

## センサー

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

### 共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

### 加速度センサー

値の取得可否 ※	<input checked="" type="radio"/> 可
未補正値の取得可否 ※	<input checked="" type="radio"/> 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	80000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	78.453606
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.0012 $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4500
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

### 限定軸加速度センサー

☒ 非対応

値の取得可否 ※	— 可
未補正値の取得可否 ※	<input checked="" type="radio"/> 可
最小遅延時間 ※	— $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	— $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

### 重力センサー

値の取得可否 ※	<input checked="" type="radio"/> 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	20000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	39.226803

消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.0012 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	80000 μsec
値の範囲 ※	34.9063
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.0011 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4500
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## 限定軸ジャイロセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
未補正値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	— μsec
最大遅延時間 ※	— μsec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## 6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— μsec
最大遅延時間 ※	— μsec

値の範囲 ※	－
消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－
レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	－ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャネル ※	－

## 照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	1000000 μ sec
値の範囲 ※	65535.0
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	－ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャネル ※	－

## 地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	20000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	4912.0503
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.15 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4500
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	－ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャネル ※	－

## 回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	20000 μ sec

値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4500
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4500
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	0.000000059604645 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

## 気圧計

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—

消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## 近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.001 mA
センサー分解能 ※	1.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4500
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## 温度センサー

⊖ 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	– $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	– $\mu$ sec
値の範囲 ※	–
消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャネル ※	–

## ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	1000000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	2147483650
消費電力 ※	0.001 mA

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.001 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	4500
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## 動作検出センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## 静止検出センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	—1 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.001 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—

対応するダイレクトチャネル ※	-
-----------------	---

## ヒンジ角度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

## 方位センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

## ヘッドトラッカー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

---

※:Android標準APIで取得した値を掲載