

メディア

アイコンについて:      対応      非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)      以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応

対応

PlayReady

PlayReady対応

対応

PlayReady実装方式

-

その他の場合の実装方式

-

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※

-

EncapsulationModes ※

-

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※

-

EncapsulationModes ※

-

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※

対応

ExifInterface

SupportedMimeType ※

-

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

対応

## MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

対応

## MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

対応

## AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

対応

## AMR-NB

対応

対応

## AMR-WB

対応

対応

## FLAC

対応

対応

## MP3

対応

対応

## MIDI

対応

対応

## Vorbis

対応

対応

## PCM/WAVE

対応

対応

## Opus

対応	対応
----	----

その他
-----

(自由入力)	-
--------	---

## イメージフォーマット

JPEG
------

対応	対応
----	----

GIF
-----

対応	対応
----	----

PNG
-----

対応	対応
----	----

BMP
-----

対応	対応
----	----

WebP
------

対応	対応
----	----

Raw
-----

対応	対応
----	----

その他
-----

(自由入力)	-
--------	---

## ビデオコーデック

H.263
-------

対応	対応
----	----

## H.264 AVC

対応	対応
----	----

## H.265 HEVC

対応	対応
----	----

## MPEG-2

対応	対応
----	----

## MPEG-4 SP

対応	対応
----	----

## VP8

対応	対応
----	----

## VP9

対応	対応
----	----

## その他

(自由入力)	-
--------	---

## OpenMAX IL

### OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS

	AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.H263 (デコーダ) (2) OMX.MTK.VIDEO.ENCODER.H263 (エンコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_Format24bitRGB888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitBGRA8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface

	COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SP	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (5) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/3gpp	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応	



	(5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16 (5) 4 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16 (5) 4 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 128 - 720 (2) 176 - 176 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176 (5) 4 - 352 (6) 176 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 - 576 (2) 144 - 144 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144 (5) 4 - 288 (6) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 16384000 (2) 1 - 16384000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000 (5) 1 - 384000 (6) 1 - 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 30

	(4) 1 - 30 (5) 1 - 30 (6) 1 - 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) HD_30 (2) (3) - (4) - (5) - (6) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

#### OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.AVC (デコーダ) (2) OMX.MTK.VIDEO.ENCODER.AVC (エンコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_Format24bitRGB888 COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitBGRA8888 COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel42 AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel11 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel12 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel13 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1b AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel2 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel21 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel22 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel3 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel31 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel32 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel4 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel41 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel42 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel11 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel12 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel13 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1b AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel2 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel21 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel22 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel3 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel31 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel32 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel4 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel41 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel42 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel5 AVCProfileHigh / AVCLevel1 AVCProfileHigh / AVCLevel11 AVCProfileHigh / AVCLevel12	

AVCProfileHigh / AVCLevel13  
AVCProfileHigh / AVCLevel1b  
AVCProfileHigh / AVCLevel2  
AVCProfileHigh / AVCLevel21  
AVCProfileHigh / AVCLevel22  
AVCProfileHigh / AVCLevel3  
AVCProfileHigh / AVCLevel31  
AVCProfileHigh / AVCLevel32  
AVCProfileHigh / AVCLevel4  
AVCProfileHigh / AVCLevel41  
AVCProfileHigh / AVCLevel42  
AVCProfileHigh / AVCLevel5  
AVCProfileMain / AVCLevel1  
AVCProfileMain / AVCLevel11  
AVCProfileMain / AVCLevel12  
AVCProfileMain / AVCLevel13  
AVCProfileMain / AVCLevel1b  
AVCProfileMain / AVCLevel2  
AVCProfileMain / AVCLevel21  
AVCProfileMain / AVCLevel22  
AVCProfileMain / AVCLevel3  
AVCProfileMain / AVCLevel31  
AVCProfileMain / AVCLevel32  
AVCProfileMain / AVCLevel4  
AVCProfileMain / AVCLevel41  
AVCProfileMain / AVCLevel42  
AVCProfileMain / AVCLevel5

(2)

AVCProfileBaseline / AVCLevel3  
AVCProfileBaseline / AVCLevel31  
AVCProfileBaseline / AVCLevel4  
AVCProfileBaseline / AVCLevel41  
AVCProfileBaseline / AVCLevel42  
AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
AVCProfileBaseline / AVCLevel51  
AVCProfileHigh / AVCLevel3  
AVCProfileHigh / AVCLevel31  
AVCProfileHigh / AVCLevel4  
AVCProfileHigh / AVCLevel41  
AVCProfileHigh / AVCLevel42  
AVCProfileHigh / AVCLevel5  
AVCProfileHigh / AVCLevel51

(3)

AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52

(4)

AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5  
AVCProfileMain / AVCLevel5

(5)

AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
AVCProfileHigh / AVCLevel52  
AVCProfileMain / AVCLevel52

(6)

AVCProfileBaseline / AVCLevel5

MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 1 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 96 – 1920 (3) 2 – 1920

	(4) 16 – 2048 (5) 2 – 1920 (6) 16 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 96 – 1920 (3) 2 – 1088 (4) 16 – 2048 (5) 2 – 1088 (6) 16 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 168750000 (2) 1 – 300000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 12000000 (5) 1 – 40000000 (6) 1 – 12000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) FHD_30 (3) – (4) – (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.HEVC (デコーダ) (2) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (3) c2.android.hevc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible



	COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/hevc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 - 2048 (2) 2 - 1920 (3) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 - 1088 (2) 2 - 1088 (3) 2 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 50000000 (2) 1 - 5000000 (3) 1 - 5000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) - (3) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 32 (3) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) -

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※

(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.MPEG2 (デコーダ)

カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelH14 MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelLL MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelML
MIME TYPE ※	video/mpeg2
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応
Software-only codec ※	(1) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 80000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.MPEG4 (デコーダ) (2) OMX.MTK.VIDEO.ENCODER.MPEG4 (エンコーダ) (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (6) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2)

	<div>COLOR_Format16bitRGB565</div> <div>COLOR_Format24bitRGB888</div> <div>COLOR_Format32bitARGB8888</div> <div>COLOR_Format32bitBGRA8888</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>(3)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(4)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>	<div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1)</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5</div> <div>(2)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a</div> <div>(3)</div>	

	MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (5) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (6)
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16 (5) 2 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2

	(4) 16 (5) 2 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 – 896 (2) 176 – 640 (3) 2 – 352 (4) 16 – 176 (5) 2 – 352 (6) 16 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 – 896 (2) 144 – 480 (3) 2 – 288 (4) 16 – 144 (5) 2 – 288 (6) 16 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 8000000 (2) 1 – 4000000 (3) 1 – 384000 (4) 1 – 64000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 64000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 60 (4) 12 – 60 (5) 12 – 60 (6) 12 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) (3) – (4) – (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.VPX (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (4) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) – (2) – (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) – (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応	



	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応

	(4) – (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 – 1920 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 – 1088 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 100000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) – (3) – (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) – (5) 0 – 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.VP9 (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (3) c2.android.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level1 VP9Profile0 / VP9Level11 VP9Profile0 / VP9Level2 VP9Profile0 / VP9Level21 VP9Profile0 / VP9Level3 VP9Profile0 / VP9Level31 VP9Profile0 / VP9Level4 VP9Profile0 / VP9Level41 VP9Profile0 / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (3) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	

PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 - 1920 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 - 1088 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) - (3) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 32 (3) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) -

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1)

	A1ProfileMain8 / AV1Level32 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level32 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level32
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1072
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : その他

### コーデック ※

- (1) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.ADPCM.DVI (デコーダ)
- (2) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.ADPCM.MS (デコーダ)
- (3) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.ALAC (デコーダ)
- (4) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.APE (デコーダ)
- (5) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.GSM (デコーダ)
- (6) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.MP3 (デコーダ)
- (7) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.VC1 (デコーダ)
- (8) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (10) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (12) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (14) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (15) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (16) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)

	<div>(17) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(18) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(19) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)</div> <div>(20) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)</div> <div>(21) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(22) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)</div> <div>(23) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(24) c2.android.flac.decoder (デコーダ)</div> <div>(25) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)</div> <div>(26) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(27) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(28) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(29) c2.android.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(30) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)</div> <div>(31) c2.android.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(32) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)</div>	<div>▲閉じる</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div>	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/x-adpcm-dvi-ima</div> <div>(2) audio/x-adpcm-ms</div> <div>(3) audio/alac</div> <div>(4) audio/ape</div> <div>(5) audio/gsm</div> <div>(6) audio/mpeg</div> <div>(7) video/x-ms-wmv</div> <div>(8) audio/3gpp</div>	

	<div>(9) audio/3gpp</div> <div>(10) audio/amr-wb</div> <div>(11) audio/amr-wb</div> <div>(12) audio/flac</div> <div>(13) audio/flac</div> <div>(14) audio/g711-alaw</div> <div>(15) audio/g711-mlaw</div> <div>(16) audio/mpeg</div> <div>(17) audio/opus</div> <div>(18) audio/raw</div> <div>(19) audio/vorbis</div> <div>(20) audio/3gpp</div> <div>(21) audio/3gpp</div> <div>(22) audio/amr-wb</div> <div>(23) audio/amr-wb</div> <div>(24) audio/flac</div> <div>(25) audio/flac</div> <div>(26) audio/g711-alaw</div> <div>(27) audio/g711-mlaw</div> <div>(28) audio/mpeg</div> <div>(29) audio/opus</div> <div>(30) audio/opus</div> <div>(31) audio/raw</div> <div>(32) audio/vorbis</div>	<div>▲閉じる</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) 対応</div> <div>(6) 対応</div> <div>(7) 対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div>	



	<div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 対応</div> <div>(9) 対応</div> <div>(10) 対応</div> <div>(11) 対応</div> <div>(12) 対応</div> <div>(13) 対応</div> <div>(14) 対応</div> <div>(15) 対応</div> <div>(16) 対応</div> <div>(17) 対応</div> <div>(18) 対応</div> <div>(19) 対応</div> <div>(20) 対応</div> <div>(21) 対応</div> <div>(22) 対応</div> <div>(23) 対応</div> <div>(24) 対応</div> <div>(25) 対応</div> <div>(26) 対応</div> <div>(27) 対応</div> <div>(28) 対応</div> <div>(29) 対応</div> <div>(30) 対応</div> <div>(31) 対応</div>
Provided by device manufacturer ※	<div>(1) 対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) 対応</div> <div>(6) 対応</div> <div>(7) 対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div>

	(31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応	

	(25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応	

	(20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応	

	<div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
FrameParsing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
MultipleFrames ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div>	

	<div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
LowLatency ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
オーディオビットレートの範囲 ※	<div>(1) 1 - 2147483647</div> <div>(2) 1 - 2147483647</div>	

	(3) 1 - 2147483647 (4) 1 - 2147483647 (5) 13000 - 13000 (6) 8000 - 320000 (7) - (8) 4750 - 12200 (9) 4750 - 12200 (10) 6600 - 23850 (11) 6600 - 23850 (12) 1 - 21000000 (13) 1 - 21000000 (14) 64000 - 64000 (15) 64000 - 64000 (16) 8000 - 320000 (17) 6000 - 510000 (18) 1 - 10000000 (19) 32000 - 500000 (20) 4750 - 12200 (21) 4750 - 12200 (22) 6600 - 23850 (23) 6600 - 23850 (24) 1 - 21000000 (25) 1 - 21000000 (26) 64000 - 64000 (27) 64000 - 64000 (28) 8000 - 320000 (29) 6000 - 510000 (30) 6000 - 510000 (31) 1 - 10000000 (32) 32000 - 500000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 2 (7) - (8) 1 (9) 1 (10) 1 (11) 1 (12) 8 (13) 2 (14) 6 (15) 6 (16) 2 (17) 8 (18) 8 (19) 8 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 1 (24) 8 (25) 2 (26) 6 (27) 6 (28) 2 (29) 8 (30) 2

[▲閉じる](#)

	(31) 8 (32) 8	<a href="#">▲閉じる</a>
サンプリングレートの範囲 ※	-	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 0 (10) - (11) 0 - 0 (12) - (13) 0 - 8 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) 0 - 0 (22) - (23) 0 - 0 (24) - (25) 0 - 8 (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 0 - 10 (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 対応 (10) - (11) 対応 (12) - (13) 非対応 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) 対応 (22) - (23) 対応	



	(24) - (25) 非対応 (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 対応 (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) - (11) 非対応 (12) - (13) 対応 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) 対応 (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 非対応 (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 非対応 (10) - (11) 非対応 (12) - (13) 非対応 (14) - (15) - (16) - (17) -	

	(18) - (19) - (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) 非対応 (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 対応 (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) 2 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) 2 (8) - (9) - (10) - (11) -	

	<div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ幅の範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) 16 - 1920</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ高の範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div>	

	(7) 16 – 1088 (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – (27) – (28) – (29) – (30) – (31) – (32) –	
		<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) 1 – 64000 (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – (27) – (28) – (29) – (30) – (31) – (32) –	
		<a href="#">▲閉じる</a>

フレームレートの範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) 0 - 960
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) -
- (16) -
- (17) -
- (18) -
- (19) -
- (20) -
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- ...

[▲閉じる](#)

SupportedPerformancePoints ※

-

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※

- (1) 32
- (2) 32
- (3) 32
- (4) 32
- (5) 32
- (6) 32
- (7) 16
- (8) 32
- (9) 32
- (10) 32
- (11) 32
- (12) 32
- (13) 32
- (14) 32
- (15) 32
- (16) 32
- (17) 32
- (18) 32
- (19) 32
- (20) 32
- (21) 32
- (22) 32
- (23) 32
- (24) 32
- (25) 32
- (26) 32
- (27) 32

	(28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32	
		<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 0 (10) - (11) 0 - 0 (12) - (13) 0 - 0 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) 0 - 0 (22) - (23) 0 - 0 (24) - (25) 0 - 0 (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 0 - 0 (31) - (32) -	
		<a href="#">▲閉じる</a>

※: Android標準APIで取得した値を掲載