

メディア

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応

対応

PlayReady

PlayReady対応

対応

PlayReady実装方式

-

その他の場合の実装方式

-

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※

-

EncapsulationModes ※

-

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※

-

EncapsulationModes ※

-

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※

対応

ExifInterface

SupportedMimeType ※

-

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

対応

## MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

対応

## MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

対応

## AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

対応

## AMR-NB

対応

対応

## AMR-WB

対応

対応

## FLAC

対応

対応

## MP3

対応

対応

## MIDI

対応

対応

## Vorbis

対応

対応

## PCM/WAVE

対応

対応

## Opus

対応	
----	--

	対応
--	----

その他
-----

(自由入力)	
--------	--

	-
--	---

## イメージフォーマット

JPEG
------

対応	
----	--

	対応
--	----

GIF
-----

対応	
----	--

	対応
--	----

PNG
-----

対応	
----	--

	対応
--	----

BMP
-----

対応	
----	--

	対応
--	----

WebP
------

対応	
----	--

	対応
--	----

Raw
-----

対応	
----	--

	対応
--	----

その他
-----

(自由入力)	
--------	--

	HEIF
--	------

## ビデオコーデック

H.263
-------

対応	対応
----	----

## H.264 AVC

対応	対応
----	----

## H.265 HEVC

対応	対応
----	----

## MPEG-2

対応	対応
----	----

## MPEG-4 SP

対応	対応
----	----

## VP8

対応	対応
----	----

## VP9

対応	対応
----	----

## その他

(自由入力)	-
--------	---

## OpenMAX IL

### OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS

	AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ) (4) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ) (5) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SP	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70 (5) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/3gpp	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	



	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 対応 (4) - (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 96 - 720 (4) 96 - 720 (5) 4 - 352 (6) 176 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144 (3) 96 - 480 (4) 96 - 480 (5) 4 - 288 (6) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000 (3) 1 - 2000000 (4) 1 - 16000000 (5) 1 - 384000 (6) 1 - 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 30 (2) 1 - 30 (3) 1 - 30 (4) 1 - 30 (5) 1 - 30 (6) 1 - 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) SD_30 (4) SD_30 (5) - (6) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0

(4) -  
(5) -  
(6) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar <a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6 AVCProfileHigh / AVCLevel6 AVCProfileMain / AVCLevel6 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 <a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応

	(2) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 96 – 8192 (2) 96 – 4096
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 – 4320 (2) 96 – 2304
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 220000000 (2) 1 – 160000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 480 (2) 1 – 480
SupportedPerformancePoints ※	(1) UHD_120, FHD_240 (2) UHD_60, FHD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ) (5) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar
	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (6) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応

AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0

	(4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 10
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 非対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 96 - 8192 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 512 (5) 2 - 4096 (6) 2 - 512
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 96 - 4320 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 512 (5) 2 - 4096 (6) 2 - 512
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000 (2) 1 - 220000000 (3) 1 - 160000000 (4) 1 - 240000000 (5) 1 - 10000000 (6) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 1 - 480 (3) 1 - 480 (4) 1 - 20 (5) 0 - 960 (6) 1 - 120

SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) UHD_120, FHD_240 (3) UHD_60, FHD_240 (4) (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 100 (4) 0 – 100 (5) – (6) 0 – 100

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL
MIME TYPE ※	video/mpeg2
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2



ビデオ幅の範囲 ※	(1) 96 – 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 – 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) –

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 96 – 1344
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 – 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 12000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) –

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (5) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (6) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar <a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) – (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (5) – (6) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 <a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096 (5) 2 - 2048 (6) 2 - 2048

ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 2304 (5) 2 - 2048 (6) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 40000000 (6) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 240 (4) 1 - 240 (5) 0 - 960 (6) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) UHD_30, FHD_120, HD_240 (4) UHD_30, FHD_120, HD_240 (5) - (6) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar

	<div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar -----</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level61 VP9Profile2 / VP9Level61 VP9Profile2HDR / VP9Level61 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応</div>
Provided by device manufacturer ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応</div>
AdaptivePlayback ※	<div>(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応</div>

SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -

	(2) 対応 (3) – (4) – (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 8192 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 4320 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 30000000 (3) 1 – 220000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 480 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_120, FHD_240 (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1)



	COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) DolbyVisionProfileDvavSe / DolbyVisionLevelFhd30 (2) DolbyVisionProfileDvheDtr / DolbyVisionLevelFhd30 DolbyVisionProfileDvheSt / DolbyVisionLevelFhd30 DolbyVisionProfileDvheStn / DolbyVisionLevelFhd30	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/dolby-vision	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) –	
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) –	
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) –	
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) –	
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2	
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2	

	(2) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 96 – 8192 (2) 96 – 8192
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 – 4320 (2) 96 – 4320
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 220000000 (2) 1 – 220000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 480 (2) 1 – 480
SupportedPerformancePoints ※	(1) UHD_120, FHD_240 (2) UHD_120, FHD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) –

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level32 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level32 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level32
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2

ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 1072
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) –

## OpenMAX IL : その他

### コーデック ※

- (1) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.dolby.eac3-joc.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (6) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (7) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (8) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (9) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (11) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (15) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (16) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (17) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (18) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)
- (19) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (20) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (21) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (22) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (23) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (24) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)
- (25) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (26) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (27) c2.android.gsm.decoder (デコーダ)
- (28) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)
- (29) c2.android.opus.decoder (デコーダ)
- (30) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)
- (31) c2.android.raw.decoder (デコーダ)
- (32) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)

[▲閉じる](#)

### カラーフォーマット ※

- (1) –
- (2) –
- (3) –
- (4) –
- (5) –
- (6) –
- (7) –
- (8) –
- (9) –
- (10) –
- (11) –

	<div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div>	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/ac3</div> <div>(2) audio/ac4</div> <div>(3) audio/eac3-joc</div> <div>(4) audio/eac3</div> <div>(5) audio/3gpp</div> <div>(6) audio/3gpp</div> <div>(7) audio/amr-wb</div> <div>(8) audio/amr-wb</div> <div>(9) audio/flac</div> <div>(10) audio/flac</div> <div>(11) audio/g711-alaw</div> <div>(12) audio/g711-mlaw</div> <div>(13) audio/gsm</div> <div>(14) audio/mpeg</div> <div>(15) audio/opus</div> <div>(16) audio/raw</div> <div>(17) audio/vorbis</div> <div>(18) image/vnd.android.heic</div> <div>(19) audio/3gpp</div> <div>(20) audio/3gpp</div> <div>(21) audio/amr-wb</div> <div>(22) audio/amr-wb</div> <div>(23) audio/flac</div> <div>(24) audio/flac</div> <div>(25) audio/g711-alaw</div> <div>(26) audio/g711-mlaw</div> <div>(27) audio/gsm</div> <div>(28) audio/mpeg</div> <div>(29) audio/opus</div> <div>(30) audio/opus</div> <div>(31) audio/raw</div> <div>(32) audio/vorbis</div>	<div>▲閉じる</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 対応</div> <div>(2) 対応</div>	

	(3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応 (11) 対応 (12) 対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 非対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応

	(31) 対応 (32) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応	

	(25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応	

	<div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>...</div>	<div>▲閉じる</div>
イントラリフレッシュ対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
PartialFrame対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div>	



	<div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
DynamicTimestamp ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
FrameParsing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div>	

	<div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
MultipleFrames ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
LowLatency ※	<div>(1) 非対応</div>	

	(2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 32000 - 640000 (2) 16000 - 2688000 (3) 32000 - 6144000 (4) 32000 - 6144000 (5) 4750 - 12200 (6) 4750 - 12200 (7) 6600 - 23850 (8) 6600 - 23850 (9) 1 - 21000000 (10) 1 - 21000000 (11) 64000 - 64000 (12) 64000 - 64000 (13) 13000 - 13000 (14) 8000 - 320000 (15) 6000 - 510000 (16) 1 - 10000000 (17) 32000 - 500000 (18) - (19) 4750 - 12200 (20) 4750 - 12200 (21) 6600 - 23850 (22) 6600 - 23850 (23) 1 - 21000000 (24) 1 - 21000000 (25) 64000 - 64000 (26) 64000 - 64000 (27) 13000 - 13000 (28) 8000 - 320000 (29) 6000 - 510000

[▲閉じる](#)

	(30) 6000 - 510000 (31) 1 - 10000000 -----	<a href="#">▲閉じる</a>
入力チャネルの最大数 ※	(1) 6 (2) 2 (3) 8 (4) 8 (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 8 (10) 2 (11) 6 (12) 6 (13) 1 (14) 2 (15) 8 (16) 8 (17) 8 (18) - (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 8 (24) 2 (25) 6 (26) 6 (27) 1 (28) 2 (29) 8 (30) 2 (31) 8 (32) 8	<a href="#">▲閉じる</a>
サンプリングレートの範囲 ※	-	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0 (9) - (10) 0 - 8 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 0 - 0 (19) - (20) 0 - 0 (21) - (22) 0 - 0	

	(23) - (24) 0 - 8 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 0 - 10 (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 対応 (7) - (8) 対応 (9) - (10) 非対応 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 非対応 (19) - (20) 対応 (21) - (22) 対応 (23) - (24) 非対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 対応 (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応 (9) - (10) 対応 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -	

	<div>(18) 対応</div> <div>(19) -</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) -</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) -</div> <div>(24) 対応</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) -</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) -</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) 対応</div> <div>(19) -</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) -</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) -</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) 対応</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ幅の整列値 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div>	

	<div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) 2</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div>	
ビデオ高の整列値 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) 2</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ幅の範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div>	<div>▲閉じる</div>

	(6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 512 - 8192 (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - ...	<a href="#">▲閉じる</a>
--	--	----------------------

ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 512 - 8192 (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
-----------	--	----------------------



ビデオビットレートの範囲 ※

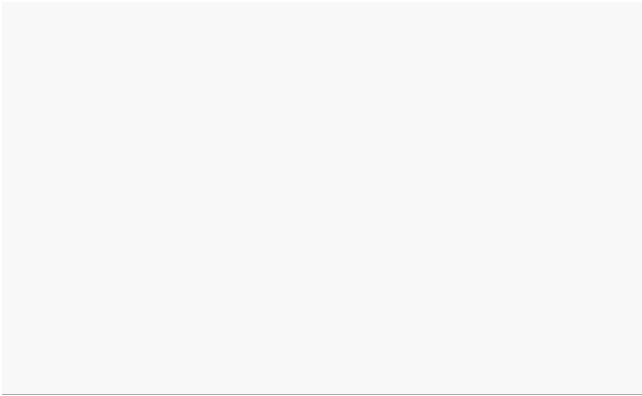
- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) -
- (16) -
- (17) -
- (18) 1 - 64000
- (19) -
- (20) -
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -

[▲閉じる](#)

フレームレートの範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) -
- (16) -
- (17) -
- (18) 1 - 20
- (19) -
- (20) -
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -

	(29) - (30) - (31) - (32) - <a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 6 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32 <a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0 (9) - (10) 0 - 0 (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 0 - 100 (19) - (20) 0 - 0



- (21) -
- (22) 0 - 0
- (23) -
- (24) 0 - 0
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) 0 - 0
- (31) -

[▲閉じる](#)

※:Android標準APIで取得した値を掲載