

メディア

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	— 対応
----------------	------

PlayReady

PlayReady対応	— 対応
PlayReady実装方式	—
その他の場合の実装方式	—

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	— 対応
----------------------------	------

ExifInterface

SupportedMimeType ※	—
---------------------	---

MediaCommunicationManager

バージョン ※	1
---------	---

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

✔ 対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

✔ 対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

✔ 対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

✔ 対応

AMR-NB

対応

✔ 対応

AMR-WB

対応

✔ 対応

FLAC

対応

✔ 対応

MP3

対応

✔ 対応

MIDI

対応

✔ 対応

Vorbis

✔

対応

対応

PCM/WAVE

対応

✔ 対応

Opus

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

ALAC
AIFF
xHE-AAC

イメージフォーマット

JPEG

対応

✔ 対応

GIF

対応

✔ 対応

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WebP

対応

✔ 対応

Raw

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

HEIF

ビデオコーデック

H.263

対応

✔ 対応

H.264 AVC

対応

✔ 対応

H.265 HEVC

対応

✔ 対応

MPEG-2

対応

✔ 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

OpenMAX IL

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
	▲閉じる
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000
入力チャンネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000

	32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface

	COLOR_FormatYUV420Flexible
	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 4
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 4
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 720

	(2) 96 – 720
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 576 (2) 64 – 480
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 2000000 (2) 1 – 2000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 60 (2) 1 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) SD_30 (2) SD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0

OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲ 閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 ▲ 閉じる
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応

	(2) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 1920 (2) 96 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 1920 (2) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000 (2) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0

更新

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -

	(2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 – 1920 (2) 176 – 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 1920 (2) 64 – 1088 更新
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL
MIME TYPE ※	video/mpeg2
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応

QpBounds ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応

[▲閉じる](#)

	(2) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 896 (2) 96 - 896
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 896 (2) 64 - 896
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※

(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)

	(2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (5) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (6) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
	▲ 閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) – (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (6) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0
	▲ 閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2

	(3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 64 – 1920 (4) 96 – 1920 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 64 – 1920 (4) 64 – 1088 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 2048 更新
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 60000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 40000000 (6) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) FHD_30 (4) FHD_30 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level5 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41 <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9

HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) – (5) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) – (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) – (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) – (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 64 – 1920 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048

	(2) 2 - 2048 (3) 64 - 1920 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048 <div>更新</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 60000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) FHD_30 (4) - (5) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-

QpBounds ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-

ビデオ幅の整列値 ※	—
ビデオ高の整列値 ※	—
ビデオ幅の範囲 ※	—
ビデオ高の範囲 ※	—
ビデオビットレートの範囲 ※	—
フレームレートの範囲 ※	—
SupportedPerformancePoints ※	—
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	—
エンコーダの品質値の範囲 ※	—

OpenMAX IL : その他

コーデック ※

- (1) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (5) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (6) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (7) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (8) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (14) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (15) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (16) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (17) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (18) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (19) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)
- (20) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (21) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (22) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)
- (23) c2.android.opus.decoder (デコーダ)
- (24) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)
- (25) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)

[▲閉じる](#)

カラーフォーマット ※

- (1) —
- (2) —
- (3) —
- (4) —
- (5) —
- (6) —
- (7) —
- (8) —
- (9) —
- (10) —
- (11) —
- (12) —
- (13) —
- (14) —

	<div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div></div>	
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/3gpp</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/amr-wb</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/flac</div> <div>(6) audio/flac</div> <div>(7) audio/g711-alaw</div> <div>(8) audio/g711-mlaw</div> <div>(9) audio/gsm</div> <div>(10) audio/mpeg</div> <div>(11) audio/opus</div> <div>(12) audio/raw</div> <div>(13) audio/vorbis</div> <div>(14) audio/3gpp</div> <div>(15) audio/3gpp</div> <div>(16) audio/amr-wb</div> <div>(17) audio/amr-wb</div> <div>(18) audio/flac</div> <div>(19) audio/flac</div> <div>(20) audio/g711-alaw</div> <div>(21) audio/g711-mlaw</div> <div>(22) audio/mpeg</div> <div>(23) audio/opus</div> <div>(24) audio/opus</div> <div>(25) audio/vorbis</div>	<div>▲閉じる</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>

	(21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 非対応 (10) 対応 (11) 対応 (12) 非対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応	

AdaptivePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応

SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	

	<div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
DynamicTimestamp ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
FrameParsing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div>	

	<div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
MultipleFrames ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
LowLatency ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div>	

	(21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応	▲閉じる
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応	▲閉じる
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 4750 - 12200 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 6600 - 23850 (5) 1 - 21000000 (6) 1 - 21000000 (7) 64000 - 64000 (8) 64000 - 64000 (9) 13000 - 13000 (10) 8000 - 320000 (11) 6000 - 510000 (12) 1 - 10000000 (13) 32000 - 500000 (14) 4750 - 12200 (15) 4750 - 12200 (16) 6600 - 23850 (17) 6600 - 23850 (18) 1 - 21000000 (19) 1 - 21000000 (20) 64000 - 64000 (21) 64000 - 64000 (22) 8000 - 320000 (23) 6000 - 510000 (24) 6000 - 510000 (25) 32000 - 500000	

入力チャンネルの最小数 ※

(1) 1
(2) 1
(3) 1
(4) 1
(5) 1
(6) 1
(7) 1
(8) 1
(9) 1
(10) 1
(11) 1
(12) 1
(13) 1
(14) 1
(15) 1
(16) 1
(17) 1
(18) 1
(19) 1
(20) 1
(21) 1
(22) 1
(23) 1
(24) 1
(25) 1

入力チャンネルの最大数 ※

(1) 1
(2) 1
(3) 1
(4) 1
(5) 8
(6) 2
(7) 6
(8) 6
(9) 1
(10) 2
(11) 8
(12) 8
(13) 8
(14) 1
(15) 1
(16) 1
(17) 1
(18) 8
(19) 2
(20) 6
(21) 6
(22) 2
(23) 8
(24) 2
(25) 8

サンプリングレートの範囲 ※

-

エンコーダの複雑値の範囲 ※

(1) -
(2) 0 - 0

	<div>(3) -</div> <div>(4) 0 - 0</div> <div>(5) -</div> <div>(6) 0 - 8</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 0 - 0</div> <div>(16) -</div> <div>(17) 0 - 0</div> <div>(18) -</div> <div>(19) 0 - 8</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) 0 - 10</div>	<div>▲閉じる</div>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) -</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) -</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 対応</div> <div>(16) -</div> <div>(17) 対応</div> <div>(18) -</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) 対応</div> <div>(25) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) -</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) -</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div>	

	<div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) -</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) -</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) -</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) -</div> <div>(6) 対応</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) -</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) -</div> <div>(19) 対応</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) -</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) -</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div>	

	(14) - (15) 非対応 (16) - (17) 非対応 (18) - (19) 非対応 (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 対応 ----	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) -	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) -	

	(20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) -	▲閉じる
--	--	----------------------

ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) -	▲閉じる
-----------	---	----------------------

ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) -	
-----------	---	--

	へへ	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) –	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) –	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	–	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32	

	(3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 0 - 0 (16) - (17) 0 - 0 (18) - (19) 0 - 0 (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 0 - 0 (25) -	▲閉じる

※ : Android標準APIで取得した値を掲載