

# ディスプレイ

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

## 画面サイズ

画面サイズ ※	6.7 inch
---------	----------

## 画面解像度

画面解像度の通称	FHD+
画面の幅 (Display.getRealSize) ※	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize) ※	2640 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels) ※	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels) ※	2402 px
ステータスバーの高さ ※	94 px
ナビゲーションバーの高さ ※	144 px

### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	2402 px

### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH) ※	2402 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT) ※	1008 px

## ピクセル密度

Generalized density ※	xxhdpi
Actual density ※	480 dpi
xdpi ※	428.625 dpi
ydpi ※	424.405 dpi

## リフレッシュレート

リフレッシュレート ※	120.0 Hz
-------------	----------

## HDR

対応 ※	 対応
------	--

サポートしているHDRタイプ ※	HDR_TYPE_HDR10 HDR_TYPE_HDR10_PLUS HDR_TYPE_HLG
------------------	---

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度 ※	225.00024 cd/m2
最小輝度 ※	0.0005 cd/m2
最大輝度 ※	450.0 cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード ※	(1) 2640x1080 10Hz
AlternativeRefreshRates ※	(1) [10.0,24.000002,30.000002,48.000004,60.000004,96.00001] (2) [10.0,24.000002,30.000002,48.000004,60.000004,120.00001] (3) [10.0,24.000002,30.000002,48.000004,96.00001,120.00001] (4) [10.0,24.000002,30.000002,60.000004,96.00001,120.00001] (5) [10.0,24.000002,48.000004,60.000004,96.00001,120.00001] (6) [10.0,30.000002,48.000004,60.000004,96.00001,120.00001] (7) [24.000002,30.000002,48.000004,60.000004,96.00001,120.00001]

[▲閉じる](#)

## MinimalPostProcessing

● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

## Window Magnification

対応 ※	✔ 対応
------	------

## 広色域コンテンツの表示

対応 ※	✔ 対応
PreferredWideGamutColorSpace ※	Display P3 ( id : 7)

## VRモード

● 非対応

FEATURE_VR_MODE_HIGH_PERFORMANCE 対応 ※	— 対応
ヘッドトラッキング対応 ※	— 対応

## WindowInsets

MandatorySystemGestureInsets ※	[0,130,0,144]
StableInsets ※	[0,94,0,144]
SystemGestureInsets ※	[0,130,0,144]
SystemWindowInsets ※	[0,94,0,144]
TappableElementInsets ※	[0,94,0,144]
captionBar ※	[0,0,0,0]
ime ※	[0,0,0,0]
navigationBars ※	[0,0,0,144]
statusBars ※	[0,94,0,0]
PrivacyIndicatorBounds ※	Rect[948, 0, 1080, 94]

## DisplayCutout

対応 ※	✔️ 対応
非機能領域 ※	[505 0 576 94]
WaterfallInsets ※	[0,0,0,0]
Cutoutを回避する下からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する左からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する右からの領域 ※	0 px
Cutoutを回避する上からの領域 ※	94 px
CutoutPath ※	FillType.WINDING

## CurrentWindowMetrics

Bounds ※	[0,0,1080,2640] px
statusBars ※	[0,94,0,0] px
navigationBars ※	[0,0,0,144] px
captionBar ※	[0,0,0,0] px
ime ※	[0,0,0,0] px
systemBars ※	[0,94,0,144] px
systemGestures ※	[0,130,0,144] px
mandatorySystemGestures ※	[0,130,0,144] px
tappableElement ※	[0,94,0,144] px
displayCutout ※	[0,94,0,0] px
Consumed ※	— 対応
Round ※	— 対応
Visible ※	displayCutout mandatorySystemGestures navigationBar statusBars systemGestures tappableElement

## MaximumWindowMetrics

Bounds ※	[0,0,1080,2640] px
statusBars ※	[0,94,0,0] px
navigationBars ※	[0,0,0,144] px
captionBar ※	[0,0,0,0] px
ime ※	[0,0,0,0] px
systemBars ※	[0,94,0,144] px
systemGestures ※	[0,130,0,144] px
mandatorySystemGestures ※	[0,130,0,144] px
tappableElement ※	[0,94,0,144] px
displayCutout ※	[0,94,0,0] px
Consumed ※	— 対応
Round ※	— 対応
Visible ※	displayCutout mandatorySystemGestures navigationBar statusBars systemGestures tappableElement

## DisplayHash

SupportedHashAlgorithms ※	PHASH
---------------------------	-------

※: Android標準APIで取得した値を掲載