

メディア

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	対応
----------------	----

PlayReady

PlayReady対応	対応
PlayReady実装方式	-
その他の場合の実装方式	-

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応	対応
----	----

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応	対応
----	----

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応	対応
----	----

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応	対応
----	----

AMR-NB

対応	対応
----	----

AMR-WB

対応	対応
----	----

FLAC

対応	対応
----	----

## MP3

対応

対応

## MIDI

対応

対応

## Vorbis

対応

対応

## PCM/WAVE

対応

対応

## Opus

対応

対応

## その他

(自由入力)

WMA  
AC3  
E-AC3  
AC4

## イメージフォーマット

### JPEG

対応

対応

### GIF

対応

対応

### PNG

対応

対応

### BMP

対応

対応

WebP	
対応	対応
Raw	
対応	対応
その他	
(自由入力)	-

ビデオコーデック

H.263	
対応	対応
H.264 AVC	
対応	対応
H.265 HEVC	
対応	対応
MPEG-2	
対応	対応
MPEG-4 SP	
対応	対応
VP8	
対応	対応
VP9	
対応	対応
その他	

(自由入力)	VC-1 MP43 WMV7 WMV8 AV1
--------	-------------------------------------

# OpenMAX IL

## OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※	(1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ) (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (6) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (5) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (6) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応

▲閉じる

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000 (5) 8000 – 510000 (6) 8000 – 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6 (5) 8 (6) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100



	(5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ) (5) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ) (6) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (7) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)	<a href="#">▲閉じる</a>
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4)	

	<div>COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar</div>
	<div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level50 H263ProfileISWV2 / H263Level60 H263ProfileISWV2 / H263Level70 H263ProfileISWV3 / H263Level10 H263ProfileISWV3 / H263Level20 H263ProfileISWV3 / H263Level30 H263ProfileISWV3 / H263Level40 H263ProfileISWV3 / H263Level45 H263ProfileISWV3 / H263Level50 H263ProfileISWV3 / H263Level60 H263ProfileISWV3 / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70 (5) H263ProfileBaseline / H263Level70 (6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (7)</div>



	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>

ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 16 (4) 4 (5) 4 (6) 4	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 16 (4) 4 (5) 4 (6) 4 (7) 16	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 – 720 (2) 4 – 352 (3) 176 – 176 (4) 96 – 720 (5) 96 – 720 (6) 4 – 352 (7) 176 – 176	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 – 576 (2) 4 – 288 (3) 144 – 144 (4) 96 – 480 (5) 96 – 480 (6) 4 – 288 (7) 144 – 144	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 16384000 (2) 1 – 384000 (3) 1 – 128000 (4) 1 – 2000000 (5) 1 – 16000000 (6) 1 – 384000 (7) 1 – 128000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 60 (2) 1 – 30 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30 (5) 1 – 30 (6) 1 – 30 (7) 1 – 30	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) SD_30 (5) SD_30 (6) – (7) –	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 3 (5) 4 (6) 32 (7) 32	

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 0 - 0
- (4) 0 - 0
- (5) -
- (6) -
- (7) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ)
- (2) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ)
- (5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
- (6) c2.android.avc.decoder (デコーダ)
- (7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)

カラーフォーマット ※

- (1)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar
- (2)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (3)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (4)  
COLOR\_Format16bitRGB565  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (5)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_QCOM\_FormatYUV420SemiPlanar
- (6)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (7)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※

- (1)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel1

AVCProfileBaseline / AVCLevel11  
AVCProfileBaseline / AVCLevel12  
AVCProfileBaseline / AVCLevel13  
AVCProfileBaseline / AVCLevel1b  
AVCProfileBaseline / AVCLevel2  
AVCProfileBaseline / AVCLevel21  
AVCProfileBaseline / AVCLevel22  
AVCProfileBaseline / AVCLevel3  
AVCProfileBaseline / AVCLevel31  
AVCProfileBaseline / AVCLevel32  
AVCProfileBaseline / AVCLevel4  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel11  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel12  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel13  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1b  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel2  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel21  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel22  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel3  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel31  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel32  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel4  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel11  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel12  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel13  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1b  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel2  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel21  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel22  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel3  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel31  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel32  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel4  
AVCProfileHigh / AVCLevel1  
AVCProfileHigh / AVCLevel11  
AVCProfileHigh / AVCLevel12  
AVCProfileHigh / AVCLevel13  
AVCProfileHigh / AVCLevel1b  
AVCProfileHigh / AVCLevel2  
AVCProfileHigh / AVCLevel21  
AVCProfileHigh / AVCLevel22  
AVCProfileHigh / AVCLevel3  
AVCProfileHigh / AVCLevel31  
AVCProfileHigh / AVCLevel32  
AVCProfileHigh / AVCLevel4  
AVCProfileMain / AVCLevel1  
AVCProfileMain / AVCLevel11  
AVCProfileMain / AVCLevel12  
AVCProfileMain / AVCLevel13  
AVCProfileMain / AVCLevel1b  
AVCProfileMain / AVCLevel2  
AVCProfileMain / AVCLevel21  
AVCProfileMain / AVCLevel22  
AVCProfileMain / AVCLevel3  
AVCProfileMain / AVCLevel31  
AVCProfileMain / AVCLevel32  
AVCProfileMain / AVCLevel4  
(2)  
AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52

	(3) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61 AVCProfileHigh / AVCLevel61 AVCProfileMain / AVCLevel61 (5) AVCProfileBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6 AVCProfileHigh / AVCLevel6 AVCProfileMain / AVCLevel6 (6) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (7) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/avc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -	

	(2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4080 (3) 16 - 2048 (4) 96 - 4096 (5) 96 - 4096 (6) 2 - 4080 (7) 16 - 2048	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 4080 (3) 16 - 2048 (4) 96 - 2176 (5) 96 - 2176 (6) 2 - 4080 (7) 16 - 2048	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 25000000 (2) 1 - 48000000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 100000000 (5) 1 - 100000000 (6) 1 - 48000000 (7) 1 - 12000000	<a href="#">▲閉じる</a>



[▲閉じる](#)

フレームレートの範囲 ※

- (1) 0 - 960
- (2) 0 - 960
- (3) 0 - 960
- (4) 1 - 480
- (5) 1 - 480
- (6) 0 - 960
- (7) 0 - 960

[▲閉じる](#)

SupportedPerformancePoints ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) UHD\_60, FHD\_240
- (5) UHD\_60, FHD\_240
- (6) -
- (7) -

[▲閉じる](#)

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※

- (1) 32
- (2) 32
- (3) 32
- (4) 16
- (5) 16
- (6) 32
- (7) 32

[▲閉じる](#)

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 0 - 0
- (4) -
- (5) 0 - 0
- (6) -
- (7) 0 - 0

[▲閉じる](#)

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ)
- (2) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)
- (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
- (5) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ)
- (6) c2.android.hevc.decoder (デコーダ)
- (7) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)

[▲閉じる](#)

カラーフォーマット ※

- (1)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar
- (2)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (3)  
COLOR\_Format16bitRGB565  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (4)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible

	<div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6 (6) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (7) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMainTierLevel52</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>video/hevc</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応</div>

	(5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応	▲閉じる

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 10	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 非対応 (5) 対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>

ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 4096 (3) 96 – 4096 (4) 96 – 4096 (5) 512 – 512 (6) 2 – 4096 (7) 2 – 512	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 4096 (3) 96 – 2176 (4) 96 – 2176 (5) 512 – 512 (6) 2 – 4096 (7) 2 – 512	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 30000000 (2) 1 – 10000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 100000000 (5) 1 – 240000000 (6) 1 – 10000000 (7) 1 – 10000000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 480 (4) 1 – 480 (5) 1 – 20 (6) 0 – 960 (7) 1 – 120	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_60, FHD_240 (4) UHD_60, FHD_240 (5) (6) – (7) –	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 0 – 100 (5) 0 – 100	<a href="#">▲閉じる</a>

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ) (5) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ) (6) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (7) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible

	<div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (5) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (6) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (7) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>video/mp4v-es</div>

HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>



	(6) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16	

	(4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 16	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 896 (2) 2 - 352 (3) 16 - 176 (4) 96 - 864 (5) 96 - 1344 (6) 2 - 352 (7) 16 - 176	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 896 (2) 2 - 288 (3) 16 - 144 (4) 96 - 480 (5) 96 - 1088 (6) 2 - 288 (7) 16 - 144	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 384000 (3) 1 - 64000 (4) 1 - 8000000 (5) 1 - 12000000 (6) 1 - 384000 (7) 1 - 64000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 30 (5) 12 - 30 (6) 12 - 60 (7) 12 - 60	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) SD_30 (5) FHD_30 (6) - (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 3 (5) 4 (6) 32 (7) 32	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -	<a href="#">▲閉じる</a>

	(2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>
--	--	----------------------

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (6) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (7) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)	<a href="#">▲閉じる</a>
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) - (2) - (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4)	

	VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (6) – (7) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	

	(6) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応	

	(4) – (5) 対応 (6) – (7) –	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 96 – 4096 (5) 96 – 4096 (6) 2 – 2048 (7) 2 – 2048	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 96 – 2176 (5) 96 – 2176 (6) 2 – 2048 (7) 2 – 2048	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 100000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 100000000 (5) 1 – 100000000 (6) 1 – 40000000 (7) 1 – 40000000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 1 – 240 (5) 1 – 240 (6) 0 – 960 (7) 0 – 960	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) UHD_30, FHD_120, HD_240 (5) UHD_30, FHD_120, HD_240 (6) – (7) –	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32	

	(2) 32 (3) 32 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) – (5) 0 – 0 (6) – (7) 0 – 0	▲閉じる

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)	
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41	

	(3) VP9Profile0 / VP9Level61 VP9Profile2 / VP9Level61 VP9Profile2HDR / VP9Level61 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level61 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level4
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応



	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) – (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) – (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) – (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 4096 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 2176 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 30000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 480 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) –

	(3) UHD_60, FHD_240 (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	–
ビデオ幅の整列値 ※	–
ビデオ高の整列値 ※	–
ビデオ幅の範囲 ※	–
ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
---------	-----------------------------------

カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level32
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1072
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : その他

コーデック ※	(1) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ) (9) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (10) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (11) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (12) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (13) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ) (14) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ) (15) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ) (16) OMX.dolby.eac3_joc.decoder (デコーダ)
---------	--

	<div>(17) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)</div> <div>(18) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(19) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)</div> <div>(20) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(21) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)</div> <div>(22) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)</div> <div>(23) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(24) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(25) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)</div> <div>(26) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(27) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(28) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(29) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)</div> <div>(30) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)</div> <div>(31) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)</div> <div>(32) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(33) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)</div> <div>(34) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(35) c2.android.flac.decoder (デコーダ)</div> <div>(36) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)</div> <div>(37) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(38) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(39) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(40) c2.android.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(41) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)</div> <div>(42) c2.android.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(43) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>(9)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>(10) -</div> <div>(11)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>(12)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div>

	<div>(29) –</div> <div>(30)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(31) –</div> <div>(32) –</div> <div>(33) –</div> <div>(34) –</div> <div>(35) –</div> <div>(36) –</div> <div>(37) –</div> <div>(38) –</div> <div>(39) –</div> <div>(40) –</div> <div>(41) –</div> <div>(42) –</div>	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/x-ima</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/amr-wb</div> <div>(4) audio/flac</div> <div>(5) audio/mpeg</div> <div>(6) audio/mpeg-L1</div> <div>(7) audio/mpeg-L2</div> <div>(8) video/mp43</div> <div>(9) video/wvc1</div> <div>(10) audio/x-ms-wma</div> <div>(11) video/x-ms-wmv7</div> <div>(12) video/x-ms-wmv8</div> <div>(13) audio/ac3</div> <div>(14) audio/ac4</div> <div>(15) audio/eac3</div> <div>(16) audio/eac3-joc</div> <div>(17) audio/3gpp</div> <div>(18) audio/3gpp</div> <div>(19) audio/amr-wb</div> <div>(20) audio/amr-wb</div> <div>(21) audio/flac</div> <div>(22) audio/flac</div> <div>(23) audio/g711-alaw</div> <div>(24) audio/g711-mlaw</div> <div>(25) audio/gsm</div> <div>(26) audio/mpeg</div> <div>(27) audio/opus</div> <div>(28) audio/raw</div> <div>(29) audio/vorbis</div> <div>(30) image/vnd.android.heic</div> <div>(31) audio/3gpp</div> <div>(32) audio/3gpp</div> <div>(33) audio/amr-wb</div> <div>(34) audio/amr-wb</div> <div>(35) audio/flac</div> <div>(36) audio/flac</div> <div>(37) audio/g711-alaw</div> <div>(38) audio/g711-mlaw</div> <div>(39) audio/mpeg</div> <div>(40) audio/opus</div> <div>(41) audio/opus</div> <div>(42) audio/raw</div> <div>(43) audio/vorbis</div>	<div>▲閉じる</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応</div>	

	(2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応

	(23) 対応 (24) 対応 (25) 非対応 (26) 対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 非対応 (31) 対応 (32) 対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応 (41) 対応 (42) 対応 (43) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応

## AdaptivePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応

## SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応



	(20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応

	(41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応	

	<div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div>
DynamicTimestamp ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>

[▲閉じる](#)

	(38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応	

	(15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 5000 – 384000 (2) 4750 – 12200 (3) 6600 – 23850 (4) 1 – 21000000 (5) 8000 – 320000 (6) 8000 – 448000 (7) 8000 – 384000 (8) – (9) – (10) 1 – 21000000 (11) – (12) – (13) 32000 – 640000 (14) 16000 – 2688000 (15) 32000 – 6144000 (16) 32000 – 6144000 (17) 4750 – 12200 (18) 4750 – 12200 (19) 6600 – 23850 (20) 6600 – 23850 (21) 1 – 21000000 (22) 1 – 21000000 (23) 64000 – 64000 (24) 64000 – 64000 (25) 13000 – 13000 (26) 8000 – 320000 (27) 6000 – 510000 (28) 1 – 10000000 (29) 32000 – 500000 (30) – (31) 4750 – 12200 (32) 4750 – 12200 (33) 6600 – 23850 (34) 6600 – 23850 (35) 1 – 21000000

[▲閉じる](#)

	(36) 1 – 21000000 (37) 64000 – 64000 (38) 64000 – 64000 (39) 8000 – 320000 (40) 6000 – 510000 (41) 6000 – 510000 (42) 1 – 10000000 (43) 32000 – 500000	<a href="#">▲閉じる</a>
入力チャネルの最大数 ※	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 8 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) – (9) – (10) 6 (11) – (12) – (13) 6 (14) 2 (15) 8 (16) 8 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 8 (22) 2 (23) 1 (24) 1 (25) 1 (26) 2 (27) 8 (28) 8 (29) 8 (30) – (31) 1 (32) 1 (33) 1 (34) 1 (35) 8 (36) 2 (37) 1 (38) 1 (39) 2 (40) 8 (41) 2 (42) 8 (43) 8	<a href="#">▲閉じる</a>
サンプリングレートの範囲 ※	–	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) –	

	(11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 0 - 0 (19) - (20) 0 - 0 (21) - (22) 0 - 8 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 0 - 0 (31) - (32) 0 - 0 (33) - (34) 0 - 0 (35) - (36) 0 - 8 (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 0 - 10 (42) - (43) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 対応 (19) - (20) 対応 (21) - (22) 非対応 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 非対応 (31) -

[▲閉じる](#)

	(32) 対応 (33) - (34) 対応 (35) - (36) 非対応 (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 対応 (42) - (43) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 非対応 (19) - (20) 非対応 (21) - (22) 対応 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 対応 (31) - (32) 非対応 (33) - (34) 非対応 (35) - (36) 対応 (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 非対応 (42) - (43) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) -	



	(8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 非対応 (19) - (20) 非対応 (21) - (22) 非対応 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 対応 (31) - (32) 非対応 (33) - (34) 非対応 (35) - (36) 非対応 (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 対応 (42) - (43) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 (9) 2 (10) - (11) 2 (12) 2 (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) -

[▲閉じる](#)

	(29) - (30) 2 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) -	
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 (9) 2 (10) - (11) 2 (12) 2 (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 2 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) -	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) -	▲閉じる

	(5) - (6) - (7) - (8) 2 - 32768 (9) 2 - 32768 (10) - (11) 2 - 32768 (12) 2 - 32768 (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 512 - 8192 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - .....
ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) 2 - 32768 (9) 2 - 32768 (10) - (11) 2 - 32768 (12) 2 - 32768 (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) -

[▲閉じる](#)

	<div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) 512 - 8192</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>「へ」</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) 1 - 64000</div> <div>(9) 1 - 64000</div> <div>(10) -</div> <div>(11) 1 - 64000</div> <div>(12) 1 - 64000</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) 1 - 64000</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div>	<div>▲閉じる</div>
フレームレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div>	

	(3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) 0 – 960 (9) 0 – 960 (10) – (11) 0 – 960 (12) 0 – 960 (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – (27) – (28) – (29) – (30) 1 – 20 (31) – (32) – (33) – (34) – (35) – (36) – (37) – (38) – (39) – (40) – (41) – (42) – (43) –
	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32

	(22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 6 (31) 32 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 32 (36) 32 (37) 32 (38) 32 (39) 32 (40) 32 (41) 32 (42) 32 (43) 32
	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 0 - 0 (19) - (20) 0 - 0 (21) - (22) 0 - 0 (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 0 - 100 (31) - (32) 0 - 0 (33) - (34) 0 - 0 (35) - (36) 0 - 0 (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 0 - 0

---

※: Android標準APIで取得した値を掲載