

メディア

アイコンについて: ● 対応 ● 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ● 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	— 対応
----------------	------

PlayReady

PlayReady対応	— 対応
PlayReady実装方式	—
その他の場合の実装方式	—

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	✔ 対応
----------------------------	------

ExifInterface

SupportedMimeType ※	—
---------------------	---

Expanded Picture in Picture ● 非対応

対応 ※	— 対応
------	------


PickImages

PickImagesMaxLimit ※	100
----------------------	-----

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

 対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

 対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

 対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

 対応

AMR-NB

対応

 対応

AMR-WB

対応

 対応

FLAC

対応

 対応

MP3

対応

 対応

MIDI

対応

 対応

Vorbis

対応

✔ 対応

PCM/WAVE

対応

✔ 対応

Opus

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

イメージフォーマット

JPEG

対応

✔ 対応

GIF

対応

✔ 対応

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WebP

対応

✔ 対応

Raw

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

WBMP
HEIF

ビデオコーデック

H.263

対応

✔ 対応

H.264 AVC

対応

✔ 対応

H.265 HEVC

対応

✔ 対応

MPEG-2

対応

— 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

AV1

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

	(3) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応

[▲閉じる](#)

	(3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000
入力チャンネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (4) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	(4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/3gpp	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	

DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 – 352 (2) 176 – 176 (3) 4 – 352 (4) 176 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 – 288 (2) 144 – 144 (3) 4 – 288 (4) 144 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 384000 (2) 1 – 128000 (3) 1 – 384000 (4) 1 – 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 30 (2) 1 – 30 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.avc.low_latency (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (6) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ) (8) c2.qti.avc.decoder (デコーダ) (9) c2.qti.avc.decoder.low_latency (デコーダ) (10) c2.qti.avc.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3)	

COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010
(4)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010
(5)
COLOR_Format32bitABGR2101010
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010
(6)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
(7)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
(8)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010
(9)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010
(10)
COLOR_Format32bitABGR2101010
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010

プロファイル/レベル ※

(1)
AVCProfileBaseline / AVCLevel52
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52
AVCProfileHigh / AVCLevel52
AVCProfileMain / AVCLevel52

(2)
AVCProfileBaseline / AVCLevel5
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5
AVCProfileMain / AVCLevel5

(3)
AVCProfileBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62
AVCProfileHigh / AVCLevel62
AVCProfileMain / AVCLevel62

(4)
AVCProfileBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62
AVCProfileHigh / AVCLevel62
AVCProfileMain / AVCLevel62

(5)
AVCProfileBaseline / AVCLevel6
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6
AVCProfileHigh / AVCLevel6
AVCProfileMain / AVCLevel6

(6)
AVCProfileBaseline / AVCLevel52
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52
AVCProfileHigh / AVCLevel52
AVCProfileMain / AVCLevel52

(7)
AVCProfileBaseline / AVCLevel5
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5
AVCProfileMain / AVCLevel5

(8)
AVCProfileBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62
AVCProfileHigh / AVCLevel62
AVCProfileMain / AVCLevel62

(9)
AVCProfileBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel62
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel62
AVCProfileHigh / AVCLevel62
AVCProfileMain / AVCLevel62

(10)
AVCProfileBaseline / AVCLevel6
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6
AVCProfileHigh / AVCLevel6
AVCProfileMain / AVCLevel6

MIME TYPE ※

video/avc

HardwareAccelerated codec ※

(1) 非対応
(2) 非対応

	(3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	

	(8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる

LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 対応 (10) 非対応	▲閉じる
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 対応	▲閉じる
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 100 (6) - (7) 0 - 0 (8) - (9) - (10) 0 - 100	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 対応	

	(6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) 対応	▲閉じる
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 (10) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 (10) 2	▲閉じる

ビデオ幅の範囲 ※

- (1) 2 – 4080
- (2) 16 – 2048
- (3) 96 – 8192
- (4) 96 – 8192
- (5) 128 – 8192
- (6) 2 – 4080
- (7) 16 – 2048
- (8) 96 – 8192
- (9) 96 – 8192
- (10) 128 – 8192

ビデオ高の範囲 ※

- (1) 2 – 4080
- (2) 16 – 2048
- (3) 96 – 8192
- (4) 96 – 8192
- (5) 128 – 8192
- (6) 2 – 4080
- (7) 16 – 2048
- (8) 96 – 8192
- (9) 96 – 8192
- (10) 128 – 8192

ビデオビットレートの範囲 ※

- (1) 1 – 48000000
- (2) 1 – 12000000
- (3) 1 – 220000000
- (4) 1 – 70000000
- (5) 1 – 220000000
- (6) 1 – 48000000
- (7) 1 – 12000000
- (8) 1 – 220000000
- (9) 1 – 70000000
- (10) 1 – 220000000

フレームレートの範囲 ※

- (1) 0 – 960
- (2) 0 – 960
- (3) 1 – 480
- (4) 1 – 480
- (5) 1 – 480
- (6) 0 – 960
- (7) 0 – 960
- (8) 1 – 480
- (9) 1 – 480
- (10) 1 – 480

SupportedPerformancePoints ※

- (1) –
- (2) –
- (3) UHD_240
- (4) UHD_120, FHD_240
- (5) UHD_120, FHD_240
- (6) –
- (7) –
- (8) UHD_240
- (9) UHD_120, FHD_240
- (10) UHD_120, FHD_240

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※

- (1) 32
- (2) 32
- (3) 16
- (4) 16

	(5) 16 (6) 32 (7) 32 (8) 16 (9) 16 (10) 16	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) – (7) 0 – 0 (8) – (9) – (10) 0 – 0	▲閉じる

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.hevc.low_latency (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ) (6) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ) (8) c2.qti.hevc.decoder (デコーダ) (9) c2.qti.hevc.decoder.low_latency (デコーダ) (10) c2.qti.hevc.encoder (エンコーダ) (11) c2.qti.hevc.encoder.cq (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (4) COLOR_Format32bitABGR2101010 COLOR_FormatSurface	

COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010

(5)

COLOR_Format32bitABGR2101010
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010

(6)

COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

(7)

COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

(8)

COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010

(9)

COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010

(10)

COLOR_Format32bitABGR2101010
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_FormatYUVP010

(11)

COLOR_Format32bitABGR2101010
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※

- (1)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52
- (2)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62
- (3)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62
- (4)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62
- (5)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62
- (6)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52
- (7)
HEVCProfileMain / HEVCMaintTierLevel52
HEVCProfileMainStill / HEVCMaintTierLevel52
- (8)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62
- (9)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62
- (10)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62
- (11)
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel62
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel62

MIME TYPE ※

video/hevc

HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応 (11) 対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応 (11) 対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる

TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 対応 (11) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる

MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 対応 (11) 非対応	▲閉じる
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 0 - 100 (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 10 (8) - (9) - (10) 0 - 100 (11) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) 対応 (11) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 非対応 (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) 非対応 (11) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 非対応 (5) 対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) 非対応 (11) 対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) 対応 (11) 非対応	▲閉じる

ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 (10) 2 (11) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 (10) 2 (11) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 96 – 8192 (3) 96 – 8192 (4) 96 – 8192 (5) 128 – 512 (6) 2 – 4096 (7) 2 – 512 (8) 96 – 8192 (9) 96 – 8192 (10) 96 – 8192 (11) 128 – 512	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 96 – 8192 (3) 96 – 8192 (4) 96 – 8192 (5) 128 – 512 (6) 2 – 4096 (7) 2 – 512 (8) 96 – 8192 (9) 96 – 8192 (10) 96 – 8192 (11) 128 – 512	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 10000000 (2) 1 – 160000000 (3) 1 – 70000000 (4) 1 – 160000000 (5) 1 – 160000000 (6) 1 – 10000000 (7) 1 – 10000000 (8) 1 – 160000000 (9) 1 – 70000000 (10) 1 – 160000000 (11) 1 – 160000000	▲閉じる

フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 1 – 480 (3) 1 – 480 (4) 1 – 480 (5) 1 – 480 (6) 0 – 960 (7) 1 – 120 (8) 1 – 480 (9) 1 – 480 (10) 1 – 480 (11) 1 – 480	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) UHD_240 (3) UHD_120, FHD_240 (4) UHD_120, FHD_240 (5) (6) – (7) – (8) UHD_240 (9) UHD_120, FHD_240 (10) UHD_120, FHD_240 (11)	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32 (8) 16 (9) 16 (10) 16 (11) 16	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 0 – 0 (5) 0 – 100 (6) – (7) 0 – 100 (8) – (9) – (10) 0 – 0 (11) 0 – 100	▲閉じる

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–

Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/mp4v-es	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	

DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 1344 (2) 16 – 176 (3) 2 – 1344 (4) 16 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 1344 (2) 16 – 144 (3) 2 – 1344 (4) 16 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 12000000 (2) 1 – 64000 (3) 1 – 12000000 (4) 1 – 64000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 60 (4) 12 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4)

	COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420_10bit	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	

MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 2 - 2048

ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.vp9.low_latency (デコーダ) (5) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (6) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ) (7) c2.qti.vp9.decoder (デコーダ) (8) c2.qti.vp9.decoder.low_latency (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible

▲閉じる

	<div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (8) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level6 VP9Profile2 / VP9Level6 VP9Profile2HDR / VP9Level6 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6 (4) VP9Profile0 / VP9Level6 VP9Profile2 / VP9Level6 VP9Profile2HDR / VP9Level6 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6 (5) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (6) VP9Profile0 / VP9Level41 (7)</div>

	VP9Profile0 / VP9Level6 VP9Profile2 / VP9Level6 VP9Profile2HDR / VP9Level6 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6 (8) VP9Profile0 / VP9Level6 VP9Profile2 / VP9Level6 VP9Profile2HDR / VP9Level6 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level6	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	

	(5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応	▲閉じる

QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) - (6) 0 - 0 (7) - (8) -	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) - (6) 対応 (7) - (8) -	▲閉じる
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) - (6) 非対応 (7) - (8) -	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) -	

	(6) 非対応 (7) -	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) - (6) 対応 (7) - (8) -	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096 (5) 2 - 2048 (6) 2 - 2048 (7) 96 - 4096 (8) 96 - 4096	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096 (5) 2 - 2048 (6) 2 - 2048 (7) 96 - 4096 (8) 96 - 4096	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 30000000 (5) 1 - 40000000 (6) 1 - 30000000 (7) 1 - 100000000 (8) 1 - 30000000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960	▲閉じる

	(3) 1 – 120 (4) 1 – 120 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960 (7) 1 – 120 (8) 1 – 120	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_60, FHD_200 (4) UHD_60, FHD_200 (5) – (6) – (7) UHD_60, FHD_200 (8) UHD_60, FHD_200	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 6 (5) 32 (6) 32 (7) 6 (8) 6	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) – (6) 0 – 0 (7) – (8) –	▲閉じる

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–

QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	–
ビデオ幅の整列値 ※	–
ビデオ高の整列値 ※	–
ビデオ幅の範囲 ※	–
ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ) (2) c2.android.av1.encoder (エンコーダ) (3) c2.qti.av1.decoder (デコーダ) (4) c2.qti.av1.decoder.low_latency (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUVP010 (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar

	COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level53 AV1ProfileMain10 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level53 (2) A1ProfileMain8 / AV1Level41 AV1ProfileMain10 / AV1Level41 (3) A1ProfileMain8 / AV1Level61 AV1ProfileMain10 / AV1Level61 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level61 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level61 (4) A1ProfileMain8 / AV1Level61 AV1ProfileMain10 / AV1Level61 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level61 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level61	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/av01	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応	

	(3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 5 (3) - (4) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 1920

	(3) 96 – 8192 (4) 96 – 8192
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 1920 (3) 96 – 8192 (4) 96 – 8192
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 20000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 70000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 480 (4) 1 – 480
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_240 (4) UHD_120, FHD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 100 (3) – (4) –

OpenMAX IL : その他

コーデック ※

- (1) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (6) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (7) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (8) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)
- (15) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (16) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (17) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (18) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (19) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (20) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)
- (21) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (22) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (23) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)
- (24) c2.android.opus.decoder (デコーダ)
- (25) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)
- (26) c2.android.raw.decoder (デコーダ)
- (27) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)
- (28) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (29) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)

	<div>(30) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(31) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(32) c2.qti.heic.encoder (エンコーダ)</div> <div>(33) c2.sony.mha1.decoder (デコーダ)</div> <div>(34) c2.sony.mhm1.decoder (デコーダ)</div> <div>▲閉じる</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUVP010</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUVP010</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/ac4</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/3gpp</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/amr-wb</div> <div>(6) audio/flac</div>

	<div>(7) audio/flac (8) audio/g711-alaw (9) audio/g711-mlaw (10) audio/mpeg (11) audio/opus (12) audio/raw (13) audio/vorbis (14) image/vnd.android.heic (15) audio/3gpp (16) audio/3gpp (17) audio/amr-wb (18) audio/amr-wb (19) audio/flac (20) audio/flac (21) audio/g711-alaw (22) audio/g711-mlaw (23) audio/mpeg (24) audio/opus (25) audio/opus (26) audio/raw (27) audio/vorbis (28) audio/ac4 (29) audio/ac3 (30) audio/eac3 (31) audio/eac3-joc (32) image/vnd.android.heic (33) audio/mha1</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 対応</div>

Software-only codec ※

- (1) 非対応
- (2) 対応
- (3) 対応
- (4) 対応
- (5) 対応
- (6) 対応
- (7) 対応
- (8) 対応
- (9) 対応
- (10) 対応
- (11) 対応
- (12) 対応
- (13) 対応
- (14) 非対応
- (15) 対応
- (16) 対応
- (17) 対応
- (18) 対応
- (19) 対応
- (20) 対応
- (21) 対応
- (22) 対応
- (23) 対応
- (24) 対応
- (25) 対応
- (26) 対応
- (27) 対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応

Provided by device manufacturer ※

- (1) 対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応

	(26) 非対応 (27) 非対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応 (31) 対応 (32) 対応 (33) 対応 (34) 対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応	

	<div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
<div>TunneledPlayback ※</div>	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
<div>イントラリフレッシュ対応 ※</div>	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div>	

	(9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応

DynamicTimestamp ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応

[▲閉じる](#)

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応

	<div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
MultipleFrames ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
LowLatency ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div>	

	<div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
QpBounds ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
EncodingStatistics ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div>	

- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応

▲閉じる

HdrEditing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応

▲閉じる

オーディオビットレートの範囲 ※

- (1) 16000 - 2688000
- (2) 4750 - 12200
- (3) 4750 - 12200
- (4) 6600 - 23850
- (5) 6600 - 23850
- (6) 1 - 21000000
- (7) 1 - 21000000
- (8) 64000 - 64000
- (9) 64000 - 64000
- (10) 8000 - 320000
- (11) 6000 - 510000
- (12) 1 - 10000000
- (13) 32000 - 500000
- (14) -
- (15) 4750 - 12200
- (16) 4750 - 12200
- (17) 6600 - 23850
- (18) 6600 - 23850
- (19) 1 - 21000000
- (20) 1 - 21000000
- (21) 64000 - 64000
- (22) 64000 - 64000
- (23) 8000 - 320000
- (24) 6000 - 510000
- (25) 6000 - 510000
- (26) 1 - 10000000
- (27) 32000 - 500000
- (28) 16000 - 2688000
- (29) 32000 - 640000
- (30) 32000 - 6144000
- (31) 32000 - 6144000
- (32) -
- (33) 320000 - 1536000
- (34) 320000 - 1536000

[▲閉じる](#)

入力チャンネルの最小数 ※

- (1) 1
- (2) 1
- (3) 1
- (4) 1
- (5) 1
- (6) 1
- (7) 1
- (8) 1
- (9) 1
- (10) 1
- (11) 1
- (12) 1
- (13) 1
- (14) -
- (15) 1
- (16) 1
- (17) 1
- (18) 1
- (19) 1
- (20) 1
- (21) 1
- (22) 1
- (23) 1
- (24) 1
- (25) 1
- (26) 1

	(27) 1 (28) 1 (29) 1 (30) 1 (31) 1 (32) – (33) 1	
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 16 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 2 (8) 6 (9) 6 (10) 2 (11) 8 (12) 8 (13) 8 (14) – (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 8 (20) 2 (21) 6 (22) 6 (23) 2 (24) 8 (25) 2 (26) 8 (27) 8 (28) 16 (29) 6 (30) 8 (31) 16 (32) – (33) 13 (34) 13	▲閉じる
サンプリングレートの範囲 ※	–	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) – (5) 0 – 0 (6) – (7) 0 – 8 (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) 0 – 0 (15) – (16) 0 – 0	

	<div>(17) -</div> <div>(18) 0 - 0</div> <div>(19) -</div> <div>(20) 0 - 8</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) 0 - 10</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) 0 - 0</div> <div>(33) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) -</div> <div>(5) 対応</div> <div>(6) -</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) -</div> <div>(16) 対応</div> <div>(17) -</div> <div>(18) 対応</div> <div>(19) -</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) 対応</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) -</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) -</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) -</div>	

	(9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 非対応 (15) - (16) 非対応 (17) - (18) 非対応 (19) - (20) 非対応 (21) - (22) - (23) - (24) - (25) 非対応 (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) 非対応 (33) - (34) -
--	---

▲閉じる

ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 対応 (15) - (16) 非対応 (17) - (18) 非対応 (19) - (20) 対応 (21) - (22) - (23) - (24) - (25) 非対応 (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) 対応 (33) - (34) -
--------------------	---

▲閉じる

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) 非対応
- (15) -
- (16) 非対応
- (17) -
- (18) 非対応
- (19) -
- (20) 非対応
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) 対応
- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) 非対応
- (33) -
- (34) -

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の整列値 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) 2
- (15) -
- (16) -
- (17) -
- (18) -
- (19) -
- (20) -
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -

	(27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) 2 (33) -
▲閉じる	

ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 2 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) 2 (33) - (34) -
▲閉じる	

ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 512 - 16384 (15) - (16) - (17) - (18) -
-----------	---

	<div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) 512 - 16384</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ高の範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 512 - 16384</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) 512 - 16384</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div>	

	(10) - (11) - (12) - (13) - (14) 1 - 160000000 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) 1 - 160000000 (33) -	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) 1 - 20 (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) 1 - 20 (33) - (34) -	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	-	

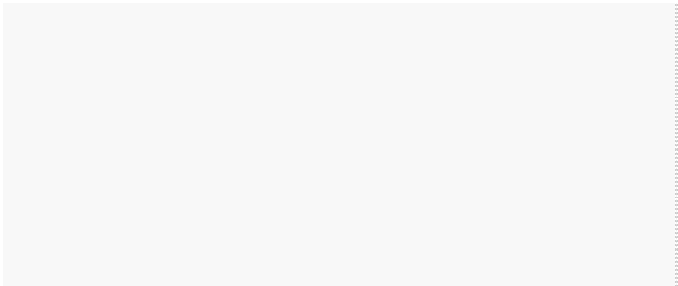
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※

(1) 32
(2) 32
(3) 32
(4) 32
(5) 32
(6) 32
(7) 32
(8) 32
(9) 32
(10) 32
(11) 32
(12) 32
(13) 32
(14) 16
(15) 32
(16) 32
(17) 32
(18) 32
(19) 32
(20) 32
(21) 32
(22) 32
(23) 32
(24) 32
(25) 32
(26) 32
(27) 32
(28) 32
(29) 32
(30) 32
(31) 32
(32) 16
(33) 32
(34) 32

[▲閉じる](#)

エンコーダの品質値の範囲 ※

(1) -
(2) -
(3) 0 - 0
(4) -
(5) 0 - 0
(6) -
(7) 0 - 0
(8) -
(9) -
(10) -
(11) -
(12) -
(13) -
(14) 0 - 100
(15) -
(16) 0 - 0
(17) -
(18) 0 - 0
(19) -
(20) 0 - 0
(21) -
(22) -
(23) -
(24) -
(25) 0 - 0
(26) -



(27) -
(28) -
(29) -
(30) -
(31) -
(32) 0 - 100
(33) -

▲閉じる

※: Android標準APIで取得した値を掲載