

メディア

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	— 対応
----------------	------

PlayReady

PlayReady対応	— 対応
PlayReady実装方式	—
その他の場合の実装方式	—

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	— 対応
----------------------------	------

ExifInterface

SupportedMimeType ※	—
---------------------	---

MediaCommunicationManager

バージョン ※	1
---------	---

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

✔ 対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

✔ 対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

✔ 対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

✔ 対応

AMR-NB

対応

✔ 対応

AMR-WB

対応

✔ 対応

FLAC

対応

✔ 対応

MP3

対応

✔ 対応

MIDI

対応

— 対応

Vorbis

✔

対応

対応

## PCM/WAVE

対応

— 対応

## Opus

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

WMA  
AC3  
E-AC3  
AC4

## イメージフォーマット

### JPEG

対応

✔ 対応

### GIF

対応

✔ 対応

### PNG

対応

✔ 対応

### BMP

対応

✔ 対応

### WebP

対応

✔ 対応

### Raw

✔

対応

対応

## その他

(自由入力)

HEIF  
A-GIF  
WBMP

## ビデオコーデック

### H.263

対応

✔ 対応

### H.264 AVC

対応

✔ 対応

### H.265 HEVC

対応

✔ 対応

### MPEG-2

対応

— 対応

### MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

### VP8

対応

✔ 対応

### VP9

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

VC-1

## OpenMAX IL

## OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

## コーデック ※

- (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
- (3) c2.android.aac.decoder (デコーダ)
- (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
- (5) c2.sec.aac.decoder (デコーダ)
- (6) c2.sec.aac.encoder (エンコーダ)

## プロファイル ※

- (1)
  - AACObjectELD
  - AACObjectERScalable
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
  - AACObjectXHE
- (2)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
- (3)
  - AACObjectELD
  - AACObjectERScalable
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
  - AACObjectXHE
- (4)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
- (5)
  - AACObjectELD
  - AACObjectERScalable
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
  - AACObjectXHE
- (6)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD

MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000

	(5) 8000 – 510000 (6) 8000 – 510000
入力チャンネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 1
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6 (5) 8 (6) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (5)

	8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (6) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000
	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応



同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.H263 (デコーダ) (2) OMX.MTK.VIDEO.ENCODER.H263 (エンコーダ) (3) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ) (7) c2.mtk.h263.decoder (デコーダ) (8) c2.mtk.h263.encoder (エンコーダ)	<a href="#">▲閉じる</a>
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar	



	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 …	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>

	(6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	

	(7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応 (7) - (8) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16 (5) 4 (6) 16 (7) 4 (8) 16	▲閉じる

ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16 (5) 4 (6) 16 (7) 4 (8) 16	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 96 – 720 (2) 176 – 176 (3) 4 – 352 (4) 176 – 176 (5) 4 – 352 (6) 176 – 176 (7) 96 – 720 (8) 176 – 176	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 – 288 (2) 144 – 144 (3) 4 – 288 (4) 144 – 144 (5) 4 – 288 (6) 144 – 144 (7) 96 – 288 (8) 144 – 144	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 8192000 (2) 1 – 16384000 (3) 1 – 384000 (4) 1 – 128000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 128000 (7) 1 – 8192000 (8) 1 – 16384000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 60 (2) 1 – 60 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30 (5) 1 – 30 (6) 1 – 30 (7) 1 – 60 (8) 1 – 60	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) HD_30 (2) (3) – (4) – (5) – (6) – (7) HD_30 (8)	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32	

	(2) 12 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0 (7) – (8) 0 – 0	▲閉じる

## OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.AVC (デコーダ) (2) OMX.MTK.VIDEO.ENCODER.AVC (エンコーダ) (3) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.avc.encoder (エンコーダ) (7) c2.mtk.avc.decoder (デコーダ) (8) c2.mtk.avc.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	

	<div>(5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(8) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar</div>
	<div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileHigh10 / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51</div> <div>(2) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51</div> <div>(3) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52</div> <div>(4) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5</div> <div>(5) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52</div> <div>(6) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5</div>



	(7) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileHigh10 / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 (8) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 ..... <a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応  <a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応  <a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応  <a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 非対応  <a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応

[▲閉じる](#)

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

イントラリフレッシュ対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 対応
- (5) 非対応
- (6) 対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

PartialFrame対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

DynamicTimestamp ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

MultipleFrames ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応

[▲閉じる](#)

LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応 (7) - (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応	

	(3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応 (7) - (8) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 2560 (2) 160 - 2560 (3) 2 - 1920 (4) 16 - 1808 (5) 2 - 1920 (6) 16 - 1808 (7) 64 - 2560 (8) 160 - 2560	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 - 2560 (2) 160 - 2560 (3) 2 - 1088 (4) 16 - 1808 (5) 2 - 1088 (6) 16 - 1808 (7) 64 - 2560 (8) 160 - 2560	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 720000000 (2) 1 - 300000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 2000000 (5) 1 - 40000000 (6) 1 - 2000000 (7) 1 - 720000000 (8) 1 - 300000000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960	

	(5) 0 - 960 (6) 0 - 960 (7) 0 - 960 (8) 0 - 960	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) FHD_30 (3) - (4) - (5) - (6) - (7) FHD_30 (8) FHD_30	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 16	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.HEVC (デコーダ) (2) OMX.MTK.VIDEO.ENCODER.HEVC (エンコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (4) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (5) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ) (6) c2.mtk.hevc.decoder (デコーダ) (7) c2.mtk.hevc.encoder (エンコーダ)	<a href="#">▲閉じる</a>
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar	

	<div>COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel51 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel51 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (5) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52 (6) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel51 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel51 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel51 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel51</div>

	(7)	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/hevc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	

	(5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -	<a href="#">▲閉じる</a>



	(4) - (5) 0 - 10 (6) - (7) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 - 2560 (2) 160 - 2560	<a href="#">▲閉じる</a>

	(3) 2 – 1920 (4) 2 – 1920 (5) 2 – 512 (6) 16 – 2560 (7) 160 – 2560	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 – 2560 (2) 128 – 1440 (3) 2 – 1088 (4) 2 – 1088 (5) 2 – 512 (6) 16 – 2560 (7) 128 – 1440	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 160000000 (2) 1 – 100000000 (3) 1 – 5000000 (4) 1 – 5000000 (5) 1 – 10000000 (6) 1 – 160000000 (7) 1 – 100000000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 1 – 120 (6) 0 – 960 (7) 0 – 960	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) FHD_30 (3) – (4) – (5) – (6) FHD_30 (7) FHD_30	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 12 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 12	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 100 (3) – (4) – (5) 0 – 100 (6) – (7) 0 – 100	<a href="#">▲閉じる</a>

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※

- (1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.MPEG4 (デコーダ)
- (2) OMX.MTK.VIDEO.ENCODER.MPEG4 (エンコーダ)
- (3) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
- (5) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (6) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)

- (7) c2.mtk.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (8) c2.mtk.mpeg4.encoder (エンコーダ)

[▲閉じる](#)

カラーフォーマット ※

- (1)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (2)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (3)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (4)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (5)  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (6)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (7)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (8)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar

	(9) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar -----	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (5) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (6) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (7) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (8) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (9) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/mp4v-es	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	

	(7) 対応 (8) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ...	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0 (9) -	<a href="#">▲閉じる</a>

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -
- (4) 非対応
- (5) -
- (6) 非対応
- (7) -
- (8) 非対応
- (9) -

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※

- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -
- (4) 非対応
- (5) -
- (6) 非対応
- (7) -
- (8) 非対応
- (9) -

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CQ)の対応 ※

- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -
- (4) 非対応
- (5) -
- (6) 非対応
- (7) -
- (8) 非対応
- (9) -

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) 対応
- (3) -
- (4) 対応
- (5) -
- (6) 対応
- (7) -
- (8) 対応
- (9) -

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の整列値 ※

- (1) 2
- (2) 16
- (3) 2
- (4) 16
- (5) 2
- (6) 16
- (7) 2
- (8) 16
- (9) 2

[▲閉じる](#)

ビデオ高の整列値 ※

- (1) 2
- (2) 16
- (3) 2
- (4) 16



	<div>(5) 2</div> <div>(6) 16</div> <div>(7) 2</div> <div>(8) 16</div> <div>▲閉じる</div>
ビデオ幅の範囲 ※	<div>(1) 16 – 896</div> <div>(2) 176 – 176</div> <div>(3) 2 – 352</div> <div>(4) 16 – 176</div> <div>(5) 2 – 352</div> <div>(6) 16 – 176</div> <div>(7) 16 – 896</div> <div>(8) 176 – 176</div> <div>(9) 32 – 1344</div> <div>▲閉じる</div>
ビデオ高の範囲 ※	<div>(1) 16 – 896</div> <div>(2) 144 – 144</div> <div>(3) 2 – 288</div> <div>(4) 16 – 144</div> <div>(5) 2 – 288</div> <div>(6) 16 – 144</div> <div>(7) 16 – 896</div> <div>(8) 144 – 144</div> <div>(9) 32 – 1344</div> <div>▲閉じる</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) 1 – 8000000</div> <div>(2) 1 – 8000000</div> <div>(3) 1 – 384000</div> <div>(4) 1 – 64000</div> <div>(5) 1 – 384000</div> <div>(6) 1 – 64000</div> <div>(7) 1 – 8000000</div> <div>(8) 1 – 8000000</div> <div>(9) 1 – 12000000</div> <div>▲閉じる</div>
フレームレートの範囲 ※	<div>(1) 12 – 60</div> <div>(2) 12 – 60</div> <div>(3) 12 – 60</div> <div>(4) 12 – 60</div> <div>(5) 12 – 60</div> <div>(6) 12 – 60</div> <div>(7) 12 – 60</div> <div>(8) 12 – 60</div> <div>(9) 12 – 60</div> <div>▲閉じる</div>
SupportedPerformancePoints ※	<div>(1) FHD_30</div> <div>(2)</div> <div>(3) –</div> <div>(4) –</div> <div>(5) –</div> <div>(6) –</div> <div>(7) FHD_30</div> <div>(8)</div> <div>(9) –</div> <div>▲閉じる</div>

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 12 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 12 ...	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) 0 - 0 (9) -	▲閉じる

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.VPX (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (4) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ) (6) c2.mtk.vpx.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5)

	COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (6) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0

	(4) - (5) 0 - 0 (6) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 - 1920 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048 (6) 16 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 - 1920 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048 (6) 16 - 1920
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 40000000

	(4) 1 - 40000000 (5) 1 - 40000000 (6) 1 - 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960 (6) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) - (3) - (4) - (5) - (6) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) -

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.VP9 (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ) (6) c2.mtk.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar

	<div>COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile1 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (3) VP9Profile0 / VP9Level41 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41 (6) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile1 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>video/x-vnd.on2.vp9</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 対応</div>

	(3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応



	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2

	(3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 16 – 2560 (2) 2 – 1280 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 1280 (5) 2 – 2048 (6) 16 – 2560
ビデオ高の範囲 ※	(1) 16 – 2560 (2) 2 – 1280 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 1280 (5) 2 – 2048 (6) 16 – 2560
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 60000000 (2) 1 – 5000000 (3) 1 – 30000000 (4) 1 – 5000000 (5) 1 – 30000000 (6) 1 – 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) – (3) – (4) – (5) – (6) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) – (5) 0 – 0 (6) –

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–

MIME TYPE ※	—
HardwareAccelerated codec ※	—
Software-only codec ※	—
Provided by device manufacturer ※	—
AdaptivePlayback ※	—
SecurePlayback ※	—
TunneledPlayback ※	—
イントラリフレッシュ対応 ※	—
PartialFrame対応 ※	—
DynamicTimestamp ※	—
FrameParsing ※	—
MultipleFrames ※	—
LowLatency ※	—
QpBounds ※	—
エンコーダの複雑値の範囲 ※	—
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	—
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	—
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	—
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	—
ビデオ幅の整列値 ※	—
ビデオ高の整列値 ※	—
ビデオ幅の範囲 ※	—
ビデオ高の範囲 ※	—
ビデオビットレートの範囲 ※	—
フレームレートの範囲 ※	—
SupportedPerformancePoints ※	—
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	—
エンコーダの品質値の範囲 ※	—

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level53
MIME TYPE ※	video/av01

HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1072
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : その他

### コーデック ※

- (1) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.ADPCM.DVI (デコーダ)
- (2) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.ADPCM.MS (デコーダ)
- (3) OMX.MTK.AUDIO.DECODER.MP3 (デコーダ)
- (4) OMX.MTK.VIDEO.DECODER.HEIF (デコーダ)
- (5) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (6) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (7) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (8) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (10) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (12) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (15) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)

	<div>(16) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(17) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(18) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)</div> <div>(19) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)</div> <div>(20) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(21) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)</div> <div>(22) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(23) c2.android.flac.decoder (デコーダ)</div> <div>(24) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)</div> <div>(25) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(26) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(27) c2.android.gsm.decoder (デコーダ)</div> <div>(28) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(29) c2.android.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(30) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)</div> <div>(31) c2.android.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(32) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)</div> <div>(33) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)</div> <div>(34) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(35) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(36) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(37) c2.mtk.adpcm-dvi-ima.decoder (デコーダ)</div> <div>(38) c2.mtk.adpcm-ms.decoder (デコーダ)</div> <div>(39) c2.mtk.avc.encoder.secure (エンコーダ)</div> <div>(40) c2.mtk.heif.decoder (デコーダ)</div> <div>(41) c2.mtk.heif.encoder (エンコーダ)</div> <div>(42) c2.mtk.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(43) c2.sec.amrnb.decoder (デコーダ)</div> <div>(44) c2.sec.amrwb.decoder (デコーダ)</div> <div>(45) c2.sec.flac.decoder (デコーダ)</div> <div>(46) c2.sec.ima.decoder (デコーダ)</div> <div>(47) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(48) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(49) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(50) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)</div> <div>(51) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)</div>
	<div>▲閉じる</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div>

- (16) –
- (17) –
- (18) –
- (19) –
- (20) –
- (21) –
- (22) –
- (23) –
- (24) –
- (25) –
- (26) –
- (27) –
- (28) –
- (29) –
- (30) –
- (31) –
- (32) –
- (33) –
- (34) –
- (35) –
- (36) –
- (37) –
- (38) –
- (39)

COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(40)

COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(41)

COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(42) –

- (43) –
- (44) –
- (45) –
- (46) –
- (47) –
- (48) –
- (49) –
- (50)

COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (51) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	(1) audio/x-adpcm-dvi-ima (2) audio/x-adpcm-ms (3) audio/mpeg (4) image/vnd.android.heic (5) audio/ac4 (6) audio/3gpp (7) audio/3gpp (8) audio/amr-wb (9) audio/amr-wb (10) audio/flac (11) audio/flac (12) audio/g711-alaw (13) audio/g711-mlaw (14) audio/gsm (15) audio/mpeg (16) audio/opus (17) audio/raw (18) audio/vorbis (19) audio/3gpp (20) audio/3gpp (21) audio/amr-wb (22) audio/amr-wb (23) audio/flac (24) audio/flac (25) audio/g711-alaw (26) audio/g711-mlaw (27) audio/gsm (28) audio/mpeg (29) audio/opus (30) audio/opus (31) audio/raw (32) audio/vorbis (33) audio/ac4 (34) audio/ac3 (35) audio/eac3 (36) audio/eac3-joc (37) audio/x-adpcm-dvi-ima (38) audio/x-adpcm-ms (39) video/avc-wfd (40) image/vnd.android.heic (41) image/vnd.android.heic (42) audio/mpeg (43) audio/3gpp (44) audio/amr-wb (45) audio/flac (46) audio/x-ima (47) audio/mpeg (48) audio/mpeg-L1 (49) audio/mpeg-L2

	(50) video/wvc1 ヘッダの値が、	<a href="#">▲閉じる</a>
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応 (41) 対応 (42) 対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応 (51) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	



	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応 (11) 対応 (12) 対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応 (31) 対応 (32) 対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 対応 (44) 対応 (45) 対応 (46) 対応 (47) 対応 (48) 対応 (49) 対応 (50) 対応 (51) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応

	(10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応 (41) 対応 (42) 対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応 (51) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応

	<div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div>
SecurePlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div>

	(21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応 .....
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応

	<div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div> <div>...</div>
イントラリフレッシュ対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div>

▲閉じる

	(33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応 (51) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応

[▲閉じる](#)

	(39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応 (51) 非対応	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応	▲閉じる

	(45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応 (51) 非対応	
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>



	(50) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応 (51) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応 (47) 非対応 (48) 非対応 (49) 非対応 (50) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応

	<div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div> <div>(47) 非対応</div> <div>(48) 非対応</div> <div>(49) 非対応</div> <div>(50) 非対応</div> <div>（注）非対応</div>
	<div>▲閉じる</div>
オーディオビットレートの範囲 ※	<div>(1) 1 - 2147483647</div> <div>(2) 1 - 2147483647</div> <div>(3) 8000 - 320000</div> <div>(4) -</div> <div>(5) 16000 - 2688000</div> <div>(6) 4750 - 12200</div> <div>(7) 4750 - 12200</div> <div>(8) 6600 - 23850</div> <div>(9) 6600 - 23850</div> <div>(10) 1 - 21000000</div> <div>(11) 1 - 21000000</div> <div>(12) 64000 - 64000</div> <div>(13) 64000 - 64000</div> <div>(14) 13000 - 13000</div> <div>(15) 8000 - 320000</div>

	(16) 6000 - 510000 (17) 1 - 10000000 (18) 32000 - 500000 (19) 4750 - 12200 (20) 4750 - 12200 (21) 6600 - 23850 (22) 6600 - 23850 (23) 1 - 21000000 (24) 1 - 21000000 (25) 64000 - 64000 (26) 64000 - 64000 (27) 13000 - 13000 (28) 8000 - 320000 (29) 6000 - 510000 (30) 6000 - 510000 (31) 1 - 10000000 (32) 32000 - 500000 (33) 16000 - 2688000 (34) 32000 - 640000 (35) 32000 - 6144000 (36) 32000 - 6144000 (37) 1 - 2147483647 (38) 1 - 2147483647 (39) - (40) - (41) - (42) 8000 - 320000 (43) 4750 - 12200 (44) 6600 - 23850 (45) 1 - 21000000 (46) 5000 - 384000 (47) 8000 - 320000 (48) 8000 - 448000 (49) 8000 - 384000 (50) - (51) -
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) - (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 1 (10) 1 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) 1 (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 1

	(22) 1 (23) 1 (24) 1 (25) 1 (26) 1 (27) 1 (28) 1 (29) 1 (30) 1 (31) 1 (32) 1 (33) 1 (34) 1 (35) 1 (36) 1 (37) 1 (38) 1 (39) – (40) – (41) – (42) 1 (43) 1 (44) 1 (45) 1 (46) 1 (47) 1 (48) 1 (49) 1 (50) – (51) –
入力チャネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 8 (3) 2 (4) – (5) 2 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 1 (10) 8 (11) 2 (12) 6 (13) 6 (14) 1 (15) 2 (16) 8 (17) 8 (18) 8 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 8 (24) 2 (25) 6 (26) 6 (27) 1

[▲閉じる](#)

	(28) 2 (29) 8 (30) 2 (31) 8 (32) 8 (33) 2 (34) 6 (35) 8 (36) 16 (37) 8 (38) 8 (39) – (40) – (41) – (42) 2 (43) 1 (44) 1 (45) 8 (46) 2 (47) 2 (48) 2 (49) 2 (50) – (51) –
	<a href="#">▲閉じる</a>
サンプリングレートの範囲 ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) 0 – 0 (8) – (9) 0 – 0 (10) – (11) 0 – 8 (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) 0 – 0 (21) – (22) 0 – 0 (23) – (24) 0 – 8 (25) – (26) – (27) – (28) – (29) – (30) 0 – 10 (31) –

	(32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 0 - 0 (40) - (41) 0 - 0 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) - ...	
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) 対応 (8) - (9) 対応 (10) - (11) 非対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 対応 (21) - (22) 対応 (23) - (24) 非対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 対応 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) -	<a href="#">▲閉じる</a>

	(38) - (39) 非対応 (40) - (41) 対応 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) - (51) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) 非対応 (8) - (9) 非対応 (10) - (11) 非対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 非対応 (21) - (22) 非対応 (23) - (24) 非対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 非対応 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 非対応 (40) - (41) 非対応 (42) - (43) -	



	(44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) - (51) -	
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) 非対応 (8) - (9) 非対応 (10) - (11) 対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 非対応 (21) - (22) 非対応 (23) - (24) 対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 非対応 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 非対応 (40) - (41) 対応 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) -	<a href="#">▲閉じる</a>

	(50) - (51) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) 非対応 (8) - (9) 非対応 (10) - (11) 非対応 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 非対応 (21) - (22) 非対応 (23) - (24) 非対応 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 対応 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 対応 (40) - (41) 対応 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) - (51) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) -	

	(3) - (4) 2 (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 2 (40) 2 (41) 16 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 2 (5) - (6) - (7) - (8) -

	(9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 2 (40) 2 (41) 16 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) 2 - - - -
ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 16 - 16382 (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) -

[▲閉じる](#)

	(15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 160 - 1920 (40) 16 - 16382 (41) 160 - 2560 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) 32 - 2048 ~~~~~
ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 16 - 16382 (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) -

[▲閉じる](#)

	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) -
	(36) -
	(37) -
	(38) -
	(39) 128 - 1088
	(40) 16 - 16382
	(41) 128 - 1440
	(42) -
	(43) -
	(44) -
	(45) -
	(46) -
	(47) -
	(48) -
	(49) -
	(50) 32 - 2048
	(51) 32 - 2048
	<a href="#">▲閉じる</a>

ビデオビットレートの範囲 ※

	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) 1 - 64000
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -

	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) -
	(36) -
	(37) -
	(38) -
	(39) 1 - 64000
	(40) 1 - 64000
	(41) 1 - 64000
	(42) -
	(43) -
	(44) -
	(45) -
	(46) -
	(47) -
	(48) -
	(49) -
	(50) 1 - 64000
	(51) 1 - 64000

[▲閉じる](#)

フレームレートの範囲 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) 0 - 960
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -

	(33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 0 - 960 (40) 0 - 960 (41) 0 - 960 (42) - (43) - (44) - (45) - (46) - (47) - (48) - (49) - (50) 0 - 960 (51) 0 - 960
	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 16 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 32 (36) 32



	(37) 32 (38) 32 (39) 16 (40) 16 (41) 2 (42) 32 (43) 32 (44) 32 (45) 32 (46) 32 (47) 32 (48) 32 (49) 32 (50) 32 .
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) 0 - 0 (8) - (9) 0 - 0 (10) - (11) 0 - 0 (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) 0 - 0 (21) - (22) 0 - 0 (23) - (24) 0 - 0 (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 0 - 0 (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) 0 - 0 (40) - (41) 0 - 100 (42) -

[▲閉じる](#)

	(43) -
	(44) -
	(45) -
	(46) -
	(47) -
	(48) -
	(49) -
	(50) -
	…

[▲閉じる](#)

※: Android標準APIで取得した値を掲載