscii-ma  
x-iscii-or  
x-iscii-pa  
x-iscii-ta  
x-iscii-te  
x-iso-8859-11  
x-mac-centraleurroman  
x-mac-cyrillic

|               |               |
|---------------|---------------|
|               | x-mac-greek   |
|               | x-mac-turkish |
| 言語・地域(ロケール) ※ | af            |
|               | af_NA         |
|               | af_ZA         |
|               | agq           |
|               | agq_CM        |
|               | ak            |
|               | ak_GH         |
|               | am            |
|               | am_ET         |
|               | ar            |
|               | ar_001        |
|               | ar_AE         |
|               | ar_BH         |
|               | ar_DJ         |
|               | ar_DZ         |
|               | ar_EG         |
|               | ar_EH         |
|               | ar_ER         |
|               | ar_IL         |
|               | ar_IQ         |
|               | ar_JO         |
|               | ar_KM         |
|               | ar_KW         |
|               | ar_LB         |
|               | ar_LY         |
|               | ar_MA         |
|               | ar_MR         |
|               | ar_OM         |
|               | ar_PS         |
|               | ar_QA         |
|               | ar_SA         |
|               | ar_SD         |
|               | ar_SO         |
|               | ar_SS         |
|               | ar_SY         |
|               | ar_TD         |
|               | ar_TN         |
|               | ar_XB         |
|               | ar_YE         |
|               | as            |
|               | as_IN         |
|               | asa           |
|               | asa_TZ        |
|               | ast           |
|               | ast_ES        |
|               | az            |
|               | az_AZ_#Cyril  |
|               | az_AZ_#Latn   |
|               | az_#Cyril     |
|               | az_#Latn      |
|               | bas           |
|               | bas_CM        |
|               | be            |
|               | be_BY         |
|               | bem           |
|               | bem_ZM        |
|               | bez           |
|               | bez_TZ        |
|               | bg            |

bg\_BG  
bm  
bm\_ML  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bo  
bo\_CN  
bo\_IN  
br  
br\_FR  
brx  
brx\_IN  
bs  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_BA\_#Latn  
bs\_#Cyril  
bs\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
ccp  
ccp\_BD  
ccp\_IN  
ce  
ce\_RU  
cgg  
cgg\_UG  
chr  
chr\_US  
ckb  
ckb\_IQ  
ckb\_IR  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
dav  
dav\_KE  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
dje  
dje\_NE  
dsb  
dsb\_DE  
dua  
dua\_CM  
dyo  
dyo\_SN  
dz  
dz\_BT

ebu  
ebu\_KE  
ee  
ee\_GH  
ee\_TG  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DG  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS

en\_MG  
en\_MH  
en\_MM  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_XA  
en\_ZA  
en\_ZG  
en\_ZM  
en\_ZW  
eo  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_BZ



es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EA  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_IC  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
eu  
eu\_ES  
ewo  
ewo\_CM  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
ff  
ff\_CM  
ff\_GN  
ff\_MR  
ff\_SN  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fo  
fo\_DK  
fo\_FO  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF

fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
fur  
fur\_IT  
fy  
fy\_NL  
ga  
ga\_IE  
gd  
gd\_GB  
gl  
gl\_ES  
gsw  
gsw\_CH  
gsw\_FR  
gsw\_LI  
gu  
gu\_IN  
guz  
guz\_KE  
gv  
gv\_IM  
ha  
ha\_GH  
ha\_NE  
ha\_NG  
haw  
haw\_US  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hsb  
hsb\_DE

hu  
hu\_HU  
hy  
hy\_AM  
ig  
ig\_NG  
ii  
ii\_CN  
in  
in\_ID  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
it\_VA  
iw  
iw\_IL  
ja  
ja\_JP  
jgo  
jgo\_CM  
ji  
ji\_001  
jmc  
jmc\_TZ  
jv  
jv\_ID  
jv\_ID\_#Latn  
jv\_#Latn  
ka  
ka\_GE  
kab  
kab\_DZ  
kam  
kam\_KE  
kde  
kde\_TZ  
kea  
kea\_CV  
khq  
khq\_ML  
ki  
ki\_KE  
kk  
kk\_KZ  
kkj  
kkj\_CM  
kl  
kl\_GL  
kln  
kln\_KE  
km  
km\_KH  
kn  
kn\_IN  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
kok  
kok\_IN

ks  
ks\_IN  
ksb  
ksb\_TZ  
ksf  
ksf\_CM  
ksh  
ksh\_DE  
kw  
kw\_GB  
ky  
ky\_KG  
lag  
lag\_TZ  
lb  
lb\_LU  
lg  
lg\_UG  
lkt  
lkt\_US  
ln  
ln\_AO  
ln\_CD  
ln\_CF  
ln\_CG  
lo  
lo\_LA  
lrc  
lrc\_IQ  
lrc\_IR  
lt  
lt\_LT  
lu  
lu\_CD  
luo  
luo\_KE  
luy  
luy\_KE  
lv  
lv\_LV  
mai  
mai\_IN  
mai\_IN\_#Deva  
mai\_#Deva  
mas  
mas\_KE  
mas\_TZ  
mer  
mer\_KE  
mfe  
mfe\_MU  
mg  
mg\_MG  
mgh  
mgh\_MZ  
mgo  
mgo\_CM  
mi  
mi\_NZ  
mk  
mk\_MK  
ml

ml\_IN  
mn  
mn\_MN  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN  
ms\_MY  
ms\_SG  
mt  
mt\_MT  
mua  
mua\_CM  
my  
my\_MM  
my\_ZG  
mzn  
mzn\_IR  
naq  
naq\_NA  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
nd  
nd\_ZW  
nds  
nds\_DE  
nds\_NL  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
nmg  
nmg\_CM  
nn  
nn\_NO  
nnh  
nnh\_CM  
nus  
nus\_SS  
nyn  
nyn\_UG  
om  
om\_ET  
om\_KE  
or  
or\_IN  
os  
os\_GE  
os\_RU  
pa  
pa\_IN\_#Guru  
pa\_PK\_#Arab  
pa\_#Arab  
pa\_#Guru

pl  
pl\_PL  
ps  
ps\_AF  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
qu  
qu\_BO  
qu\_EC  
qu\_PE  
rm  
rm\_CH  
rn  
rn\_BI  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
rof  
rof\_TZ  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
rw  
rw\_RW  
rwk  
rwk\_TZ  
sah  
sah\_RU  
saq  
saq\_KE  
sbp  
sbp\_TZ  
se  
se\_FI  
se\_NO  
se\_SE  
seh  
seh\_MZ  
ses  
ses\_ML  
sg  
sg\_CF  
shi  
shi\_MA\_#Latn  
shi\_MA\_#Tfng  
shi\_#Latn  
shi\_#Tfng

si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sl  
sl\_SI  
smn  
smn\_FI  
sn  
sn\_ZW  
so  
so\_DJ  
so\_ET  
so\_KE  
so\_SO  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sq\_XK  
sr  
sr\_BA\_#Cyr  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyr  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyr  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_XK\_#Cyr  
sr\_XK\_#Latn  
sr\_#Cyr  
sr\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
te  
te\_IN  
teo  
teo\_KE  
teo\_UG  
tg  
tg\_TJ  
th  
th\_TH  
ti  
ti\_ER  
ti\_ET  
to  
to\_TO  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
tt

tt\_RU  
twq  
twq\_NE  
tzm  
tzm\_MA  
ug  
ug\_CN  
uk  
uk\_UA  
ur  
ur\_IN  
ur\_PK  
uz  
uz\_AF\_#Arab  
uz\_UZ\_#Cyr  
uz\_UZ\_#Latn  
uz\_#Arab  
uz\_#Cyr  
uz\_#Latn  
vai  
vai\_LR\_#Latn  
vai\_LR\_#Vai  
vai\_#Latn  
vai\_#Vai  
vi  
vi\_VN  
vun  
vun\_TZ  
wae  
wae\_CH  
wo  
wo\_SN  
xog  
xog\_UG  
yav  
yav\_CM  
yo  
yo\_BJ  
yo\_NG  
yue  
yue\_CN\_#Hans  
yue\_HK\_#Hant  
yue\_#Hans  
yue\_#Hant  
zgh  
zgh\_MA  
zh  
zh\_CN\_#Hans  
zh\_HK\_#Hans  
zh\_HK\_#Hant  
zh\_MO\_#Hans  
zh\_MO\_#Hant  
zh\_SG\_#Hans  
zh\_TW\_#Hant  
zh\_#Hans  
zh\_#Hant  
zu  
zu\_ZA



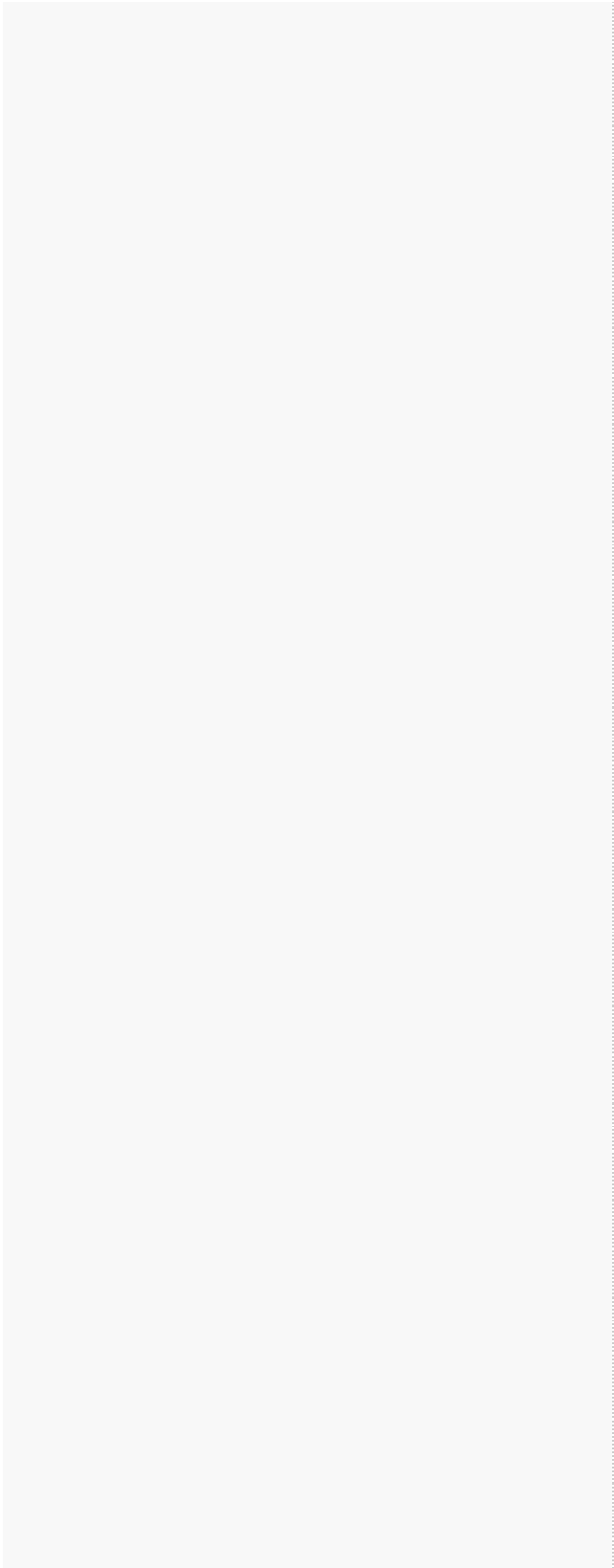
通貨(ロケール) ※

ADP  
AED  
AFA  
AFN  
ALK  
ALL  
AMD  
ANG  
AOA  
AOK  
AON  
AOR  
ARA  
ARL  
ARM  
ARP  
ARS  
ATS  
AUD  
AWG  
AZM  
AZN  
BAD  
BAM  
BAN  
BBD  
BDT  
BEC  
BEF  
BEL  
BGL  
BGM  
BGN  
BGO  
BHD  
BIF  
BMD  
BND  
BOB  
BOL  
BOP  
BOV  
BRB  
BRC  
BRE  
BRL  
BRN  
BRR  
BRZ  
BSD  
BTN  
BUK  
BWP  
BYB  
BYN  
BYR  
BZD  
CAD  
CDF  
CHE  
CHF  
CHW

CLE  
CLF  
CLP  
CNH  
CNX  
CNY  
COP  
COU  
CRC  
CSD  
CSK  
CUC  
CUP  
CVE  
CYP  
CZK  
DDM  
DEM  
DJF  
DKK  
DOP  
DZD  
ECS  
ECV  
EEK  
EGP  
ERN  
ESA  
ESB  
ESP  
ETB  
EUR  
FIM  
FJD  
FKP  
FRF  
GBP  
GEK  
GEL  
GHC  
GHS  
GIP  
GMD  
GNF  
GNS  
GQE  
GRD  
GTQ  
GWE  
GWP  
GYD  
HKD  
HNL  
HRD  
HRK  
HTG  
HUF  
IDR  
IEP  
ILP  
ILR  
ILS

INR  
IQD  
IRR  
ISJ  
ISK  
ITL  
JMD  
JOD  
JPY  
KES  
KGS  
KHR  
KMF  
KPW  
KRH  
KRO  
KRW  
KWD  
KYD  
KZT  
LAK  
LBP  
LKR  
LRD  
LSL  
LTL  
LTT  
LUC  
LUF  
LUL  
LVL  
LVR  
LYD  
MAD  
MAF  
MCF  
MDC  
MDL  
MDA  
MGA  
MGF  
MKD  
MKN  
MLF  
MMK  
MNT  
MOP  
MRO  
MTL  
MTP  
MUR  
MVR  
MWK  
MXN  
MXP  
MXV  
MYR  
MZE  
MZM  
MZN  
NAD  
NGN  
NIC

NIO  
NLG  
NOK  
NPR  
NZD  
OMR  
PAB  
PEI  
PEN  
PES  
PGK  
PHP  
PKR  
PLN  
PLZ  
PTE  
PYG  
QAR  
RHD  
ROL  
RON  
RSD  
RUB  
RUR  
RWF  
SAR  
SBD  
SCR  
SDD  
SDG  
SDP  
SEK  
SGD  
SHP  
SIT  
SKK  
SLL  
SOS  
SRD  
SRG  
SSP  
STD  
STN  
SUR  
SVC  
SYP  
SZL  
THB  
TJR  
TJS  
TMM  
TMT  
TND  
TOP  
TPE  
TRL  
TRY  
TTD  
TWD  
TZS  
UAH  
UAK



UGS  
UGX  
USD  
USN  
USS  
UYI  
UYP  
UYU  
UZS  
VEB  
VEF  
VND  
VNN  
VUV  
WST  
XAF  
XAG  
XAU  
XBA  
XBB  
XBC  
XBD  
XCD  
XDR  
XEU  
XFO  
XFU  
XOF  
XPD  
XPF  
XPT  
XRE  
XSU  
XTS  
XUA  
XXX  
YDD  
YER  
YUD  
YUM  
YUN  
YUR  
ZAL  
ZAR  
ZMK  
ZMW  
ZRN  
ZRZ  
ZWD  
ZWL  
ZWR

読み上げ

|                  |                        |
|------------------|------------------------|
| デフォルトの音声合成エンジン ※ | com.google.android.tts |
| 言語設定 ※           | ja_JP                  |

## 使用可能なロケール ※

bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bs  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_BA\_#Latn  
bs\_\_#Cyril  
bs\_\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB

en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MM  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV

en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_ZA  
en\_ZM  
en\_ZW  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_BZ  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR



fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hu  
hu\_HU  
in  
in\_ID  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
it\_VA  
ja  
ja\_JP  
jv  
jv\_ID  
jv\_ID\_#Latn  
jv\_#Latn  
km  
km\_KH  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP

nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
pl  
pl\_PL  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sr  
sr\_BA\_#Cyr  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyr  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyr  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_#Cyr  
sr\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY

|                         |  |
|-------------------------|--|
|                         | ta_SG<br>th<br>th_TH<br>tr<br>tr_CY<br>tr_TR<br>uk<br>uk_UA<br>vi<br>vi_VN<br>yue<br>yue_CN_#Hans<br>yue_HK_#Hant<br>yue_#Hans<br>yue_#Hant<br>zh<br>zh_CN_#Hans<br>zh_HK_#Hans<br>zh_HK_#Hant<br>zh_MO_#Hans<br>zh_MO_#Hant<br>zh_SG_#Hans<br>zh_TW_#Hant<br>zh_#Hans<br>zh_#Hant   |
| Localeに対応した読み上げ機能サポート ※ | af : 非対応<br>af_NA : 非対応<br>af_ZA : 非対応<br>agq : 非対応<br>agq_CM : 非対応<br>ak : 非対応<br>ak_GH : 非対応<br>am : 非対応<br>am_ET : 非対応<br>ar : 非対応<br>ar_001 : 非対応<br>ar_AE : 非対応<br>ar_BH : 非対応<br>ar_DJ : 非対応<br>ar_DZ : 非対応<br>ar_EG : 非対応<br>ar_EH : 非対応<br>ar_ER : 非対応<br>ar_IL : 非対応<br>ar_IQ : 非対応<br>ar_JO : 非対応<br>ar_KM : 非対応<br>ar_KW : 非対応<br>ar_LB : 非対応<br>ar_LY : 非対応<br>ar_MA : 非対応<br>ar_MR : 非対応<br>ar_OM : 非対応<br>ar_PS : 非対応<br>ar_QA : 非対応<br>ar_SA : 非対応<br>ar_SD : 非対応<br>ar_SO : 非対応<br>ar_SS : 非対応<br>ar_SY : 非対応<br>ar_TD : 非対応 |

ar\_TN : 非対応  
ar\_XB : 非対応  
ar\_YE : 非対応  
as : 非対応  
as\_IN : 非対応  
asa : 非対応  
asa\_TZ : 非対応  
ast : 非対応  
ast\_ES : 非対応  
az : 非対応  
az\_AZ\_#Cyril : 非対応  
az\_AZ\_#Latn : 非対応  
az\_#Cyril : 非対応  
az\_#Latn : 非対応  
bas : 非対応  
bas\_CM : 非対応  
be : 非対応  
be\_BY : 非対応  
bem : 非対応  
bem\_ZM : 非対応  
bez : 非対応  
bez\_TZ : 非対応  
bg : 非対応  
bg\_BG : 非対応  
bm : 非対応  
bm\_ML : 非対応  
bn : 非対応  
bn\_BD : 対応  
bn\_IN : 対応  
bo : 非対応  
bo\_CN : 非対応  
bo\_IN : 非対応  
br : 非対応  
br\_FR : 非対応  
brx : 非対応  
brx\_IN : 非対応  
bs : 対応  
bs\_BA\_#Cyril : 非対応  
bs\_BA\_#Latn : 非対応  
bs\_#Cyril : 非対応  
bs\_#Latn : 非対応  
ca : 対応  
ca\_AD : 非対応  
ca\_ES : 非対応  
ca\_FR : 非対応  
ca\_IT : 非対応  
ccp : 非対応  
ccp\_BD : 非対応  
ccp\_IN : 非対応  
ce : 非対応  
ce\_RU : 非対応  
cgg : 非対応  
cgg\_UG : 非対応  
chr : 非対応  
chr\_US : 非対応  
ckb : 非対応  
ckb\_IQ : 非対応  
ckb\_IR : 非対応  
cs : 非対応  
cs\_CZ : 対応  
cy : 対応  
cy\_GB : 非対応

da : 非対応  
da\_DK : 対応  
da\_GL : 非対応  
dav : 非対応  
dav\_KE : 非対応  
de : 非対応  
de\_AT : 非対応  
de\_BE : 非対応  
de\_CH : 非対応  
de\_DE : 対応  
de\_IT : 非対応  
de\_LI : 非対応  
de\_LU : 非対応  
dje : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
dsb : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
dua : 非対応  
dua\_CM : 非対応  
dyo : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
dz : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ebu : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
ee : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
el : 非対応  
el\_CY : 非対応  
el\_GR : 対応  
en : 非対応  
en\_001 : 非対応  
en\_150 : 非対応  
en\_AG : 非対応  
en\_AI : 非対応  
en\_AS : 非対応  
en\_AT : 非対応  
en\_AU : 対応  
en\_BB : 非対応  
en\_BE : 非対応  
en\_BI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
en\_BS : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
en\_CA : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_CH : 非対応  
en\_CK : 非対応  
en\_CM : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_CY : 非対応  
en\_DE : 非対応  
en\_DG : 非対応  
en\_DK : 非対応  
en\_DM : 非対応  
en\_ER : 非対応  
en\_FI : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
en\_FK : 非対応  
en\_FM : 非対応

en\_GB : 対応  
en\_GD : 非対応  
en\_GG : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_GI : 非対応  
en\_GM : 非対応  
en\_GU : 非対応  
en\_GY : 非対応  
en\_HK : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_IM : 非対応  
en\_IN : 対応  
en\_IO : 非対応  
en\_JE : 非対応  
en\_JM : 非対応  
en\_KE : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_KN : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_LC : 非対応  
en\_LR : 非対応  
en\_LS : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_MH : 非対応  
en\_MM : 非対応  
en\_MO : 非対応  
en\_MP : 非対応  
en\_MS : 非対応  
en\_MT : 非対応  
en\_MU : 非対応  
en\_MW : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
en\_NG : 非対応  
en\_NL : 非対応  
en\_NR : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_NZ : 非対応  
en\_PG : 非対応  
en\_PH : 非対応  
en\_PK : 非対応  
en\_PN : 非対応  
en\_PR : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_RW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
en\_SC : 非対応  
en\_SD : 非対応  
en\_SE : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_SI : 非対応  
en\_SL : 非対応  
en\_SS : 非対応  
en\_SX : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
en\_TC : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_TO : 非対応  
en\_TT : 非対応

en\_TV : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
en\_UG : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_US : 対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
en\_VC : 非対応  
en\_VG : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_WS : 非対応  
en\_XA : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZG : 非対応  
en\_ZM : 非対応  
en\_ZW : 非対応  
eo : 非対応  
es : 非対応  
es\_419 : 非対応  
es\_AR : 非対応  
es\_BO : 非対応  
es\_BR : 非対応  
es\_BZ : 非対応  
es\_CL : 非対応  
es\_CO : 非対応  
es\_CR : 非対応  
es\_CU : 非対応  
es\_DO : 非対応  
es\_EA : 非対応  
es\_EC : 非対応  
es\_ES : 対応  
es\_GQ : 非対応  
es\_GT : 非対応  
es\_HN : 非対応  
es\_IC : 非対応  
es\_MX : 非対応  
es\_NI : 非対応  
es\_PA : 非対応  
es\_PE : 非対応  
es\_PH : 非対応  
es\_PR : 非対応  
es\_PY : 非対応  
es\_SV : 非対応  
es\_US : 対応  
es\_UY : 非対応  
es\_VE : 非対応  
et : 非対応  
et\_EE : 対応  
eu : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ewo : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
ff : 非対応  
ff\_CM : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ff\_MR : 非対応  
ff\_SN : 非対応  
fi : 非対応  
fi\_FI : 対応

fil : 非対応  
fil\_PH : 対応  
fo : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_BE : 非対応  
fr\_BF : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
fr\_CA : 対応  
fr\_CD : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
fr\_CH : 非対応  
fr\_CI : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
fr\_FR : 対応  
fr\_GA : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
fr\_RW : 非対応  
fr\_SC : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
fur : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
fy : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ga : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
gd : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
gl : 非対応  
gl\_ES : 非対応



gsw : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
gu : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
guz : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
gv : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
ha : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
haw : 非対応  
haw\_US : 非対応  
hi : 非対応  
hi\_IN : 対応  
hr : 対応  
hr\_BA : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
hsb : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
hu : 非対応  
hu\_HU : 対応  
hy : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
ig : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
ii : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
in : 非対応  
in\_ID : 対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 非対応  
it\_CH : 非対応  
it\_IT : 対応  
it\_SM : 非対応  
it\_VA : 非対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
ja : 非対応  
ja\_JP : 対応  
jgo : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
ji : 非対応  
ji\_001 : 非対応  
jmc : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
jv : 非対応  
jv\_ID : 対応  
jv\_ID\_#Latn : 非対応  
jv\_#Latn : 非対応  
ka : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
kab : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
kam : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
kde : 非対応  
kde\_TZ : 非対応

kea : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
khq : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
ki : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
kk : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
kkj : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
kl : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
kln : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
km : 非対応  
km\_KH : 対応  
kn : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ko : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
ko\_KR : 対応  
kok : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
ks : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ksb : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
ksf : 非対応  
ksf\_CM : 非対応  
ksh : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
kw : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ky : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
lag : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
lb : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
lg : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
lkt : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
ln : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
lo : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
lrc : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lu : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
luo : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
luy : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
lv : 非対応

lv\_LV : 非対応  
mai : 非対応  
mai\_IN : 非対応  
mai\_IN\_#Deva : 非対応  
mai\_#Deva : 非対応  
mas : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
mer : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
mfe : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
mg : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
mgh : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
mgo : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
mi : 非対応  
mi\_NZ : 非対応  
mk : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ml : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
mn : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
mr : 非対応  
mr\_IN : 非対応  
ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
mt : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
mua : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
my : 非対応  
my\_MM : 非対応  
my\_ZG : 非対応  
mzn : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
naq : 非対応  
naq\_NA : 非対応  
nb : 非対応  
nb\_NO : 対応  
nb\_SJ : 非対応  
nd : 非対応  
nd\_ZW : 非対応  
nds : 非対応  
nds\_DE : 非対応  
nds\_NL : 非対応  
ne : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ne\_NP : 対応  
nl : 非対応  
nl\_AW : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
nl\_CW : 非対応  
nl\_NL : 対応  
nl\_SR : 非対応  
nl\_SX : 非対応

nmg : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
nn : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
nnh : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
nus : 非対応  
nus\_SS : 非対応  
nyn : 非対応  
nyn\_UG : 非対応  
om : 非対応  
om\_ET : 非対応  
om\_KE : 非対応  
or : 非対応  
or\_IN : 非対応  
os : 非対応  
os\_GE : 非対応  
os\_RU : 非対応  
pa : 非対応  
pa\_IN\_#Guru : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
pa\_#Arab : 非対応  
pa\_#Guru : 非対応  
pl : 非対応  
pl\_PL : 対応  
ps : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
pt : 非対応  
pt\_AO : 非対応  
pt\_BR : 対応  
pt\_CH : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
pt\_GQ : 非対応  
pt\_GW : 非対応  
pt\_LU : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
pt\_PT : 対応  
pt\_ST : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
qu : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
rm : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
rn : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
ro : 非対応  
ro\_MD : 非対応  
ro\_RO : 対応  
rof : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
ru : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
ru\_KZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
ru\_RU : 対応  
ru\_UA : 非対応  
rw : 非対応  
rw\_RW : 非対応

rwk : 非対応  
 rwk\_TZ : 非対応  
 sah : 非対応  
 sah\_RU : 非対応  
 saq : 非対応  
 saq\_KE : 非対応  
 sbp : 非対応  
 sbp\_TZ : 非対応  
 se : 非対応  
 se\_FI : 非対応  
 se\_NO : 非対応  
 se\_SE : 非対応  
 seh : 非対応  
 seh\_MZ : 非対応  
 ses : 非対応  
 ses\_ML : 非対応  
 sg : 非対応  
 sg\_CF : 非対応  
 shi : 非対応  
 shi\_MA\_#Latn : 非対応  
 shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
 shi\_#Latn : 非対応  
 shi\_#Tfng : 非対応  
 si : 非対応  
 si\_LK : 対応  
 sk : 非対応  
 sk\_SK : 対応  
 sl : 非対応  
 sl\_SI : 非対応  
 smn : 非対応  
 smn\_FI : 非対応  
 sn : 非対応  
 sn\_ZW : 非対応  
 so : 非対応  
 so\_DJ : 非対応  
 so\_ET : 非対応  
 so\_KE : 非対応  
 so\_SO : 非対応  
 sq : 対応  
 sq\_AL : 非対応  
 sq\_MK : 非対応  
 sq\_XK : 非対応  
 sr : 対応  
 sr\_BA\_#Cyril : 非対応  
 sr\_BA\_#Latn : 非対応  
 sr\_ME\_#Cyril : 非対応  
 sr\_ME\_#Latn : 非対応  
 sr\_RS\_#Cyril : 非対応  
 sr\_RS\_#Latn : 非対応  
 sr\_XK\_#Cyril : 非対応  
 sr\_XK\_#Latn : 非対応  
 sr\_#Cyril : 非対応  
 sr\_#Latn : 非対応  
 sv : 非対応  
 sv\_AX : 非対応  
 sv\_FI : 非対応  
 sv\_SE : 対応  
 sw : 対応  
 sw\_CD : 非対応  
 sw\_KE : 非対応  
 sw\_TZ : 非対応  
 sw\_UG : 非対応

ta : 対応  
 ta\_IN : 非対応  
 ta\_LK : 非対応  
 ta\_MY : 非対応  
 ta\_SG : 非対応  
 te : 非対応  
 te\_IN : 非対応  
 teo : 非対応  
 teo\_KE : 非対応  
 teo\_UG : 非対応  
 tg : 非対応  
 tg\_TJ : 非対応  
 th : 非対応  
 th\_TH : 対応  
 ti : 非対応  
 ti\_ER : 非対応  
 ti\_ET : 非対応  
 to : 非対応  
 to\_TO : 非対応  
 tr : 非対応  
 tr\_CY : 非対応  
 tr\_TR : 対応  
 tt : 非対応  
 tt\_RU : 非対応  
 twq : 非対応  
 twq\_NE : 非対応  
 tzm : 非対応  
 tzm\_MA : 非対応  
 ug : 非対応  
 ug\_CN : 非対応  
 uk : 非対応  
 uk\_UA : 対応  
 ur : 非対応  
 ur\_IN : 非対応  
 ur\_PK : 非対応  
 uz : 非対応  
 uz\_AF\_#Arab : 非対応  
 uz\_UZ\_#Cyrl : 非対応  
 uz\_UZ\_#Latn : 非対応  
 uz\_#Arab : 非対応  
 uz\_#Cyrl : 非対応  
 uz\_#Latn : 非対応  
 vai : 非対応  
 vai\_LR\_#Latn : 非対応  
 vai\_LR\_#Vaii : 非対応  
 vai\_#Latn : 非対応  
 vai\_#Vaii : 非対応  
 vi : 非対応  
 vi\_VN : 対応  
 vun : 非対応  
 vun\_TZ : 非対応  
 wae : 非対応  
 wae\_CH : 非対応  
 wo : 非対応  
 wo\_SN : 非対応  
 xog : 非対応  
 xog\_UG : 非対応  
 yav : 非対応  
 yav\_CM : 非対応  
 yo : 非対応  
 yo\_BJ : 非対応  
 yo\_NG : 非対応

|              |  |
|--------------|--|
|              | yue : 非対応<br>yue_CN_#Hans : 非対応<br>yue_HK_#Hant : 非対応<br>yue_#Hans : 非対応<br>yue_#Hant : 非対応<br>zgh : 非対応<br>zgh_MA : 非対応<br>zh : 非対応<br>zh_CN_#Hans : 非対応<br>zh_HK_#Hans : 非対応<br>zh_HK_#Hant : 非対応<br>zh_MO_#Hans : 非対応<br>zh_MO_#Hant : 非対応<br>zh_SG_#Hans : 非対応<br>zh_TW_#Hant : 非対応<br>zh_#Hans : 非対応<br>zh_#Hant : 非対応<br>zu : 非対応<br>zu_ZA : 非対応   |
| 音声セット設定 ※    | ja-JP-language   |
| 使用可能な音声セット ※ | bn-BD-language<br>bn-IN-language<br>bn-bd-x-ban-local<br>bn-bd-x-ban-network<br>bn-in-x-bin-local<br>bn-in-x-bin-network<br>bs<br>ca<br>cmn-cn-x-ssa-local<br>cmn-cn-x-ssa-network<br>cmn-tw-x-sxx-local<br>cmn-tw-x-sxx-network<br>cs-CZ-language<br>cs-cz-x-jfs-local<br>cs-cz-x-jfs-network<br>cy<br>da-DK-language<br>da-dk-x-kfm-local<br>da-dk-x-kfm-network<br>de-DE-language<br>de-de-x-nfh#female_1-local<br>de-de-x-nfh#female_2-local<br>de-de-x-nfh#female_3-local<br>de-de-x-nfh#male_1-local<br>de-de-x-nfh#male_2-local<br>de-de-x-nfh#male_3-local<br>de-de-x-nfh-local<br>de-de-x-nfh-network<br>el-GR-language<br>el-gr-x-vfz-local<br>el-gr-x-vfz-network<br>en-AU-language<br>en-GB-language<br>en-IN-language<br>en-US-language<br>en-au-x-afh-local<br>en-au-x-afh-network<br>en-au-x-aua-local<br>en-au-x-aua-network<br>en-au-x-aub-local<br>en-au-x-aub-network |

en-au-x-auc-local  
en-au-x-auc-network  
en-au-x-aud-local  
en-au-x-aud-network  
en-gb-x-fis#female\_1-local  
en-gb-x-fis#female\_2-local  
en-gb-x-fis#female\_3-local  
en-gb-x-fis#male\_1-local  
en-gb-x-fis#male\_2-local  
en-gb-x-fis#male\_3-local  
en-gb-x-fis-local  
en-gb-x-fis-network  
en-gb-x-gba-local  
en-gb-x-gba-network  
en-gb-x-gbb-local  
en-gb-x-gbb-network  
en-gb-x-gbc-local  
en-gb-x-gbc-network  
en-gb-x-gbd-local  
en-gb-x-gbd-network  
en-gb-x-rjs#female\_1-local  
en-gb-x-rjs#female\_2-local  
en-gb-x-rjs#female\_3-local  
en-gb-x-rjs#male\_1-local  
en-gb-x-rjs#male\_2-local  
en-gb-x-rjs#male\_3-local  
en-gb-x-rjs-local  
en-gb-x-rjs-network  
en-in-x-ahp#female\_1-local  
en-in-x-ahp#female\_2-local  
en-in-x-ahp#female\_3-local  
en-in-x-ahp#male\_1-local  
en-in-x-ahp#male\_2-local  
en-in-x-ahp#male\_3-local  
en-in-x-ahp-local  
en-in-x-ahp-network  
en-in-x-cxx#female\_1-local  
en-in-x-cxx#female\_2-local  
en-in-x-cxx#female\_3-local  
en-in-x-cxx#male\_1-local  
en-in-x-cxx#male\_2-local  
en-in-x-cxx#male\_3-local  
en-in-x-cxx-local  
en-in-x-cxx-network  
en-us-x-sfg#female\_1-local  
en-us-x-sfg#female\_2-local  
en-us-x-sfg#female\_3-local  
en-us-x-sfg#male\_1-local  
en-us-x-sfg#male\_2-local  
en-us-x-sfg#male\_3-local  
en-us-x-sfg-local  
en-us-x-sfg-network  
es-ES-language  
es-US-language  
es-es-x-ana#female\_1-local  
es-es-x-ana#female\_2-local  
es-es-x-ana#female\_3-local  
es-es-x-ana#male\_1-local  
es-es-x-ana#male\_2-local  
es-es-x-ana#male\_3-local  
es-es-x-ana-local  
es-es-x-ana-network



es-us-x-sfb#female\_1-local  
es-us-x-sfb#female\_2-local  
es-us-x-sfb#female\_3-local  
es-us-x-sfb#male\_1-local  
es-us-x-sfb#male\_2-local  
es-us-x-sfb#male\_3-local  
es-us-x-sfb-local  
es-us-x-sfb-network  
et-EE-language  
et-ee-x-tms-local  
et-ee-x-tms-network  
fi-FI-language  
fi-fi-x-afi-local  
fi-fi-x-afi-network  
fil-PH-language  
fil-ph-x-cfc-local  
fil-ph-x-cfc-network  
fr-CA-language  
fr-FR-language  
fr-ca-x-caa-local  
fr-ca-x-caa-network  
fr-ca-x-cab-local  
fr-ca-x-cab-network  
fr-ca-x-cac-local  
fr-ca-x-cac-network  
fr-ca-x-cad-local  
fr-ca-x-cad-network  
fr-fr-x-fra-local  
fr-fr-x-fra-network  
fr-fr-x-frb-local  
fr-fr-x-frb-network  
fr-fr-x-frc-local  
fr-fr-x-frc-network  
fr-fr-x-frd-local  
fr-fr-x-frd-network  
fr-fr-x-vlf#female\_1-local  
fr-fr-x-vlf#female\_2-local  
fr-fr-x-vlf#female\_3-local  
fr-fr-x-vlf#male\_1-local  
fr-fr-x-vlf#male\_2-local  
fr-fr-x-vlf#male\_3-local  
fr-fr-x-vlf-local  
fr-fr-x-vlf-network  
hi-IN-language  
hi-in-x-cfn#female\_1-local  
hi-in-x-cfn#female\_2-local  
hi-in-x-cfn#female\_3-local  
hi-in-x-cfn#male\_1-local  
hi-in-x-cfn#male\_2-local  
hi-in-x-cfn#male\_3-local  
hi-in-x-cfn-local  
hi-in-x-cfn-network  
hr  
hu-HU-language  
hu-hu-x-kfl-local  
hu-hu-x-kfl-network  
id-ID-language  
id-id-x-dfz#female\_1-local  
id-id-x-dfz#female\_2-local  
id-id-x-dfz#female\_3-local  
id-id-x-dfz#male\_1-local  
id-id-x-dfz#male\_2-local

id-id-x-dfz#male\_3-local  
id-id-x-dfz-local  
id-id-x-dfz-network  
it-IT-language  
it-it-x-kda#female\_1-local  
it-it-x-kda#female\_2-local  
it-it-x-kda#female\_3-local  
it-it-x-kda#male\_1-local  
it-it-x-kda#male\_2-local  
it-it-x-kda#male\_3-local  
it-it-x-kda-local  
it-it-x-kda-network  
ja-JP-language  
ja-jp-x-htm#female\_1-local  
ja-jp-x-htm#female\_2-local  
ja-jp-x-htm#female\_3-local  
ja-jp-x-htm#male\_1-local  
ja-jp-x-htm#male\_2-local  
ja-jp-x-htm#male\_3-local  
ja-jp-x-htm-local  
ja-jp-x-htm-network  
jv-ID-language  
jv-id-x-jvf-local  
jv-id-x-jvf-network  
km-KH-language  
km-kh-x-khm-local  
km-kh-x-khm-network  
ko-KR-language  
ko-kr-x-ism#female\_1-local  
ko-kr-x-ism#female\_2-local  
ko-kr-x-ism#female\_3-local  
ko-kr-x-ism#male\_1-local  
ko-kr-x-ism#male\_2-local  
ko-kr-x-ism#male\_3-local  
ko-kr-x-ism-local  
ko-kr-x-ism-network  
ko-kr-x-kob-local  
ko-kr-x-kob-network  
ko-kr-x-koc-local  
ko-kr-x-koc-network  
ko-kr-x-kod-local  
ko-kr-x-kod-network  
ku  
la  
nb-NO-language  
nb-no-x-rfj-local  
nb-no-x-rfj-network  
ne-NP-language  
ne-np-x-nep-local  
ne-np-x-nep-network  
nl-NL-language  
nl-nl-x-tfb-local  
nl-nl-x-tfb-network  
pl-PL-language  
pl-pl-x-afb-local  
pl-pl-x-afb-network  
pl-pl-x-bmg-local  
pl-pl-x-bmg-network  
pl-pl-x-jmk-local  
pl-pl-x-jmk-network  
pl-pl-x-oda#female\_1-local  
pl-pl-x-oda#female\_2-local

pl-pl-x-oda#female\_3-local  
 pl-pl-x-oda#male\_1-local  
 pl-pl-x-oda#male\_2-local  
 pl-pl-x-oda#male\_3-local  
 pl-pl-x-oda-local  
 pl-pl-x-oda-network  
 pl-pl-x-zfg-local  
 pl-pl-x-zfg-network  
 pt-BR-language  
 pt-PT-language  
 pt-br-x-afs#female\_1-local  
 pt-br-x-afs#female\_2-local  
 pt-br-x-afs#female\_3-local  
 pt-br-x-afs#male\_1-local  
 pt-br-x-afs#male\_2-local  
 pt-br-x-afs#male\_3-local  
 pt-br-x-afs-local  
 pt-br-x-afs-network  
 pt-pt-x-jfb-local  
 pt-pt-x-jfb-network  
 pt-pt-x-jmn-local  
 pt-pt-x-jmn-network  
 pt-pt-x-pmj-local  
 pt-pt-x-pmj-network  
 pt-pt-x-sfs-local  
 pt-pt-x-sfs-network  
 ro-RO-language  
 ro-ro-x-vfv-local  
 ro-ro-x-vfv-network  
 ru-RU-language  
 ru-ru-x-dfc#female\_1-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_2-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_3-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_1-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_2-local  
 ru-ru-x-dfc#male\_3-local  
 ru-ru-x-dfc-local  
 ru-ru-x-dfc-network  
 ru-ru-x-ruc-local  
 ru-ru-x-ruc-network  
 ru-ru-x-rud-local  
 ru-ru-x-rud-network  
 ru-ru-x-rue-local  
 ru-ru-x-rue-network  
 ru-ru-x-ruf-local  
 ru-ru-x-ruf-network  
 si-LK-language  
 si-lk-x-sin-local  
 si-lk-x-sin-network  
 sk-SK-language  
 sk-sk-x-sfk-local  
 sk-sk-x-sfk-network  
 sq  
 sr  
 su-ID-language  
 su-id-x-suf-local  
 su-id-x-suf-network  
 sv-SE-language  
 sv-se-x-lfs-local  
 sv-se-x-lfs-network  
 sw  
 ta

th-TH-language  
 th-th-x-mol#female\_1-local  
 th-th-x-mol#female\_2-local  
 th-th-x-mol#female\_3-local  
 th-th-x-mol#male\_1-local  
 th-th-x-mol#male\_2-local  
 th-th-x-mol#male\_3-local  
 th-th-x-mol-local  
 th-th-x-mol-network  
 tr-TR-language  
 tr-tr-x-ama-local  
 tr-tr-x-ama-network  
 tr-tr-x-cfs-local  
 tr-tr-x-cfs-network  
 tr-tr-x-efu-local  
 tr-tr-x-efu-network  
 tr-tr-x-mfm-local  
 tr-tr-x-mfm-network  
 tr-tr-x-tmc-local  
 tr-tr-x-tmc-network  
 uk-UA-language  
 uk-ua-x-hfd-local  
 uk-ua-x-hfd-network  
 vi-VN-language  
 vi-vn-x-gft-local  
 vi-vn-x-gft-network  
 yue-HK-language  
 yue-hk-x-jar-local  
 yue-hk-x-jar-network  
 zh-CN-language  
 zh-TW-language

更新

## Common Locale Data Repository

|             |          |
|-------------|----------|
| バージョン ※     | 32.0.1.0 |
| 単位系 ※       | SI       |
| 紙のサイズ（高さ） ※ | 297      |
| 紙のサイズ（幅） ※  | 210      |

## Accessibility button

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | ✔ 対応 |
|------|------|

## TTY

● 非対応

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|




## Directly decode support

List of all MIMETYPES ※

-

※ : Android標準APIで取得した値を掲載

# プリンアプリ




アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## プリンアプリ

なし

※：Android標準APIで取得した値を掲載

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし