

センサー

アイコンについて: 対応 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	対応
ダイナミックセンサー対応 ※	対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	1000000 μ sec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.18 mA
センサー分解能 ※	0.0023956299 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

重力センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	1.0799866 mA
センサー分解能 ※	0.0023956299 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	27941
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	1000000 μ sec
値の範囲 ※	34.906586
消費電力 ※	0.9 mA

センサー分解能 ※	0.0010681152 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

6DoFセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	– μ sec
最大遅延時間 ※	– μ sec
値の範囲 ※	–
消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

照度計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	65535000 μ sec
値の範囲 ※	4096000.0
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.5399933 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

地磁気計

値の取得可否 ※	可
未補正値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	20000 μ sec
最大遅延時間 ※	1000000 μ sec
値の範囲 ※	4911.9995
消費電力 ※	1.1 mA
センサー分解能 ※	0.14953613 μ T

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.9999847 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	35924
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.0799866 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	35924
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	20000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.2799835 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	19344
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

気圧計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	83333 μ sec
最大遅延時間 ※	65535000 μ sec
値の範囲 ※	1250.0
消費電力 ※	0.025 mA
センサー分解能 ※	0.06199646 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	40960
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

近接センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	65535000 μ sec
値の範囲 ※	8.000183
消費電力 ※	0.1 mA
センサー分解能 ※	0.08000183 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	41912
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

温度センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	－ μ sec
最大遅延時間 ※	－ μ sec
値の範囲 ※	－
消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－
レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－

対応するダイレクトチャネル ※

–

ステップカウンター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	2147483647 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	41912
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

ステップディテクター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	41912
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

動作検出センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	–1 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

静止検出センサー

値の取得可否 ※	可
----------	---

最小遅延時間 ※	-1 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.17999268 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※: Android標準APIで取得した値を掲載