

センサー

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

共通


Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	1000000 μ sec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.18 mA
センサー分解能 ※	0.0023928226 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	RATE_NORMAL
対応するダイレクトチャネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

限定軸加速度センサー

 非対応

値の取得可否 ※	— 可
未補正值の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	— μ sec
最大遅延時間 ※	— μ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

重力センサー

値の取得可否 ※	 可
----------	---

最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	156.99008
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	1000000 μ sec
値の範囲 ※	34.905556
消費電力 ※	0.9 mA
センサー分解能 ※	0.001065233 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	RATE_NORMAL
対応するダイレクトチャネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

限定軸ジャイロセンサー

⊖ 非対応

値の取得可否 ※	— 可
未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	— μ sec
最大遅延時間 ※	— μ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— μsec
最大遅延時間 ※	— μsec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μsec
最大遅延時間 ※	0 μsec
値の範囲 ※	50000.223
消費電力 ※	0.09 mA
センサー分解能 ※	0.54 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μsec
最大遅延時間 ※	1000000 μsec
値の範囲 ※	2200.05
消費電力 ※	2.15 mA
センサー分解能 ※	0.15 μT
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応

対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	RATE_NORMAL
対応するダイレクトチャンネル ※	TYPE_HARDWARE_BUFFER

回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.415 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.05 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000

レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

気圧計

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— μ sec
最大遅延時間 ※	— μ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.1 mA
センサー分解能 ※	1.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

温度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— μ sec
最大遅延時間 ※	— μ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA

センサー分解能 ※	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	4294967300
消費電力 ※	0.15 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.15 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

動作検出センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	-1 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

静止検出センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	-1 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ヒンジ角度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

方位センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA

センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ヘッドトラッカー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※: Android標準APIで取得した値を掲載