

# センサー

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

## 共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	対応
ダイナミックセンサー対応 ※	対応

## 加速度センサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	2404 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.15 mA
センサー分解能 ※	0.0023928226 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 重力センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	200000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	156.99008
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	2404 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	34.905556
消費電力 ※	0.555 mA

センサー分解能 ※	0.0012216945 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 6DoFセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	– $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	– $\mu$ sec
値の範囲 ※	–
消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 照度計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	50000.0
消費電力 ※	0.09 mA
センサー分解能 ※	0.54 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 地磁気計

値の取得可否 ※	可
未補正値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	10000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	4912.0
消費電力 ※	1.1 mA
センサー分解能 ※	0.15 $\mu$ T

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	200000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.415 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	200000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

## 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	10000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	200000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.05 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 気圧計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	40000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1250.0
消費電力 ※	0.7 mA
センサー分解能 ※	0.01 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 近接センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.1 mA
センサー分解能 ※	0.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

## 温度センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	－ $\mu$ sec
値の範囲 ※	－
消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－
レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－

対応するダイレクトチャネル ※

—

## ステップカウンター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	4294967300
消費電力 ※	0.15 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## ステップディテクター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.15 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## 動作検出センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	−1 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## 静止検出センサー

値の取得可否 ※	可
----------	---

最小遅延時間 ※	-1 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

---

※: Android標準APIで取得した値を掲載