

# ディスプレイ

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

## 画面サイズ

画面サイズ ※	6.46 inch
---------	-----------

## 画面解像度

画面解像度の通称	FHD+
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	2400 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	2186 px
ステータスバーの高さ ※	5 px
ナビゲーションバーの高さ ※	214 px

### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	2181 px

### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	2186 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1017 px

## ピクセル密度

Generalized density ※	420dpi
Actual density ※	420 dpi
xdpi ※	409.432 dpi
ydpi ※	409.127 dpi

## リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	60.0 Hz
-------------	---------

## HDR

対応 ※	対応
サポートしているHDRタイプ ※	HDR_TYPE_HDR10 HDR_TYPE_HDR10_PLUS HDR_TYPE_HLG

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	500.0 cd/m2
最小輝度 ※	0.2 cd/m2
最大輝度 ※	540.0 cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 2400x1080 60Hz
-----------------	--------------------

## 広色域コンテンツの表示

対応 ※	対応
PreferredWideGamutColorSpace ※	Display P3 ( id : 7)

## VRモード

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※	対応
ヘッドトラッキング対応 ※	対応

## WindowInsets

MandatorySystemGestureInsets ※	[0,93,0,126]
StableInsets ※	[0,93,0,126]
SystemGestureInsets ※	[0,93,0,126]
SystemWindowInsets ※	[0,93,0,126]
TappableElementInsets ※	[0,93,0,126]

## DisplayCutout

対応 ※	対応
非機能領域 ※	[512 0 568 88]
Cutoutを回避する下からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する上からの領域 ※	88 px

※: Android標準APIで取得した値を掲載