

センサー

アイコンについて: 対応 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	対応
ダイナミックセンサー対応 ※	対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	8000 μsec
最大遅延時間 ※	160000 μsec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.15 mA
センサー分解能 ※	0.0023942017 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

重力センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	10000 μsec
最大遅延時間 ※	0 μsec
値の範囲 ※	19.6133
消費電力 ※	1.9 mA
センサー分解能 ※	0.0023942017 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可

最小遅延時間 ※	8000 μ sec
最大遅延時間 ※	160000 μ sec
値の範囲 ※	17.453032
消費電力 ※	0.65 mA
センサー分解能 ※	0.00061086525 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

6DoFセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	– μ sec
最大遅延時間 ※	– μ sec
値の範囲 ※	–
消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

照度計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	200000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	60000.0
消費電力 ※	0.75 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

地磁気計

値の取得可否 ※	可
未補正值の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	8000 μ sec
最大遅延時間 ※	80000 μ sec
値の範囲 ※	4900.02
消費電力 ※	1.1 mA
センサー分解能 ※	0.06 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	10000 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.9 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	10000 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.9 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- μsec
最大遅延時間 ※	- μsec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

気圧計

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- μsec
最大遅延時間 ※	- μsec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

近接センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 μsec
最大遅延時間 ※	0 μsec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.75 mA
センサー分解能 ※	1.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応

対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

温度センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップカウンター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	4294967300
消費電力 ※	0.16 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ステップディテクター

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.16 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応

対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

動作検出センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

静止検出センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

ヒンジ角度センサー

値の取得可否 ※	可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	対応

対応するダイレクトレポートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

※: Android標準APIで取得した値を掲載